

セガサターンマガジン 1997 6月6日号 Vol.18 特集 遊びつくすぜ! セガサターン/エニックス参入第1弾 セツ風の島物語

毎週金曜、サターンの情報をパーフェクト・フォロー!!

SEGA

セガサターンマガジン



平成2年6月16日 第三種郵便物認可
1997年6月6日発行
(毎週金曜日発行)
第13巻18号通巻174号

SOFT BANK

390 YEN

©セガ・エンタープライゼス

Weekly

MAGAZINE

特報!!

ソニック ジャム

AZEL -パンツァードラグーンRPG-
リアルサウンド〜風のリグレット〜
スーパーロボット大戦F
わくわく7

セガサターン最新ソフト満載!

ゼロヨンチャンプ
DooZy-J Type-R

桃太郎道中記

魔導物語

プリティーサミー

ウイルス

セガサターンCOMPLETE GUIDE!

下級生

GROOVE ON FIGHT

ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡

エニックス参入第1弾!

セツ風の島物語 緊急大紹介!!

遊びつくすぜ!
セガサターン

特集

人気ソフトの未公開の謎と
秘蔵の遊び方を公開!

1997
06/06
Vol.18

連続特別企画

サターンの裏技を完全網羅

裏技 a GO! GO! Special (その3)

THE HEDGECOCK

Hey-yo!
What's up man?

'96年のナンバーワンソフトを決める

第1回CESA

コンピュータエンターテインメント
ソフトウェア・アカデミー大賞

大賞'96

コンピュータエンターテインメント
ソフトウェア協会

株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

●セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧いただけます。 <http://www.sega.co.jp>
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

大賞受賞

〈サクラ大戦〉

ANKYOU

セガサターンは23部門中7部門8賞!

CESA大賞受賞ソフト

● **CESA大賞**
● メインキャラクター賞部門
● サブキャラクター賞部門
● 監督賞部門

● シューティング・ゲーム賞部門

● グラフィック賞部門
● プログラミング賞部門

● スポーツゲーム賞部門



サクラ大戦

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996
©RED 1996

受賞記念
限定復刻版
6月20日発売予定
8,800円



バーチャコップ2

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996

受賞記念
限定バーチャガンセット
7月24日発売予定
6,800円(予価)



NIGHTS

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996

受賞記念
サターンコレクション
6月20日緊急発売
2,800円



デカスリート

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996

受賞記念
サターンコレクション
6月20日緊急発売
2,800円



Zero4 Champ DooZy-J Type-R

タイプ・アール

ゼロヨンチャンプ
ドゥーヅィージェイ

●セガサターン専用ソフト

'97年6月発売予定

標準価格: ¥6,800(税抜)

初回限定・特製ゼロヨンステッカー入り!!

Z E R O 4 E V O L U T I O N

ゼロヨン
最新作!!

●プレイステーション専用ソフト

'97年6月発売予定

標準価格: ¥6,800(税抜)

初回限定・特製ゼロヨンステッカー入り!!



MEDIA RINGS
CORPORATION

株式会社メディアリング

〒107 東京都港区赤坂8-5-32 赤坂山勝ビル2F TEL.03-5474-1684 FAX.03-5474-1650

PlayStationマークおよび"Play Station"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

●DooZy-J 最新情報が満載! [MEDIA RINGS HOME PAGE] <http://www.mrc.mpi-mrc.co.jp/> ©1997 MEDIA RINGS CORPORATION

●テレホン・サービス: TEL.03-5474-8634

ゼロヨンの進化は止まらない。



最強馬が世界を舞台に疾走する！
つかめ世界一の栄光を！



★前回好評でした
秋のGI予想大会に続き
春のGI予想大会を
開催しています！

春のGI予想大会の
全4レースの優勝馬を予想してください。
予想が的中された方全員に「ステークスウィナー2」
オリジナルオッズカードをプレゼントします。

予想は、「ザウルス春のGI予想大会」係
(下記株式会社ザウルスの住所宛)
もしくはインターネットでの受付も可能です。
詳しくは下記のザウルスホームページに
アクセスして下さい。
受付の締切りは各レースが行われる前の週の
土曜日消印のものまで有効です。

※投票されました馬に
出走取消等があった場合、投票は無効になります。
※各レースお一人様一回の投票になります。
※投票が重複した場合、
無効とさせていただきます。

■5月25日 オークス(優駿牝馬)
■6月 1日 日本ダービー
■6月 8日 安田記念
■7月 6日 宝塚記念



STAKES WINNER 2

最強馬伝説

好評発売中!!



繁殖馬パスワード公開 第2弾

※紹介した繁殖馬のパスワードは、セガサターン版、プレイステーション版のどちらにも入力することができます。



種牡馬/ダンツシアトル

ぎけそか もまぎき ちもあじ さくはき
もぞぎい べはのひ きそじあ でたくて
はじるめ だけけ



繁殖牝馬/インターシャルマン

ごまばぢ すわすめ みだそれ ろびしは
まわさげ せるあめ かにさだ びむほよ
ぶがぬび できで



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■発売元 **SNK** 株式会社 **IS・IS・KEY** 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12

■開発元 **SAURUS** 株式会社 **ザウルス** 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 第2紀尾井町ビル
◆ザウルステレフォンサービス TEL. 03(3222)1734 FAX. 03(3222)1728 ◆インターネット ザウルスホームページ <http://www.saurus.co.jp/>

■価格5,800円(税抜) ■競馬アクション

イラスト:鈴木みそ

©1996/1997 SAURUS



* 画面写真は開発中のものです。

セガサターン版

イラスト 美樹本晴彦

超時空要塞

MACROSS

愛・おぼえていますか

映画にはなかったシーン！

劇場版アニメ「愛・おぼえていますか」公開時にはなかった
新作デジタルムービーを含むハイクオリティ映像の数々。
それらの名シーンを体験するために、このゲームは生まれた。
熾烈なシューティングステージをクリアすることに展開する、
忘れられない、あの感動のストーリー。
愛と戦いの伝説が、いま鮮やかに…。



SEGA SATURNおよびSEGAは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。



© 1997 BIG WEST
© 1997 BANDAI VISUAL
発売・問い合わせ：バンダイビジュアル株式会社
〒111 東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル3F TEL03-5828-3061



主人公

戦乱終結をめざし傭兵として戦う。



アナスタシア

主人公を兄として慕う。



シュタインドルカ

“偉大なる右腕”を持つ傭兵。



スマイリー

素顔も出生も一切が謎の宿敵

Söldnerschild

ゼルドナーシルト

今夏発売予定 7,800円(予価)

そして傭兵は、伝説の英雄になる。

ついに現れるファンタジック・シミュレーションRPG。



※画面写真は開発中のものです。



戦乱の大陸で一人の男が心に誓う。この手で戦争に終止符を打とう。

けれども彼は一介の傭兵にすぎない。できることは同じ志を持つ

いずれ劣らぬ勇者達と共に、信じる国に力を貸すことだけ――

果たして彼は、国を変え、大陸を一つにすることができるのか。

傭兵団の激戦の数々を、ドラマティックに描くシミュレーションRPG。

それは地に平和をもたらす英雄の物語。今、その幕が上がる。

イラスト/小島文美



© SEGA ENTERPRISES, LTD, 1997 企画:株式会社 光栄

株式会社 セガ・エンタープライゼス

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
☎ 0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■表示価格は消費税抜きのメーカー小売価格です。

KOEI®

恋に生きるか、女王になるか？ 今度の試験はもっとドキドキ。

全てが謎に包まれたまま、今はじまる新たな女王試験——
素敵な新キャラクターのお目見えや、「性格」の要素も
盛り込まれて、育成も恋愛も格段にボリュームアップ！
魅力いっぱいの第2弾。あなたも早く会いに来て。



【キャスト】

ジュリアス
クラヴィス
ランディ
リュミエール
オスカー
マルセル
ゼフェル
オリヴィエ

遠水 英
堀沢 兼人
林 延男
飛田 展男
堀内 賢雄
結城 比呂
岩田 光央
子安 武人

ルヴァ
ウィクトール
セイラン
ティムカ
エルンスト
メル
謎の商人
女王
ロザリア

関 俊彦
立木 文彦
岩永 哲哉
私市 淳
森川 智之
冬馬 由美
真殿 光昭
白鳥 由里
三石 琴乃

【キャラクターデザイン】 由羅 カイリ 【音楽】 葛生 千夏
【アニメーション制作】 株式会社メディアビジョン



アンジェリーク Special 2

教官や守護聖様の心の動きがわかる！必読ガイド。
アンジェリーク Special 2 恋愛講座
RUBY PARTY・監修 A5判 本体1,200円 4-87719-480-0
アンジェリーク Special 2 Sweet Guide
RUBY PARTY・監修 A5判 本体1,165円 4-87719-446-0

ネオロマンスゲーム

好評発売中
7,800円

守護聖様といっしょに旅に出よう！

アンジェリーク Special 2 プレミアムBOX

ネオロマンスゲーム

～トラベルセット～

旅のお供にぴったりの、素敵なグッズをゲームソフトと1つにしました。
旅行好きの方、そしてもちろんアンジェリークを愛するあなたも、必携のセットです。



セット内容

- アンジェリーク Special 2
- トートバッグ
- フェイスタオル ●ミニ裁縫セット
- 缶BOX ●ハミガキセット

※ソフトの内容は変わっていません。

好評
発売中
9,800円

人気作家・栗本薫のホラーファンタジーで英語に接近！



女子高生・真理子が転入した慈現学園に、突然現れた美少年・真下 蘭と美女・シェール。
彼らは何者？そして真理子に迫る危機とは？—— マルチ作家・栗本 薫の原作が、
アドベンチャー感覚のアニメーションドラマになった！話題のマルチメディア英語体験ソフト。

上巻 好評発売中

下巻 5/30 発売



異次元学園
妖魔の森

マルチメディア英語体験ソフト

イングリッシュドリーム®

原作・栗本 薫／キャラクターデザイン・上條淳士

脚本・冠木新市／キャラクタークリンナップ・恩田尚之／英語教育監修・町田喜義（獨協大学教授）

英訳・Evan Geisinger, Eunice Greenwood

楽しみながら英語が好きになる！
マルチメディア英語体験ソフト

好評発売中



赤川次郎の緊迫感あふれる物語、
小室哲哉の音楽に彩られた英語体験ソフト。

■Vol.1～3:8,800円 ■EMITバリューセット:15,800円

ゲーム感覚で歴史に触れる！ 画期的エデュテインメントソフト。

マルチメディア歴史体験ソフト



ゲーム日本史®

革命児 織田信長

好評発売中

6,800円

正社員募集
①プログラマー ②SE ③ゲームデザイナー ④CGデザイナー ⑤マニュアルライター ⑥サウンドドラマCD企画制作
⑦アニメーター ⑧グラフィックデザイナー ⑨コンピュータシステム営業

※①③④については、特にアクションゲーム、ロールプレイングゲーム、アドベンチャーゲームの経験者優遇いたします。※CG開発機材:SGI インディゴIIインバクト、SGI O2 R10,000、インターグラフ TDZ-310

●資格/①専門卒以上22～36歳位 ②実務経験2年以上 ●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年2回（'96実績7.45カ月）、社保完備、独身寮・社宅完備、完全週休2日制、年間休日126日。●株式東証二部上場

◎希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。尚、③～⑤を希望される方は作品（5点以内）をご送付ください。作品は選考後ご返却いたします。

不明な点は担当者までお問い合わせください。〒223 横浜市中区港北区箕輪町1-18-12 株式会社光栄 総務部 人事課 SS係 TEL.045-564-3111（直）担当:三村・兵士（ヒョウト）

ミステリアスな二つの世界へ—— アドベンチャーゲームの醍醐味を満喫。

日米で大ヒットを記録した『MYST』と、豪華スタッフが生んだ話題作『七つの秘館』。
謎解きの面白さが味わえるアドベンチャーゲームの2大タイトルを1つにして、特別価格で提供。

物語は闇より始まる——謎が謎を呼ぶ衝撃のゲーム。

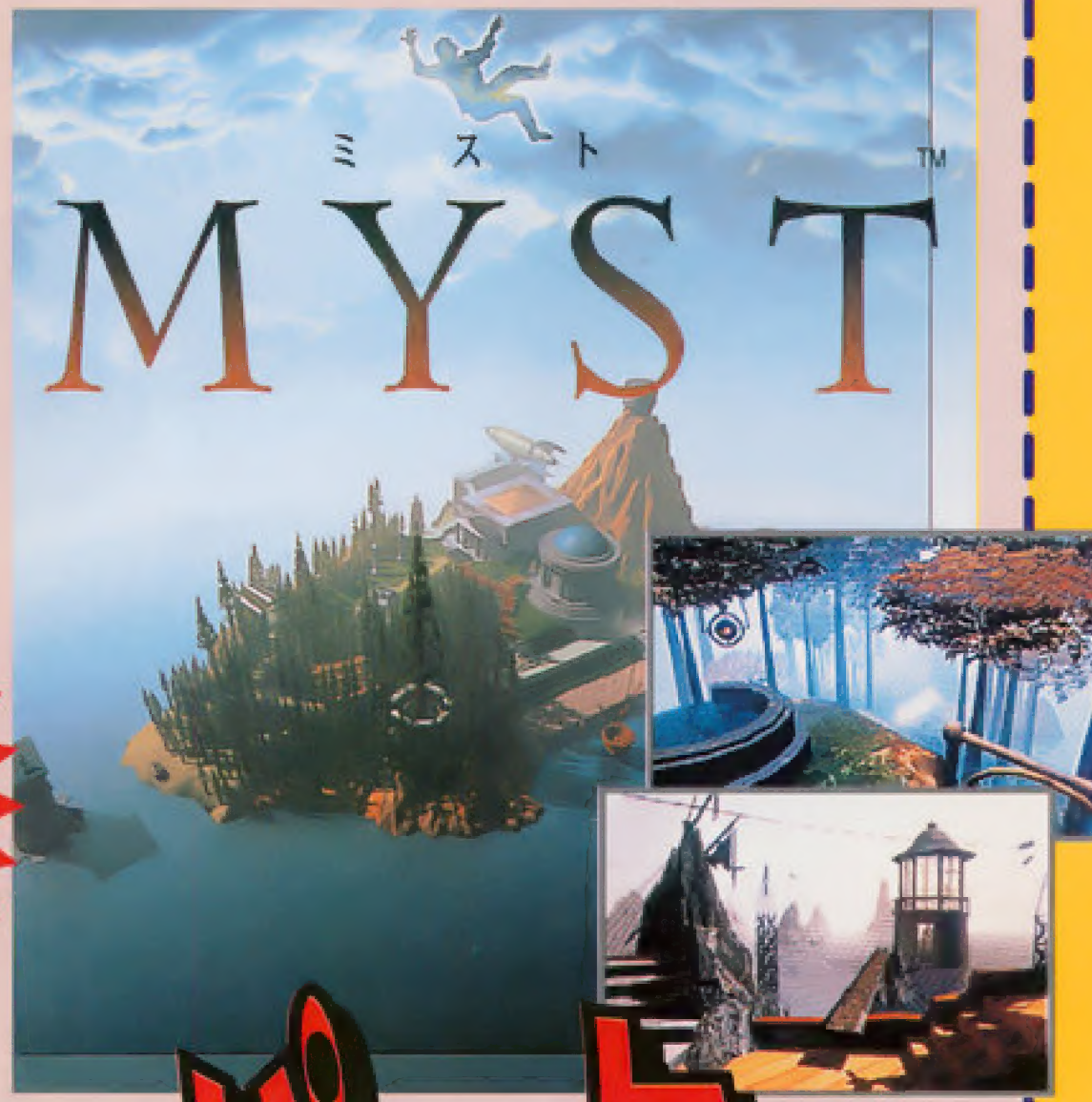
岬に建つ七つの館、そこは莫大な財宝と共に壮大な謎も眠っていた！
あなたはどこまでたどり着けるのか？ 有名声優による迫真の語り、
そして原作・志茂田景樹をはじめ豪華制作陣が手がけた話題作。



好評発売中
8,800円

シュール・リアリズム・アドベンチャーが今、君のもとへ……

神秘のミスト島で繰り広げられる、いにしえより続く悪意に満ちた
陰謀の物語とは？美しいグラフィック、そして手応え十分の様々な
仕掛けに彩られた、まさにアドベンチャーゲームの傑作ソフト。



アドベンチャーゲーム

SUNSOFT®

Software copyright 1994, Cyan, Inc. and Sunsoft. All rights reserved.



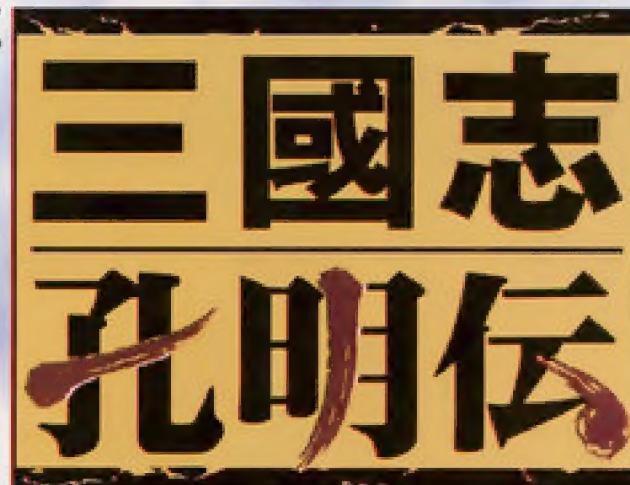
SLGとRPGの華麗なる融合で描く、
稀代の智将・孔明の劇的な生涯とは——

天才軍師・孔明の鮮烈な生きざまにゲームで
触れる！ムービーの使用、人気声優の出演など
演出は臨場感満点。新ドラマティック三國志、
いよいよサターンへ登場。

好評発売中 7,800円



英傑伝シリーズ



人気ソフトをパッキング！初心者にも最適、

睨目の最新作とシリーズの原点で「信長」世界を堪能！

信長の野望
天翔記
歴史シミュレーションゲーム

信長の野望
リターンズ
歴史シミュレーションゲーム

通常合計価格
15,600円
11,800円

バリューセット
シリーズ

お得なセット。——→ 好評発売中

大陸統一の醍醐味を堪能！第5弾と初代「三國志」を1つに。

三國志V
歴史シミュレーションゲーム

三國志
リターンズ
歴史シミュレーションゲーム

通常合計価格
16,600円
12,800円

KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・ホームページ <http://www.koei.co.jp/>



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。
■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
■記載された会社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。■書名に付したISBNコードは書店へご注文の際ご利用ください。

株式会社 光栄®

〒223 横浜市中区新港1-18-12 TEL.045-561-6861代

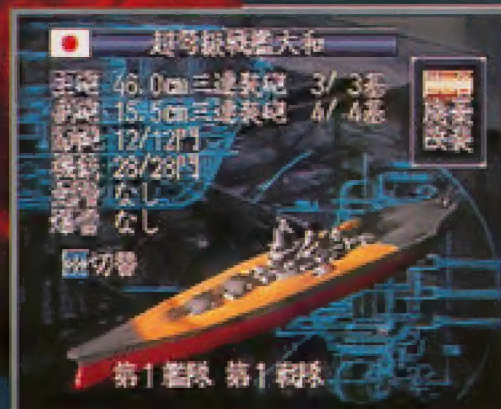
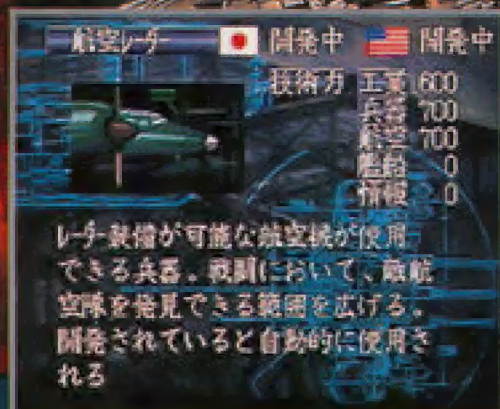
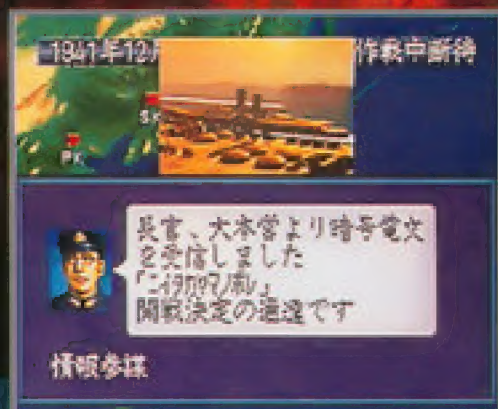
KOEI

今、描かれる新たな海戦史。
ウォーSLGは、至高の域へ。

超弩級ウォーSLGのシリーズ第3弾、いよいよ始動！
海上・空中で展開する立体的な戦闘、前作を上回る
圧倒的なデータをはじめ、さらなる深化を遂げて現れる！！

WWIIゲーム

提督の決断II[®]



6/27
発売予定
9,800円

初心者から上級者まで全プレイヤー必携の攻略本。提督の決断II ハイパーガイドブック

シフサワ・コウ監修 A5判 本体1,165円 4-87719-461-4



好評発売中
6,800円



冒険も謎も運命も、七つの海が知っている

女海賊、冒険家、商人……6人の命知らず達が、大なる夢に向け、船を出す！
スーパーファミコン版の人気作がイメージ新！いよいよサターンへ登場。

リコエーションゲーム

大航海時代II[®]

攻略に役立つ特大世界地図付！大航海時代II ハイパーガイドブック

フクザワ・エイジ監修 A5判 本体1,165円 4-87719-434-7

通信販売

お近くにお取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせは通信販売専用 ☎0120-55-3594 (月～金 10:00～17:00 祝・祭日を除く)

●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●お申し込みは、クレジットカード (JCB、VISA、Master、BC)、または郵便振替で受け付けております。代金引換は行っておりません。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名 (機種等)・数量を記入し、口座番号 00280-1-9389 加入者名 株式会社光栄宛でお振り込みください。CD以外の商品には価格に消費税を加算してください。

●送料はお買い上げ金額5,000円 (税込) 以上は無料、5,000円未満は500円です。●発送はお振り込みいただいてから通常2週間以内です。(在庫切れの品、新作を除きます) ●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。■お買い上げ金額2万円 (税込) ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント！



3Dアクションシューティングゲーム

A + M + O + K

アモック

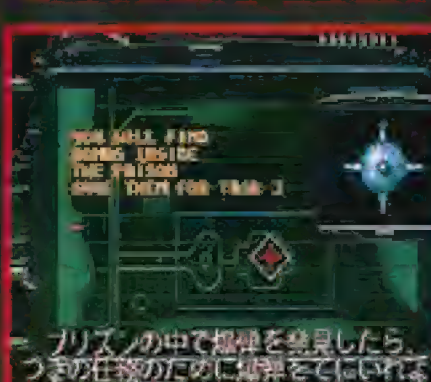
●抜群の操作性



激しく襲いかかる敵にも
自由自在に攻撃可能!
緊張感満点のバトルシーンも
スムーズに進められる高度な操作性。



●ハードなミッション



「プリズン」の中で爆弾を発見したら、
つまり任務のために爆弾をここに隠す

発電所爆破、地雷の除去……
緊張感に満ちた戦場へと導くさまざまなミッション。
どの任務も過酷な戦いがきみを待ち受ける!



●興奮の2人モードの搭載



任務に挑むのは1人だけではない。
力を合わせて敵に挑む2人協力モードの搭載や、
敵同志となって戦う対戦モードも用意されている。



全米震撼!
迫真のシューティングが
ついに日本上陸!

豪華賞品が当たる!

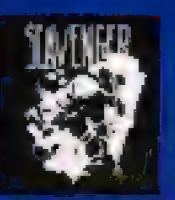
●「AMOK」発売記念
プレゼントキャンペーン実施決定!

6/20
ON SALE
5,800円

惑星AMOK — そこは、明日なき戦場だ。

半世紀に及ぶ戦争がようやく終結した惑星アモック。
だがその陰で、戦いの火はくすぶり続けていた
傭兵となったきみは、敵の襲撃を打ち破りつつ、
囚人の救出などの任務を遂行しなければならない。
果たしてきみはどう立ち向かうのか?!
今、バトルウォーカー“スラムバード”を駆使する時が来た。

WORLD
SELECTIONS



Amok © 1998 Scavenger Inc. 開発: Scavenger Inc. 販売: 株式会社 光栄



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびこのマークは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

● KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000 (テレビゲーム専用)・
TEL.045-561-1100 (パソコン専用)・ホームページ <http://www.koei.co.jp/>

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。■書名に付したISBNコードは書店へご注文の際ご利用ください。
■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄®

〒223 横浜市港北区箕輪町 1-18-12 TEL.045-561-6861代

JALECO



THE GAME PARADISE!

イラスト/そうま竜也

みまからやるか やまからみるか ビデオとゲームで ゲーム天国極楽パック!

初回限定!
早いもの勝ち

オリジナルビデオ付 (VHS)

「極楽パック」7,800円

ゲームソフトのみ

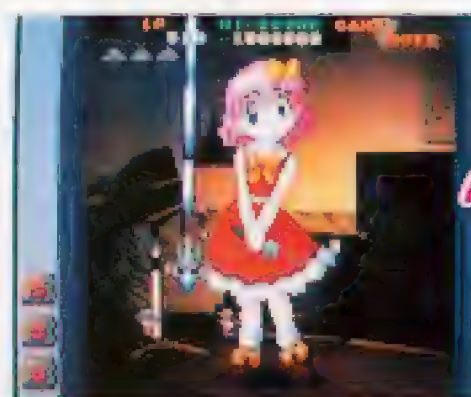
「ノーマルパック」5,800円

(各税別)

セガサターン用 6月6日発売!

購入者プレゼント実施!!

出演声優直筆サイン入りグリーティングカード(イラスト入り)があたる!



これでも
シューティングゲーム
なんですっ!



GAME

- ★タテ・ヨコ画面对応の「完全移植モード」★新ステージを追加した興奮の「アレキシモード」
- ★プレイヤーキャラクターを追加し、出演声優も5人から11人にパワーアップ!
- ★オリジナル主題歌を4曲挿入★新たにステージ間の音声会話デモ演出を追加!

VIDEO

- ★サターン版「ゲーム天国」専用に制作した「オリジナルアニメーション」や、出演声優の「撮りおろしビデオクリップ」など、全60分プレミアム映像満載のVHSテープを付属した極楽パックを用意!

声の出演

ジェイナス/関智一 セリア/かないみか
Z-DYNEKIL/置鮎龍太郎 ひぐ/大塚明夫
モモコ/椎名へきる みき/高橋美紀
みさと/こおろぎさとみ ユキ/西原久美子



ジーニアス山田/千葉繁

加藤/鈴木 真仁 中村/伊瀬久美子

ジャレコスーチャーパイ ラジオ番組好評放送中!!

この春スタートほやほやの新番組。
スーチャーパイの新作情報や
最新ゲーム情報をいち早くお届け!
リスナーのみなさまのお便り紹介やラジオドラマ、
ショートコントなど盛りだくさんの30分。

みか・美紀の
スチラジオ
STATION

パーソナリティー
かないみか・高橋美紀

文化放送 (1134 kHz) 毎週月曜日 21:30~22:00 山陰放送 (900 kHz) 毎週水曜日 22:00~22:30
ABCラジオ (1008 kHz) 毎週月曜日 25:10~25:40 東海ラジオ (1332 kHz) 毎週木曜日 23:30~24:00

ジャレコの
ホームページに
アクセス
しよう!

かないみか、高橋美紀、こおろぎさとみ、西原久美子、ジャレコ作品でおなじみの4人の女性声優のプライベート写真や、直筆メッセージなどが満載の「Voice Actress Topic」好評掲載中、ファンは必見!! その他新作ゲーム情報などもりだくさん、どんどんアクセスしよう。


HOME PAGE ADDRESS <http://www.jaleco.co.jp>

株式会社ジャレコ

(本社)〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 TEL.03-3708-4820(直通) FAX.03-3708-4822 (九州)〒879-01 大分県中津市大字植野字小見野486 TEL.0979-32-8711(代表) FAX.0979-32-2527
(大阪)〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 TEL.06-385-5100(代表) FAX.06-385-0868 (サービスセンター)〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 TEL.03-3420-2271(代表) FAX.03-3420-2280

©1997 JALECO LTD.

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

 このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。





異世界に迷い込んだ彼らを、待ち受けていたモノとは…。
シリーズ最大の衝撃が、彼らを襲う。

NIGHTRUTH

Explanation of the paranormal

“二つだけの、真実”



宿主 慎哉を、そして5人の高校生たちを、
恐怖の淵から救ってきた、靈剣セクンダディの失踪。
ともに危機をくぐり抜けてきた「藍」の、異常な行動。
さまざまな怪事件に巻き込まれてきた5人の高校生たちに、
いま、最強の敵が襲いかかる。

※写真は開発中の画面です。実際と異なる場合がありますので、ご了承ください。

豪華声優陣

かないみか 緒方恵美 折笠 愛 上田祐司
宮村優子 氷上恭子 若本規夫 三石琴乃 他、多数出演

ソネットの新作情報を満載！ インターネットホームページ <http://www.sonnet.co.jp>



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。


SEGA SATURN および は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN 専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

1997年 夏 発売予定！
予価5,800円(税別)

発売元：株式会社レイ・アップ ソネット部
東京都渋谷区渋谷1-5-7
©1997 Lay-Up



このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGA SATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

心のときめき



かきゅうせい

下級生



elf

株式会社 エ・ル・フ

エルフの全てを知って欲しいホームページ開設。 <http://www.elf-game.co.jp>

〒166 東京都杉並区梅里1-7-7 新高円寺ツインビル1F

を、あなたに伝えたい…。

NOW ON SALE
好評発売中!

CD-ROM 3枚組

希望小売価格

7,800円

(税別)



推奨年齢
年齢制限
18才以上

Contents

セガサターンマガジン
1997年6月6日号 Vol.18
1997 SOFTBANK CORP.
本誌からの無断転載を禁止します。

P52 特集！

遊びつくすぜ！ セガサターン

人気サターンソフトの未公開の謎と秘密の遊び方を公開！

P81 連続特別企画

サターンの裏技を完全網羅

裏技a GO! GO! Special その3

P26 特報！

セツ風の島物語

ソニック ジャム

AZEL -パンツァードラグーンRPG-

リアルサウンド～風のリグレット～

スーパーロボット大戦F

わくわく7



©1997 SOFTBANK Corp., ALL rights reserved. No material in this publication may be reproduced, in whole or in part, in any form without permission. Printed in Japan

•SEGASATURN PRESS!

P100 NEW RELEASE TITLE

最新のセガサターンタイトルをキャッチUP!

ティンクルスタースプライツ/メックウォリア2/政界立志伝
ルパン三世・クロニクル<THE EARLY WORKS>/こちら葛飾区亀有公園前派出所(仮)
古伝降霊術 百物語/サウンドノベルツクール2/日本プロ麻雀連盟公認 道場破り

P105 COMING SOON SOFT

発売目前! セガサターンソフトを大紹介!

ゼロヨンチャンプ DooZy-J Type-R/桃太郎道中記/魔導物語/七つの秘館 戦慄の微笑
プリティーサミー/ウイルス/フィッシング甲子園II/太平洋の嵐2/SKULL FANG ~空牙外伝~
ROOM MATE~涼子 in Summer Vacation~/ダービー穴リスト

P127 SEGASATURN SOFT COMPLETE GUIDE

発売後のセガサターンソフトを徹底攻略!

下級生/GROOVE ON FIGHT

P148 AM3研Rush!!

バーチャロンXover(仮)

トップスケーター上級コースガイド

P150 AM2研 EXPRESS NEO WEEKLY

バーチャストライカー2セガ本社カップ開催!

全国バーチャ道場情報!!

- P16 LANDMARK NEWS&INFORMATION
- P19 セガサターンデータステーション
- P22 セガサターン読者レース
- P65 読者コーナーDREAM ACCESS
- P70 25時発! スーパーエキセントリック大鳥居任三郎!!
- P72 SEGA PRESS
- P74 セガサターンソフトデータバンク
- P126 ギャザらにゃハドソン(仮)
- P136 ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡
攻略のツボ
- P138 デ・ラ・ゲームウェア
- P140 Just Meet エ・ル・フ
- P142 Hello! CAPCOM
- P152 バッションラングリッサー
- P153 裏技 a GO! GO!
- P154 セガサターンソフトレビュー
- P156 新作ソフトスケジュール
- P158 ゲームとアートの微妙な関係
- P159 読者プレゼント

表紙CG:「ソニック ジャム」
作製:セガ ソニックチームデザイナー 上川祐司
カバーデザイン:竹内雄二(竹内事務所)
© SEGA ENTERPRISES,LTD.1997



•GAME INDEX•

あ	AZEL	
	パンツァードラグーンRPG	P38
	ウイルス	P116
か	エーペルージュ	P128
	下級生	P127
	GROOVE ON FIGHT	P132
	こちら葛飾区亀有公園前派出所(仮)	P103
さ	古伝降霊術 百物語	P103
	サウンドノベルツクール2	P104
	Jリーグ GO GO ゴール!	P155
	スーパーロボット大戦F	P44
	SKULL FANG~空牙外伝~	P122,155
	政界立志伝	P102
	ゼロヨンチャンプ	
た	DooZy-J Type-R	P105
	ソニック ジャム	P35
	ダービー穴リスト	P125
	太平洋の嵐2	P120
な	D-XHIRD	P155
	ティンクルスタースプライツ	P100
	七つの秘館 戦慄の微笑	P113
は	七ツ風の島物語	P26
	日本プロ麻雀連盟公認	
ま	道場破り	P104,154
	フィッシング甲子園II	P118
	プリティーサミー	P114
ら	魔導物語	P112
	メックウォリア2	P101
	桃太郎道中記	P110
	リアルサウンド~風のリグレット~	P42
	ROOM MATE	
わ	~涼子 in Summer Vacation~	P124
	ルパン三世・クロニクル	
	<THE EARLY WORKS>	P103
	わくわく7	P48

LANDMARK

SEGA SATURN MAGAZINE
NEWS & INFORMATION

「サクラ」人気炸裂 サクラの歌謡ショウはまだ間に合う!



サクラ大戦歌謡ショウ
帝国歌劇団「花組」特別公演

7月19日、20日、21日の3日間、新宿厚生年金会館で行われる「サクラ大戦歌謡ショウ 愛ゆえに」のチケットが買えなかったという人に朗報!なんと全5回公演のすべての回で追加チケットが発売されるのだ。チケットは全席指定で4,200円。チケットぴあ、チケットセゾン、CNプレイガイドに加え、ビッグショットでも電話予約を開始している。下記の受付番号に今すぐ電話しよう。電話番号はお間違えなく。今回も完売必至だ。

● 受付番号 ●

チケットぴあ: 03-5237-9999
チケットセゾン: 03-3250-9999
CNプレイガイド: 03-5802-9999
ビッグショット: 03-3263-6807

「サクラ」のプレミアムグッズがこんなところに!

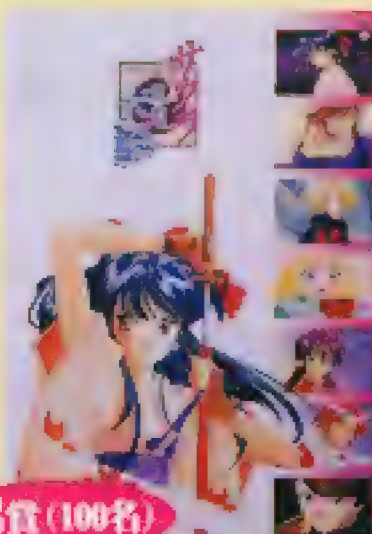
ゼネラル・エンタテインメントから発売されているデジタルマガジン「GAME-WARE」。6月27日に発売されるVol.5も、2枚組みで2,980円とお買得。しかも、今回のVol.5号を買うと、「サクラ大戦」のトレーディングカード3枚が同梱されている。このカードはGAME-WAREオリジナルなので、かなりのプレミアもの。さらにGAME-WAREに同梱されたチラシの応募券を送ると、抽選でサクラ大戦のジグソーパズルが合計350名に当たるプレゼントキャンペーンも実施。パズルはショップなどでも大人気発売中だ。



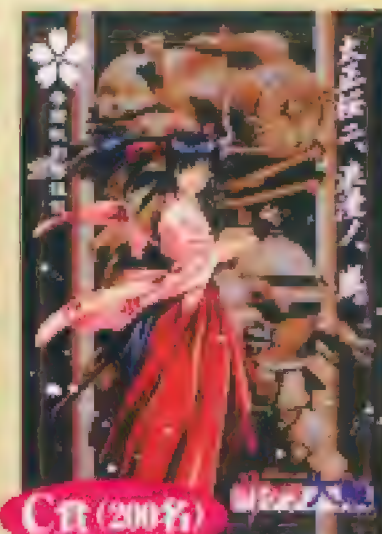
A賞「浪漫の嵐」、B賞「乙女たち参上」、C賞「神宮寺さくら」の3つが当たる。



A賞(50名)



B賞(100名)



C賞(200名)

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 © RED 1996

セガ、バンダイビジュアル共同製作「タイム・リープ」完成

5月15日、セガ、バンダイビジュアル、パル企画の3社共同で、昨年末より製作されていた映画「タイム・リープ」の完成披露試写会が行われた。現在、ドラマなどで活躍中の佐藤藍子初主演の映画ということで、試写会には立ち見も出るほど、大勢のファンと報道陣が詰め掛けた。監督は「アイコ16歳」の今関あきよし、音楽は千住明、そして監修はあの大林宣彦とスタッフも豪華。ストーリーは、突

然正体不明の力によって時空をさまようことになった少女・翔香(佐藤)と、彼女とともにクラスメイトの星野(川岡次郎)がそのタイム・リープの原因を突き止めていくというもの。この映画は、6月7日より東京・新宿ジョイシネマ、大阪・天六クレンザ、名古屋・シネマスコレで公開予定。また、5月21日発売の同名主題歌を歌うのは声優・緒方恵美。映画ともども歌にも期待しよう。

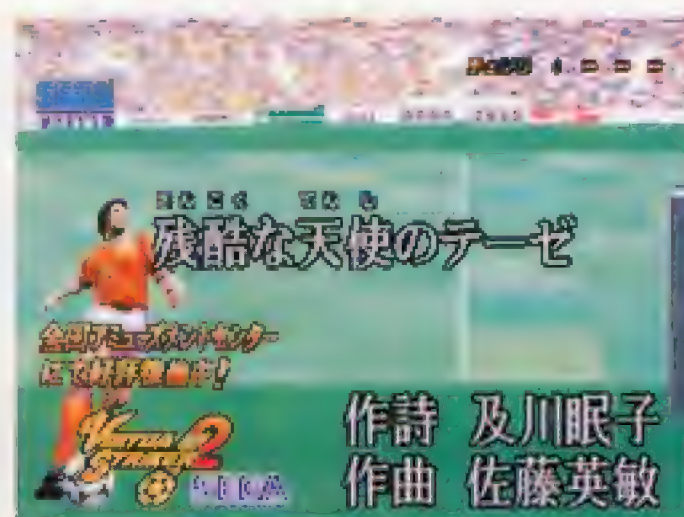


舞台あいさつに出席したのは、写真左から今関監督、佐藤さん、川岡くん、千住氏の4人。また、映画初主演となる佐藤さんは「フレームの隅から隅まで楽しんでほしい。さわやかになれる映画」とこの映画の魅力を語った。

セガカラでゲーム広告がスタート!

セガは、4月26日よりセガカラを出荷するセガミュージックネットワークスと提携し、セガカラの画面上での広告展開を開始。現在は5月末に発売予定のアーケードゲー

ム「バーチャストライカー2」の広告を行っている。これはコンシューマーゲームと同様に、アーケードゲームをゲームファン以外の一般層にも広く知ってもらおうという試み。今後は今夏開催予定の「ジャワティバトル甲子園」の告知も行う予定で、カラオケしながらゲーム情報をチェック!



全国のセガカラでこの広告が見られる。なお、今回の広告はアニメソングに限ったもの。

安室ナンバーはこれで決まり!

カラオケついでにもう1つ。アムロのヒットナンバーがサターンで練習できてしまう「DIGITAL DANCE MIX〜安室奈美恵」。これはコンビニ専売ソフトで、デジキューブの売り上げランキングでも6位と好調な売り上げを記録。アムロの歌と踊りをマスターして、セガカラでブレイクしよう!



● Pentium IIでアーケードゲームができる?



「COMDEX/JAPAN97」で発表されたPentium II

米インテルコーポレーションがアーケードゲーム向けの最新ハードウェア仕様として「Pentium IIプロセッサ」を発表した。同商品をアーケード機に搭載することで、通常のクオリティに加え、マルチプレイヤーおよびインターネット接続などが可能となる。将来的には、Pentium IIプロセッサ搭載のアーケードゲームを、同プロセッサ搭載の家庭用PCでプレイできる環境を提供していきたいという。今後の動きが気になるところだ。

インターネットで「NIGHTS」

セガのサイトに「NIGHTS」のShockwave版「tiny-NIGHTS」が登場。制限時間120秒。リングをくぐり、ブルーチップを取って、高得点を目指す。ただ、この実行には、Shockwaveというソフトが必要で、現在はパソコンでしかプレイできない。URLはhttp://www.sega.co.jp/sega/p_cafe/nights/home.html。



6月末までアレカが当たるスコアアタックコンテストを開催中。

● 「MARK XⅢ」で3Dスペースを体験



「Rie ScrAmble」の3rdシングル「ALIVE～生きるって～」はビートの利いたポップなナンバー。

ビジュアルサイエンス研究所企画、デジタルアミューズ配給の「MARK XⅢ」は3DステレオCGムービーという新しいジャンルの映画だ。観客は上映前に偏光めがねをかける。するとそこには、3DCGの空間が広がり、まるで宇宙空間に投げ出されたような錯覚に陥る。バーチャルヒロイン「LUCICA」の声に「Rie ScrAmble」の藤原理恵を起用し、彼女の最新シングル「ALIVE～生きるって～」がこの映画のエンディングテーマだ。現在は先行公開バージョンだが、夏休みまでには、10分のフルバージョンが楽しめるようになる。

©1997 Visual Science Laboratory, Inc.

● 「爆走兄弟 レッツ&ゴー!! WGP」公開間近!

7月5日より全国松竹系で公開予定の「爆走兄弟 レッツ&ゴー!! WGP」。サターンのソフト「フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー」でもお目見えする謎のマシンガンブラスターXTOがワールドグランプリに突如乱入。果たして烈・豪はこの暴走を食い止めることができるのか……。今回この映画公開を記念して、特製下じきを5名にプレゼント。欄外を見て応募しよう。



真珠で遊ぶ絵柄が楽しめる。特に裏(上)ではカーレース(?)もできちゃうのだ。
©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 ©タミヤ

● 「センチメンタル・グラフィティ」ファンクラブ結成

センチメンタル・グラフィティファンクラブが結成。会員はオリジナルCD会報が年6回分、会員No入りオリジナル会員証がもらえ、最新情報をいち早くキャッチできる。入会方法は郵便局にある「払込取扱票」に口座番号00140-4-354659、加入者名 センチメンタル・グラフィティファンクラブ、金額(会費)5,250円と記入し、会費を窓口で支払えばOK。詳しくはTEL03-5965-2039まで。



● 金月真美のインストアライブは早い者勝ち

金月真美のニューシングル「ただ声が聴きたくて」の発売キャンペーンとして「金月真美 インストアライブ」を開催する。6月8日(日)18:00開演。東京・渋谷のTOWER RECORD 渋谷店 8Fイベントスペースで行われる。同店で5月21日に発売されたシングルを買った人から順に整理券が配られ、先着・約300名で締め切られる。彼女の歌が生で聴けるチャンスだ。



How to be a Girl 安室奈美恵

エイベックス/1,020円



発売中

前作の落ちついたバラードから一変したノリのいい低音なメロディラインが特徴的な新曲。本人出演のCM「SEA BREEZE'97」イメージ曲。

Da·i·su·ki 内田有紀

キングレコード/1,020円



発売中

カルピスウォーターのCFでおなじみの彼女の最新曲が発売。歌うことにもがんばってゆく彼女、7月からはコンサートツアーも始まる予定。

強いつばさで 長沢ゆりか

キングレコード/1,020円



発売中

軽快なメロディ、力強い歌声で歌い上げる彼女の最新曲は、元気がでないととききつと励ましてくれる。C/Wも頭に残る、幻想的な音楽だ。

watashi 葉加瀬太郎

エピック・ソニー/2,854円



発売中

ヴァイオリン=クラシックというイメージを改めさせてくれる音楽。こんなにも弦の音色が心地いいものかと思わせる、レベルの高い音が詰まった作品。

easy listening THE MODS

アンティノスレコード/2,854円

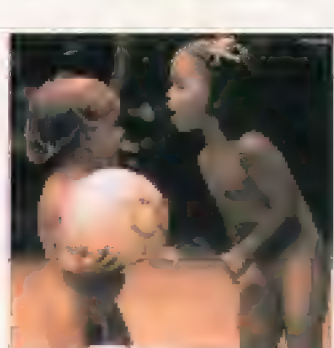


発売中

ニューアルバムベストアルバムの。'81年から'96年までの曲をフルアレンジしたものなのに、新鮮さを感じないではいけないアルバム。

銀河にほえる! 緒方恵美、大河内奈々子、西岡徳馬

ポリグラム/2,854円



6・4発売

ラジオ番組のCD化にとどまらないバラエティに富んだトークは、ラジオとは違った新鮮味がある。共演者も大河内奈々子、西岡徳馬と、ナイスだね。

英雄伝説Ⅲ～白き魔女～ jdk SPECIAL Vol.1, Vol.2 ファルコムレーベル

キングレコード/各2,548円



発売中

シリーズ中でも高人気のゲームがCD化、2枚同時発売中。全61曲をファルコムサウンドチームがMIDIアレンジ、クオリティの高い作品に仕上がっている。

ときめきメモリアル MIDI collection コナミレーベル

キングレコード/3,059円



発売中

ときメモが、CDエクストラで登場。BGM30曲をセレクトし、MIDIアレンジした作品に加え、MIDIデータ、壁紙データも収録。ファンなら買ってみたいね。



——以前から歌手を志していたんですか？
 小林 そうですね。歌が好きだったので、最初はぼんやりした夢で歌を仕事にできたらいいなと中学生の頃から思っていて、19歳になって1度は美容師になったんです。でも違うことで自分が努力しているのがすごく嫌になってしまって。やっぱり私本当は歌がやりたいのにつて。チャレンジで「ASAYAN」のオーディションに応募したら運良くデビューできたんです。
 ——手応えはありましたか？

小林 全然ないです。ただ、私は途中で夢をあきらめてしまっていたのに後悔して、やっぱり自分が納得いくまで追いかけて、それでもだめだったらしょうがないって気持ちでしたから。デビューが決まった時はすごくびっくりしましたね。

——サターンでも「デビュー」っていうゲームがあるんですよ。

小林 あっ、それって自分がマネージャーになるんですよ。私もちょっとやってみたんですけど、タレントが突然失踪しちゃったり(笑)。マネージャーさんの大変さがよくわかりますよね。タレントになる人は1度やってみるといいですね。
 ——ゲームはお好きなんですか？

小林 ええ。「ストII」や「バーチャファイター」なんか、ボタンをめちゃくちゃ押してるだけなんですけど、結構強いみたいで(笑)。すごい技がポツと出て「わっ何だそれは？」と弟に驚かれています。ゲームをやっていると心が休まりますよね。あっという間に時間が過ぎてしまうんです。皆さんも息抜きにゲームは必要なのでどんどんやりましょう(笑)。

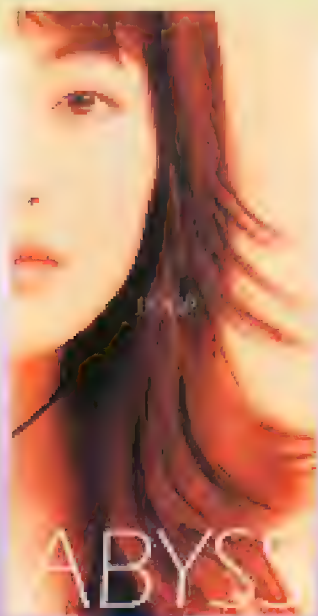
自分が納得がいくまで

夢を追いかけてようと

思ったんです

ABYSS IN 小林優美

●歌手



Yumi Kobayashi

●プロフィール

テレビ東京の人気番組「ASAYAN」で結成されたデビュー予備軍「AIS」の中から、5月8日に「ABYSS(アビス)」としてデビュー。ABYSSという名前は“深淵”という意味で、彼女の中に秘めた“底知れぬ深み”を象徴している。茨城県出身で、1976年2月17日生まれO型だ。そんな彼女の趣味は、釣り。「サターンで出ている「シーバス・フィッシング」も、ぜひやってみたいです。ゲームなら私にも釣れるかもしれないですから(笑)」と話すほど、バス釣りにハマっているらしい。深みのある21歳の等身大の女性の魅力を持った彼女の今後に期待しよう。デビュー曲は「LOOP」(徳間ジャパン/971円)。



Vol.3
Today's Target of
SATURN USERS

SEGA SATURN NEW SOFT SALES!

SHOP DATA TOP 15

ソフト売上げ

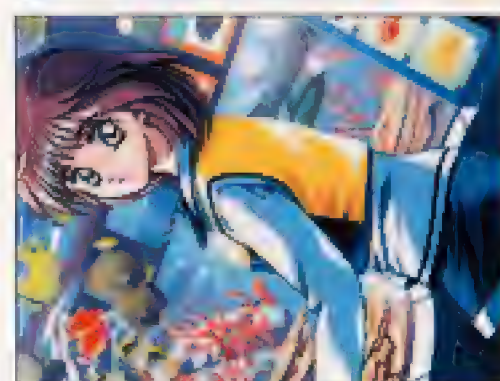
詳細データ満載! 最新サターンソフトの売れ筋は?

5月は意外と話題の新作が少ないせいか、売り上げのほうに大きな動きはなかったみたい。その分、今週はちょっと前の話題作が軒並み上昇傾向にあったね。6月までおあずけかな?

1位 前回 1位

下級生

エルフ/97年4月25日発売/7,800円(CD3枚組)/恋愛ゲーム/18歳以上推奨



推定週間
販売本数

2万4219本

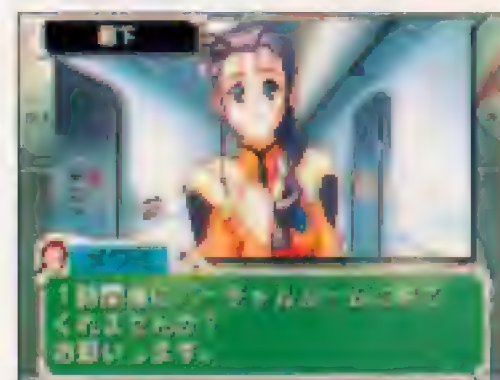
推定累計本数 18万2623本

発売されて4週間。CM放映もあったおかげで順調な伸びは「野々村」以上? 女の子は何人攻略できた?

2位 前回 2位

機動戦艦ナデシコ ~最後はやっぱり「愛が勝つ」?

セガ/97年5月2日発売/5,800円/ADV



推定週間
販売本数

1万6524本

推定累計本数 9万5115本

早くも10万本間近! オプションモードにあるおまけの「???」はいくつ開くことができたかな?

3位 前回 3位

機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの鼓動

バンダイ/97年4月25日発売/6,800円/ACT



推定週間
販売本数

6688本

推定累計本数 7万5603本

難易度が高いACTシューティングだけど、デモ見たさに熱くなるのもホント。戦いのコツをつかめ!

4位 前回 7位

プロ野球 グレイテストナイン'97

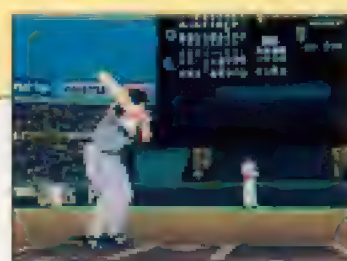
セガ/97年3月28日発売/5,800円/SPT

推定週間
販売本数

5033本

推定累計本数 14万8588本

今はなきグリーンウェルもいるこのゲーム。思い入れたっぷりに遊ぼう!



5位 前回 9位

新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression

セガ/97年3月7日発売/6,800円/ADV

推定週間
販売本数

4531本

推定累計本数 31万9453本

夏の劇場版「Air/まごころを、君に」も前売り開始! 人気は再上昇するか!?



6位 前回 10位

ザ・コンビニ ~あの町を独占せよ~

ヒューマン/97年3月20日発売/5,800円/SLG

推定週間
販売本数

4506本

推定累計本数 6万0324本

火事や盗難などの被害はかなりのダメージ。防犯体制はしっかり整えておこう!



7位 前回 16位

ステークスウィナー2 最強馬伝説

ザウルス/97年5月2日発売/5,800円/SLG

推定週間
販売本数

4187本

推定累計本数 8942本

オリジナルもアーケードモードも楽しみは多いぞ。めざせG1完全勝利!!



8位 前回 4位

峠KING THE SPIRITS 2

アトリス/97年4月18日発売/5,800円/RACレーシングゲーム/セガサターンコントローラー対応

推定週間
販売本数

4083本

推定累計本数 4万2329本

実在の、有名な峠を走破するのはかなりの快感。チューンナップも不可欠だぞ!!



9位 前回 11位

新世紀エヴァンゲリオン(ニューパッケージ)

セガ/97年2月14日発売/2,800円/ADV

推定週間
販売本数

3426本

推定累計本数 17万7249本

5月10日の横浜フリーゲルズ「EVANGELION EXHIBITION」は見た!? こちらも人気。



10位 前回 14位

ぶよぶよSUN

コンパイル/97年2月14日発売/4,800円/PUZ

推定週間
販売本数

3373本

推定累計本数 19万4316本

落ちゲーの新たな定番となったか? 安定した販売本数がそのへんを証明してるね。



11位 NEW SOFT

フリートークスタジオ マリの気ままなおしゃべり

メディアエンターテインメント/97年5月9日発売/5,800円/ADV

推定週間
販売本数

3349本

推定累計本数 3349本

5月10日の横浜フリーゲルズ「EVANGELION EXHIBITION」は見た!? こちらも人気。



12位 前回 6位

スカイターゲット

セガ/97年4月25日発売/5,800円/SHT(セガマルチコントローラー対応)

推定週間
販売本数

3071本

推定累計本数 2万1956本

今はなきグリーンウェルもいるこのゲーム。思い入れたっぷりに遊ぼう!



13位 前回 8位

FIGHTERS MEGAMIX

セガ/96年12月21日発売/5,800円/対戦格闘

推定週間
販売本数

3067本

推定累計本数 57万5409本

今はなきグリーンウェルもいるこのゲーム。思い入れたっぷりに遊ぼう!



14位 前回 29位

サクラ大戦

セガ/96年9月27日発売/5,800円(CD2枚組)/ADV(マウス対応)

推定週間
販売本数

2373本

推定累計本数 49万2820本

今はなきグリーンウェルもいるこのゲーム。思い入れたっぷりに遊ぼう!



15位 前回 15位

花組対戦コラムス

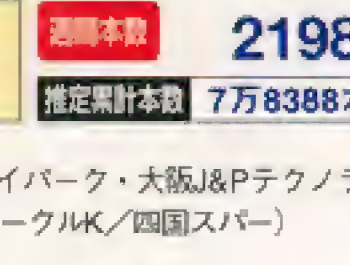
セガ/97年2月14日発売/5,800円/PUZ

推定週間
販売本数

2198本

推定累計本数 7万8388本

今はなきグリーンウェルもいるこのゲーム。思い入れたっぷりに遊ぼう!



※上のセガサターンソフト売上げランキングは以下の協力店の集計データおよび、本誌独自の調査により作成したものです。今回の集計期間は5月5日~5月11日。★協力店・銀座博品館・トイパーク・大阪J&Pテクノランド・ソフマップ・シータショップ・溝ノ口・ブルート・ラオックス・ザ・コンピュータ館・わんぱくこぞう・TVパニック・デジキューブ(全国セブンイレブン/ファミリーマート/サンクス/サークルK/四国スーパー)

© 1997 elf © ベーシック/ナデシコ制作委員会・テレビ東京 © SEGA ENTERPRISES, LTD. © 創通エージェンシー・サンライズ © BANDAI (社) 日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム11球場公認ゲーム © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997 GAINAX/Project Eva, テレビ東京・NAS © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997 © マスターピース © 1996/1997 SAURUS © ATLUS 1997 © COMPILE 1997.

SEGA SATURN WANT TO CONVERT!

USER DATA TOP20

移植希望

実現するか!? セガサターンへの移植の期待作はコレだ!!

新作の発表が落ち着いたら、そろそろ次の移植発表も期待したいところだね。これから夏にかけては年末商戦の話題作が発表される季節。もう少し待てば、いろいろ拝めそう?

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
1	1	ファイナルファンタジーシリーズ	スクウェア プレイステーション他	251
2	2	ヴァンパイアセイヴァー	カプコン ビデオゲーム	239
3	3	新世紀エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド	ガイナックス Windows95	198
4	8	ドラゴンクエストシリーズ	エニックス SFC他	135
5	4	ストリートファイターIII	カプコン ビデオゲーム	119
6	6	ああっ女神さまっ	バンプレスト PC-98他	110
7	5	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド	セガ ビデオゲーム	107
8	7	同窓会	フェアリーテール Windows	106
9	10	ファンタシースターシリーズ	セガ メガドライブ他	104
10	9	スカッドレース	セガ ビデオゲーム	94

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
11	12	レンタヒーロー	セガ メガドライブ	85
12	13	世界の果てで恋を唄う少女YU-NO	エルブ PC-98	79
13	11	不思議のダンジョンシリーズ	チュンソフト SFC他	57
14	24	スーパーロボット大戦外伝 魔装機神	バンプレスト SFC	50
15	15	パラッパラッパー	SCEI プレイステーション	47
16	14	Dの食卓2	ワーブ M2	44
17	17	バーチャストライカーシリーズ	セガ ビデオゲーム	41
18	16	ウォーザード	カプコン ビデオゲーム	38
19	18	バトルガレック	ライジング・インパクト ビデオゲーム	31
20	18	怒首領蜂	アトラス ビデオゲーム	25

20 怒首領蜂



「首領蜂」に続いて移植するか? 本格シューティングをサターンでぜひ味わいたいね

23 電車でGO!



ハズレな操作は避けられ、ただにじくくりとやり込みたいゲームだね。可能性は?

SHOW UP! ARCADE VIDEO GAMES

SHOP DATA TOP15

ビデオゲーム

最新のアーケードゲームの人気作をチェック!!

暑い季節になってきたけれど、アーケードの新作も熱い話題作が続々上陸! AM3研のイケてる新作「トップスケーター」も男女を問わない人気でゲーム性も満点。今後も新作続々。

順位	前回	ゲーム名	メーカー名	POINTS
1	1	バーチャファイター3	セガ	65126
2	2	鉄拳3	ナムコ	14755
3	3	電腦戦機バーチャロン	セガ	11990
4	5	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	SNK	6369
5	4	ストリートファイターIII	カプコン	6328
6	7	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド	セガ	5579
7	9	TOKYO WARS	ナムコ	4468
8	10	ストリートファイターEX Plus	カプコン	3991
9	6	サムライスピリッツ 天草降臨	SNK	3966
10	8	スカッドレース	セガ	3831
11	新	トップスケーター	セガ	2724
12	新	子育てクイズマイエンジェル2	ナムコ	2699
13	13	ストリートファイターZERO2 ALPHA	カプコン	2395
14	12	電車でGO!	タイトー	2049
15	11	ぷよぷよSUN	コンパイル	1959

ONE POINT CHECK GAME!
今週の注目株!

New Comer

トップスケーター

セガ/稼働中/スケボーアクション/MODEL2基板



自分のラインを確保せよ!!

今、熱い注目の的になっている「トップスケーター」。これまでにない操作感覚が新鮮だ。走りのカッコよさを追求するもよし、ハイスコアを目指すもよし、とにかく滑りのコツを覚えよう。技の種類は100以上あり、選んだキャラクターによっても技は変わる。カッコよく決めろ!!

2 鉄拳3



「第一回鉄拳3東京大会」が開催中だぞ。挑戦してみたいかな?

12 子育てクイズマイエンジェル2



今度は双子の男女が育てられるよ。どんな子に育つのかな?

OTHER GAMES!

★調査協力店 ●池袋GIGO ●新宿スポーツランド中央口店 ●ハイテクセガ秋葉原ほか、全国セガATP店舗

USER DATA TOP 30

期待の新作

絶好調のセガサターン人気ソフトをチェック!!

上位のソフトが毎回僅差で人気争いをしている期待のランキング。今年は続々と発売されるサターンの話題作がどれも楽しみです。うーがないね。いろんな意味で今年は夏が熱いぞ!

THE TOP 3! 今週のトップ3

1位

前回
1位

グランディア

ゲーム アーツ/発売日未定/価格未定/RPG



428
POINTS

開発進行度

?%

そろそろ情報が!?

ここのところ、新しい情報がお伝えできないので、期待している人もジリジリとしているかな? 以前お伝えした体験版はついに完成したとか。入手法の詳細はもう少し待て!

2位

前回
2位

スーパーロボット大戦F

バンプレスト/7月25日発売予定/6,800円/S-RPG



332
POINTS

開発進行度

60%

ムービー公開だ!!

P44からの記事では「F」のムービー部分を大紹介しているぞ。今まで以上に原作の雰囲気伝わるデキだ! 人気の「BAN3PRESTO」のコーナーでは投稿ハガキを大公開してるぞ。

3位

前回
4位

バーチャファイター3

セガ/発売日未定/価格未定/対戦格闘



328
POINTS

開発進行度

10%(?)

ちゃんと作ってるらしいぞ

長らく沈黙が続くサターン版「バーチャファイター3」の近況。開発は進んでいるみたいだけど、もう少し形にならないと情報の公開はないみたい。もうしばらく待て!

※画面写真は業務用のものです。

PICK UP CHECK GAME! 今週のピックアップ

4位

前回
4位

ソニック ジャム

セガ/6月20日発売予定/4,800円/ACT



323
POINTS

開発進行度 98%

ソニックワールドは情報満載!

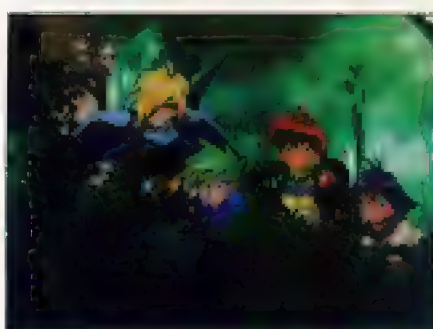
ソニックシリーズ4本が遊べるだけでなく、ソニックの貴重な資料がたくさん収録されている「ソニック ジャム」。今週はP.35で全貌をゲット!

9位

前回
12位

スレイヤーズ ろいやる

角川書店/7月25日発売予定/6,300円/S-RPG



200
POINTS

開発進行度 70%

はやく会いた〜い!

戦闘画面やイベントムービーなども公開されて、好調に制作の進む「スレイヤーズ ろいやる」。画面上を動き回るキャラ達に会える日も近い!!

順位	前回	ゲーム名	データ	POINTS
4	3	ソニック ジャム	セガ/6月20日	323
5	6	同級生2	NECインターチャネル/7月予定	224
6	5	バイオハザード 2	カプコン/発売日未定	215
7	8	X-MEN VS. STREET FIGHTER	カプコン/今秋予定	205
8	7	AZEL -バンツァードラグーンRPG-	セガ/今夏発売予定	201
9	12	スレイヤーズ ろいやる	角川書店/7月25日	200
10	10	リアルサウンド〜風のリグレット〜	ワーブ/7月18日	189
11	9	センチメンタル・グラフィティ	NECインターチャネル/97年内予定	179
12	11	バイオ ハザード (仮称)	カプコン/7月25日	175
13	13	ラストブロンクス	セガ/今夏予定	158
14	16	デッド オア アライブ	テクモ/今秋予定	129
15	22	街	チュンソフト/今夏予定	127
16	15	LUNAR ETERNAL BLUE	角川書店・ゲームアーツ/発売日未定	126
17	19	ラングリッサーIV	メサイヤ/今夏予定	122
18	17	きゃんきゃんバニー・エクストラ	キッド/今秋予定	121
19	24	VIRUS (ウイルス)	ハドソン/8月予定	118
20	26	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2	セガ/今秋予定	116
21	18	ドラゴンナイト	エルフ/発売日未定	115
22	25	超時空要塞マクロス〜愛・おぼえていますか〜	バンダイビジュアル/6月予定	114
23	27	セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	セガ/今秋予定	113
24	21	ストリートファイターコレクション (仮称)	カプコン/発売日未定	112
25	23	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	SNK/6月27日	111
26	20	ドラゴンナイト4	NECインターチャネル/発売日未定	110
27	14	GUNGRIFONII (仮称)	ゲームアーツ/発売日未定	109
28	29	金田一少年の事件簿SS (仮称)	ハドソン/7月予定	106
29	30	ダービースタリオン (仮称)	アスキー/発売日未定	99
30	28	BAROQUE (バロック)	ステイニング/今夏予定	94

OTHER CHECK! COMING SOON!!

51 銀河お嬢様伝説ユナ3 〜ライトニング・エンジェル〜



53 エーベルージュ



3ではより戦略性が問われるとか。近々録画も入ってきそう。

発売は噂でいつになるか。君だけの物語を残せ!

※上のデータのポイントは5月16/23日号の読者アンケートハガキをもとに編集部で算出したものです。

© GAME ARTS © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997 © 葦プロ © GAINAX/Project Eva・テレビ東京・NAS © サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京 © 創通エージェンシー・サンライズ © ダイナミック企画 © 東映 © BANDAI・VICTOR・GAINAX © BANPRESTO 1997 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996, 1997 © 神坂一・あらいずみい/角川書店 © 1997 角川書店/ESP © 1997 HUDSON SOFT © 1992, 1993 RED © FUJITSU 1996 PEPROGRAM © TAKARA 1997



読者参加型企画

ALL SOFT READERS CHECK!

セガサターン

Weekly

読者レース

Vol.

53

発売済みの全サターンソフトを読者のみなからの投票でリアルタイムにランキングするおなじみ読者レースのコーナー。今週は久しぶりに平穏な？ ランキング。首位・最下位ともに安泰か。

このコーナーの見方

このコーナーは、発売されたすべてのセガサターンソフトを対象に、読者の方々に10段階でソフトの評点をつけてもらい、全投票者の平均点を毎号公開しようというものです。投票者の方には、評点をつけると同時に、各ソフトに対するコメントを寄せてもらい、必要に応じて、随時誌上で採用する予定です。読者のみなさん自身のソフト購入の際に、「参考意見」としてお役立てください。なお、各ゲームの平均評点は、信頼性を保つため、10名以上の投票が集まった時点とさせていただきます。読者のみなさんの投票で、オッズはリアルタイムに変化しますので、ふるってご参加ください。(今号の締め切りは5月29日、当日消印有効です)

↓オッズ表サターンA 5月16日現在発売済み
サターンソフト総本数:607本

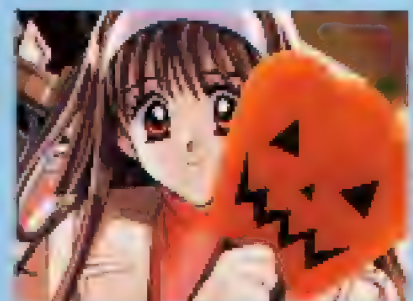
順位	前週	ソフト名	ジャンル	全投票平均
1	1	下級生(18歳以上推奨)	ADV	9.625
2	2	サクラ大戦(ソフト単品/特別限定版)	ADV	9.4584
3	3	蒼穹紅蓮隊	SHT	9.451
4	4	EVE burst error(18歳以上推奨)	ADV	9.4212
5	5	バーチャファイター2	ACT	9.2783
6	6	ボリスノーツ	ADV	9.2614
7	8	NIGHTS(ナイツ)	ACT	9.2403
8	7	西暦1999 ファラオの復活(18歳以上推奨)	ACT	9.2325
9	9	ファイヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE	SPT	9.2263
10	10	パンツァードラグーンツヴァイ	SHT	9.2084
11	11	アイドル雀士スーチーパイII(X指定)	TAB	9.1952
12	12	デジタルピンボール ネクロノミコン	ETC	9.1746
13	13	レイヤーセクション	SHT	9.1393
14	14	セガラリー・チャンピオンシップ	RAC	9.1168
15	21	セガラリー・チャンピオンシップ プラス(X BAND対応)	RAC	9.1167
16	15	GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT	SHT	9.0702
17	16	SEGA AGES/ファンタジーゾーン	SHT	9.0636
18	18	バーチャファイター	ACT	9.0414
19	17	ストリートファイターZERO2	ACT	9.041
20	19	プリンセスメーカー2	SLG	9.0293
21	20	魔法騎士レイアース	A-RPG	9.0162
22	22	FIGHTERS MEGAMIX(ファイターズ メガミックス)	ACT	9.0093
23	23	ワールドアドバンスド大戦略 鋼鉄の威風	SLG	9.0005
24	24	バーチャコップ	SHT	8.9899
25	27	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	ADV	8.9805
26	25	ヴァンパイアハンター	ACT	8.9792
27	28	花組対戦コラムス	PUZ	8.9788
28	26	Christmas NIGHTS(クリスマスナイツ) 冬季限定版(限定品)	ACT	8.9653
29	29	きんぎょパニー・ブルミール2(18歳以上推奨)	ADV	8.9574
30	33	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	8.9454
31	32	サイバーホップフルメタルマッドネース(通常版/限定版)	ACT	8.9423
32	30	電脳戦機バーチャロン	ACT	8.9411
33	31	ファイティングバイバース	ACT	8.9409
34	34	ダライアス外伝	SHT	8.9407
35	37	センチメンタル・グラフィティファーストウィンドウ	ETC	8.925
36	35	エターナルメロディ	SLG	8.9146
37	36	ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル	SLG	8.9116
38	38	タクティクス オウガ	RPG	8.8877
39	39	だいな♥あいらん	ADV	8.8733
40	43	井出洋介名人の新実戦麻雀	TAB	8.8431
41	40	真・女神転生 デビルサマナー	RPG	8.8284
42	41	バーチャコップ2	SHT	8.8054
43	50	メタルスラッグ(通常版/拡張RAM同梱版)	A-SHT	8.8051
44	42	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	SLG	8.8011
45	48	ワイアラエの奇蹟-Extra 36 Holes-	SLG	8.8
46	46	三國志孔明伝	SLG-RPG	8.8
47	53	サンダーフォースゴールドバック2	SHT	8.791
48	44	デイトナUSA CIRCUIT EDITION	RAC	8.7859
49	51	ザキングオブファイターズ96(ソフト単品/RAM同梱/限定ダブルパック)	ACT	8.7838
50	49	SEGA AGES アウトラン	RAC	8.7809
51	46	三國志V	SLG	8.7806
52	57	電脳戦機バーチャロン FOR SEGANET(モデム専用)	ACT	8.7727
53	45	ウイニングポスト2 プログラム'96	SLG	8.7695
54	52	戦国ブレード	SHT	8.7682
55	54	パンツァードラグーン	SHT	8.7675
56	55	デジタルピンボール〜ラストクラディエーターズ〜	PIN	8.7546
57	47	大航海時代II	SLG-RPG	8.75
58	56	機動戦士ガンダム外伝III 龍かれし者	SHT	8.745
59	58	同級生if(18歳以上推奨)	ADV	8.7168
60	61	TOMB RAIDERS(トゥームレイダーズ)	ACT	8.7142
61	59	バーチャファイター リミックス	ACT	8.7038
62	60	信長の野望・天翔記	SLG	8.7011
63	62	エネミー・ゼロ	ADV	8.6937
64	64	ストライカーズ1945	SHT	8.6925
65	70	プロ野球クレイテストナイン'97	SPT	8.6879
66	65	野々村病院の人々(X指定)	ADV	8.686
67	63	天外魔境 第四の黙示録	RPG	8.6859
68	71	クオワディス2〜惑星強襲オヴァン・レイ〜	SLG	8.6837
69	67	ザキングオブファイターズ'95(新システム対応)	ACT	8.6716
70	72	SEGA AGES アフターバーナーII	SHT	8.6349
71	68	ドラゴンマスターシルク	RPG	8.625
72	69	ビクトリーゴールWORLD WIDE edition	SPT	8.6222
73	73	デイトナUSA	RAC	8.6189
74	74	テラ・ファンタスティカ	S-RPG	8.5851
75	77	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	SLG	8.5726
76	76	ZAP! SNOW BOARDING TRIX	SPT	8.5714
77	75	ラングリッサーIII(スペシャルパッケージ)	SLG-RPG	8.5669
78	78	THOR〜精霊王紀伝〜	A-RPG	8.5656
79	79	クラディウス DELUXE PACK	SHT	8.565
80	80	だいな♥あいらん予告編	ETC	8.5591
81	81	ドラゴンフォース	SLG	8.5511
82	82	ザ・ハイパーゴルフ〜デビルズコース〜	SPT	8.5454
83	83	ストリートファイターZERO	ACT	8.5433
84	84	メタルブラック	SHT	8.5398
85	66	Jリーグ ビクトリーゴール'97	SPT	8.5391
86	85	スーパーリアル麻雀PV(X指定)	TAB	8.5363
87	86	シャイニング・ザ・ホーリアーク	RPG	8.53
88	87	三國志英雄伝	SLG	8.5217

順位	前週	ソフト名	ジャンル	全投票平均
89	88	ときめきメモリアル〜forever with you〜	SLG	8.4954
90	89	SEGA AGES VOL.2 スペースハリヤー	SHT	8.4912
91	90	マスターズ 遥かなるオーガスタ3	SPT	8.4897
92	91	ビクトリーゴール'96	SPT	8.4773
93	92	デカスリート	SPT	8.4727
94	93	サイバードール(18歳以上推奨)	RPG	8.4636
95	94	ゆみみくす REMIX	ADV	8.4588
96	95	ガーディアン ヒーローズ	ACT	8.448
97	96	機動戦士ガンダム外伝II 蒼を受け継ぐ者	SHT	8.4407
98	97	機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のフルー	SHT	8.4134
99	98	メルディンサー〜銀河少女警備2086〜(通常版/限定版)	SLG	8.4122
100	105	バトルバ	RAC	8.4
101	100	バスルボブル2X	PUZ	8.3921
102	101	PEBBLE BEACH GOLF LINKS 〜スタドラーに挑戦〜	SPT	8.3913
103	106	クレオパトラフォーチュン	PUZ	8.3913
104	99	ぶよぶよSUN	PUZ	8.39
105	102	実況おしゃべりパロディウス〜FOREVER WITH ME〜	SHT	8.3827
106	104	スーパーバスルファイターII X	PUZ	8.3761
107	103	サクラ大戦 花組通信	ETC	8.3617
108	107	メタルファイター MIKU	ADV	8.3597
109	108	グレイテストナイン'96	SPT	8.3497
110	109	真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書	ETC	8.3395
111	110	きゅわんぶらあ自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND	TAB	8.3384
112	111	3 X 3 EYES 〜妖精公主〜S	ADV	8.3333
113	98	バスルボブル3	PUZ	8.3333
114	116	ハイパーデュエル	SHT	8.3333
115	112	アイドル雀士スーチーパイ リミックス(X指定)	TAB	8.3259
116	113	BATSUGUN	SHT	8.3125
117	114	X JAPAN Virtual Shock 001	ETC	8.3018
118	119	天地無用! 連鎖必殺	PUZ	8.2962
119	115	伝説のオウガバトル	S-RPG	8.2821
120	117	重戦機バスターズ2	ACT	8.2818
121	118	アンジェリクSpecial	SLG	8.281
122	120	WIPEOUT(ワイプアウト)	RAC	8.2666
123	122	ダークセイバー	A-RPG	8.2637
124	121	太閤立志伝II	SLG	8.2631
125	123	バーチャファイターキッズ	ACT	8.2568
126	127	マジカルドロップ2	PUZ	8.253
127	125	極上パロディウス! / DELUXE PACK	SHT	8.2475
128	126	プラストウィンド	SHT	8.2444
129	128	ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜	PUZ	8.2347
130	129	女子高生の放課後…ぶくんバ	PUZ	8.2307
131	124	新世紀エヴァンゲリオン(ニューパッケージ)	ADV	8.2292
132	130	新世紀エヴァンゲリオン	ADV	8.2076
133	132	神姫の世界エルバザード	ADV	8.1895
134	133	ディスクワールド	ADV	8.1875
135	135	バーチャル競艇	SPT	8.1818
136	131	ダイナマイト刑事	ACT	8.1763
137	134	水滸伝 天命の誓い	SLG	8.1714
138	139	水滸演武〜風雲再起〜	ACT	8.1714
139	98	マジカルホッパーズ	ACT	8.1666
140	136	機動戦士ガンダム	SHT	8.1649
141	137	ガンバード	SHT	8.1624
142	138	スナッチャー	ADV	8.1557
143	140	サターンボンバーマン	ACT	8.1514
144	141	完全中継プロ野球 クレイテストナイン	SPT	8.1465
145	142	スーパーリアル麻雀グラフィティ(X指定)	TAB	8.1442
146	143	モンスターライダー	PUZ	8.1333
147	144	卒業II ネオ・ジェネレーション(18歳以上推奨)	SLG	8.131
148	146	Wizards' Harmony	SLG	8.1229
149	145	続・くっずんおよ	A-PUZ	8.12
150	147	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	ACT	8.1058
151	148	2度あることはサンドアール	ETC	8.1048
152	149	真生S〜Debut〜(18歳以上推奨)	SLG	8.0954
153	150	皇龍三國演義	SLG	8.0909
154	151	MYST	ADV	8.0647
155	152	銀河お嬢様伝説 Mika Akitaka Illust Works(通販専用)	ETC	8.0555
156	153	将棋まつり	TAB	8.054
157	158	風水先生	SLG	8.0526
158	154	ときめき麻雀グラフィティ〜年下の天使たち〜(X指定)	TAB	8.047
159	157	世界の車窓からI スイス編〜アルプス登山鉄道の旅〜	ETC	8.0454
160	156	アイトン セナ パーソナルトーク〜Message for the Future〜	ETC	8.0183
161	162	クロックワークナイト〜ペパル・チョコの冒険〜	ACT	8.0156
162	155	心霊呪殺師 太郎丸	ACT	8.0
163	159	F-1 Live Information	RAC	7.9897
164	161	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜幕幕〜	ETC	7.9696
165	163	プロ麻雀 極S	TAB	7.9662
166	166	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	RPG	7.9662
167	165	リアルパワフル競艇伝説	ACT	7.9578
168	164	月花舞姫〜TORICO〜	ADV	7.9556
169	160	優駿クラッシュロード	SLG	7.9545
170	167	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜パイ・チェン〜	ETC	7.9423
171	168	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜結城晶〜	ETC	7.9382
172	169	The Tower	SLG	7.9276
173	170	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ジャッキー・フライアット〜	ETC	7.9263
174	174	スーパーリアル麻雀PV(X指定)	TAB	7.91
175	173	対局将棋 極II	TAB	7.9047
176	175	トーナメント・リーグ	SPT	7.9
177	176	DIE HARD TRYLOGY	ETC	7.9
178	178	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣(ソフト単品/RAM同梱)	ACT	7.8802

オッズ表
サターン
A表

安定した上位陣
今週も「下級生」
が1位をキープ!

先週、初登場で見事に1位を獲得した「下級生」は、今週も安定したオッズで1位をキープ。2位から4位までも、あいかわらず9.4点台の高オッズで安定し、順位は変わらず。ただし、じりじりオッズを浮上させている「蒼穹」はもう一歩で「サクラ」を抜く勢い。新作不振でしばらくは拮抗か?



「下級生」パワー健在。評点は落ちる気味。には伏兵が。ピンチ?



「サクラ大戦」の背後には伏兵が。ピンチ?



発売時期を考えると「三國志孔明伝」の位置は「V.F.2」。

今週はほとんど大きな動きのなかったA表全般。細かく見ると、「エヴァ」1作目がニューパッケージ版と肩を並べてるのが結構印象的かな。でも「水滸伝」と「水滸演武」が肩を並べているのはおそらく無関係(笑)。次号も注目!



光栄の新作「三國志孔明伝」。ファン注目。ぎゅの「バスボブル3」。



マイナーチェンジする「バスボブル3」。

「遊びつくし隊募集!」「たいっちょー! たいっちょー!! たいっちょー!!!これ? それはもしかして、今週の特集「遊びつくすセ! セガサターン」の原稿とか?」「はっはっはっ、ナニを言ってるのかな? ハチくん。最近わしゃヒマでヒマで」「たいっちょー……。あと、数時間で印刷入るのに、そういうカラ元気はやめときやがれて感じます(怒)」「あわわわわわわわわ」「隊長、慌てても、原稿書かないとダメでやんす」「さあー、読者の諸君、次のためにみんなの発見した面白い遊び方を隊長あてに送ってくれたまえ。ア〜イッ・ウォンチュ〜ッ!!」「隊長。現実逃避してないで、早く原稿あげやがれてヤツです(怒怒)」

↓オッズ表サターンB

順位	前週	ソフト名	ジャンル	全投票平均
179	177	セクシーパロディウス	SHT	7.8765
180	180	金沢将棋	TAB	7.8571
181	172	宝蔵ハンタータイム Perfect Collection (18歳以上推奨)	ETC	7.8545
182	181	絆KING THE SPIRITS	RAC	7.8475
183	182	天地を喰らうII〜赤星の戦い〜	ACT	7.8474
184	183	魔道撃 活劇編	ACT	7.8453
185	184	FEDA・リメイク!〜エンブレム・オブ・ジャスティス〜	SLG-RPG	7.8444
186	185	ワールドシリーズベースボールII	SPT	7.8275
187	186	ときめきメモリアル対戦はするたま	PUZ	7.8111
188	171	DIGITAL DANCE MIX〜安室奈美恵 (コンビニ専売)	ETC	7.8041
189	200	エイナスファンタジーストーリーズ サ・ファーストボリューム	RPG	7.8
190	189	三國志IV	SLG	7.7915
191	190	ウィザードリィⅤ&Ⅵ コンプリート	RPG	7.7888
192	178	ROOM MATE〜井上涼子〜	ETC	7.7878
193	193	アースウォームジム2	ACT	7.7857
194	194	ピクトリーコール	SPT	7.7609
195	195	首都高バトル'97	RAC	7.7609
196	196	Cubic Gallery	ETC	7.7333
197	197	大運動会	SLG	7.7272
198	198	Dの食卓	ADV	7.726
199	199	ロックマン8 メタルヒーローズ	ACT	7.7234
200	188	LULU	ETC	7.7142
201	203	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜影丸〜	ETC	7.7021
202	202	DX人生ゲーム	TAB	7.6997
203	201	リグロード サーガ2	S-RPG	7.6991
204	205	ROBO-PIT	ACT	7.69
205	191	ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜	SLG	7.6888
206	204	アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN	RPG	7.6859
207	206	ウイニングホスト2	SLG	7.6837
208	222	ときめきメモリアルSelection 藤崎詩織	ETC	7.6744
209	209	RAMPO (18歳以上推奨)	ADV	7.6715
210	210	ぶよぶよ通	PUZ	7.6697
211	192	ふしぎの国のアングリーク	TAB	7.6666
212	211	提督の決断II	SLG	7.6666
213	212	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜サラ・ブライアント	ETC	7.6666
214	213	サンダーフォース コールドバックI	SHT	7.653
215	216	日焼けの思い出〜短くRIGIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	PUZ	7.6511
216	215	Fighting Illusion 〜K-1 GRANDPRIX〜	ACT	7.65
217	220	GAME WARE VOL.4	ETC	7.644
218	306	神風集	ACT	7.6363
219	217	マイ・ベスト・フレンズ〜st.アンドリュース学園編〜 (X指定)	PUZ	7.6216
220	238	マックスTT〜スーパーバイカー	RAC	7.6093
221	231	空想科学世界ガリバーホーイ	RPG	7.6091
222	218	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ラウ・チェン〜	ETC	7.6078
223	219	キング・オブ・ボクシング	SPT	7.5974
224	207	探偵神宮寺三郎〜未完のルポ〜	ADV	7.5945
225	221	でろ〜んでろ〜	PUZ	7.5833
226	223	本格プロ麻雀 激闘Special	TAB	7.5789
227	225	リンクル・リバー・ストーリー	A-RPG	7.5785
228	224	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ウルフ・ホークフィールド〜	ETC	7.5777
229	226	エイリアントリロジー	SHT	7.5625
230	208	天地無用I 登校無用アニラジコレクション	ADV	7.5555
231	227	クロックワークナイト〜ヘパル・チョの大冒険 下巻〜	ACT	7.5545
232	228	SIDE POCKET2〜伝説のハスラー〜	TAB	7.5485
233	187	機動戦士Zガンダム 前編 セータの脱走	ACT	7.5454
234	229	卒業クロsworld	ADV	7.5454
235	230	ギャラクシーファイター〜ユニバーサル・ウォリアーズ〜	ACT	7.5407
236	232	リグロード サーガ	RPG	7.5288
237	233	ワールドヒーローズパーフェクト	ACT	7.5285
238	234	サンダーstorm&ロードプaster	ACT	7.5217
239	214	エレベーターアクションリターンズ	ACT	7.52
240	235	ステークスウィナー	ACT	7.5185
241	236	シムシティ2000	SLG	7.5092
242	237	上海 万里の長城	PUZ	7.5088
243	240	マスター・オブ・モンスターズ〜ネオジェネレーションズ〜	SLG	7.5
244	新	SUPER CASINO SPECIAL	TAB	7.5
245	239	アイドル麻雀 ファイナルロマンズR (X指定)	TAB	7.4964
246	241	ウイニングホストEX	SLG	7.4813
247	243	野茂英雄ワールドシリーズベースボール	SPT	7.48
248	242	ゴジラ 列島警備	SLG	7.4659
249	244	フルシード〜奇稲田稔伝〜 (18歳以上推奨)	RPG	7.4641
250	245	セガ インターナショナル ピクトリーコール	SPT	7.4598
251	246	ザ・ホード	SLG	7.4509
252	248	ザ・キャンパンニー・ブルミエール (成人向け)	ADV	7.4203
253	251	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜リオン・ラファール〜	ETC	7.4177
254	252	エアーマネジメント96	SLG	7.4166
255	250	ルパン三世 THE MASTER FILE	ETC	7.4117
256	253	RAY MAN レイマンよ! エレクトウーンを救え!	ACT	7.4117
257	267	昇龍三國演義	SLG	7.4117
258	249	ZORK I	ADV	7.4102
259	271	新テーマパーク	SLG	7.3888
260	254	実戦パチスロ必勝法! 3	TAB	7.3846
261	247	七つの秘蔵	ADV	7.3804
262	255	クロックワークナイト〜ヘパル・チョの大冒険 上巻〜	ACT	7.3701
263	256	アイドル麻雀 スーパーハイSpecial (MA18)	TAB	7.3662
264	257	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK	SHT	7.3613
265	260	疾風魔法大作戦	SHT	7.3518
266	259	テーマパーク	SLG	7.3382
267	261	実況パワフルプロ野球'95 開幕編	SPT	7.3382
268	258	SEGA AGES/メモリアルセレクションVol.1	PUZ&ACT	7.3333
269	263	マジック・ジョングリムとカリム・アブドゥル・ジャバーのスラムジャム'96	SPT	7.3333
270	264	闘神伝説 (スティールダム) (通巻ケール同梱ソフト単品)	SHT	7.3333
271	262	水遊演武	ACT	7.3265
272	265	BLOOD FACTORY (18歳以上推奨)	SHT	7.3181
273	266	ちびまる子ちゃんの対戦はするたま	PUZ	7.3139
274	268	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ジェフリー・マクワイルド〜	ETC	7.2982
275	269	ビグラー 撃! パチスロ大攻略 ユニバーサル・ミュージアム	TAB	7.2857
276	272	NBA JAM トーナメントエディション	SPT	7.2647
277	273	ギャルズパニックSS	A-PUZ	7.2631
278	276	スチームギア★マッシュ	ACT	7.2539
279	274	麻雀大会II Special	TAB	7.25
280	275	麻雀同級生Special (X指定) (プレミアムパックソフト単品)	TAB	7.2342
281	新	アーサーとアスタロトの謎魔界村	PUZ	7.2307
282	277	コールドアックス・サ・デュエル	ACT	7.2229
283	278	輝水晶伝説アスタル	ACT	7.2216
284	279	め〜君を伝えて〜	SLG	7.2083
285	280	アメリカ横断ウルトラクイズ	QIZ	7.2038
286	281	ブリクラ大作戦	A-SHT	7.1935
287	282	ソニックウイングス スペシャル	SHT	7.1929
288	283	ドラゴンボールZ 偉大なドラゴンボール伝説	ACT	7.1813
289	284	くるりんPA!	PUZ	7.1724

※オッズ表のかしこい見方...初登場ソフトのオッズは、やや高めになる傾向があります。初登場から2〜3カ月したほうが、評点はより信頼できるものになります。

新着対抗馬紹介

手を変え、品を変えの新作。中には斬新なソフトもあるぞ。

46着 NEW SOFT

三國志孔明伝

光栄/97・3・28
7,800円/SLG+RPG

全投票平均点 8.8

本誌の平均点 7.0

孔明にスポットを当てた試みはそのテのファンにはたまらないもの。でも、三國志に興味のないただのRPGファンの人が、シミュレーションRPGのつもりでやると、まったく面白くないと思う。まさに賛否両論に分かれるソフトでしょう。(広島県・吉田一行・21歳)孔明になって自分の好きなように武将達を使い、ゲームを進めていくというのは○。でも2D画面が寂しく、簡単すぎて戦略性がないのが、ちょっと難点になっていると思われる。もう一步。(山梨県・杉本芳幸・17歳)

113着 NEW SOFT

パズルポブル3

タイトー/97・3・28
5,800円/PUZ

全投票平均点 8.3333

本誌の平均点 6.66

ゲーム自体は地味っぽいけど、既存のパズルゲームとはまた一味違った楽しみ方がある。ただ、改良点が天井反射くらいで変化がなく、ストーリーもあまり意味がないように思える。キャラを増やしたのも、ムダな気がする。(埼玉県・奥健児・16歳)アーケード版と比べてもなかなかの移植度だと思った。対戦もかなりハマることができるのも○。(千葉県・竹内将吾・18歳)キャラクター性がよく出ている。サウンドもさわやかで、ほのほのしてて良い。(鳥取県・村田達弘・21歳)

139着 NEW SOFT

マジカルホッパーズ

バンダイ/97・4・25
6,800円/ACT

全投票平均点 8.1666

本誌の平均点 7.66

昔ながらのアクションゲームといった感じ。画面の視点がコロコロとよく変わるが、慣れるとこれがなかなか面白い。左右のボタンだけで、いろいろな場所へ

行けるのも○。また、各コースごとにリズム感があり、なかなかやりがいがある。(愛知県・鬼頭幸弘・24歳)ツボを押さえた作りの、3D風アクションゲーム。視点変更などの感覚をつかむまでイライラすることもあるが、慣れてしまえば気にならなくなると思う。全体的にノリが良く、楽しくプレイすることができる。キャラクターも○。(東京都・森川浩二郎・18歳)新しさはないが、手堅い作りで楽しむことができる。ジャンプアクションに飢えている人にオススメ。ただ、パスワードコンティニューはかなり面倒。(千葉県・小島弘)

新着単穴馬紹介

意外と伸びなかった「ナデシコ」。各所で賛否両論あり?

244着 NEW SOFT

SUPER CASINO SPECIAL

コナミ/97・1・24
5,800円(マルチターミナル6対局)/TAB

全投票平均点 7.5

本誌の平均点 6.33

収録された6種類のギャンブルはそれなりに遊べる。しかし、ギャンブル特有の熱さを感じられなく、淡淡とした印象が強い。もっとストーリー性を持たすなどして、プレイヤーが金儲けに燃えるようなシステムにすれば良かったと思う。(京都府・人見一哉・24歳)かなり豊富なカジノゲームが入っているので飽きることがなく、長く遊べる。グラフィックもキレイなのだが、ゲーム中の解説に英語が多いので、説明がわかりづらいのはツライ。(東京都・田島隼人・20歳)

281着 NEW SOFT

アーサーとアスタロトの謎魔界村

カプコン/96・8・30
5,800円/PUZ (マウス対応)

全投票平均点 7.2307

本誌の平均点 5.66

“風が吹けば桶屋がもうかる”系のパズルゲーム。とにかくやってみなければ、その楽しさはわからない。地味ながらも考えさせる要素があり、気が付けば時間を経つのを忘れるくらいハマる。マウスはぜひ用意したい。(北海道・北田晶大・23歳)魔界村までパズルになったという衝撃を受けた。ゲームはソツなくまとまっていると思う。ただ、キャラの印象からか、全体的に陰気でマイナスイメージな雰囲気がある。また、操作性が悪いのも気になる。(東京都・中島昭彦・21歳)

335着 NEW SOFT

機動戦艦ナデシコ
〜やっぱり最後は「愛が勝つ」?〜

セガ/97・5・2
5,800円/ADV

全投票平均点 6.75

本誌の平均点 6.66

ナデシコの世界観を保ちつつ、TV版とは違ったストーリーで展開していくのは面白かった。各キャラのデートシチュエーションが豊富で、1人でも好きなキャラのいる人はきっとハマれるはず。オマケがたくさんあって何度もプレイする気になれるのも良い。戦闘シーンも、この手のゲームの中では1番面白かった。フルボイスでない点やアニメがちょっと粗い点など不満もあるが、ファンならば納得のデキ。今度は戦略SLG

+恋愛ADVで続編を。(東京都・松田馨・16歳)戦闘もストーリーも良い感じでまとまっている。戦闘では目当ての女の子が援護に来たり、逆に援護に行ったりして、ある意味コミュニケーションとなっていて楽しい。ただストーリーの方で打ち合わせをしないと、同じデートを繰り返すのはちょっとツライ。(福島県・吉田正智・17歳)アニメパートが少なく、一枚絵ばかりなのは残念。特にエンディングまで動かないとは。「おまけ2」で再生する意味がない。声だけの「おまけ1」が良いだけに余計につかか。(埼玉県・岩田雅夫・25歳)あまりに説明不足な導入部といい、中途半端なデートシーンといい、手抜きにしか見えない立ち絵といふ作り込みが甘すぎる。キャラによる難易度の違いも気になる。ファンアイテムなんだから、もう少し気分良く遊ばせてほしかった。(長野県・平出巨・23歳)

【出てましたねえ……】「たいっちょー! たいっちょー!! たいっちょー!!! サタマガの綾小路ブラック氏がエルフ特集のトゥナイトにいつ!」「おー……。そーいやそうだったの。うまの野郎も出てやがったし。後で聞いたら、結構この業界の人って、あの時間帯見てんの。みんな見たよって言ってたし!」隊長、サターンの活性化のために、サタマガのテレビ番組でもやりませんか。さあー、今週の最下位はー? とかやったり(笑)「わはははははは。そりゃ、まづいって」


↓オッズ表サターンC

順位	順位	ソフト名	ジャンル	全投票平均
290	285	エンジェルパラダイスVol.1 坂本洋子 恋の予感in Hollywood	PUZ	7.1666
291	286	バトルモンスターズ(18歳以上推奨)	ACT	7.1583
292	287	GAME-WARE VOL.1	ETC	7.1551
293	294	銀河英雄伝説	SLG	7.1527
294	288	ヴァーチャルハイドライド	A-RPG	7.1523
295	289	Destruction Derby(デストラクションダービー)	RAC	7.1428
296	290	NISSAN PRESENTS オーバードライビングGT-R	RAC	7.1421
297	292	ロードラッシュ	RAC	7.1346
298	291	海底大戦争	SHT	7.125
299	293	盲獣(ドンパチ)	SHT	7.1172
300	295	ソード&ソーサリー	RPG	7.11
301	270	もうちょ	PUZ	7.1052
302	296	ブルー・シカゴ・ブルース(18歳以上推奨)	ADV	7.0847
303	297	ヘンリー・エクスプローラーズ	SHT	7.0833
304	298	おまかせ! 退魔業(セイバース)	ADV	7.0816
305	302	QUOVADIS(クオ・ヴァディス)	SLG	7.0669
306	300	アボなしギャルズお・り・ん・ぱ・す	SLG	7.0666
307	303	ウルトラマン 光の巨人伝説	ACT	7.0476
308	304	GOTHA II ~天空の騎士~	SLG	7.0192
309	305	くっすんおよよ・S	PUZ	7.0175
310	307	ストリートファイター リアルバトル オンフィルム	ACT	6.9834
311	315	パップ・ブリーダー	SLG	6.971
312	308	サンダーホークII	SHT	6.961
313	309	ときめき麻雀パラダイス~恋のてんばいビート~(X指定)	TAB	6.9494
314	299	スカイターゲット	SHT	6.9444
315	310	新型くるりんPA!	PUZ	6.9444
316	311	GAME WARE VOL.3	ETC	6.9428
317	312	SEGA AGES VOL.1 宿題がタントアール	ETC	6.9207
318	313	NIGHTRUTH Maria	ADV	6.909
319	314	極楽将棋	TAB	6.8811
320	316	ゲゲゲの鬼太郎 幻冬経奇譚	ADV	6.875
321	317	天地無用! 魅術理湯温泉湯けむりの旅(18歳以上推奨)	ADV	6.851
322	320	バーチャルオーブンテニス	SPT	6.836
323	321	ゲームの達人	TAB	6.819
324	322	SEGA AGES/部下にイチダントアール	QIZ	6.8181
325	318	AQUAZONE for SEGA Saturn	SLG	6.8141
326	301	三国志リターンズ	SLG	6.8125
327	323	ウルトラマン 国産	ETC	6.8
328	324	シーバス・フィッシング	SLG	6.8
329	325	必殺バチンココレクション	SLG	6.8
330	331	ゲックス	ACT	6.8
331	319	STREET RACER EXTRA	RAC	6.7857
332	326	おーちゃんのお絵かきロジック	PUZ	6.7826
333	327	松方弘樹のワールドフィッシング	SLG	6.7647
334	328	天地無用! 魅術理湯温泉湯けむりの旅(18歳以上推奨)	ETC	6.7549
335	329	マイティヒット~Mighty Hits~	SHT	6.75
336	330	EMIT Vol.2 ~命がけの旅~	ETC	6.75
337	332	PDウルトラマンリンク	PUZ	6.7241
338	333	永世名人	TAB	6.7051
339	334	Turf Wind'96 ~武蔵 競争馬育成ゲーム~	SLG	6.7
340	335	ハンクオンGP'95	RAC	6.6791
341	336	ダライアスII	SHT	6.6739
342	337	オフワールド・インターセプター エクストリーム	SHT	6.6666
343	338	EMIT Vol.1 ~時の迷子~	ETC	6.6666
344	339	AI将棋	TAB	6.6585
345	340	テトリスプラス	PUZ	6.6538
346	341	テレビアニメ スラムダンク I love Basketball	SPT	6.6432
347	342	スーパ	PUZ	6.6363
348	343	はいばあセキュリティーズS	SLG	6.6315
349	344	クリューチャーショック	SHT	6.6315
350	345	シャイニング・ウィズダム	A-RPG	6.6139
351	346	爆れつハンター	ADV	6.6
352	347	THE野郎軍スペシャル~今夜は12回戦~(18歳未満お断り)	ETC	6.5594
353	348	GRAN CHASER(グランチェイサー)	RAC	6.5497
354	349	アイドル麻雀 ファイナルロマンス2(X指定)	TAB	6.5465
355	350	Body Special 264	PUZ	6.5454
356	351	闘神伝S	ACT	6.5411
357	352	リターン・トゥ・ソーク	ADV	6.5185
358	353	四柱推命ピタグラフ	ETC	6.5
359	354	ウィングアームズ~華麗なる撃退王~	SHT	6.4913
360	355	ファイブ外伝 プレイジングトルネード	SPT	6.438
361	356	バーチャルフィッシング セガサターン	RAC	6.438
362	357	ゲームの達人2	TAB	6.4285
363	358	デスロットル 開港都市からの脱出(18歳以上推奨)	SHT	6.4285
364	359	バーチャルフォーススタジオ(X指定)	SLG	6.4074
365	360	麻雀四姉妹 若草物語(X指定)	TAB	6.4
366	361	タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I.	RAC	6.4
367	362	ファンキー・ヘッド・ボクサーズ	ACT	6.4
368	363	料理の鉄人~キッチンスタジアムツアー~	ETC	6.3684
369	364	探偵兄弟劇場第一巻 麻雀編	TAB	6.3571
370	365	平成天才バカボン すずめ!バカボンズ	PUZ	6.3545
371	366	闘神伝URA	ACT	6.3451
372	367	爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX	QIZ	6.3333
373	368	ロックマンX3	ACT	6.3333
374	369	マジカルドロップ	PUZ	6.3235
375	370	真説・夢見郎 那の奥に誰かが...	ADV	6.3191
376	371	モータルコンバットII完全版(X指定)	ACT	6.2903
377	372	ブラックファイアー	SHT	6.28
378	373	ドラゴンボールZ 真実闘伝	ACT	6.2786
379	374	実戦麻雀	TAB	6.2631
380	375	TETRIS S	PUZ	6.258
381	376	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	6.2413
382	377	信長の野望 リターンズ	SLG	6.2142
383	378	MAKING OF NIGHTRUTH2 VOICE SELECTION	ETC	6.2
384	379	ライフスケイプ 生命40周年はるかな旅	ETC	6.2
385	380	マジックカーペット(通常版/マルコン同梱版)	SHT	6.1875
386	381	びんぴんギャルズのまあじゃん日和	TAB	6.1875
387	382	エアーズアドベンチャー	RPG	6.1803
388	383	ゲームの達人 THE上海	PUZ	6.1785
389	384	ナイトストライカーS	SHT	6.1666
390	385	銀狼伝説3 還かなる戦い	ACT	6.1582
391	386	GOTHA ~イスマイリア戦役~	SLG	6.1554
392	387	ハイパー3D対戦バトルゲネックス(通常ケーブル同梱/ソフト単品)	SHT	6.1428
393	388	EMIT Vol.3 ~私にさよならを~	ETC	6.1428
394	389	新・忍伝(18歳以上推奨)	ACT	6.1409
395	390	海軍デッドヒート	RAC	6.1297
396	391	NIGHTRUTH(ナイトラース) Explanation of the paranormal #1 "謎の霊" (18歳以上推奨)	ADV	6.0909
397	392	ロードランナーレジェンドリターンズ	PUZ	6.081
398	393	DX日本超特急旅行ゲーム	TAB	6.0666
399	394	HYPER REVERTIONハイパーリヴァージョン	SHT	6.0434

×新着要注意馬紹介 ちょっと気になるタイトルだけど、デキはもう一息?

450着 NEW SOFT

3D Lemmings



イマジニア/'96・8・23
6,800円/PUZ

全投票平均点 4.5

本誌の平均点 6.33

3Dのレミングスということでレミングスの世界に立体感があって、アップ画面でレミング達を観察できるのは面白い。しかし、これでは命令をレミング達に出にくく、別のゲームのように感じられた。この点では、今までの平面画面のほうが操作しやすかった。MD版、GG版をプレイしていたので、とても期待し

466着 NEW SOFT

ゲンウォー



ヴァージンインタラクティブ/'96・4・26
5,800円/SHT

全投票平均点 3.6

本誌の平均点 6.33

DOOM風の3Dシューティング。自由度も高いし、操作も簡単。アクション初心者でも楽しむことができると思う。逆に、適当に撃てれば突き進むことができる感があるので、すぐに飽きてしまうだろう。ダンジョンは、もう少し複雑なほうが攻略のしがいがあると思う。全体的としてはうまくとまっていて、ま

順位	順位	ソフト名	ジャンル	全投票平均
401	395	Race Drivin'	RAC	6.0408
402	394	麻雀ハイパーリアクションR(X指定)	TAB	6.0294
403	398	ホーンテッドカジノ	TAB	5.9705
404	399	GAME-WARE VOL.2	ETC	5.96
405	396	The PSYCHOTRON(18歳以上推奨)	ADV	5.9411
406	400	NFLクォーターバッククラブ'96	SPT	5.9
407	401	海軍デッドヒート+リアルアレンジ	RAC	5.9
408	402	DEATH MASK(18歳以上推奨)	ADV	5.8571
409	403	超兄貴~究極...男の逆襲~(18歳以上推奨)	SHT	5.8148
410	405	THE MAKING OF NIGHTRUTH	ETC	5.7906
411	406	バーチャルカジノ	TAB	5.7826
412	407	フィッシング甲子園	SPT	5.7647
413	404	ロジックバスル レインボータウン	PUZ	5.75
414	408	時空探偵DD~幻のローレライ~	ADV	5.7317
415	409	BUG!ジャンプして、ふんつけちゃって、べっちゃんこ	ACT	5.6666
416	410	スペースインベーダー	SHT	5.6363
417	411	NINKU~忍忍忍~極気な奴等の大激突!~	ACT	5.6293
418	412	鉄球~TRUE PINBALL~	PIN	5.625
419	413	WanChai Connection(18歳以上推奨)	ADV	5.6148
420	415	ブレインバトルQ	QIZ	5.6071
421	414	戦術将棋	TAB	5.6
422	416	麻雀悟空・天竺	TAB	5.5505
423	417	タイムキャトル&忍者ハヤテ	ETC	5.5364
424	418	アドヴァンスV.G.(通常版/シクサーパス込み初回限定版)	ACT	5.5
425	420	毎日変わるクイズ番組 クイズ365	QIZ	5.405
426	419	GALJAN(X指定)	TAB	5.3888
427	421	FIFAサッカー'96	SPT	5.3888
428	422	ゲイルレーサー	RAC	5.3735
429	423	「占都物語」そのI	ETC	5.3529
430	424	麻雀激闘	TAB	5.3333
431	425	ボボイッとへべれけ	PUZ	5.317
432	426	ハイオクタン	RAC	5.3125
433	427	Break Thru!	PUZ	5.2812
434	428	麻雀天使エンジェルリップス(X指定)	TAB	5.2631
435	430	タイタロス	SHT	5.2119
436	431	TAMA	ACT	5.1956
437	429	ドラえもん のび太と復活の星	ACT	5.147
438	432	ストリートファイターII ムービー	ETC	5.1395
439	433	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	ETC	4.9531
440	434	シミュレーション・スー	SLG	4.923
441	439	人造人間ハカイダー ラストジャッジメント	SHT	4.88
442	435	球転界	PIN	4.8666
443	437	フューサー・クリスマス	ADV	4.8235
444	436	犯人写真~隠れた少女たちの見たモノは?~(18歳以上推奨)	ADV	4.8076
445	438	タイタンウォーズ	SHT	4.8
446	440	QUANTUM GATE I~悪夢の序章~(18歳以上推奨)	ADV	4.7777
447	441	HORROR TOUR	ADV	4.7368
448	442	ただいま悪魔開拓中!	SLG	4.7058
449	443	~制覇伝説~ プリティファイターX(18歳以上推奨)	ACT	4.5801
450	444	3D Lemmings	PUZ	4.5
451	445	燃える!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	SPT	4.4827
452	446	シュトラール~秘められし七つの光~	ACT	4.4117
453	447	サイベリア	SHT	4.409
454	448	バーチャルバレーボール	SPT	4.125
455	449	結婚前夜(限定販売)	ETC	4.125
456	450	麻雀狂時代 コギャル放浪漫(18歳以上推奨)	TAB	4.0322
457	451	魔法の審士 ばえばえボエミ(18歳以上推奨)	TAB	4.0
458	452	アイレム アーケード クラシックス	ETC	4.0
459	453	WORLDCUP GOLF ~IN ハイアットドラビッチ~	SPT	3.9166
460	454	熱血親子	ACT	3.8641
461	455	ハットトリックヒーローS	SPT	3.8461
462	456	痛快! スロットシューティング	ETC	3.8181
463	457	北斗の拳	ADV	3.783
464	458	必殺! スロットシューティング	ACT	3.7446
465	459	レボリューションX(18歳以上推奨)	SHT	3.7333
466	460	ゲンウォー	SHT	3.6
467	461	FIST	ACT	3.4761
468	462	学校の怪談	ADV	3.3086
469	463	ジョニー・バズーカ	ACT	3.2857
470	464	DARKSEED(18歳以上推奨)	ADV	3.2734
471	465	ハートビートスクランブル	ADV	3.1052
472	466	ライズ オブ ザ ロボット2	ACT	3.0
473	467	結婚~Marriage~	SLG	2.9192
474	468	カオスコントロール リミックス	SHT	2.8913
475	469	カオスコントロール	SHT	2.7142
476	470	PLANET JOKER	SHT	2.6904
477	471	美少女戦士セーラームーンSupers~Various Emotion~	ACT	2.619
478	472	ぼっばらばおん	PUZ	2.5238
479	473	麻雀海軍将門~麻雀狂時代 セクシーアイドル編~(18歳以上推奨)	TAB	2.4814
480	474	ISTO E ZICO ~ジーコの考えるサッカー	ETC	2.2727
481	475	大冒険 セントエルモスの奇跡	SLG+RPG	2.0573
482	476	スタンバイ Say You!(18歳以上推奨)	ADV	2.0333
483	477	デス クリムゾン	SHT	1.8577

オッズ表サターンB寸評

やっぱり静観? 中堅新着ソフトは 今週も乱高下

まずは注目の中堅オッズ。「神鳳拳」は珍しい上昇バターンで88ランクアップの218位。「Zガンダム」は46位ダウンで233位に。まだまだ要静観?



オッズ表サターンC寸評

まさに不死鳥! ゴッドバードの デス様返り咲き!

やってみればまさに真っ白な世界が見える(笑)オッズ表Cの最下位帝王玉座。今週もゴッドバード「デス」様は、不動の空白地帯を支配。まさに運命。運命は英語で言うと「デスティニー」。頭文字が同じデスとは、まさしく運命(笑)。次号運命は変えられるか? 見逃して。いや、見逃すな(笑)。



【また、いくかい?】「うおおおおお! サタマガ編集部チェック!!」「おお、隊長。またもや唐突ですな」秋来れば、スポーツやろうよ、セガサターン「……………はい?」「発表会あ発表会発表会」……………ん?「エイジスは忘れた頃にやってくる」……………ほう……………「サタマガは業界初の日刊化」……………ウソッ?「今週は以上!!」「ええーっ? なんスカなんスカ、そりゃ。全然わからないスヨ。プーブーッ!」今週は一句しゃれてみたぜよ。これ以上言うと、怒られるからの。ま、3カ月後に見直せばわかるぜよ「隊長……………」「今度はもう少し詳しくやるからよ」

↓次回出走予定馬パドック情報

今週は注目ソフトが、ちょっと出尽くした感じかな。それでも気になる中堅ソフトをみんなとチェック!

着順	逆鱗弾
	ヴァージンインタラクティブ/97-4-18 5,800円/SHT
予想 オッズ	?
本誌の 平均点	4.33

ひと昔前のゲームといった感じ。最近のモノと比べると、明らかに見劣りしてしまう。でも、それよりも、ところどころで発生するロードや、処理落ちのほうに気になる。画面切替の部分ならともかく、ゲーム進行中に中断されるのは頭にくる。(山形県・大江泰一・23歳) ゲームの雰囲気とあっているかは疑問だけど、サウンドはけっこういい。(東京都・中林翔一・19歳)

着順	キャスパー
	インタープレイ/EAV/97-4-25 5,800円/ACT
予想 オッズ	?
本誌の 平均点	6.33

映画原作モノによくありがちな、ハズレゲームではない。ほのぼのとしたストーリー展開といい、パズル風の仕掛けのある屋敷といい、なかなかグッド。操作になれるまでしばらくかかるけれど、難易度は低めになっているので初心者でも安心して楽しめる。かえって、物足りなくなるくらいだ。また原作を知らなくてもゲームとして楽しめる。(神奈川県・清水道雄・16歳)

着順	東京SHADOW
	タイトー/97-4-25 8,800円/MOV
予想 オッズ	?
本誌の 平均点	6.66

実写を使ったゲームは安っぽく感じる人が多いが、これはその好例。ただし、恐ろしく感じられるべきところもそれほど、といった感じで、うまく雰囲気が伝わってこないのがかなり残念。でも、分岐が多くて深く物語を楽しむことはできる。1ゲームがもう少し長くプレイできればよかった。(兵庫県・田所慶子・26歳)

着順	DEKA4駆 ~TOUGH THE TRUCK~
	ヒューマン/97-5-2 5,800円/RAC
予想 オッズ	?
本誌の 平均点	5.33

洋ゲー特有の美味さが色濃く出ているゲーム。レースゲームの名前はついてるが、スピードを出す爽快感を味わうものではなく、ガタガタなコースでオフロード感覚を楽しむもの。コースレイアウトも細かいテクニックを必要とするものではないので、普通のレースゲームとしては物足りないかもしれないが、また違った意味で爽快感がある。(長野県・平野亮一・21歳)

場外馬券場 高級馬主の声

●「DIGITAL DANCE MIX」の新作には、SPEEDを起用してほしい。ダメなら踊る光吉君でも可(笑)。(群馬県・北村瑠子・16歳)

●本物まで来日したKANEKOのジャッキー・チェンのゲームって、結局どうなったの?(愛知県・作山弘・17歳)

●サタコレで、「デス」様を出してほしいと思うのは

セガサターン
ソフト総評

少々一休みの首位争い?

5月は五月病なんて、よく聞くけれど、新作ソフトも大物がイマイチ出てこない時期なのかな? 上位陣は依然混戦模様ながら、今の勢いなら当分「下級生」の1位は揺るぎそうにない感じ? 恐怖の(笑) 最下位帝王血戦も、意外な伏兵があるかも?

↓オッズ表セガサターン周辺機器

順位	名前	周辺機器名	金銀銅平均点
1	1	パーチャスティックプロ(セガ/24,800円)	9.7832
2	2	セガサターンキーボード(セガ/9,800円)	9.3272
3	3	セガサターンフロッピーディスクドライブ(セガ/9,800円)	9.2678
4	4	リアルアーケードVF(ホリ/3,980円)	9.2137
5	5	セガマルチコントローラー(セガ/3,800円)	9.1468
6	6	ホリパッドSS(ホリ/1,500円)	8.7857
7	7	SBOMジョイカード(ハドソン/2,480円)	8.7808
8	8	ファイティングスティックSS(ホリ/5,980円)	8.7234
9	9	セガサターンモデムセット(セガ/14,800円)	8.7129
10	10	セガサターンコードレスパッド(セガ/4,800/2,900円)	8.6869
11	11	パーチャスティック(新型/セガ/5,800円)	8.6831
12	12	セガサターンコントロールパッド(セガ/2,500円)	8.6752
13	13	セガサターンツインスティック(セガ/5,800円)	8.6571
14	14	パーチャガン(セガ/2,900円)	8.6111
15	15	ファイティングコマンダーSS(ホリ/2,480円)	8.5139
16	16	セガサターンワープロセット(セガ/29,800円)	8.3703
17	17	ファイターズスティックX(アスキー/3,580円)	8.0817
18	18	ファイターズスティックX ZERO2(アスキー/3,900円)	7.9714
19	19	SSプロコマンダー(オブテック/3,680円)	7.7659
20	20	アナログミッションスティック(セガ/7,800円)	7.6845
21	21	シャトルマウス(セガ/3,000円)	7.6382
22	22	レーシングコントローラー(セガ/5,800円)	7.3231
23	23	アスキーパッドX(アスキー/2,580円)	7.3222
24	24	SSジョイパッドDX(ビック東海/3,280円)	7.0273
25	25	サンサターンパッド(サンソフト/3,480円)	6.9446
26	26	スクリーンマウント・サイト(タニオ・コバ/1,200円)	6.8
27	27	パーチャスティック(セガ/4,800円)	6.4255
28	28	SGトルネードパッド(イマジニア/2,980円)	5.6478
29	29	SGトルネードスティック(イマジニア/4,980円)	5.4857

着順予想ゲームでワンチャンス!

読者レースへの応募者に与えられる第1の予想チャンスゲームがこれ。毎回こちらが指定するソフトが、初登場時に何着でランクインするかを予想しよう。見事着順を当てた人3名(※正解者多数の場合は抽選で)に、希望ソフト1本をあげちゃうぞ。今週の予想ソフトは、先週同様、豪血寺一族の最新作「GROOVE ON FIGHT」だ。やればハマる熱い対戦格闘は、はたして何着で登場するか? 右の例のように書いてくれ。

今号の着順予想



引き続き「GROOVE ON FIGHT」は何着だ?
【隊長さんの予想】今週は一転。68着でいこうかの。
【謎の予想屋の予想】オレはもう少し抑えて91着でいっけ。

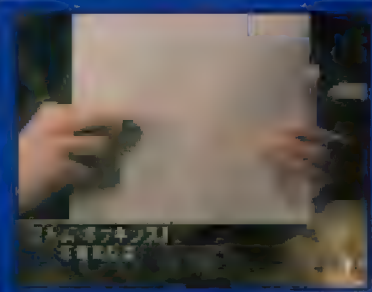
5/16・23号
当選者

5/16・23号予想「機動戦艦ナデシコ」は、両予想屋惨敗の335着で決着。正解者は全応募者中たったの2名。あまりの大穴に今週は特別にソフト2本をプレゼントだ。埼玉県・酒巻弘樹くん、香川県・田辺哲郎くんはおめでとう。

オッズ予想ゲームでダブルチャンス!!

応募者チャンスパート2の予想ゲームがこちら。「サタマガ」編集部が指定したソフトのオッズ(読者平均点)が、初登場時に何点になるかを予想してくれ(※小数点4位まで可)。こちらは一番近かった人に希望ソフトを1本(ピッタリ賞なら2本!)あげるぞ。今週もそそ宇宙人ソフト(?)「THE UNSOLVED」の予想をしてもらうぞ。もう発売済みのこのゲームの初登場オッズは、はたしてどうなるかな? 右上の例のように書いてくれ。

今号のオッズ予想



引き続き「THE UNSOLVED」は何点だ?
【隊長さんの予想】難しいから、8.1596に変更じゃ。
【謎の予想屋の予想】オレはもう少し高いよ。8.3575で。

5/16・23号
当選者

5/16・23号予想「機動戦士Zガンダム」の初登場オッズは、前回ランクインしたとおり7.8で決着。近似予想者の多かった中、今回は2名のピッタリ賞が出たぞ。兵庫県・長谷智宏くんと福岡県・金子雅志くんにはソフト2本だ!

セガサターン読者レース 参加者大募集中!

ハガキの書き方例

中央区日本橋本町24-1
ソフト・アーツ・パブリッシング
セガサターン読者レース係

(住所)(TEL)
(氏名)(年齢)

【記入例】
★希望ソフトの初登場予想は、
何着でいこうかな? 予想は、
(セガサターンソフト 5本まで)
・サクラ大戦(10本)
・バーチャファイター2(10本)
・新世紀ガンダム(10本)
・レイヤーセッション(9本)
・学校の怪談(2本)
(周辺機器も募集アリ)
(ソフト)(周辺機器)
「GROOVE ON FIGHT」新登場ソフト
「THE UNSOLVED」新登場ソフト

今回は、応募してくれた人の中から抽選で5名様に特別プレゼントとして、A: パワーメモリー&ジョイスティック、B: コードレスパッド2個、C: ジョイスティック2本のいずれかのセットとお好きなサターンソフト1本をプレゼント。応募者は、①ハガキに応募券を貼って、②やったことのあるソフトに評点をつけ(最大5本、発売前ソフトの評点をしたらボツ!)、③コメント、④着順予想、オッズ予想、欲しいソフト名などを上の記入例のように書いて送ってくれ。各当選者の発表は順次、当コーナー内でするよ。今号の

今号の特別プレゼント!

3つのコースから選択可能!



上にあるA、B、Cの3つのコースの中からプレゼントのセットを選ぶのだ。ハガキに好きなコースを選んで、欲しいソフトも記入してね。応募者から抽選で5名にプレゼントしちゃうぞ。

5/16・23号
当選者

5/16・23号応募者プレゼント(A、B、Cコース+お好みソフト)の当選者は滋賀県・渡辺智くん、東京都・北澤大介くん、静岡県・猪野均くん、茨城県・高谷真一くん、京都府・浅野絵里さんの5名だ。おめでとう!

【次号予告!】「やるぜサタマガ!」「はい?」「次号は、特集にひと味違う企画を用意!」「たいちょう。で、何スカ、それ?」「あえて言えば、某編集王の支配社乗っ取り企画(ウソ)。賛否両論、侃々諤々、まあ、笑い飛ばして見てやってくれ!」「はあ……」「まだまだ週刊誌になってたかだか4カ月のサタマガ。ドーンとチャレンジしまくろうじゃないの」「おおっ」「次号も必見じゃーっ!」「隊長、最近なんか宣伝屋づいてますよ」

エニックスの第1弾タイトルが

全サターンユーザーが注目する、エニックスのオリジナルタイトルがついに姿を現した。開発の雨宮監督、ギブロのインタビューを交えて、作品の魅力を最大限に見せる／

鬼才・雨宮慶太が10年以上温めていた
ファンタジーワールドをアドベンチャーに

SPECIAL
特報!!
REPORT
完成度 **60%**

映画監督として名高い雨宮氏は語る。「僕がこういうものを好きだということは、誰も知らないだろう」と。十数年練られた氏の幻想世界が、アドベンチャーゲームとして解放されるときがきた。木の葉1枚にまでこだわった映像の美しさ。不思議な姿をしたキャラクターの体温を、まずは初公開された画面から感じてほしい。



七ツ風の島物語

な な つ か ぜ の し ま も の が た り

- エニックス
- 今秋発売予定
- 価格未定
- アドベンチャー
- 1人プレイのみ
- 全年齢推奨

制作のために結集した豪華スタッフ

雨宮慶太

(キャラクター・ゲームデザイン)

代表作：映画「ゼイラム」シリーズ、「未来忍者―慶雲機忍外伝―」、連作イラスト「キバクロウ」。

ギブロ

(企画・プログラム・グラフィック)

代表作：SFC・N64「ワンダープロジェクトJ」シリーズ、SFC「46億年物語」。

バディ・ズー(太田浩一・木下伸司)

(サウンド)

代表作：映画「ゼイラム」シリーズ、「人造人間ハカイダー」。CD-ROM「キバクロウ」。

ミント(森 彰彦)

(音響効果)

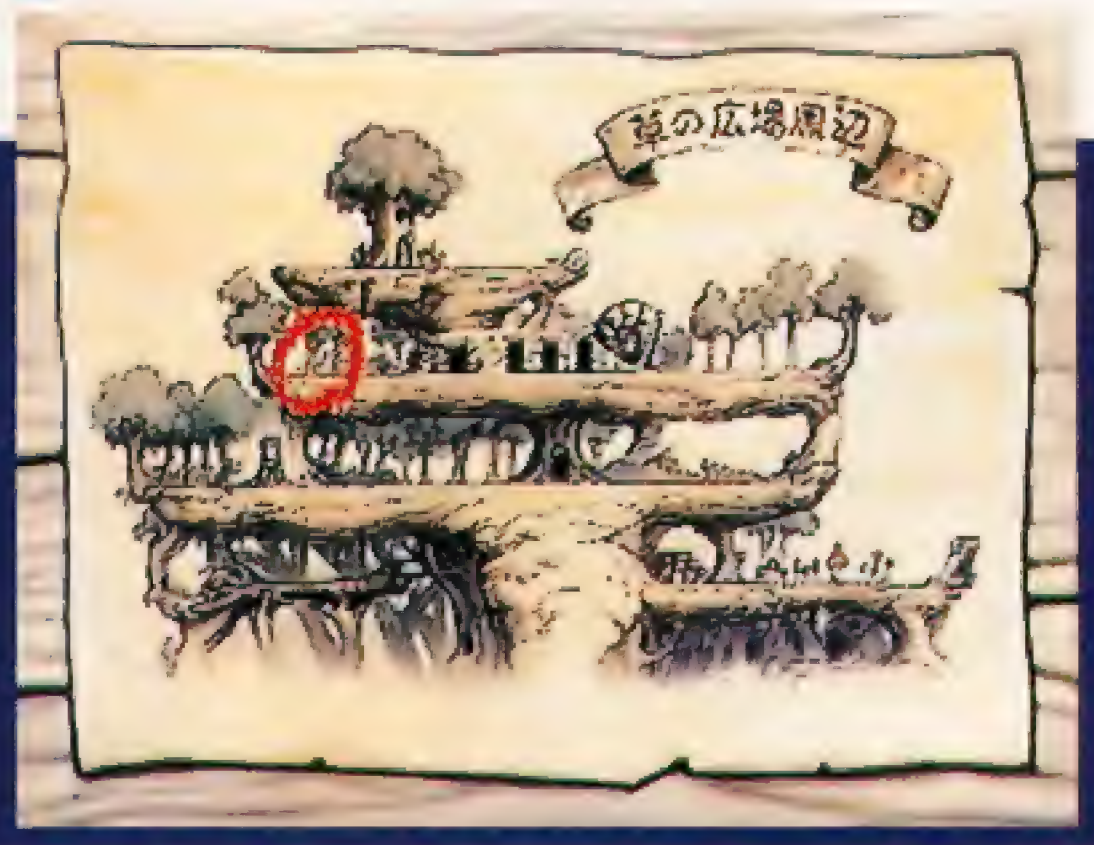
代表作：SFC・N64「ワンダープロジェクトJ」シリーズ、SFC「ミスティックアーク」。

エニックス

(制作プロデュース)

代表作：FC・SFC「ドラゴンクエスト」シリーズ、SFC「天地創造」、「スターオーシャン」。

これが「七ツ風の島物語」の世界マップの一部。これだけを見ると、どうやら世界は多重階層。つまり、お皿のような大地が何枚も積み重ねられている構造に考えられるか？



巨大な魚の骨を見上げる主人公。登場キャラクターとオブジェクトのスケール感にも、かなり気を配って作られている。



ついにバールを脱いだ!!



湖の広場...
羽の泉...
ヒトが、亭を見るところ

基本的にセリフをしゃべるといふ会話のやり取りはない。ナレーションのようなものが、このように字幕で表示される。



なんと！コマコマ撮影した実写の人形アニメがムービーシーンで使用される！どこで使われるのかはまだ内緒なのだ。

主人公 ガープ博士

小さな翼と長いシッポ。私たちの世界で、おそらく「竜」と呼ばれる姿をした彼が、プレイヤーと一体になる主人公のガープだ。のっしのっしと体全体を揺すって歩き、ジャンプをすれば、背中の翼を動かしてゆっくりと地上に降り立つ、非常に愛敬のある動きを見せてくれる。ひとなつっこそうな表情をした彼が、この七ツ風の島で果たしてどんな体験をするのだろうか？ 期待はふくらむばかりである。



何かにビックリした表情。なめらかな動作だけでなく、感情表現も豊かだ。



光が射し込む泉を発見。水の中へは入ることができるのか？ それとも何かを投げ込む？

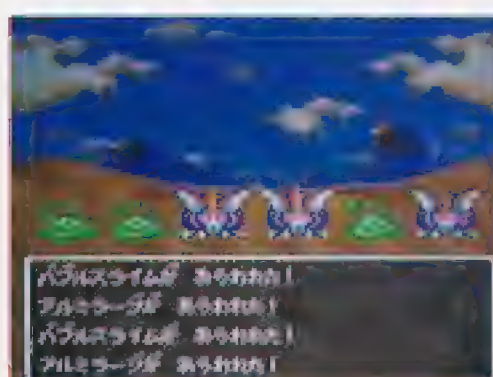


室内にデンと置いてあるのはラッパ？ 何か不思議な楽器のように見える。ゲーム中に音楽を奏でる場面もあるのかもしれない。

ヒットメーカー・エニックスの軌跡

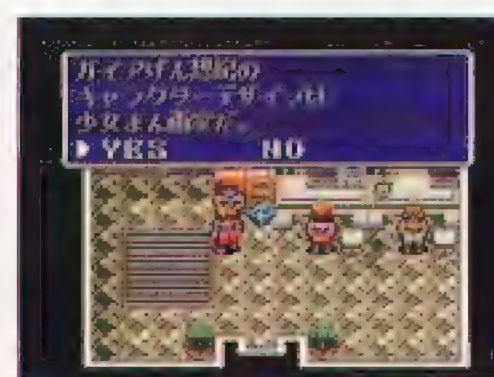
'82年からパソコン用ソフトをはじめとし、ゲームソフトの開発・販売に着手してきたコンピュータゲーム制作会社。'97年1月14日にセガサターン参入を発表した。一般的ではなかったRPGの人気を不動にし、社会

現象にもなった「ドラゴンクエスト」シリーズはあまりに有名。その他、アクション、アドベンチャー、ボードゲームなど、幅広いジャンルでヒットを飛ばす、最も注目されているメーカーのひとつである。



「ドラゴンクエスト」シリーズ

現在5作目まで発売されている超人気RPG。SFC用にリメイクされた「Ⅲ」も大ヒットした



「天地創造」

'95年に発売された名作アクションRPG。独創性が光る作品が多いのもエニックスブランドの特徴

緑の不思議な世界で7つの

どこかにあるという 世界 WORLD

物語の舞台は、どこかに存在するといわれる島。「昔々あるところに……」でおなじみの、場所を特定しない、童話特有の言葉の魔法がかかった世界だ。画面にコマンド等は表示されず、プレイヤーはガープ博士を操作して、自分の思った行動がとれるようになっている。



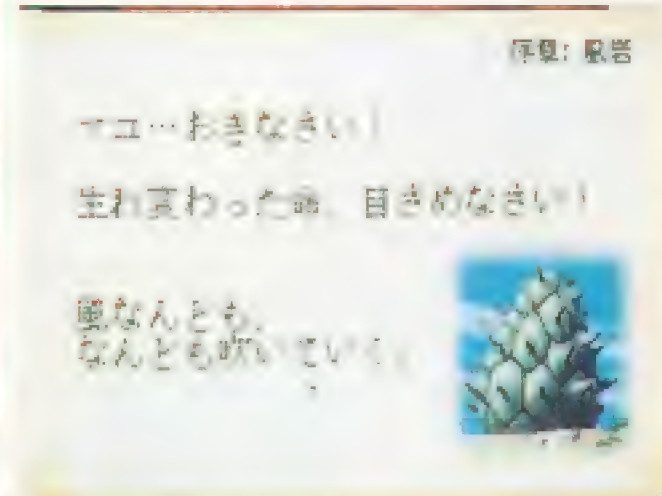
操作は横スクロールのアクションに近い。ガープ博士のスムーズな動きが気持ちいい。



繊細なグラフィックがとにかく素晴らしい。木の枝が風になびいたり、背景もアニメーションするから驚きだ！

誰も知らない物語 STORY

たくさんの素敵な物語がつまった島へ「黒い風」が吹き、すべての物語を消し去ってしまった。ガープ博士は新たな物語を作るために島へやってくる、というのがストーリーの導入部分になる。物語を作るという目的が、ゲーム中でどう表現されるかが興味深い。



古びた絵本の1ページ。もしかすると、これがゲームのオープニングシーンなのだろうか？

仲良しの仲間が数人いるといった感じ。詩のようなメッセージは何を表しているのだろうか。



ヨーロッパの絵本に出てくるようなお月さまが、見る者をファンタジーの世界に引き込む。



ムービーでひょっこりと顔を出すキャラクター。ゲーム本編でも必ず会える。

これがコマ通りの人形アニメを使った実写ムービー。CGにはない温かな映像に感動！

まったく違った雰囲気を持つ実写ムービーの演出にも注目

風の匂いを感じる……

CHARACTER

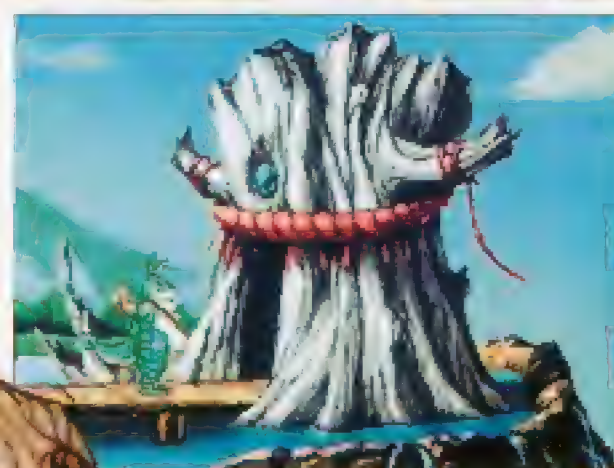
ガーブ博士の手助けをしてくれるのが島の住人
たち。まだ名前もわからない彼らだが、どれも姿
が特徴的で、様々な想像をふくらませるには十分
といえよう。キャラクターの動きには、体をパー
ツ別に動かす「多関節」という技術が使われている。
これで雨宮氏のイラストが、命を持って動いてい
るようなアニメーションを可能としているのだ。

奇妙で愛らしい 住人 たち

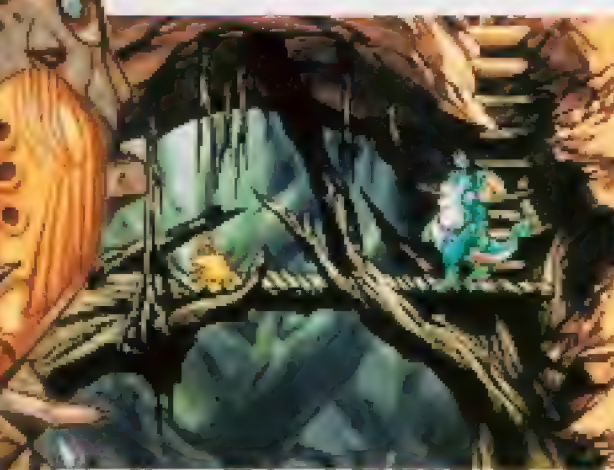
ガーブが島の住人と何か話をしてい
るようだ。相手はしめ縄の巻かれた
岩を守っているようにも見える。



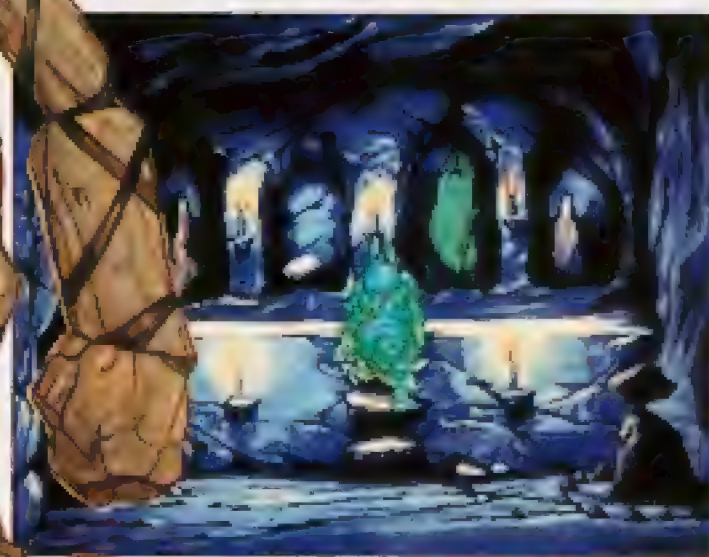
日用品が置かれ、生活感あふれる室内。住人
たちの家をいろいろと訪ねるのも楽しそう。



入れそうな穴や扉をくぐると、
画面がその内部に切り替わる。



島はどこも自然がいっぱい。機
械などは登場しないとのこと。



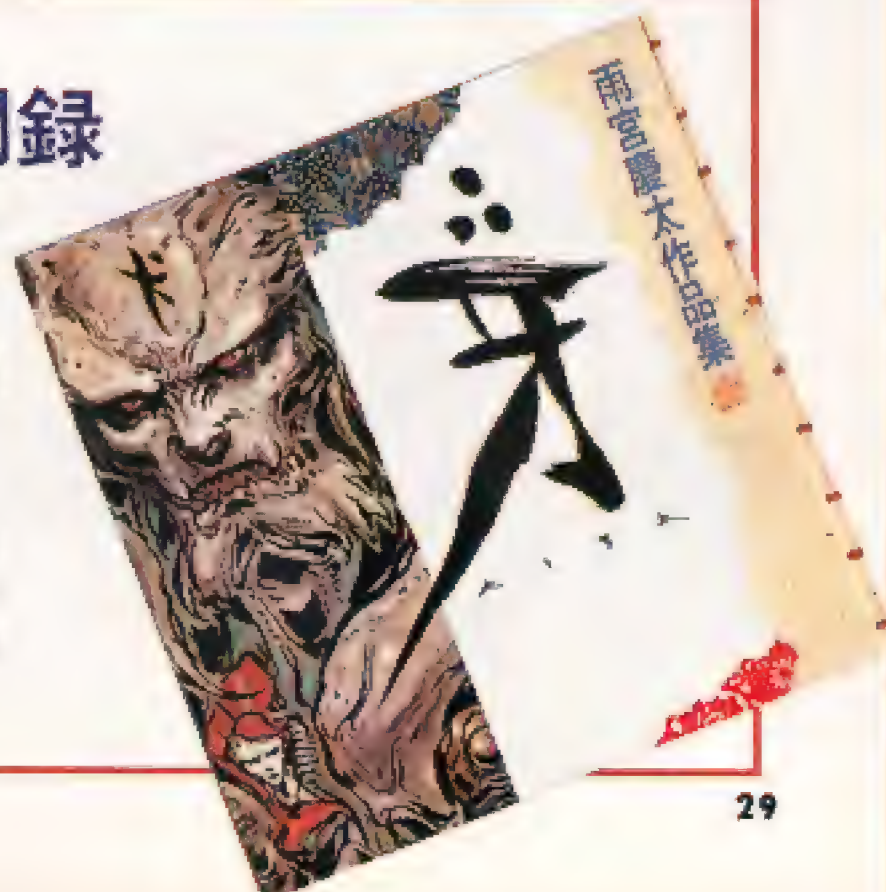
主人公が歩く向きを変えたり、こちら
に背中を向けたりする動きもなめらか。



これが「七ツ風の島物語」の原点!? 雨宮慶太作品集「牙」異邦見聞録

このゲームのルーツとなったの
は、雨宮慶太氏がB-CLUB(バン
ダイ刊)で連載していた「異邦見
聞録」という作品。竜人のヤニヤ
ニ・ガーブ博士が、七ツ風の国で
体験したエピソードを1枚の絵で
見せ、その状況を語った手記が添
えてある連載企画であった。ここ
での主人公は、もちろん「七ツ風
の島物語」のガーブ博士。この物

語の素晴らしい世界観がゲーム本
編でもおおいに生かされ、これだ
けの美しいグラフィックが実現し
たのだといえよう。ちなみに連載
された全話は、'92年発行の氏の作
品集「牙」に収録されているが、
現在は出版社に在庫が残っていな
い状況。どうしても見たいという
人は、書店に置いてあるものを探
すしかないというのが残念だ。



雲海の中にボツンと浮かんだ浮き島。そこに
あるのはあのトゲの生えた卵(?)。この場所
にたどり着くことはあるのだろうか……。



アドベンチャーゲームだと僕は思っていないんです

——監督は特撮やヒーロー物を多く手がけていることから、そちらのイメージが強いと思うのですが、こういったファンタジーをお作りになったのはどんな理由からですか？

雨宮 もともと特撮物も好きなんですけど、根っこで一番好きなのはファンタジーで、今回やってる世界観は、ずっとやりたかった題材なんですよ。このキャラクターの元祖を考えてたのは僕が高校生の頃だから、20年ぐらい前。少しずつデザインを変えていって、ゲームでほぼ固まったというか。趣味で描いていて、商売にしようとは思ってなかったんです。ゲーム化するに当たって、足した部分とごっそり切っちゃった部分っていうのがあるんですよ。

——どんなことがお話を作るきっかけになったのでしょうか？

雨宮 きっかけは単純でね、「ピーターパン」なんです。あれはいろんな本が出ているんですけども、原点は母親が自分の子供に聞かせるための文章になってるんですよ。あのティンカーベルが死ぬ場面で、お母さんが子供に言うんです。「もしあなたが妖精の存在を信じてるのなら拍手を下さい。そうすればティンカーベルは生き返る」。その話を知ったときにちょっとショックを受けて。



カープ博士の姿は、当初からほとんど変わってないとのこと。それだけ監督の思い入れが強いのだ

その辺からインタラクティブじゃないけど、昔の本でそういうことをやってるのってすごいなと。だから発想は意外に新しいものではなく、古い童話からインスパイアされてで



監督が絵本らしさ以外に追った映像表現は、実写を使ったムービー。このシーンは、オープニングなどでこけおしのために使われるのではない。ゲーム中、プレイヤーが思いがけない場所で、静かにそれは流れる

七つの島の物語

原案・キャラクターデザイン・監督

雨宮慶太

S I N T E R V I E W

きたものなんです。

——この物語はゲーム化以外にも仕事のお話があったそうですが？

雨宮 そうですね。これでアニメーションをやりましょうっていう話があって、企画書とシナリオも書いたんですけど、いろんな都合で流れてしまった。キャラクターだけ貸すというのもいくつかあったのですが、やっぱりそれじゃ納得できないっていうのがありましたから。

——そこまで大切にされている作品の制作を決心されたわけですから、エニックスさんからの企画には「これだったらといける」というのがあったと思うんですが。

雨宮 エニックスさんのほうから、ゲームを作りましょうという話が最初にあって、内容は一切任せる、一番作りたいゲームをやってくれと言われたんですよ。それで、絶対に自分が最後まで責任を持てるものっていったら、このガープ博士たちの世界を題材にするしかないなと。

——アドベンチャーというジャンルはあとから決まったそうですね。

雨宮 アドベンチャーゲームだとまだ僕は思っていないですよ。便宜上はアドベンチャーと言ったほうがゲーム雑誌とかでわかりやすいからで。当初考えてたのは、戦闘が一切ないRPG。シナリオを見せていくっていうんじゃなく、ゲームの中が1つの箱庭みたいで、その中で自分が1つのキャラクターと同化してそこで暮らすような。そこでは虫を捕ったりとか、昆虫標本を作ったりとか、釣りをしたりとか、あと部品を集めれば車も作れるし、車ができればレースもできると。笛を吹いて音楽を奏でることもできる、そういう自分

のやりたいことが全部網羅されてる世界というのがやりたかったんです。——ゲームにしようと思った頃から、こだわろうとか、こうしようと思ったところなどは？

雨宮 自分としては、どんなゲームにしたいのかというのが一番にあった。それは「メッセージを最後に伝えるんじゃないかって、どんな気持ちでゲームが終えられるのか」っていうことなんです。自分からテーマを投げかけるというより、職人意識で考えましたね。まず大事なものは、面白かったなって終わるゲームにしなくちゃいけないこと。でも、それがスカッと面白いのか、なんか残って面白いのか、終えたときに何か考えさせられるのか、といろいろある。この作品は、途中で言うことを極力こらえて、終わったあとに何かを感じてもらってというものにできないかなと思っています。押しつけはしたくないという気持ちがあるんです。

——大切に作っていらっしゃることがわかりますね。一緒に仕事をされているギブロさんとは、話し合いでもいい感じだそうです。

雨宮 ゲームのスタッフは自分の担当部分に強いこだわりがあって、そこが作家と合えばいいゲームになるだろうし、ずれると破綻するんじゃないかっていう気がするんです。今回はギブロという会社と僕の相性がよかったんで、うまくいってますね。

——開発中の画面写真なども細かくチェックしてらっしゃるそうですが、今のところ感触はどうですか？

雨宮 感触はいいですよ。この作品は、毎週スタッフと会って成果を見せてもらっているんです。だから間違いないっていう感覚が一番強いで

すね。自分が全部描いてるわけじゃないんですけど、僕の絵のクセやニュアンスがゲームによく反映されていると思います。できあがった画面のへの満足感は、自ら手を下してやった仕事に対する感覚に近いですね。「ああ、ここまでこだわってやってくれるのか」って思うことさえあります。このスタッフは、今、この作品だけ集中して仕事をしている。そこにすごく誠実さを感じますね。

——それでは最後に、ユーザーをプレイして感じてもらいたいことなど

あればお願いします。

雨宮 感じるというか、やっぱり最後まで遊んでほしいなっていう。石があったら動かしてみるとか、人間が考える根本的なものってあるじゃないですか。そういうのは一番純度が高い謎だと思うんです。そういう謎解きって結構やってると楽しいんで。それに、キャラクターの誰かを好きになれたら、この箱庭で遊ぶことが必ず楽しくなると思いますよ。

ゲームの最後にメッセージを伝えるんじゃないかって、どんな気持ちでゲームを終えられるかを考えた



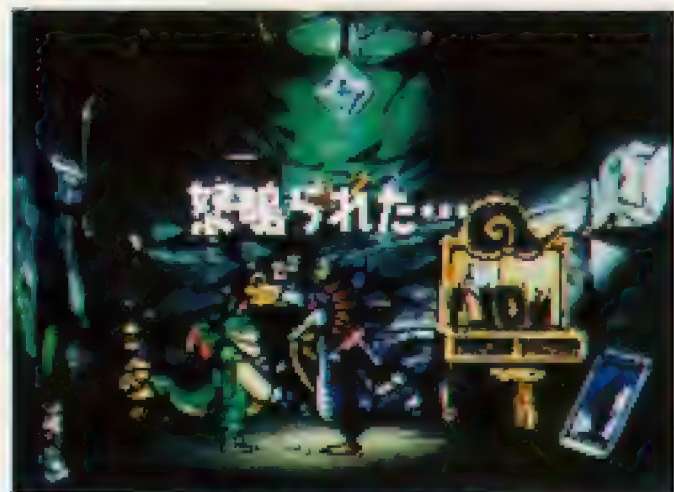
雨宮慶太 あめみやけいた

PROFILE

1959年8月24日生まれ。千葉県浦安市出身。阿佐ヶ谷美術専門学校卒業後、有限会社クラウドを創立。多くの賞を授賞し、イラストレーターとして幅広く活躍する。また、自主制作映画を精力的に撮りながら、「時空戦士スピルバン」「超人機メタルダー」「仮面ライダーBLACK-RX」など東映戦隊シリーズで数々のキャラクターデザインを手掛け、優れた才能を発揮。以後、第1回監督作品「未来忍者一護雲機忍伝外伝一」を発表し、映画「ゼイラム」、TVシリーズ「鳥人戦隊ジェットマン」の監督業に活躍する。ゲームファン

には、ナムコの名作「源平討魔伝」や、NINTENDO64で発売されるハドソンの「デュアルヒーローズ」でおなじみのマルチクリエイターである。

現在、東京都渋谷区のギャラリー「GoFa」を会場に、初の個展「雨宮慶太の世界」を絶賛開催中。最終日の6月1日（日）まで展示されるものは、ゲーム化されたイラスト原画、キャラクターデザイン原画と、キャラクターデザイナーとしての氏に焦点を当てた作品群になっている。この機会に原画が持つ迫力を体験しに行ってみよう。



独特の文字フォントに注目。これも雨宮監督のアイデアだ。日本語なのに古代文字を読んでいるみたいで不思議



獣やハ虫類のようなキャラクターばかりが登場する世界。人間型ではないのは、何か意味が隠されているらしい

絵本を思わせるような 2Dの映像美学を追求する

企画・プログラム・グラフィック

GILVERO ギブロ

制作スタッフインタビュー

第1報というだけに、まだまだ不明な部分が多い「七ツ風の島物語」。より明確な情報を探るべく、制作現場からの声を聞いてみよう。

メガドライブでの技術が 緻密な表現を可能にした!

——サターンユーザーにはこれまであまり縁がなかったのですが、まずはどのような会社なのか教えてください。

富山 設立は6年前になります。以前はセガさんのメガドライブ用ソフト、例えば「マジンサーガ」なども手がけたことがあるんですよ。だから、今回もセガさん(のハード)に対して初めてという意識はしなかった

ですね。その後、「ワンダープロジェクトJ」以降はずっとエニックスさんの作品を制作してきました。

——ということは、やはりエニックスさんとプロジェクトを組んで仕事を

するのは、やりやすいところがあるのでしょうか。

富山 エニックスさんは、「いいゲームを作る」ということをわかってくださいますね。そもそも、「七ツ風の島物語」を作ろうということ自体

がそうですし。例えば開発期間を長く取ると、その分制作費もかさむのですが、「いいものができるまでは待つから、じっくりとやってほしい」と言われるんですよ。制作者としてはすごくありがたいですね。

——では、この作品のゲーム化も、「ぜひやってみたい」と……?

富山 まず、エニックスさんが、「これをゲームにできないか」と、雨宮監督の作品集「異邦見聞録」を持っ

てこられたのが始まりだったのですが、正直に言ってその時はあまりの絵のすごさに、これを動かすのは不可能だと思ったんです。「この絵のままでいきたい」というのが雨宮監督の希望でしたから。例えば、「止め絵」で何カットか入ってくる形式ならゲーム的にまとめることはできるんですけど、でも、「これをやってくれるのは、絶対にギブロしかいな」と言われたときに、やってみようと思いましたね。まあ、その一言に乗せられたかなと(笑)。

——画面写真では伝わらなくて残念ですが、キャラクターが非常に緻密な動きをしていますね。

富山 キャラクターをどれだけ動かせるかが一番の問題でした。そこに、早川から、「バラバラのパーツでアニメーションさせてはどうか」という提案があったんですよ。

早川 いわゆる“多関節”ですね。これは「マジンサーガ」で大きいキャラクターを動かすときに使ったことがあったんですが、イラスト調のキャラクターでも、この技術を使えば美しく動かせるだろうと思って。

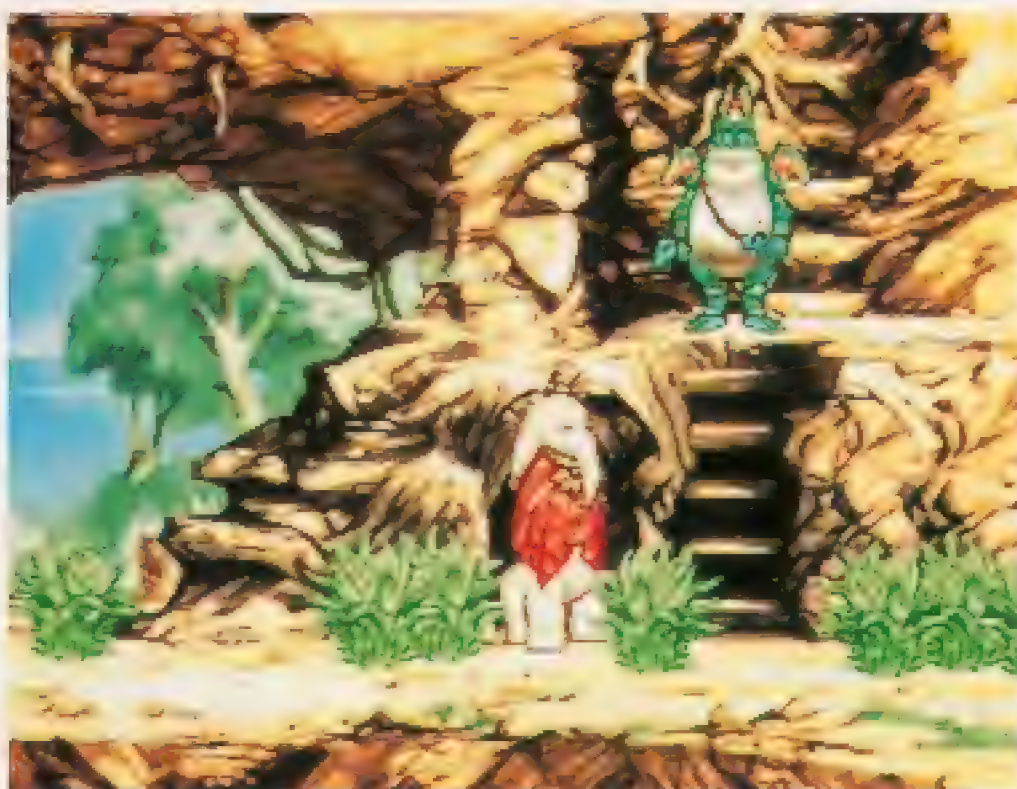
——立体的な表現、例えば横向きからぐるっと背中を向くモーションなどはどのようなになってるんですか?

早川 正面、側面、背面と角度ごとに別のパーツを用意して動かしています。だから体の向きを変えても、なめらかにアクションするんです。

澤田 特にガープ博士は主人公ですから、ほとんど360度にパーツがあるんですよ。こだわりという点では、このキャラクターの左側に下げている



樹木や植物のデザインも、雨宮監督の発案によるものだ。世界観のモデル「異邦見聞録」は、開発陣のバイブルになっている



すべてのグラフィックは、雨宮監督の細かいチェックを受けて完成する。特に色合いは調整が何度も繰り返されるとか。

雨宮監督の世界を忠実に再



キャラクター グラフィック

早川直行

は や か わ な お ゆ き

登場キャラクターの動きをメインに、画面上でアニメーションするオブジェクトを担当。生きているかのようにリアルに動く、多関節のアクションには注目してほしいとのこと。



背景 グラフィック

若月康雄

わ か つ き や す お

BGと呼ばれる背景を担当。ため息が出るような美しい背景は自信作。雨宮監督の絵を再現するため、オーディションによってアニメーターを決定したというエピソードもある。

るカバンに尽きますね。

早川 これは、雨宮監督が一番こだわっていた部分でしたね。普通は左側と右側をグラフィックの反転で流用するのですが、「どちらを向いてもカバンが見えるのはおかしい」と。富山 もちろん、他のキャラクターも、多関節によって表現しているので、動きは本当になめらかですよ。

この作品は雨宮監督の世界がつまった「箱庭」

——そのキャラクターたちは、セリフを全然しゃべらないそうですね。主人公はどうやってコミュニケーションをとるんですか？
富山 いや、しゃべったことを音声で流したり、セリフとしては表示しないということです。この島にはこの島の言語があって、住人たちとガープ博士はちゃんと会話をしているんだと思いますよ。でも、それは人間の言語ではないんだから、プレイヤー側が認識することはできないでしょう。だから第三者がナレーションのようにそれをテロップで表示して、「彼はこういうことを言ったようだ」と伝えてはくれるシステムなんです。通訳をはさんでいる感覚ですね。
澤田 キャラクターが人間の言語を使わないというのも、イラストをそのまま表現した画面の雰囲気というのも雨宮監督自身の提案なのですが、そういうこだわりを監督自らが「こういうことをやりたい」と企画書を手にしながら説明してくれたり、時にはその場で絵を描いてアイデアを出してくるわけです。それは制作側

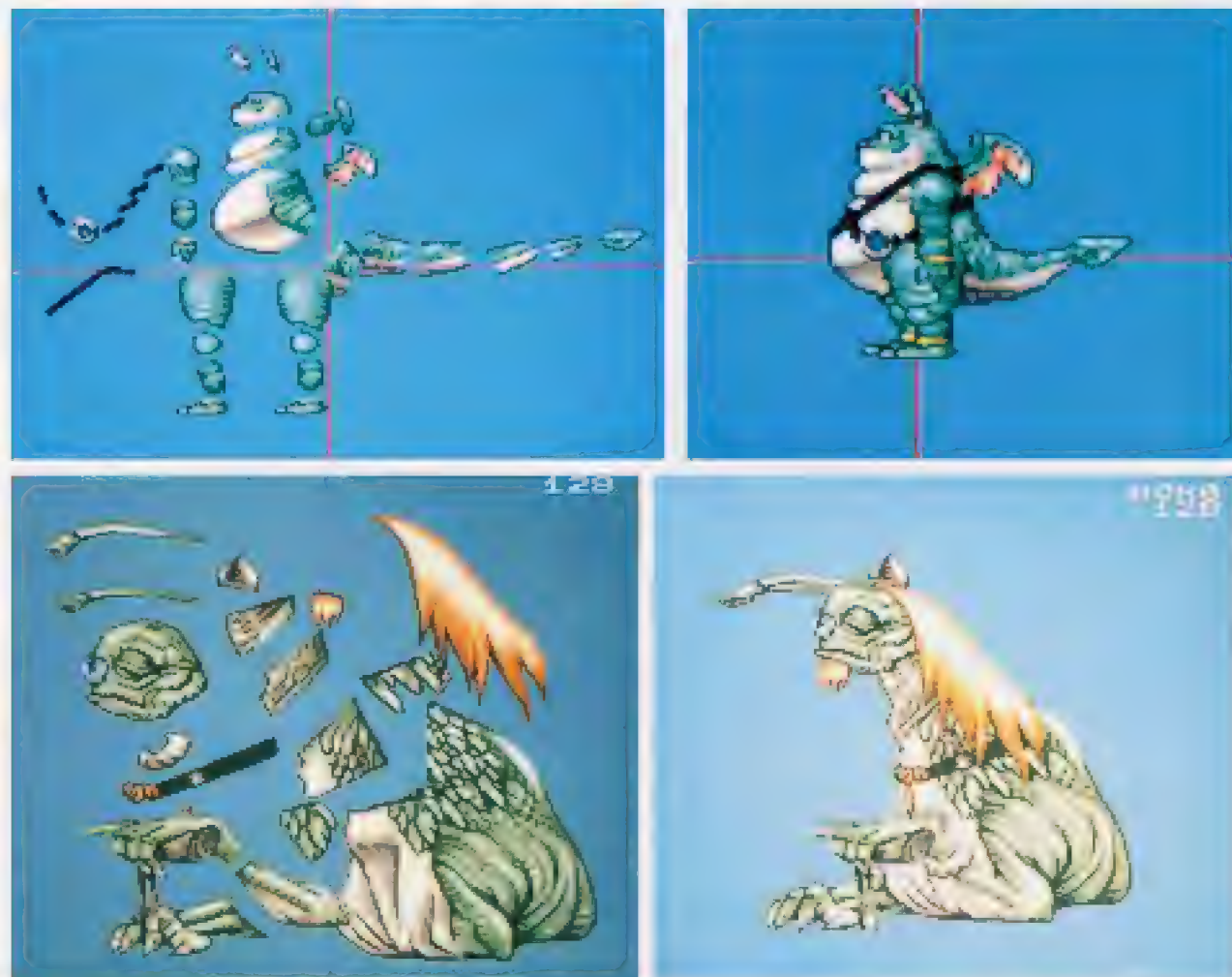
の感覚では非常に難しい注文だったりすることもあるのですが、監督の絵の世界に流れる「空気」というものを、プレイヤーに伝えることが僕らの仕事だと思っていますから、表現の手段をいろいろと考えました。富山 これは雨宮監督の世界がつまった箱庭なんですよ。電源を入れるたびに彼らが生き返ってきて、私たちの目の前でその息づきを見せ、電源を切ると眠りにつく。空想から生まれたキャラクターでもしっかりと命を持っていて、そこに存在しているんだという感覚です。

——アドベンチャーゲームで横スクロールの画面構成も雨宮監督の要望ということですが、その意図はどういったものでしょうか？

富山 まず1つの大きな島があって、その島の存在を体感したいという考えが監督にありました。そのためには、カットが変わってはだめで、とにかく道がずっとつながっていないと、島の大きさは実感できないかと。澤田 まず、つながっている島ありきということですね。要は10歩進んだらその歩いた分のフィールドがほしい。そういう島であるべきだと。でも、ただ単に島を歩いて楽しかったですねというわけにはいかないんで、そのあたりをどうやって遊べる形にまとめていこうかというところですね。戦闘はありませんが、楽しめる要素は結構用意されてますよ。富山 昔は絵本の形態にして、ページをめくるように画面を変えたいという案もあったのですが、そうすると「島のつながり」が表現できなくな

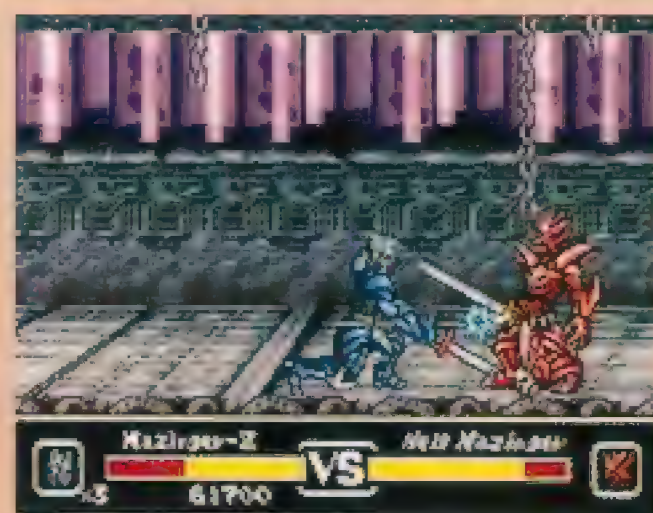
パーツを組み合わせる多関節キャラクターでよりリアルな動きを！

全体のパターン数が多いセルアニメと違い、多関節は体のパーツを細かく分け、関節部分を動かす方法でアニメーションする。下の分解図を見ると、どれだけ細かいかがわかるだろう。骨のつながり目だけでなく、体のやわらかい部分（長い耳やお腹の脂肪）もゆれる、なめらかな動きは圧巻だ。



多関節のノウハウはなんとあの頃から

インタビュー中に飛び出したメガドライブの「マジンサーガ」とは、永井豪原作の人気コミックをゲーム化したもので、'93年にセガから発売された作品。主人公のアクションに当時では目新しかった多関節の技術が用いられ、このリアルな生物的動きが大変話題になったのだ。



現することが僕らの仕事です



ゲーム
デザイン

澤田典宏

さわだのりひろ

雨宮監督から湧き出てくるアイデアをまとめ、シナリオやイベントのディテールを完成させるゲームデザイン担当。ストーリーの展開は、かなり劇的なものになるらしい。



メイン
プログラム

富山徳之

とみやまのりゆき

プログラムを担当。そしてギブロの社長。ユーザーに満足してもらえ、最高の仕事をしたいという信念を持ち、雨宮監督には同じクリエイターとして深く影響を受けたと語る。

じっくりと楽しんでもらうソフトにします

ってしまうので、本当に試行錯誤して現在の横スクロールに落ち着いたという感じです。

——BGMなどはどうなるのですか。
澤田 音楽はほとんど流れないんですよ。基本的にフィールドは、自然音だけでいきます。川が近ければ水のせせらぎがするし、木の枝が揺れていると葉が重なる音がするんです。曲というのは、あくまでも場面を盛り上げるところで使うイメージで考えています。

サターンというハードだからこそ実現できた

——それでは、サターンというハードで初めてゲームを制作してみて、いかがだったでしょうか？

早川 以前のカートリッジではこれほど絵は入りませんから、まずはCD-ROMの容量には素直に感動しました。ただ、グラフィックはメモリをかなり消費するんです。これも雨宮監督の希望なんです。でかいキャラはでかく、小さいキャラは小さく、

みんな同じ大きさにしたくないと。容量を考えつつ、ものすごく大きなキャラをどこまで大きく表示できるかに苦労しましたね。

富山 高密度の背景を同時に重ねて表示するのは、すごくハード的に負荷が重たい処理なんです。その中で、背景がいくつも持てるというのは、サターンだけのハード的な特徴なので、これは非常に助かります。

若月 今回は背景のグラフィックがハンパじゃないですからね。ラフを起こして雨宮監督が修正して、清書、色塗り、ドット絵と、とんでもない手間がかかっていて、一画でメモリを使いきってしまうような画質のグラフィックになってますから。ただ、サターンだと、いままで培ってきたノウハウが生かせるんで、このハードでこの作品をやってよかったと実感しています。もし、これが違うハードだったら、グラフィック全体を変えざるを得なかったでしょうから、やはりこれは「サターン」でなければできない作品ですよ。

じっくりのほほんと楽しめるゲームです

——最後に発売を待ちこがれるユーザーへ、何か一言お願いします。

澤田 今の段階だとストーリー自体は話せないんですけど、背景もキャラクターも渾身の力を込めて描いていますので、よく見ておいてほしいですね。画面写真を見ながらいろいろと想像を巡らせてくれると、後々面白くなってくると思いますよ。いったいこの大きな木は何だろうか？ ガープ博士とは何者なんだろうか？ というふうに。じっくりのほほんと楽しめるゲームですから。

若月 ポリゴンや3DCGムービーが全盛のこのご時世に、ドットの2Dグラフィックをここまでやっているんだというところを、特にそういうものを美しいと思ってくれるユーザーさんにぜひ見てほしいです。

早川 イベントや細かい遊びはもちろん盛り込まれていますが、この島を散策するだけで楽しいゲームにしようかとがんばっています。キャラクターも非常にいい動きをしますし、ぜひ、期待していただきたいですね。
富山 まずはグラフィックを見ていただきたい。雨宮監督の持ってる世界観っていうのは何なのかということ、極力このゲームに詰め込もうと思っています。そういう意味では、サターンの表現能力がなければここまでできなかったでしょう。とにかく素晴らしい作品にしますので、食わず嫌いをせず、まずは手にとってほしいというのが正直な気持ちです。

(4月30日、ギブロ本社にて)



日本の民家を想わせる室内だ。ファンタジーと和風の同居が、雨宮監督のテイストか？



のんびりと散策しつつ、島の謎に出会うことが本作の遊び方。主人公が解決すべき問題とは、一体どうやって提示されるのかも期待がかかる

株式会社ギブロ

コンピュータゲームの創世期よりゲーム開発に携わってきた富山徳之氏を中心に、高い志を持つクリエイターたちで結成されたゲーム制作会社。創設は'91年。常に挑戦的なテーマを掲げ、「ワンダープロジェクトJ」を代表とした斬新な作品を発表。ユーザーはもちろんのこと、ゲーム業界内からも高い評価をうけている。



46億年物語

人間に進化するため、敵を倒して因子を集めるアクション 画面はSFC版



ワンダープロジェクトJ2

機械の少女に様々な知識を教えるアドベンチャー ニンテンドウ64での発売

雨宮慶太の原画で味わう
「七ツ風の島物語」の世界

ガープ博士の 幻燈会

次号から連載開始！

ソニック ジャム

特報!!

98%

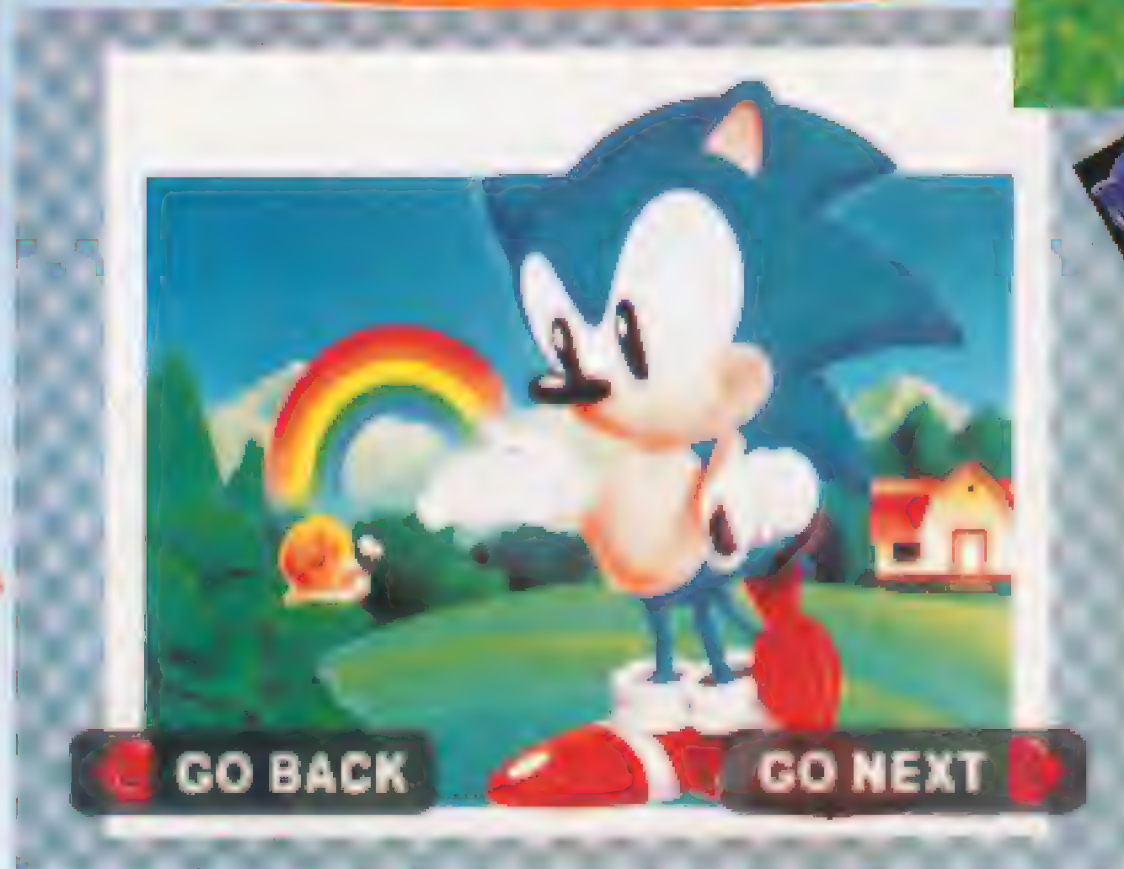
この6月ついに登場するソニック達。発売日も決まり、開発終了もあとほんのわずかだ。今回はついに完成をみたソニックワールドの全貌を2週にわたってお送りしていくぞ。

●セガ●6月20日発売●4,800円
●アクションゲーム●マルコン対応

ソニックワールドを一気に走り抜ける!

これまで外観部分の内容を紹介してきたソニックワールドのパビリオンだが、待望の内装がついに公開となった。と同時に、さまざまな要素も判明し、ワールドのほうはこれでほぼ完成したといえるだろう。発売の6月20日へのカウントダウンは始まった!

ソニックのすべてがわかる!



ソニックワールドのアートギャラリーには、ソニックファン垂涎のグラフィックが多数収録されているぞ。ムービーや設定資料も盛りたくさんなのだ!

今・週・の・表・紙

元々ソニックというキャラクター自身が、かなりデザインングされたもので、こういったマーク的な処理による構成がやりやすいこともあって、今回「JAM」のパッケージ用に新たにリニューアルされたモチーフを背景に、アメコミ的な感じでソニックを表現してみました。雑誌の表紙として使用すると、文字部分が少々うるさくなってしまうと思いますが、こういった言葉やノリみたいなもの、すべてを含んだトータル的なものが「SONIC」なので、あえてそのへんも描かせていただきました。(ソニックチームデザイナー・上川祐司)

FROM SONIC TEAM

ワールドでいちばん苦労したのはカメラアングルでしょうか。格好良く見せたいんだけどヘタに寄りすぎると見にくくなるとか、「見せ方」という部分でかなり苦労をしました。水の中に入ってる部分だけ色を変えてみたり、波紋がフワッと流れたり、ソニックが速く走るとトゲがビッて伸びたり、細かい演出も結構凝っていますので、そのへんもぜひ見てくださいな。(ソニックチーム・片野)





ワールドパビリオン

ワールドに設置された建物は5つ。プレイヤーはソニックとなってこれらを自由に見てまわることができるぞ。今週はそのうちの3つの建物を紹介していこう。



建物の名前が表示されるようになった。ボタンを押せばドアが開く。



ART GALLERY

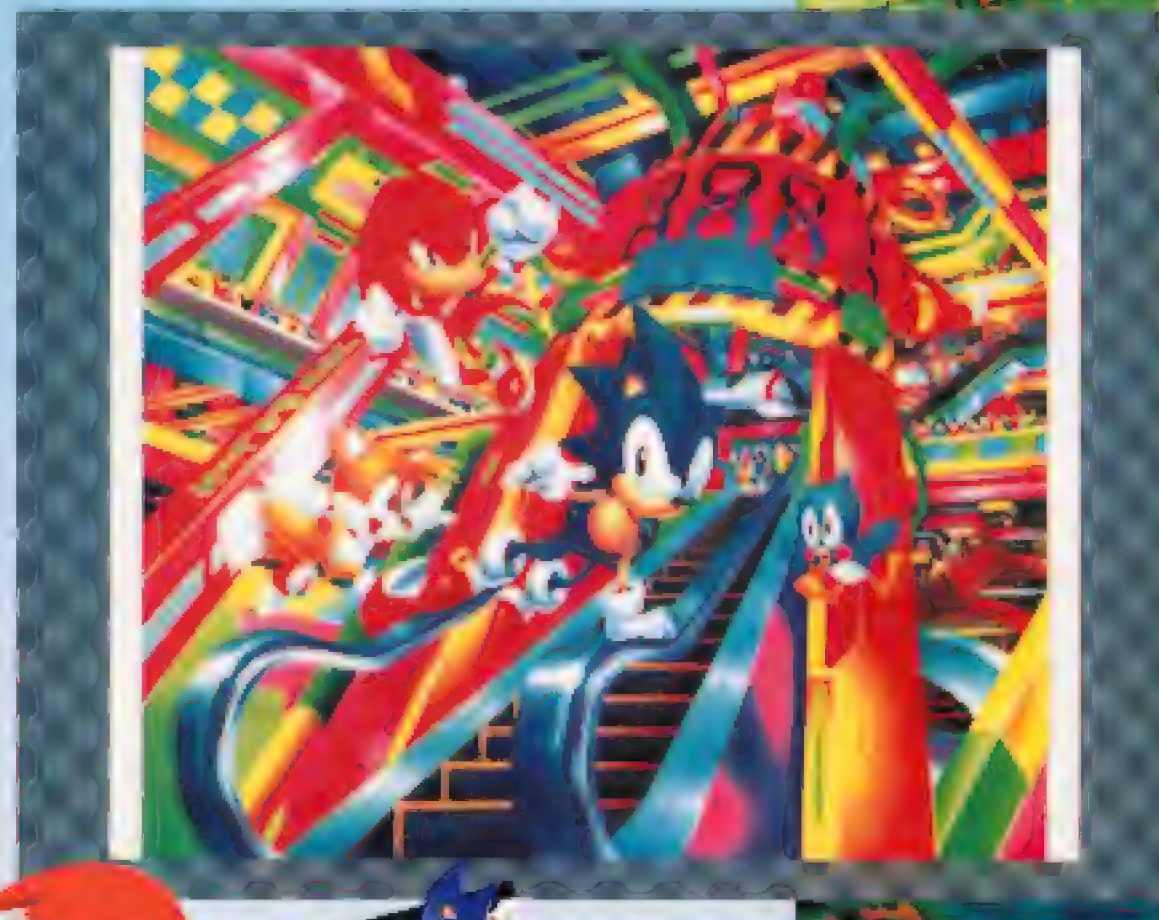
アートギャラリー

ソニックや仲間達に関するビジュアルを展示している画廊だ

シックな外装のアートギャラリーには、当時のカレンダーやセガ社内報などのために描き起こされたソニック達のビジュアルイラストが展示されている。ソニック単独のもの、ソニックとマイルスのコンビ、そしてナックルズやエッグマンなどの仲間達との絡みを描いたものがそれぞれ10数点ずつ、3つのカテゴリーに分類されており、ゲームとはまた違った彼らの表情を楽しむことができるぞ。



セレクトでカテゴリーを選ぶとイラストが映し出されL Rボタンで選択する。原色を基調とした楽しくて美しいものばかりだ。



CHECK IT!

4本のソニック本編のシステムを公開!

ゲーム本編のシステムも仕様がほぼ決定した。セレクトでゲームを選択すると、それぞれのプレイ方法とオプションが表示される。難易度別のモードや時間制限の有無などは、ここで選択する必要があるぞ。



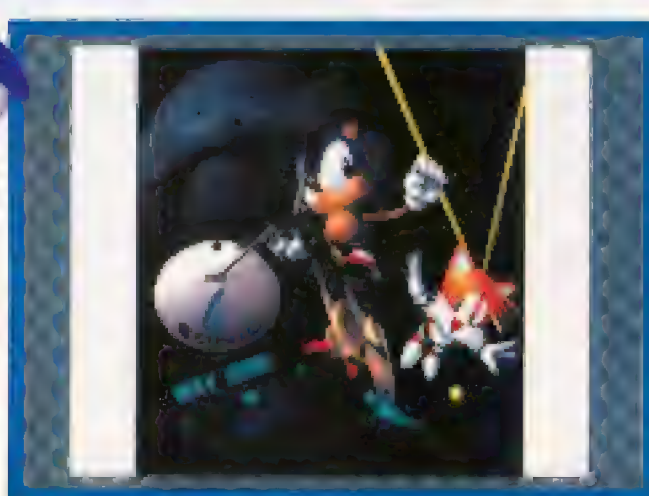
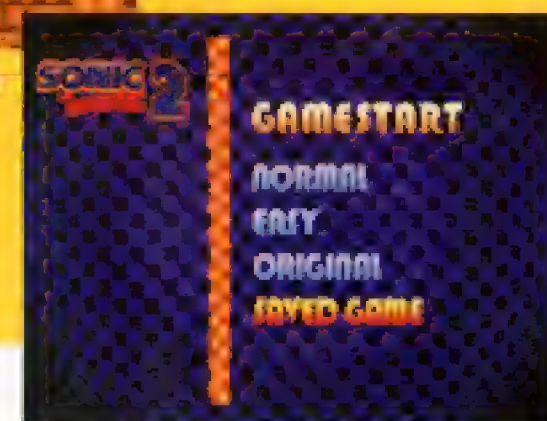
タイムアタックモードなどはゲーム本編とは全く別物の画面でセレクトするようになっている。

I バックアップのシステムは?

「3」と「ソニック&ナックルズ」以外でもセーブができることは以前お伝えしたが、その詳細が決定した。「1」と「2」のセーブは面クリアごとに自動で行われる。リセットやメニューのEXITで終了した場合、セレクトに「SAVED GAME」の項目が追加され、これを選択すればゲームを途中から再開することができるぞ。



あくまでレジュームに近い形なので、「3」のようにいくつもファイルを残すことはできない。しかしこれでもかなり重宝するぞ。



の内部を大公開!!

ファンならずともソソられる要素が満載のソニックワールドのパビリオンがついに完成。データはこれですべてわかる!?



CHARACTER HOUSE

キャラクターハウス

収録作品に登場する3人の主人公とその仲間たちを紹介するのがココ

ギャラリーとは一転、ポップな雰囲気をもたせ出すキャラクターハウス。中にはソニックをはじめとする仲間達や敵キャラクターなどの紹介とビジュアルが展示されている。カラーのものだけでなく、貴重な線画のものにも注目してみよう。



ソニック、マイルス、ナックルズ、エッグマンと仲間達、計なんと62種類の敵キャラクターが登場する。

SONIC



MILES



KNUCKLES



FRIENDS



FRIENDS1

FRIENDS2



CHECK IT!

建物以外の新要素も公開に!

①ストップウォッチ

先日のインタビューで話のあったゲーム要素の1つがコレ。スイッチにタッチすると目的が表示され、それに従ってプレイをし、再びここへ戻ってきた時のタイムが表示される。リングを集める、マーカーを通過する、マイルスにタッチするといった項目のタイムアタックを楽しむことができるというわけだ。1度クリアした目的でも、何度でも挑戦することもできるぞ。



1つの目標をクリアすると次の目標が現れる。何種類もあるぞ。

②モニターパネル

ソニックの横にあるモニター。内容はまだ秘密だが、ゲーム本編に大いに関わっているということは確か。実際にワールドで確かめてみよう。



実はこれ、この場所に限らず、ワールドのいたる所に落ちている。触れてみると…!



MUSIC SHOP

ミュージックショップ

「1」から「S&N」までのすべての名曲を聴けるサウンドショップだ



ヘッドホンステレオを模した建物。収録された作品のBGMと効果音を聴くことができる。シリーズ4作品の他、「ソニックジャム」で使われている曲も選択することができるぞ。

一部本編の裏技でBGMを聴けるものもあるが、ここでは全作品すべての曲や効果音をその場で聴くことができるのがポイント。名曲を堪能しよう。

Ⅱ各モードはこのように違う!!

各タイトルには3つのゲームモード(難易度)が用意された。ゲーム自体の展開に変化はないが、プレイしやすいように調整されたのがデフォルトのノーマルモードだ。



「ソニック3」のゾーン2の一場面。左から壁が来る場面だが、スプリングが設置されたことで先へ進みやすくなっている。全シリーズにこのような調整がかけられている。



こちらはメガドラ版を忠実に移植したオリジナルモード。スピンジャンプを使って壁を自力で登らなくてはならないため、かなり難しいのだ。

イージーモードはアクトが少ない

イージーモードは各ゾーンのアクトが1つだけになっている。ボスの耐久力も下がっており、非常に簡単になっているぞ。



Ⅲタイムアタックをプレイ

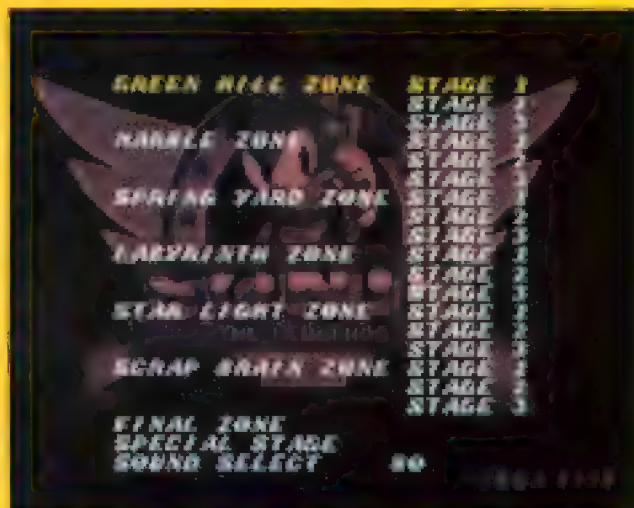
タイムアタックはすべてのゲームでできるようなっている。すべてのゾーン、すべてのアクトを選択することが可能だ。



通常のゲーム画面では表示しませんが、クリア後のリザルト画面では100分の1秒まで表示。もちろんパリアアプされるぞ。

Ⅳ裏ワザはある!?

完全移植だから当然あっておかしくない要素がこれ。ゾーンセレクトなど、どのように再現されているか、今はヒミツ。



メガドライブ版でも豊富にあった裏技の数々は、「ソニックジャム」でももちろん再現されている?

進化するドラゴンの全貌が見えた!!

"タイプセレクト"の他に "モデルチェンジ"による進化が判明!

先週紹介した「タイプセレクト」が、同一レベル上での横方向の変化だとすると、この「モデルチェンジ」は縦方向の変化……つまり、より強力なドラゴンへの「進化」と位置づけることができる。この

縦横の「変化&進化」こそ、無数のドラゴンを生み出す「AZEL」独特のシステムだったのだ。

シナリオとともにドラゴンは"進化"する!

「モデルチェンジ」は、現在の経験値がいくらであるか、レベルがいくつであるかに関係なく、シナリオの進行によって発生する。例えば特定のボスを倒すなどのイベント後に、無条件で成長するのだ。



「モデルチェンジ」は、従来のドラゴンとは異なり、パラメーターなどの能力値もアップする。

標準型ドラゴン モデル・0

すべての始まりのドラゴン……それが、このモデル・0だ。主人公のエッジが最初に出会うドラゴンでもある。ここから「進化」の枝が、無限に分かれていく。

AZELにはドラゴンが無限に存在する……その言葉に嘘はなかった! 「モデルチェンジ」システムが判明したことにより、ドラゴンの進化システムは、さらなる奥行きを見せ始めた。ドラゴンはどこまで進化を続けるのか!?



●セガ●今夏発売予定●価格未定●RPG●マルコン対応

AZEL-パンツァードラグーンRPG-



標準型ドラゴン

モデル・3

このモデル・3から、ドラゴンの進化が新たな段階に入るといふ。まだ詳しい情報は明らかにされていないが、ストーリー的にも、新たな段階に進むらしい。「モデルチェンジ」とストーリー展開は、密接に関係しているのだ。

そして… 究極のドラゴンへ!

標準型ドラゴン モデル・4

モデル・3以降のドラゴンは、まだ公開されていないが、ツヴァイ以上の美しいものになるという。

モデル・3からドラゴンは、それまでの赤い姿を捨て去り、青を主体とした姿になる。ストーリー的にも、モデル・2までで一段落するらしい。どうやらドラゴンは、ストーリーやイベントに即した進化をするようだ。最終形態に至る道筋も、ツヴァイをはるかに凌ぐスケールになるということだ。

ある時、ドラゴンは蒼きドラゴンへ生まれ変わる…

標準型ドラゴン モデル・2

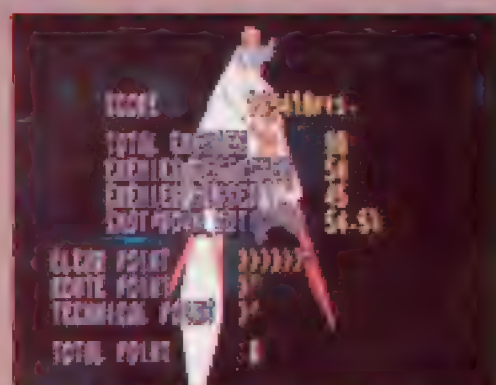
先週の記事で紹介したドラゴン。つまり、先週の5種類は、すべてモデル・2のドラゴンだったのだ。

標準型ドラゴン モデル・1

モデル・1は、今回が初公開となるドラゴンだ。モデル・0よりも若干カラフルになり、精悍さを増している。赤と緑のコントラストも美しい。

モデルチェンジの際の演出とは?

前作のツヴァイでは、ドラゴンが進化する際に、弾けるように容姿が変化した。今作では「モデルチェンジ」の際に、それを上回る演出がなされるという。最新の技術を生かすと語るスタッフのアイデアに期待しよう。



美しいムービーや、モーフィング技術が使用されるかも?

タイプセレクトとモデルチェンジに至る過程をチェック!

これまで公開された情報から、「AZEL」というゲームの、大きな流れが見えてきた。ここで、その流れをまとめてみよう。

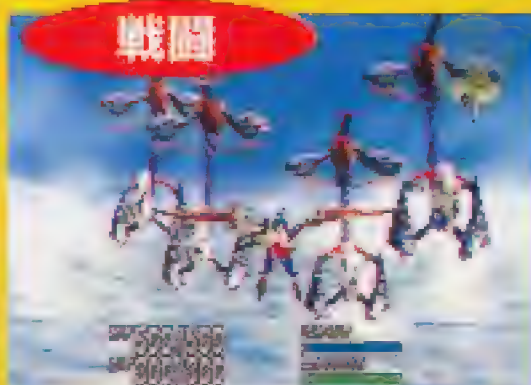
エッジとドラゴンは、フィールド上を移動しながら、数々の謎を解いていく。敵と遭遇した場合は、戦闘シーンに移行。特定のイベントを経過すると「モデルチェンジ」によって、ドラゴンは次なる段階に進化する。シナリオやイベントをクリアするたびに、新たなフィールドが広がり、ドラゴンも成長を繰り返す。そして、一步步、物語の核心へと近づいていくのだ。

移動



従来のシリーズとなんら変わることのない、雄大な飛行シーンだ。平原や海、山や渓谷など、フィールドはさまざま。エネミーとのエンカウントはランダムに発生。

戦闘



通常、ザコ級のエネミーに勝利すると、経験値を獲得できる。一定値以上に達すると、ドラゴンのパラメーターなど、能力値が増加し、それとともにレベルもアップする。

ボス戦



シナリオのカギを握るような特定のボスは、各フィールドの決まった場所にて、出現方法はさまざまあるようだ。彼らを倒すことにより次のストーリーへの扉が開く。

モデルチェンジ



各フィールドのボスを倒すことにより、ドラゴンは「モデルチェンジ」する。レベルなどが上がるとともに、次ステージへ進むための新たな能力も身に付くという。

タイプセレクト

「タイプセレクト」で、周りの環境や、出現するエネミーの種類などに合わせて、ドラゴンの能力を自由自在に振り分ける。通常の移動や戦闘中など、ほとんどの場合、いつでも行うことが可能だ。臨機応変に活用したり、自分だけのドラゴンを作るのもいい。



1 ついにここまで判明した! ドラゴンの変化を総チェック

現段階でわかっていることは、ドラゴンが2系統の方向で変化成長していくということだ。「タイプセレクト」では、右に掲載した様々なドラゴンに変化する。これは、プレイヤーの任意で自由に行うことが可能だ。能力値も決まった範

囲内で上下する。対して「モデルチェンジ」は、ボス戦など、あるイベントをクリアすることで、自動的に発生する。こちらは容姿だけでなく、各能力値もアップするのだ。したがって、変化というよりは「進化」というほうが正しい。

タイプセレクト

右に掲載した5種のドラゴンはモデル・1……つまり、前回の記事で紹介したドラゴンの1段階前のものだ。最終的にいくつのモデルが用意されているのかは判明していないが、各モデルごとに無数のドラゴンが存在する。プレイヤーの思いの数だけ、AZELのドラゴンは存在すると言っているのだ。

標準型モデル1



防御型モデル1

心技型モデル1

攻撃型モデル1

機動型モデル1



機動型モデル2

モデルチェンジ

ドラゴンはその姿を変化させるたびに、新たに生まれ変わる。最終的な姿は想像だにできないが、シリーズの常識を覆すような、斬新なドラゴンの姿を期待したい。



機動型モデル3



2 モデルチェンジによる ドラゴンの能力の成長

ドラゴンの成長に関しても、2系統あることが判明している。そのひとつが、今回明らかにされた「モデルチェンジ」による成長だ。これは、コツコツと経験値を溜めるレベルアップをはるかに凌ぐ、急激な進化……別の言い方をすれ

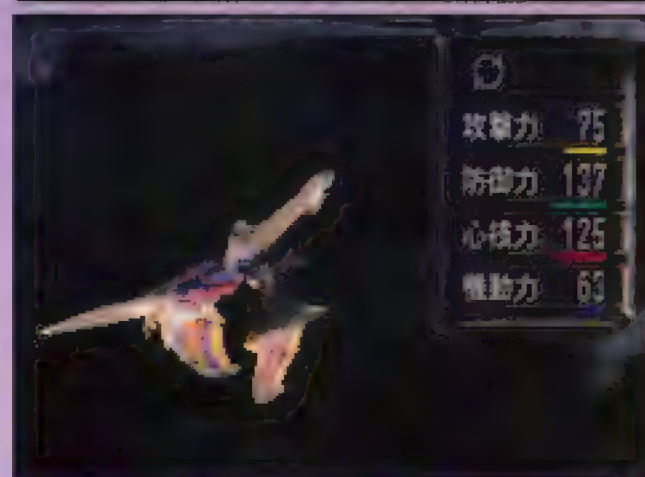
ば、まったく新しいドラゴンへ生まれ変わるようなものだ。例えばホーミングレーザーも変化するし、能力値も格段にアップする。また、新しい攻撃方法や特殊能力が使えるようになり、それがシナリオクリアに不可欠となってくるのだ。

レーザーのレベルアップ



攻撃力が高くなる以外にも、さまざまな効果が付いたりすることが考えられる。レーザーの見た目も変化するとのことだ。

各能力の増加



新しいドラゴンに生まれ変わることで、各能力の最大値も一気に上昇する。より強力な敵に立ち向かうための進化と言える。

経験値によるレベルアップも…

もうひとつの成長が、通常のRPGに見られる経験値によるレベルアップだ。こちらは、経験値がある値に達すると、能力値が上昇するというおなじみのもの。当然、攻撃力や防御力などが上昇するが、シナリオクリアに直結するような、特殊な能力は身につかない。経験値によるレベルアップと「モデルチェンジ」は大きく性質が異なるのだ。

経験値によるレベルアップは、現能力の上限内での能力が上昇すると考えられる。



AZEL 開発スタッフ インタビュー PART6

美しいドラゴンのCGが立て続けに公開され、実際に遊べるサンプルも、もうすぐ登場すること。開発のスピードもいよいよ加速し、ゲームがひとつの「形」としてまとまりつつある。ゴールドウイーク返上で制作に励むおなじみの開発スタッフからも、ゲームにける意気込みをひしひしと感ずることができたぞ。

戦いに応じてより強く進化するドラゴン

本誌■モデル0～3と形が変わるからには、それなりの変化や特徴があると思うのですが、そのへんを解説していただけますか。

楠木■ゲーム的なことを言えば、取れなかった宝箱が取れるようになったり、行けなかったところに行けるようになったりという感じですね。今回はアクション的な部分を極力簡単にしたかったので、ゲーム的な部分でやれることが段階的に増えていくんです。

竹下■基本的な性能というのは、ほぼ一定レベルで、すべてを与えられているのでそれ以外の部分で付加価値が増えていく感じですね。

本誌■ホーミングレーザーも本数

を増すようですが？

竹下■現時点では、本数イコール威力です。レーザーの本数も、若干イベントに関わってくるんですよ。レーザーは破壊するだけじゃないんです。

本誌■なるほど。その他、成長することで何か変化はありますか？

竹下■ドラゴンがかなり大きくなっていくんですよ。画面からはみ出すことはありませんけど。設定上では大きくなっていきます。

本誌■イメージ的には、年齢による成長に近いのでしょうか？

楠木■多分「進化」という言葉がピッタリくるんだと思います。今回は最初から完全なドラゴンな

ので、それが戦いに応じて、どんどん学習してより強い形になろうとするんです。

本誌■ドラゴンの変化がさらに複雑な感じになっていますが作り手として見所などお聞かせください。

酒井■モーフィングにより自分でも予想できない形が出てくるので、そのへんをみんなに発見してもらいたいですね。あと、今回のドラゴンは色の彩度を上げています。全体に暗い感じの世界観なので、今回ドラゴンは派手にしてみたいんです。地味な色のドラゴンが好きなら、モーフィングで変えられますし。誌上で「私の好きなドラゴンコンテスト」なんかをやっている



「AZEL」開発チームディレクター
楠木 学

全体像が見えてきたという楠木氏。各パートが大きくなつた様子を見せてきた模様。

ただけると嬉しいですね。

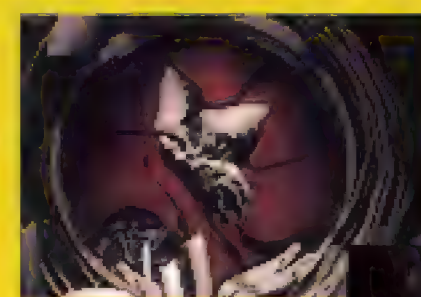
本誌■今後の抱負などを。

竹下■やはり、雑誌の止め絵よりも、ゲームショーでの短い映像のほうが、絵的にも掴むところが多いと思いました。ですから今後、何らかの形でユーザーの皆さんに、動いている絵を見せたいと思っています。

楠木■いいゲームにしたい。それだけです。

スタッフ渾身のムービーに期待!

今回の取材ではムービーのことも話題になった。モーションキャプチャーを全面的に使って、総ムービーの分量も某FF(45分)以上の分量になりそうというのだ。ボリュームも期待できるぞ。



前回をはるかに凌ぐドラゴンの数。どのようなムービーの演出がなされるだろう。



ゲーム史上No.1(?)の圧倒的なボリュームで迫る。いまからデキが楽しみだ。



「AZEL」開発チームメインプログラマー
竹下 英敏

プログラムの「ドラゴンの形によって羽ばたき方も違うのみ注目」と竹下氏。



「AZEL」開発チームデザイナー
酒井 智史

最新版はドラゴンのモデリングがさらに細くなったと語る酒井氏。今後も注目。

色鮮やかなドラゴンが舞う 新着ゲーム画面を見よ!

2週にわたって、たくさんの美しいドラゴンのCGを掲載したが、これらが実際にフィールドを飛ぶのか? と、疑問に思った人もいたのではないだろうか。ところが今回、そんな不安を払拭するような画面写真が公開された。さまざま

なタイプのドラゴンが、フィールドを舞い、敵と戦い、成長していく……。すべてお見せできないのが残念でならないほどだ。また、彼らは段階を踏んで、さらに美しく成長していくのだ。今後も、新たなビジュアルに期待しよう!





ついに発売決定! 発売日は7月18日!!

素材の収録自体はすべて終了した『リアルサウンド』。ここからがディレクター・飯野賢治の真の出番と言っても過言ではないだろう。というわけで、今回はその飯野氏本人にコメントをいただいていた次第である。



- ワーブ
- 7月18日発売予定
- 6,400円
- インタラクティブサウンドドラマ
- 3枚組

Real



Sound



～風のリグレット～

関係者一巡! 今回は飯野氏による中間報告

たとえこの命尽きようとも

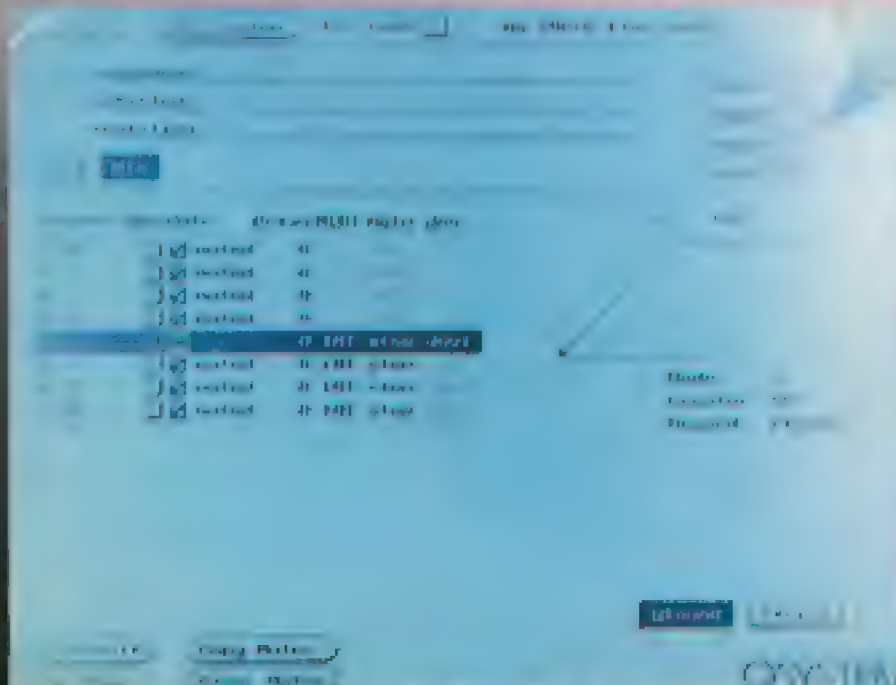
編集部：とりあえず素材の収録は終わったんですね。

飯野：そうです。そのトラックダウンも終わって、それを1つにまとめる作業をしています。効果音も曲も今回命懸けですから。わざわざXTCのギタリスト、デブ・ダレゴリーを使うためにアビー・ロード行ったりとか。効果音のチームは昨日全員が点滴打ちに行ったり。1時間で脚本2ページ（時間に直すと数分）くらいしか編集できないんですよ。さらに3D音響にする作業もあるから……。こんなに大変だとは思いませんでした。正直言って（笑）。

編集部：音を3Dにするには、どういう作業が必

要なんでしょうか。

飯野：簡単に言うと、ジョイスティックで座標を決めるんですよ。プレイヤーに対してどのあたりから聞こえてくるかと。（下の写真参照）



この画面上で、音が聞こえてくる場所を立体的に指定することで立体的音響を実現。同時に環境での声は耳元からも聞こえてくる。

とにかく大変なんですよ。家で寝ている時間は毎日2時間くらい（笑）。合間を見つけて——人が飯食ってる間に寝るとか——寝ないとちょっとつらい。お金も異常にかかっているし。普通、どんなに豪華にやってもこれくらい、ってラインがあるんですが、今回はもうそのダブルスコア、2倍を越えている（笑）。ただね、中途半端なものって絶対作れないんですよ。期待してくれている人は、手を抜いた部分を見抜いちゃうでしょうから……。ヘッドホンで大ボリュームで聞いてもアラが見えないレベルになった。とにかくインチキがないんで。飲み屋の声は飲み屋で聞こえるように聞こえるし、列車の中は列車、海岸は海岸なりに聞こえるようになってるんで。全部回せしてますからね。背景音としてのどうでもいいセリフも面白いですよ。

重要なのは読者の「声」

飯野：編集は5月いっぱい、そのあとプログラマーの佐藤に死んでもらうことになります。

編集部：ゲームの形に変えるというのは？

飯野：そうですね。で、6月の頭に消費者テストをするんです。絶対買うとか、買わないとか、ハードごと買うとか、いくつか項目があるんですけど、その結果が悪かったら発売は4ヶ月延期です。調整がきかないんですよ、普通のゲームと違って。全面録り直しというか。脚本書き直したり、俳優さんのスケジュールとか合わせようとする、どうしてもそれくらいになっちゃう。脚本はテストで声優さんに読んでもらったあと、2ヶ月かけて修正してはいるんですけどね。……まあ、延期はないでしょうけど(笑)。

編集部：読者アンケートでも『○』を抜いて。

飯野：そうそう。サタマガで悪いと終わりですからね。某誌のアンケートはあらかじめですけど、『メタルギアソリッド』ですら30位だもんね。小島さんをサターン陣営に呼ぼう！ 小島さん、サターンで『メタルギア』出せばもっと順位も上がりますよ(笑)。ついでに『リアルサウンド』も頼むから5位以内に入れてください(笑)。

編集部：まあ多分、アンケートを出さない層にはけっこうアピールしてると思うんですよ。

飯野：でもね、初回本数はほぼそれで決まってしまう。そしてサターンはリピートが難しいので、『パラッパラッパー』みたいに毎週3万本づつ売れるみたいなことはありえないんですよ。下手すると買えなくなるかもしれないんで、アンケートで票入れてください(笑)。「D食」のリアルサウンド版の企画ももう終わってるんですけど、第1作目が赤字になっちゃうと作れない

んで。それにしても寒いですよ、サターンのラインナップ。これだと忘れないメーカーはますますゲームに手間をかけなくなっちゃう。あと最近思ったのは、PS雑誌でハードを問わずに、プレイしたいゲームのアンケートすると、『リアルサウンド』が上位にくるんじゃないかって(笑)。

編集部：絶対好きそうですもんね(笑)。「リアルサウンド」がサターンでも、『IQ』とか『パラッパ』みたいにロングランする前例を作るしかないんじゃないですか(笑)。

飯野：今、雑誌とかの順位で初回本数を査定され

時間の密度は『E0』以上ですよ。
チャレンジ度でいけば『D食』なみ。

てるんだけど……赤字。とても悲しかった(笑)。2も3も用意しているのに。でも、これで決定じゃないんで、今からでも遅くないので票入れてください(笑)。初回プレスを買ってくれる人には特典もつける予定なので、期待してください。

編集部：普通の人々の認識が「音の何にこだわるのか？」って程度なんですよ。

飯野：かかってる時間は短いけど、時間の密度は『E0』以上ですよ。チャレンジ度でいけば

『D食』なみ。制作費も『E0』と同じくらいだし。多分驚くはずなんです。聞いてもらえれば。前回史上最難関ゲームを作った男が作る、史上最カンタンゲーム(笑)。一応、CD変わるときにセーブはできるんですけど、多分ぶっ続けでやっちゃうんじゃないかな。皆。あとね、なるべくステレオとかでやってほしい。ヘッドフォンじゃなくても立体音響になるし。カンタンですから。LINE INってところにサターンの赤と白のコードを入れるだけ(笑)。

「リアルサウンド」レコーディングエンジニア 大川正義氏に聞く

偶然空いた時間を使ってコメントを
いたした。突然ですみません



大川：いつもは映画とか、音楽の仕事がメインですね。宮崎アニメの音とか、井上陽水の曲は僕が仕事しています。ゲームでは『ソウルエッジ』とか。

編集部：『ソウルエッジ』は音の鳴りがいいですね。

大川：ありがとうございます。……もともと映画が好きで、映像と音のジョイントを長年やってるんですが、手法はともかく、映像と音の「処理」の仕方が、日本はメチャクチャ遅れています。で、今回のコンセプトは「想像は映像を越える」ってことなんです。で、映画館のように6つのスピーカーで大音響で聞かなくても、音がスピーカーの外から聞こえるようにしなくちゃいけない。聞いてみますか？(ここで、

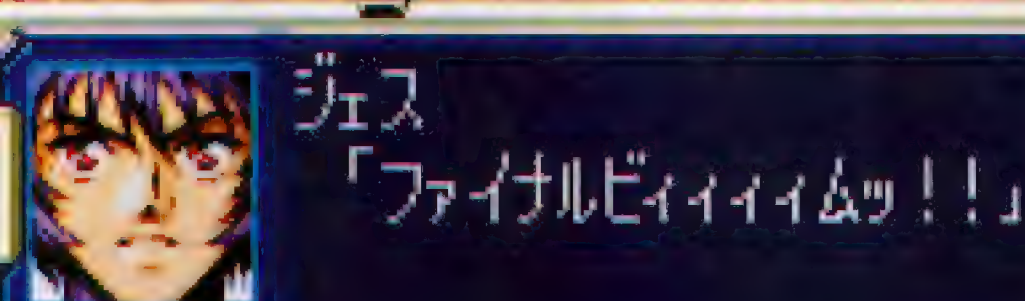
とあるシーンの音が流される)これが普通に流した場合なんです。こうすると……。

編集部：確かに今、耳元に声が寄ったような。

大川：セリフからアクションの音、全部が立体音響になっているんで、空間の広がりを感じさせる音。

編集部：では、演技しながらセリフを収録するとか、場所によって収録する部屋の大きさを変えるというのは、大川さんのアイディアなんですね。

大川：もちろん、具体的な手段を教えただけで。彼(飯野氏)の演出は緻密ですよ。語尾の処理とか、音楽の使い方が面白い。入れるタイミングの計算がね。まさに「巨匠」の仕事ですね。



スパロボ大戦

大公開4連発!!

発売まであと2カ月と迫り、最近では新たな情報がバキバキ公開されつつある。そこでいつものコーナー枠をとっぱらって、特報扱いで最新情報を整理してみた。寺田さんのコメントも収録したぞ!!

●バンプレスト●7月25日発売●6,800円●シミュレーションゲーム●1人プレイのみ

大公開
その1

これが
ウワサの

「魔装機神」新スーパーロボット大戦の
河野さち子氏デザイン

特報!!
完成度
60%

主人公の新グラフィックのすべてだっ!

あらかじめ登録されている主人公キャラクターの設定は「第4次スーパーロボット大戦」と同じだが、今回は8人それぞれに声優による声が吹き込まれている。さらに、いままでの主人公キャラクターのグラフィック（湖川友謙氏デザイン）に加えて、河野さち子氏デザインの新しいグラフィックが用意されている。つまり、主人公キャラクター設定時にどちらかのグラフィックを選択できるということだ。16回クリアして全部聞いてみる?



外見変われば
別人か?

キャラクターの性格と声
が一致しているのが、好
きなグラフィックと声を
組み合わせることが可能
だ。でもやっぱりそのま
まで楽しみたいかもね。

イメージ
一新!

いままでの湖川氏デ
ザインとはまったく
タッチの違う河野氏
デザインのキャラク
ター。新たな気分で
プレイできる?



主人公キャラクターの設定は、グラフィック選択の他に、名前と性格、誕生日、血液型、搭乗ロボットのタイプも選択可能だ。ロボットタイプをスーパーロボットにすると「グルンガスト」に、リアルロボットにすると「ヒュッケバイン」に搭乗することになるのは「第4次スーパーロボット大戦」と同じ(序盤はどちらのタイプもゲシュペンストに搭乗)。ちなみに、主人公キャラクターの声のみ、オンオフ設定ができる。

開発プロデューサーより

新デザインは最近のファン層向けに作りました。男キャラはカッコ良く、女キャラは可愛くしたいと。ぜひ、好みのキャラを選んでください。声は性格に対応しているので、例えばリンの顔に宮村さんの声をあてるといった楽しみもできます。性格別でセリフやイベントも全然違いますよ。(寺田)



レナージェス＝
スターロード

声:難波圭一

性別 男性
年齢 19歳
誕生日 7月23日
血液型 O型
愛称 ジェス

義理人情に弱く、融通のききにくい面も持っているが、基本的には優しく思いやりのある人間だ。目標に向かって突き進んでしまうため、周囲が見えなくなる傾向がある。また、「正義」という言葉に弱い。趣味は盆栽いじりで、ピーマンが苦手らしい。



まじめで優しい熱血漢

湖川友謙
バージョン



湖川友謙
バージョン

曲がったことが大嫌いで、たとえ上官だろうと自分が正しいと思えば引き下がらない。そのため、かわいげがないと思われがちだが、実は家庭的な面(料理が趣味)を持ち、思いやりがある。一途なところがあり、思い込みが激しい。何でも燃える展開が好き。

パトリシア＝
ハックマン

声:林原めぐみ

性別 女性
年齢 19歳
誕生日 2月4日
血液型 A型
愛称 パット





イルムガルト＝カザハラ

声:堀内賢雄

性別 男性
年齢 19歳
誕生日 11月10日
血液型 A型
愛称 イルム

高い教養の持ち主で、湖川友謙バージョン
口が達者なうえに手も達者。快楽主義のわりにはしっかりした考えを持っており、時折鋭い意見を口にすることも……。また、悪意はないがイタズラ好きで、女性を見ると口説くのが礼儀だと思っている。



湖川友謙
バージョン



グレース＝ウリジン

声:宮村優子

性別 女性
年齢 19歳
誕生日 1月31日
血液型 AB型
愛称 グレース

インテリだが、語尾を伸ばす独特の間延びした口調のためにトロク思われている。実際は頭の回転が速すぎて、逆に人のペースに合わせるのが苦手なようだ。かなり変わったタイプだが、口にする言葉は鋭く、含蓄がある。欠点は惚れっぽい性格なところか。



ヘクトール＝マディソン

声:石野竜三

性別 男性
年齢 19歳
誕生日 5月4日
血液型 AB型
愛称 ヘクトール

結構大ボケをかますが、実力はある。妙なことに詳しい反面、常識に欠けているところもある。とらえどころのないヤツだが、不思議とムードメーカーになりやすい。どんなことがあろうとマイペースを貫くギャグ好きな男だ。趣味は日本の古典芸能。



湖川友謙バージョン

ちょっと変な性格



ミーナ＝ライクリング

声:日高のり子

性別 女性
年齢 19歳
誕生日 9月21日
血液型 O型
愛称 ミーナ

てきばきとした話し方のためにしっかりしていると思われがちだが、かなりのおちょこちょい。しかも本人はそれを自覚していないので始末が悪い。ミステリーマニアですぐに物事を深読みしたがるが、その推理的中率は低い。



湖川友謙バージョン



アーウィン＝ドースティン

声:関俊彦

性別 男性
年齢 19歳
誕生日 3月1日
血液型 B型
愛称 ウィン

クールで知的だが、やや尊大すぎて人の反感を買いやすい。大局的なものの見方を常に心掛けている。女性に関してはほとんど無関心……というよりも女性嫌い。それについては過去に何かトラウマがあるらしい。スポーツも得意だが、実は泳げない。



湖川友謙バージョン

クールでニヒル



リン＝マオ

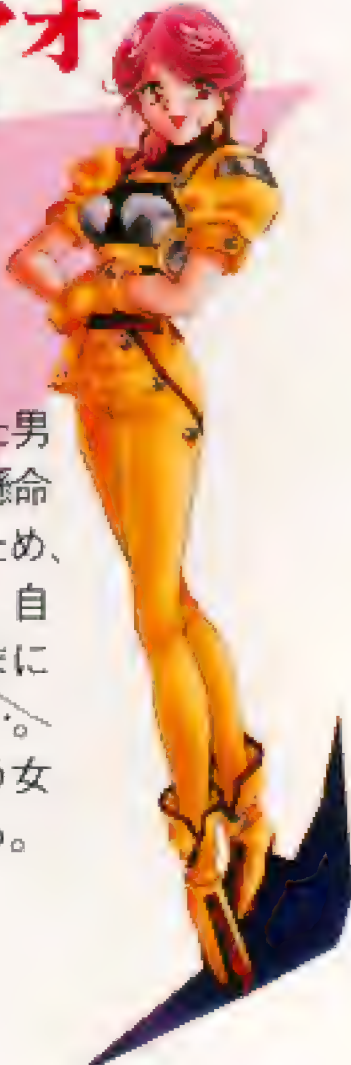
声:緒方恵美

性別 女性
年齢 19歳
誕生日 4月14日
血液型 B型
愛称 リン

負けん気が強く、徹底した男嫌い。男に負けないように懸命に努力を重ねてきた。そのため、男女差別には非常に敏感だ。自分の力を過信しすぎて、たまに足元をすくわれることも……。動物好き（特にネコ）という女の子らしい一面も持っている。



湖川友謙バージョン



大公開2

これが マジンカイザー登場CGムービーだ!

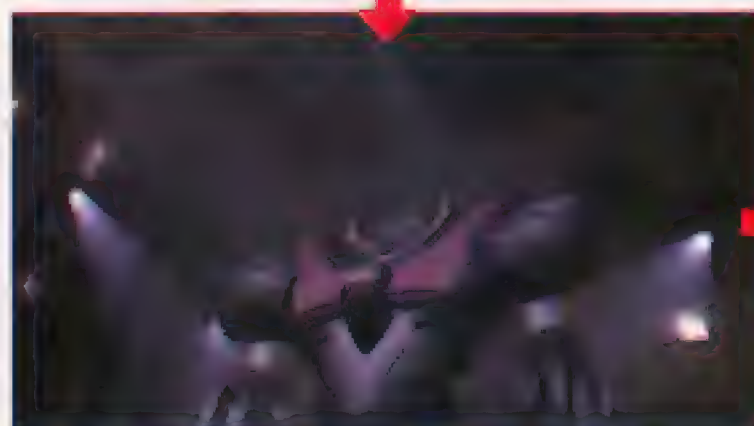
マジンガーZの強化バージョン、マジンカイザー。その姿がCGデモで紹介できる日がやってきた。マジンカイザーと同様に登場シーンがCGデモなのは、グルンガストと真・ゲッターだけ。もちろんすべて完全新作だ。

開発プロデューサーより

違和感がないようオリジナルをたくさん踏襲しています。マジンガーZはブルー、グレートは海からだからカイザーは地下からって感じで。あと、力作のポリゴン兜甲児も乗ってますよ。(寺田)



マジンカイザーが出現したのも、華々しくもハイビルダー・オンとなる。これでマジンカイザーに命が吹き込まれ……そしてボースだっ! プレインコンドルの強化バージョンのようなバイルター。この発進シーンからすべてが始まるのだ。



大公開3

なんと! エヴァ発進シーンはTV版ムービーで!

エヴァンゲリオン
起動!



TV版のムービーがそのまま使われているエヴァンゲリオン初号機の発進シーン。これがTV版の何語で使われていたものかは、各自で調べてください。

ロボットの発進シーンは、原作のムービーを使ったものもある。今回紹介するのは、エヴァンゲリオン初号機の発進シーンだ。他にはマジンガーZの発進シーンやダンクーガの合体シーンなど、約7本が用意されている(スーパーロボット系中心)。



開発プロデューサーより

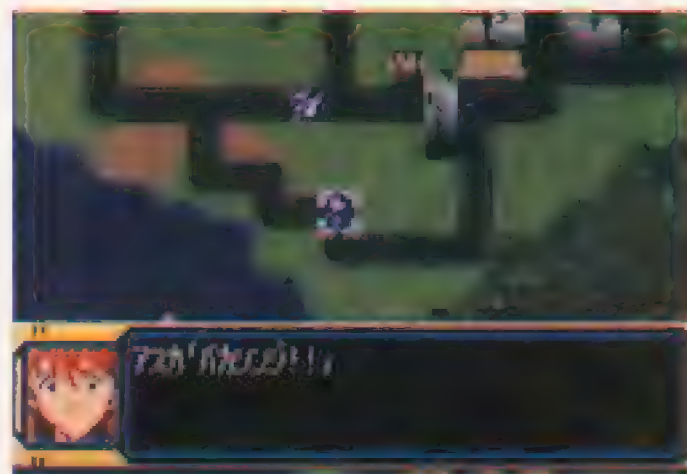
生の映像あり、CGデモあり。思わぬところで思わぬデモもあったりします。数も第4次より増えています。再生方法はツールムーブションを採用しています。(寺田)

大公開4

DVE(ドラマティック・ボイス・イベント)システムとは?

今までのシリーズ作では、戦闘場面やデモシーンにしか音声は収録されていなかった。しかし、今回から戦略マップのイベント中でも音声が入り、演出を盛り上げてくれる。これがDVEシステムだ。

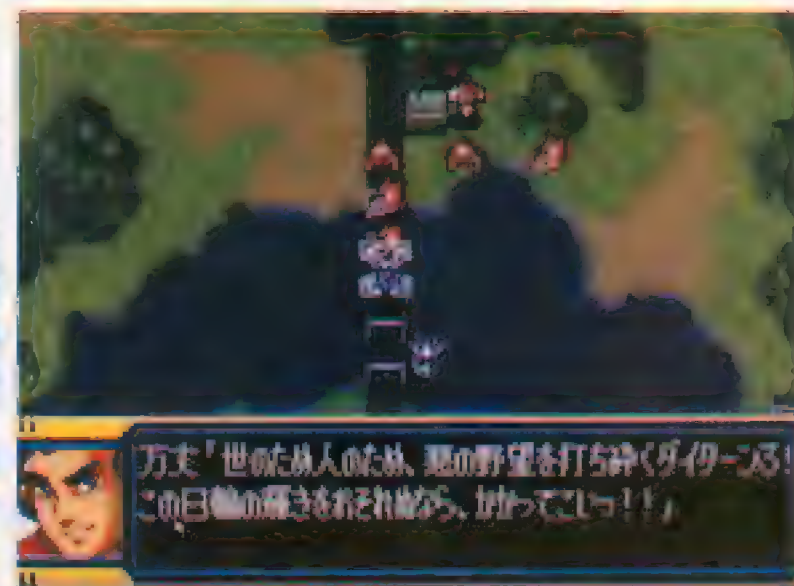
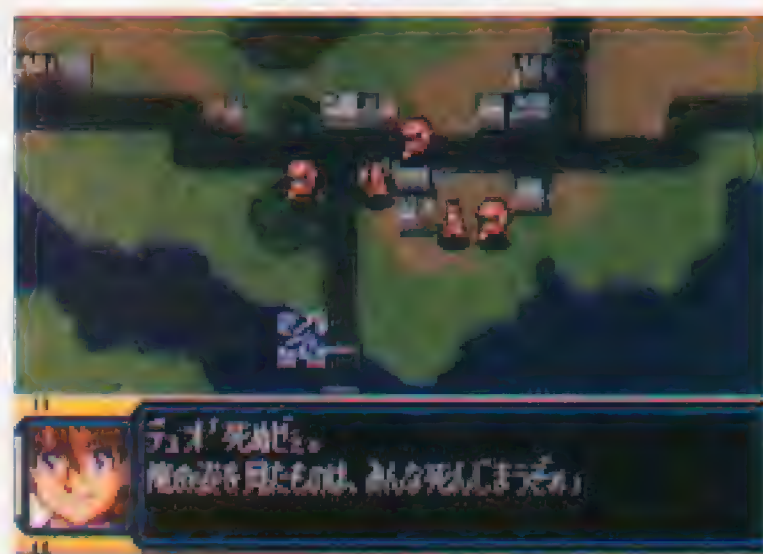
DVEシステムが採用されているのは、新規登場キャラクターが現れたときの前口上や、特定のキャラクター同士の接触によって起きるイベントなどだ。具体的に例を挙げれば、前者は今回紹介している破嵐万丈の「世のため、人のため〜」など、後者はカミーユとジェリドの戦いやショウとトッドの戦いなど。戦いを盛り上げるにはうってつけのシステムだろう。



DVEシステムは、前口上や接触イベントだけに使われているわけではない。イベントによっては、キャラクター同士が原作と同じ会話をやり取りするなど、原作を知っている人にとっては感涙モノの演出もDVEシステムによって用意されている。さらに、DVEシステムの採用はこれだけにとどまらない。味方と敵のやり取りはもちろん、味方と味方、敵と敵によるものもある。そして、敵キャラクターの脱走イベントにも採用されている場合があるらしいぞ。

前口上がっ!

もちろん、全部のイベントにDVEシステムが採用されているわけではない。とはいっても、印象深いイベントや原作を知っている人のツボを押さえたイベントなどにキャラクターの音声がかかることで、今までのシリーズ作では考えられない臨場感を味わえるはずだ。



開発プロデューサーより

イベントで声を入れてほしいという意見が多かったのを反映してみました。すべて喋ると肝心なところで感動が薄くなるので、ここでこういうセリフを喋るとうれしい、というツボを押さえたセリフ選びをしています。実際に聞いた時、私はうれしかったですね。画面ではわかりづらいのが残念なんですけど。(寺田)

スーパーロボット大戦F応援企画

バン！バン！バンプレスト



Vol.4

いつもたくさんのハガキ、どうもありがとう！ 今回(前回も)掲載したみなさんには、記念品を贈呈するので楽しみに待っててね。

お待たせ！みんなのハガキを一挙放出するぜ！

熱血の部

キミの愛してやまないキャラクター・ロボットへの熱い想いをイラストや文字ネタにまとめてぶつけるコーナー、それが『熱血の部』だ！ 今週は「祝！ スパロボF発売」ハガキを集めてみたぞ！！



埼玉県・皇帝龍

え〜、新しいグラフィックもいいと思うけどなあ。



大阪府・笠井博文

このゲームのためにサターン買ったの？ エラすぎ！

★僕は何といっても『ビルバイン』が好き。小学生の時にTVで見て以来、あの鳥型のオーラーバトラーが忘れられません。しかも「ロボット大戦」中で最強といえる強さ！ ぜひ「F」でも最強のロボットであってほしいです。

P.S. ドラム口もがんばれ。(福岡県・田口義孝)

★愛しのキャラといえば『エルガイム』に出演していた「ガウ・ハ・レッシィ」サマでしょう。TV放映中、僕はまだ子供だったけど、そんなガキでも“好きな人は？”と聞かれれば、“レッシィさん！”と答えるほどでした。男たちと対等に渡りあう姿は格好いい！ 女性にも好かれるタイプでしょうね。(北海道・エル・ヘンデル)

脱力の部

ここでは思わず力が抜けちゃいそうな4コマ、ショートストーリー(コント)を掲載するぞ。

神奈川県・レイラム

“アムラー”“シノラー”の次は“アシュラー”……。でも前の2つが混ざったみたいで、結構おかしくないかも？



神奈川県・ボボボロット

うーん、マニアックなネタだなあ。面白いからいいけど、今度送るときはカラーでお願いね。

幸運の部

(質問)

主人公(スーパーロボット系)の必殺技

“計都羅喉剣・暗剣殺”

はどういう意味なんですか？

(東京都・X68K)

(回答)

バンプレストの寺田さんによると、“陰陽道”のことばから取ったとのこと。つまりカレンダーによくある「大安」や「仏滅」の親戚みたいなことばなのだ。「計都」も「羅喉」も九曜占という1年の運勢を占う時に出てくる星の1種で、どちらも「きわめて縁起の悪い星(寺田氏)」との

こと。さらに「暗剣殺」になると、こちらも「天中殺」の兄弟みたいなもので、「ますます縁起が悪い(寺田氏)」意味を持っているらしい。

つまり敵キャラは、いつもこんなに縁起の悪いものにズバッと斬られているわけで、気の毒な限りだね。冥福を祈らずにはいられない(合掌)。

気合の部

気合の部は、文字通り気合いの入ったイラストを“展示”するイラストアートギャラリー。みんなのすばらしい作品を待ってるよ。



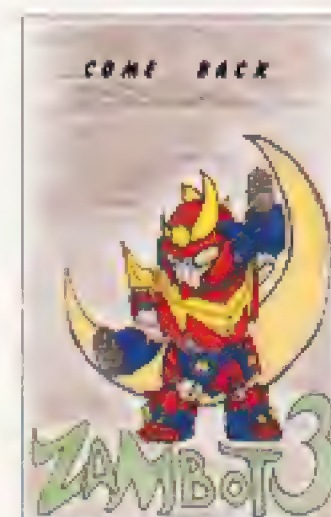
山形県・渡辺義規

あえて色鉛筆を使った淡い色彩の「エルガイム」。意外とメタリックな感じがよく再現されている。今度はディザードやMk-2もたのむぜ！



愛知県・ユウ

こちらはシャアとシャア専用ザクのツーショット。彼がこのスタイルで登場したのは「第3次大戦」が最後だね。「F」でもう1回あのスタイルで出てほしいものだけど……。はたしてどうか？



銅

千葉県・セルバ

そつえいは今回登場しないだよね。残念。



銅

東京都・ガルス

ヒイロ君はどんな活躍をしてくれるでしょう？

ハガキ募集!!

今回の「BAN3」いかがでした？ また機会を見て読者ハガキの紹介を拡大版でおとどけするぞ。期待していてくれ。また各コーナーのハガキは引き続き募集中だ。夏の発売まで待てないという人、ひとりで“もんもん”としてないで、みんなで「スーパーロボット大戦F」を盛り上げようぜ。それじゃまた来週このページで会おう！

- 熱血の部(愛しのマイキャラ)
- 気合の部(イラストギャラリー)
- 脱力の部(四コマ・ショートストーリー)
- 幸運の部(質問・メッセージ)
- その他(何でもOK)

あて先

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 5F ソフトバンク(株) セガサターンマガジン「バンプレ」係

下じきプレゼント
当選者は君だ!!

当選者は次のみなさんです。おめでとう！ 北海道・藤田毅、栃木県・加藤隆秀、千葉県・市川大輔、神奈川県・鈴木多香子、土屋輝、埼玉県・井上孝二、愛知県・森泰徳、京都府・上野亘史、大阪府・遠藤裕昭、愛媛県・水沼和博



オレたちも
使えるぜ!

7つ集めればどんな願いでもかなうという“わくわくボール”をめぐって大騒動。ひょんなことからわくわくボールを手に入れたものたちの戦いが始まった。発売1カ月前の今回は各キャラとサターン版のオリジナル要素を紹介するぞ。

ドキドキ!わくわく!元気いっぱい!!

SPECIAL
特報!!
REPORT
完成度 90%

WAKU
WAKU
SEVEN



●97年6月20日発売●7,800円(拡張ラムカートリッジ同梱)・5,800円(ソフト単体)
●格闘アクション●2人対戦可能●全年齢推奨●拡張RAM必須

サターン版オリジナルがてんこもり!イエーイ!!

アーケードではネオジオで発売され、多くの対戦プレイヤーを魅了した「わくわく7」。そのサターン版新着画面と、独特のシステムを解説していこう。

サターン版ではなんと、アーケードで使うことのできなかったゲストキャラ、ボーナスくと、その巨大さが印象的だった最終ボス、フェルナンデスが最初からプレイ

ヤーキャラとして使用できる。ボーナスくんはこのゲームの前身、「ギャラクシーファイト」に登場したその名の通りボーナスキャラ。パンチキックはなく、電柱のような身体を駆使して戦う。フェルナンデスは長い間公園に、わくわくボールと妖精の力により封印されていた巨大な怪物。どちらもVSモードでのみ使用可能だ。



この真っ黒な電信柱状のキャラは!? ますます加速するサターン版わくわくワールド、その全貌が見えてきた。

巨大な魔界大帝からメイドさんロボまで、君なら誰を選ぶ？

ボーナスくん

NOW LOADING!

WAKUWAKU
NEXT MATCH
BONUS KUN

自分より強いものを求め(笑)、さすらう格闘家。強い波動を感じ、わくわくシティに現れる



必殺技も数多く追加され、連続技も大得意した、最強の座を奪取できるか？

魔界大帝フェルナンデス

WAKUWAKU
FINAL MATCH
FERNANDEATH
NOW LOADING!

謎の巨大生物フェルナンデスは、長い間わくわく公園に封印されていた。



2体並ぶとほとんど画面を上占領してしまうほどの巨体。色も豪華あり。

大きなアクションが楽しいフェルナンデス。攻撃時は手足、口が巨大化

アリーナ

WAKUWAKU
NEXT MATCH
ARINA
NOW LOADING!

スポーツ好きなごく普通の中学生。わくわくボールを集めてどんな願いごとをするのかな？



ボタンの組み合わせによって簡単に連続技を決めることができるのが特徴

素早い攻撃とフットワークのよさが売りのアリーナ。使いやすい技が多い

爆皇雷

WAKUWAKU
NEXT MATCH
RAI
NOW LOADING

冒険大好きな中学生。冒険のおいを嗅ぎつけるといても立ってもいられなくなる。アウトドア派らしく、マウンテンバイクに乗って登場



使いやすい通常技や、特殊技が揃っている、スタンダードなキャラだ

対空、飛び道具とひと通りの必殺技を持っている連続技も多彩ある

まるるん

NOW LOADING!
WAKUWAKU
NEXT MATCH
MARURUN

森の中にすむ大型の動物。人の言葉を理解し、迷子になった麦ちゃんのために戦っている。



身体割にはフットワークが軽く、通常技を使った連続技も豊富なキャラ

大きな口と、手足が印象的だが、なんと口だけでも背中の中が良いい！

ティセ・ロンブロー

NOW LOADING
WAKUWAKU
NEXT MATCH
TESSE

ロンブロー博士が7人目に作り上げたメイドロボット。病気の博士を直すため日夜戦う。ちなみにアーケード版ではキャラ人気No.1らしい



ロボットなので、体の中からさまざまな道具を取り出して戦うときには着弾したままにならず、相手にイタター注射を射つこともあるぞ

一新されたキャラ選択画面、書き下ろしイッパイ！

サターン版ではVSモードのキャラ選択画面が一新。中で使われているキャラのイラストも新たに描き下ろされているぞ。CPU戦では次の対戦相手がロード画面に表示される(上のキャラ紹介の写真がそう。2パターンあるぞ)が、これもあまり雑誌などに出ていないイラストなので初めて見る人も多いはず。かわいいイラストを見ればロード時間も短く感じるかも！



にぎやかさとかわいらしさ、わくわく7の世界を表現したイラストたち。キャラの色もアーケードと同じく4色選べる。



ポリタンクZ



わくわくシティボリス中央署署長、徳川超十郎が作った機動戦車。パイロットはもちろん署長自身と、助手のハム助。



ポリタンクZは必殺技、通常技とも特殊なものが多いので覚えるまでが大変。

ダンディJ



お金のためなら近所の猫探しかから、世界的遺産までなんでも探す探検家。今回の依頼はわくわくホールを7つ集めることらしい。



驚異的な攻撃力を誇る彼だが、足の遅さが唯一の欠点。

スラッシュ



魔界からやってきた魔物ハンター。現世に逃げてきた悪い魔物を狩るのが仕事だが、人間界で天井の魅力に取り付かれる。



剣が武器なので、攻撃力が高い。ドキドキアタックや、必殺技パワーアップを使えばかなりの体力を奪えるぞ。



知れ ばますます面白くなる、(わくわく7の) ゲージシステム

強力な攻撃の元・わくわくゲージ

必殺技をパワーアップさせたり、ドキドキアタックを出したりするのに必要なくわくわくゲージ。攻撃を出すとメーターが溜まっていき、いっぱいになるとわくわくゲージが1つ溜まる。持っているわくわくボールの数だけストックすることができるぞ。

ドキドキアタック



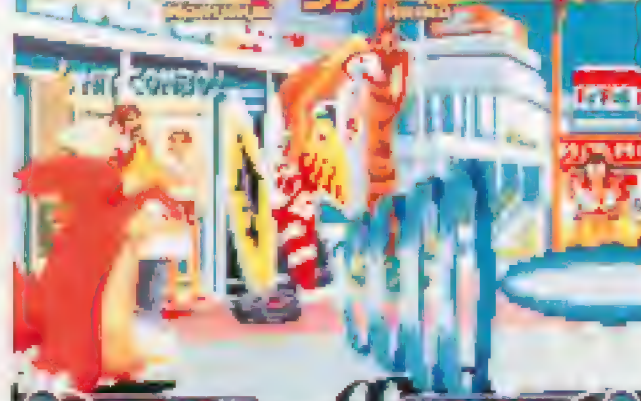
各キャラ固有の強力な必殺技。複数回ヒットし、かなりの攻撃力がある。



ハラハラアタック



画面に大きくWARNINGと警告が出る、ガード不能の必殺技。出るまでの時間が長い。



画面に大きくWARNINGと警告が出る、ガード不能の必殺技。出るまでの時間が長い。

©1996・97 SUNSOFT

スーパーモード発動



Lボタンが攻撃ボタン同時押しで発動。一定時間攻撃力と防御力がアップする。

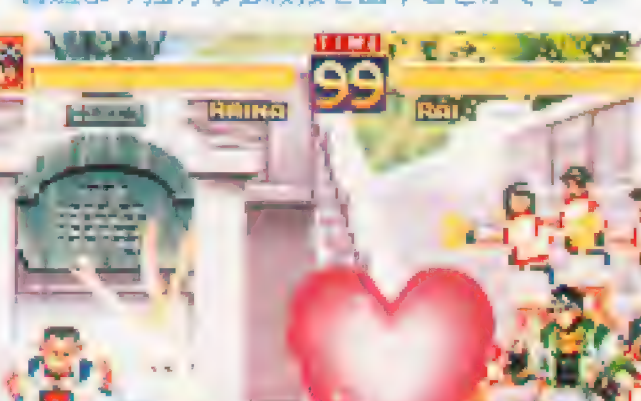


Lボタンが攻撃ボタン同時押しで発動。一定時間攻撃力と防御力がアップする。

必殺技パワーアップ



必殺技入力時に弱強ボタン同時押しすると、普通より強力な必殺技を出すことができる。



必殺技入力時に弱強ボタン同時押しすると、普通より強力な必殺技を出すことができる。

ダウンしたってあきらめない!

わくわく7では方向ボタンと攻撃ボタンの組み合わせで、さまざまな特殊攻撃を出すことができる。その多くは相手を画面端までふっ飛ばしたり、ダウンさせるものだ。さらにダウンした相手に追加で攻撃を加えることもできるので、ダウンは圧倒的に不利。しかし、こ

のゲームは、ダウンしてもその状態を回避することができるのだ。(一部回避不可能な技あり) また、コマンド入力の必要な“わくわく投げ”以外の投げ技にも回避手段が用意されている。これら各種の技を使いこなせば、さらに熱い戦いができることウケアイだ。

ダウン回避 & 投げ受け身



ふっ飛ばされたら

パンチボタン



同じ状態でキックボタンを押すと、画面端で壁を蹴り、そのまま相手の前まで跳ね返る。また、その時に攻撃ボタンを押していれば、空中攻撃を出しながら跳ね返ることもできる。反撃のチャンスだ!

吹っ飛ばされたら、画面端の壁にぶつかる前にパンチボタンを押す。すると飛ばされたキャラは壁に手をついて受け身動作を取り、追加ダメージを受けないですむのだ。受け身を取ったキャラはそのまま下に着地する。

キックボタン



投げを食ったら

レバー↓+パンチorキックボタン

“わくわく投げ”以外の投げ技を受けたら、相手につかまれてから一定時間以内に方向ボタンとパンチ、キックボタンいずれかで投げ抜けすることができる。この回避動作を行うと、投げ飛ばされたキャラがダウンせずに通常状態に復帰する。пойっと投げる通常投げと、つかみ技でも抜けることができるぞ。逆に考えると、相手を投げるときはなるべく“わくわく投げ”を使ったほうがいい。



タイミングよく入力すれば、投げられてもダウンせずに復帰できる。フォロースルーで生じたスキをついて攻撃するのだ!



サターン版だけのオリジナルモード VERSUS MODE

USR vs USR

ただの2人対戦モードなら、どの対戦格闘ゲームにもあるが、特徴的なのはキャラクター選択時に色々な設定ができるということ(これは下を参照)。各種設定は、方向ボタンをキャラ表示画面より下に入れることで項目を決める。攻撃力やバトルフィールドの選択も可能だ。一度対戦が終わると、短い時間で新たにキャラを選択し直すことができるので、待ち時間のストレスなく対戦を楽しめる。



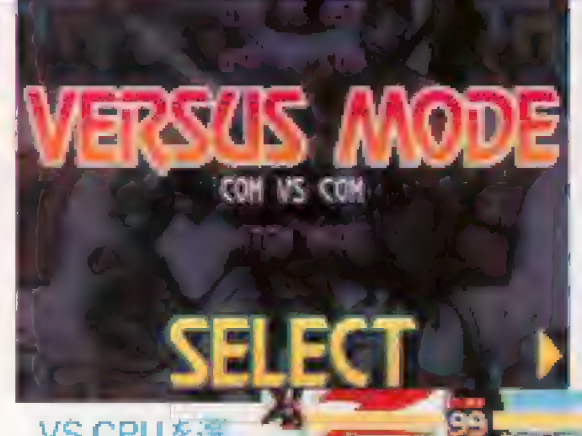
このキャラ選択画面でいろんな設定ができる。方向ボタンを下に入れ項目を選ぶ。

対戦専用モードなので友の戦いへと裏早く移れる



COM vs COM

格闘ゲームでは珍しい、CPU同士を戦わせるモード。キャラ選択は2人対戦と同じだが、プレイヤーは操作することができない。CPU同士の戦いを観察すれば、新たな戦法を発見できるかもしれないぞ。ちなみに、この時のCPUの強さは、GAME SETTINGで8段階にわたって設定することができる。最高レベルのCPU同士の戦いはかなり見ごたえがある。その他USR VS CPUやWATCH MODEなどもあるぞ。



VS CPUを選べばCPU同士の戦いも見ることが可能だ。ランダムに選ばれるモードもある

ここで対戦のモードを選ぶ。好きなモードを選べ

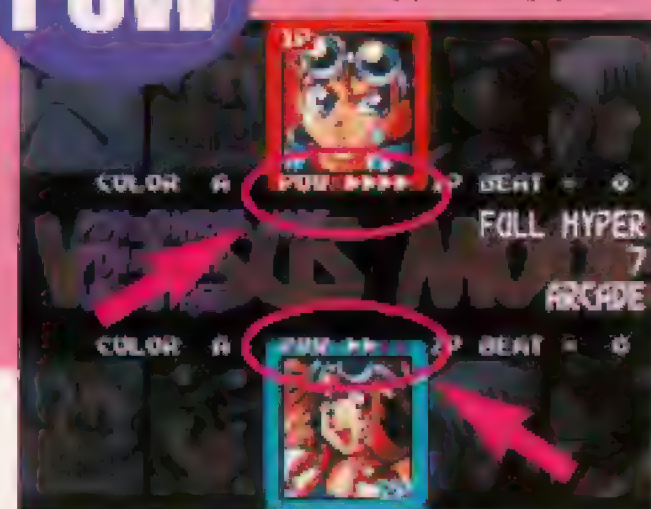


VERSUS MODEではいろんな設定ができる!

対戦、特に人間対人間の場合、ハンデをつけたら、普通とは違った条件で遊びたいもの。いつも同じじゃつまないもんね。ドキドキアタックやハラハラアタックを連発したり、まったく出ないようにして遊んでみるのもまた一興。もちろん、対人戦だけでなく、対CPU用の練習にもってこいだ。

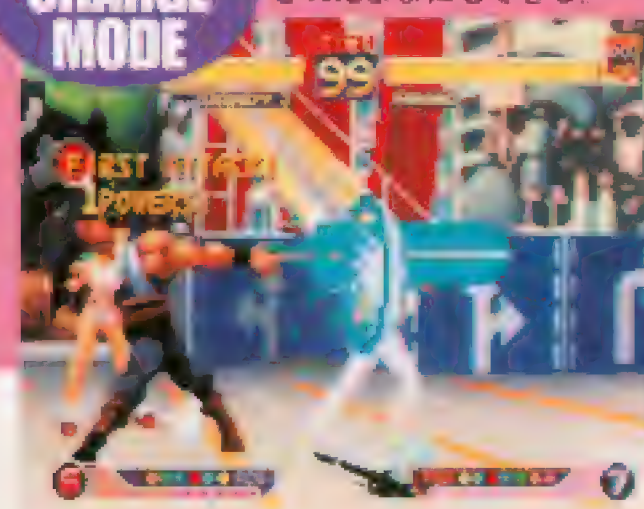
POW

攻撃力は5段階に調整可能。攻撃力をゼロにすれば練習モードの代わりになる



POW CHARGE MODE

徐々に溜まっていくはずのわくわくゲージがストックされたままにもできる。



VS STAGE

自分の好きなステージを選んで対戦もできる。写真は最終ボスの巨大化ステージ。



特集



幻のピアンタワー創りに挑戦する!!

使用ソフト ●NIGHTS (ナイツ) (クリスマスナイツ冬季限定版でも可) ●セガ●96年7月5日発売●5,800円

ナイツやり込み派もなかなか見れない幻のスーパーピアンとピアンタワー。特集の巻頭は夢の建造物ピアンタワー完成のコツを教えちゃうぞ!



ナイトピアン
これがピアン。メアンがいる所にピアン種を複数集めよう。



ナイトメアン (シュリーフ)
ピアンの天敵メアン。彼らの居場所と数を確認し行動開始。



タッチタッシュよりドリルダッシュを使おう。メアンにピアンをぶつけ卵が生まれたら成功だ。

準備1 メピアンを創る

下準備として、ナイトピアン(以下ピアン)とナイトメアン(以下メアン)の混血種・メピアンを産み出そう。産み出し方のコツは写真の通り。①ピアンを「窪地に」たくさん集める。②狙いを定めたら「メアンの側でドリルダッシュを軽く」して、ゆっくり地に転がし、③数匹がかたまっていたり歌ったりしている「逃げない」ピアンにぶつけること。初期状態(1 Night)のメアンとピアンはメピアンを産み出しやすい配置にいますので、ピアンがうまく集められなかったらやり直すのも手ですね。(片野)



準備2 スーパーピアンを創る

準備1が終わったらスーパーピアンの誕生を待つ。スーパーピアンは、異なるメピアンの交配の結果、ピアンのパーツがすべて揃って受け継がれた場合にのみ産まれる。出生率を上げるには、ピアンのパーツの多い複数種のメピアンを1カ所に集めるのが基本。ピアンの血がより濃い親の方が、スーパーピアンの出生率は高くなります。また2世代目以降のピアンとメピアンの子、同種のメピアン同士の子の血は強く、スーパーピアンに変化しにくいです。



いたっ! メピアン達の中に輝く勇姿が現れたら、前準備は完了だ!

ピアンミニ図鑑

ビジターの心を読み、楽しい夢として描き出す夢世界の住人、ピアン達の種族をご紹介します。なおXmasナイツのピアンコレクションで、歌うピアンがいるドリームを見ると、機嫌次第ではピアン達が合唱してくれるぞ!



Night Pian

夢の住人。繁殖力が弱く、寿命は2~3Nightsくらい(1Nightのクリア時間が短いと、多少命が延びるらしい)。遊ぶことが大好きだが、自ら進んで何かを創造することはない。



Me Pian

ピアンと、悪夢であるナイトメアンとの混血種。繁殖力が旺盛で、ピアンとの強制交配(ピアンの命が大幅に削れる)を好むため、ピアンから嫌われている。遊びの幅は少ない。なお、メピアンの卵の色と形は、産まれてくるメピアンの頭部パーツと対になっている。



Super Pian

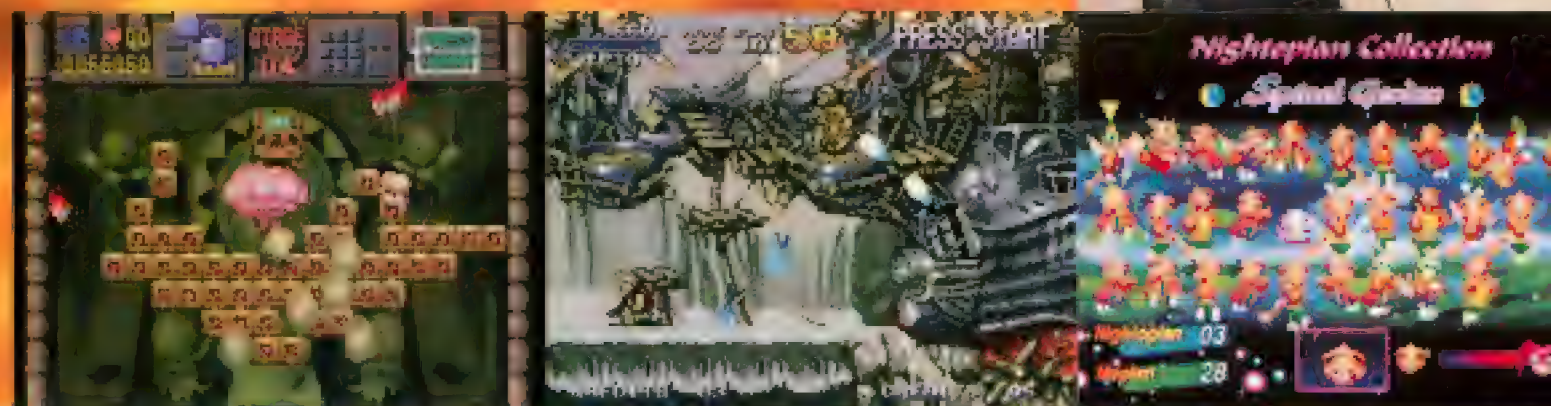
メピアン同士の交配でしか産まれず、自身は繁殖能力を持たないが、寿命は6~8Nightsと長く、ナイトメアンへは石を投げて攻撃する。ピアン達を指導し、ピアン唯一の創造物ピアンタワーを建てさせる。



遊びつくすぜ! セガサターン

＋アーケード

今や800本を超えるソフトが発売され、十分ソフトを遊びつくしていない人も多いのでは？ そんな全国500万人のセガサターンユーザーにサタマガが遊びの数々を提案しよう！ 開発中に流行った遊びや、究極の目的の達成などなど……。豊富な開発者コメントをもとに、今こそセガサターン(＋最新アーケード)を遊びつくせっ!!



あとはピアンタワーを建設しだす!!

スーパーピアンは、産まれるとすぐにピアンタワーを建設し始める。彼は自ら物を創造することができないピアン達に働きかけ、皆の遊び場を創らそうとする。タワーは、建設開始から1Night経過するごとに大きくなっていき、6段階目で完成する。万一完成前にスーパーピアンが死んでも、そのドリームのピアン種族が全滅しない限りタワーは消えないし、2代目のスーパーピアンが産まれれば後を引き継いでくれるのだ。タワー建設中に注意すべきはバラループ。スーパーピアンは寿命が長い、ナイツのループに巻き込まれたら一発で昇天してしまうのだ。タワーの周囲を飛ぶ時は十分注意しよう。



1段階目



4段階目

各ドリームは数カ所のタワー建設候補地を持っていて、そのいずれかにスーパーピアンが建設を開始する。写真はスプラッシュニューガーデン3コース目。アイデアキャプチャーのすぐ右だ。



これが
最終形態!!

ピアン(A-LIFE)が存在する以上、X'masナイトでもピアンタワーの建設は可能だ。しかもX'masナイトでは、運がよければピアン達を集めて建設を指導するSピアン姿も見られるとか!

ピアンタワーが完成できない 人のおさらいPOINT

- ①コース上のメアンはすべて倒しているか
- ②メピアンが増えすぎているか
- ③ピアンは生き残っているか
- ④ピアン・メピアンが1カ所に集まっているか
- ⑤ピアン・メピアンが1カ所に集まっているか
- ⑥スーパーピアンは産まれているか
- ⑦スーパーピアンを消していないか
- ⑧ピアン・メピアンが全滅していないか

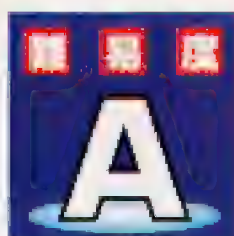
メアンをコース上に残しておくと、ピアン達が食べられて減少してしまう。また、メピアンが増えすぎると、純粋なピアンが強制交配のせいで減少する。ピアンがいなくなると、それ以上血の濃いメピアンが産み出せなくなってしまうのだ。複数のメピアンがいないと困る理由は、同種の交配ではスーパーピアンも新種も産まれないため。ピアンは血の薄いメピアンや、同種のメピアンが増え過ぎた時は、非情に徹してメピアン達をループに巻き込むことも必要だ。

開発者コメント

ピアンは人の夢を再現するだけで、自分の意志を持たないんですが、スーパーピアンは、それじゃダメだ、みんなで独自の遊び場を創ろうって、建てるのがピアンタワーなんですね。セカンドメアンが自分の世界を創れるのと同じ行為をするわけなんですが、スーパーピアンを創りやすいドリームは、捕まえやすいメアンがいる所とピアンが溜まる所。どのドリームも1コース目がいいと思います。いい位置にメアンやピアン、メピアンが来たら、交配ができるまでリセットをすると効率がいいです。

それとメピアンは同じ場所に複数匹創ってあげないとダメです。ピアンに近づくと逃げられちゃうので、1匹だと増えないんですね。あと、増えても1カ所に溜まると固定種になりがちなので、たまには嫌われ者になって別の種族の所に追い立てて下さい。1種類になったらもう手後れ。いい所までいってもスーパーピアンができない時は、メピアンをうまく創れないんだと思います。頑張っておいてぜひタワーを見て下さい。(飯塚)





出せた人は皆無!? 最高の段位に迫る!!

使用ソフト ●バーチャファイター3●セガ●アーケードゲーム●96年9月～稼働

規定技が存在しないとしか判明していなかったアーケード版「VF3」の段位認定。どこも追求せず日の目を見なかった秘密に今こそ肉薄するッ!!

上級者が普通にクリアしてもこんなもの。腕のなまってる読者、幻の段位に挑戦せよッ!



名人の上に“超人”と“仙人”があるというが……

「3」の段位認定は条件ごとに点数が加えられたり減らされたりするシステムで、ゲームオーバー時の獲得点数によって段位が決定する。要は「VF3」の段位認定は得点争いに近いと思っていいだろう。また、途中でコンティニューしたり、乱入されて負けると、その時点で点数の計算は止まってしまう。段位認定のその時のものになってしまう。理論上時間をかけず、1セットも取られないでエクセレント勝ちすれば高得点が取れるはず。幻の“超人”や“仙人”を出せるかッ!

とりあえずこれだけ覚えておこう!

- 1セットも負けずに全ステージをクリアしよう!
- 決め技は強力な技でしとめる!
- 乱入とコンティニューは絶対にしない!
- なるべく時間をかけずにストレートKO勝ち!

開発者コメント

高い段位(点数)を取るためには、いかにエクセレントで勝つかが重要です。例えば体力がどれくらい残ってるかとか、CPUに与えたダメージ量、残り時間も重要です。同じ打撃技でも、普通に当てた

のとコンボで当てたのでは、コンボになったほうが少し高い点数が出ます。敵の体力が0になった後はダメージが加算されないの、最期の一撃には大ダメージの技を入れたほうが有利なんですね。

表示される段位	得点条件
仙人	? 点以上
超人	90万0000点以上
名人	85万0000点以上



針鼠弾を何回続けて出せるか?

使用ソフト ●バーチャファイター3●セガ●アーケードゲーム

AM2研記録は136回!



AM2研で開発中に流行した遊び、それはカゲの針鼠弾を連続でひたすら出し続けるというものだ。慣れれば簡単なコマンドだが、これを連続でとなると意外に失敗してしまう。AM2研の公式記録(時間無制限)は136回。針鼠弾1回につき約0.6秒かかるとして、合計1分20秒以上も同じコマンドを入れ続けたことに! 30秒なら単純計算で34回。出せるかッ!

開発者コメント

AM2研でやってたのは針鼠弾のカウンター付き、時間無制限の特別バージョンなんですけど、それで136回が最高ですね。最初は74回っていう記録で、それから半年ぐらい更新できなくて……。それである日何気なくやってみたら、あっさり記録が破

れたんですよ。30秒以内に何回できるかは試したことはありませんが、対戦中は24回が最高記録ですね。ウルフステージで相手に背中向けたまま針鼠弾で逃げてみたりして。ずっと同じ入力をしてるとわけわからなくなっちゃって、結構キツイですよ。



どっちが速い? 順走? 逆走!?

使用ソフト ●スカッドレース通信タイプ●セガ●アーケードゲーム

普通の対戦に飽きたらコレがオススメ!!



これまた「スカッドレース」の開発中に流行ったという、通信対戦版を順走と逆走で同時にスタートしてどちらが先にゴールに入るかを競う遊び。当然逆走のほうが若干不利に思えるのだが、やってみると意外に違う楽しさが味わえるとお墨付き。普通の対戦に飽きた人はぜひ挑戦を!

開発者コメント

順走と逆走のどっちが速いか? これメチャクチャ熱くて、開発中にもうやりまくりましたね。もちろん逆走のほうは、スタート直後にいったんスピンターンをしないとダメですから、不利なんですけど、プレイヤーのスキルしだいでは十分勝つこ

ともできるから熱いんですよ。開発のほうでは上級コースでよく対戦をやってましたが、コースもちゃんと覚えればかなりいいセーイけると思います。ハンディキャップ用にもいいですね。(大崎)



アザーカー全車をリタイヤさせて1位を狙う!?

使用ソフト ●スカッドレース●セガ●アーケードゲーム●96年12月～稼働

「スカッドレース」にはリタイヤカウンターがついているが、もしもアザーカー全車をリタイヤできれば自動的に1位なのか? 大実演だ!

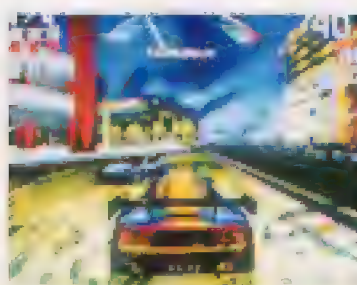


アザーカーをリタイヤさせるポイントは相手が大きいコーナーやドリフトアングルを持っている時に幅寄せすると、ぶつけることで、相手がガードにぶち当たればリタイヤ成功だ。

リタイヤさせるのにハンドルにも力がこもる。じつはアザーカーの上位5台は絶対にリタイヤはしないようになっているそう。ということは、全車リタイヤは事実上不可能なのね。



うまいプレイヤーほどアザーカーのリタイヤがゼロに近いと言われる「スカッドレース」。だが、あえてアザーカーをリタイヤさせまくってゴールすれば1位になる可能性はあるのか? 答えはノーだが、多数のリタイヤが成功すればマイカーで走り放題も夢じゃないぞ。



逆走の方が有利?

やってみると、順走よりも逆走のほうがアザーカーをリタイヤさせやすい。うまくいけば20台以上いけるかもしれないぞ。

開発者コメント

各コースで登場するアザーカーの台数は違いますが、一番オススメのコースはやっぱり中級コースですね。じつは各車にはダメージと耐久力のデータがあって、こっちが幅寄せしたり、何度かダメージを与えれば、うまくリタイヤさせることも可能なんです。逆走だと15台以上は軽く出ますから試してみるといいですよ。





これは超熱い！バーチャガンVSシャトルマウス

使用ソフト ●バーチャコップ ●セガ ●95年11月24日発売 ●5,800円



VS



ちょっと3分ほど熱い対戦をしたい人に

友達が遊びに来た時に、ちょっと手軽に熱い対戦をやりたい……なんて人にオススメの遊び方がコレ。用意するのは「バーチャコップ1」とバーチャガンにマウスの各1個。しかも遊ぶのは

ゲーム本編ではなく、お手軽なトレーニングモードなのだ。射的場のターゲットの出方はランダムで、面によって有利不利がくるくる変わるから、かなり熱い対戦が楽しめるぞ。お試しを！



トレーニングモードで対決！

実演してもらったのは、本誌ではおなじみの当時のサターン版「バーチャコップ」スタッフ磯野氏（AM2研）とおなじくマウス名人挑戦するのは、左の画面がいろんなパターンで出てくるトレーニングモードだ。出現パターンも豊富で、熱い対戦が楽しめるが、実験の結果、どうやらマウスが若干有利の模様。ガンルーズネスを7(マウス):12(ガン)ぐらいにすると、ちょうどいい対戦が実現するぞ。



「ちょっとタンマ」とたまらずマウス側に変更した磯野氏。銃は後半、重さも影響してくるね。

開発者コメント

「バーチャコップ」のトレーニングモードって、開発の一番最後のほうでできたモードだったんですが、開発の大詰めでバグチェックも兼ねて、バシバシやり込んでいたんですよ。当時は有利不利のバランスなんて、あんまり考えてなかったんですが、今やっても結構熱い対戦ができますね。1度オススメしたい遊びです。



ウワサの二丁拳銃プレイは本当に楽しいか？

使用ソフト ●バーチャコップ2 ●セガ ●96年11月22日発売 ●5,800円

古くは伝説のハイローラー会総師・渋谷洋一氏が提唱し、最近ではワープの飯野賢治氏が、鈴木裕氏との対談時に話題にしたガンシューティングゲームにおける「二丁拳銃プレイ」。簡単にやれそうで、じつはほとんどの人がやったことの

ないだろう、このプレイ方法は、はたして本当に面白いのだろうか？ 我々の素朴な疑問を実証するため、サターン版「バーチャコップ2」の開発責任者・須見昌之氏が、実演の場に名乗りを上げたっ!! さて、その結果やいかに……!?



ボス戦では2人協力プレイと見なされ、敵の攻撃が普段より激しくなってしまう。両腕を利き腕のごとく撃ちまくれ(ムチャ)!



350×2は重いのか？

最初は慣れないプレイゆえの戸惑いはあったが、しだいに慣れていきノリノリになってくる須見氏。だが、1面後半から2丁分の銃の重さがじわじわと彼を苦しめ出す……。たった一丁350gのバーチャガンも2丁になると重さ倍増(当たり前か)。疲労も倍増だ。また、コンティニュー時に銃身のスタートボタンを押すのも意外と苦勞すると判明。楽しいけど苦しい!

開発者コメント

いやあ〜、意外と楽しいもんですね。後半は結構「ビリー・ザ・キッド」風にノって遊べましたよ(笑)。2人プレイをやってるようなものですから、場所によっては敵の数や難易度が上がってしまうんですが、慣れてくると、なんか「あ

あ2丁でやってるなあ」っていう痛快な気分になってきますね。とにかく乱射ができますから、「バーチャコップ1」よりも「2」向きの遊び方と言えるでしょうね。でも、人間は一度に2つのことはできないんだなって思い知りましたよ(笑)。



気分はザブングル!? ハンドルでバーチャロン

使用ソフト ●電脳戦機バーチャロン ●セガ ●96年11月29日発売 ●5,800円



ウォーカーマシン「ザブングル」。10年以上前にマニアを熱くさせた、ハンドルでロボットを操作するという設定を、今でも覚えているファンも多いはず。ならばサターン版「バーチャロン」でそれを再現しようじゃないかと目論んだサタマガスタッフだったが……。



鼻歌混じりで登場してくれたAM2研・光吉氏を前にセッティングは完了。だがしかし、ゲームは無情にも反応しないことが判明!!

ガーン!! 実現不能? WHY~!?

開発者コメント

なんと、サターン版「バーチャロン」は、ハンドルコントローラーに微塵も反応しないことが判明。数々の実験の結果、マルコンなどアナログ操作モノにはいずれも反応しないことがわかった。ハンドルでの操作は無理なのか？ そのへんをバーチャロンのディレクター・Dr.ワタリ氏に聞いた。「当時はコスト面での制約も厳しかったのですが、

テレビアニメのようなロボットもの世界をゲーム上で実現した「電脳戦機バーチャロン」。ここは悪ノリして、往年の某アニメのマネをしてみよう!

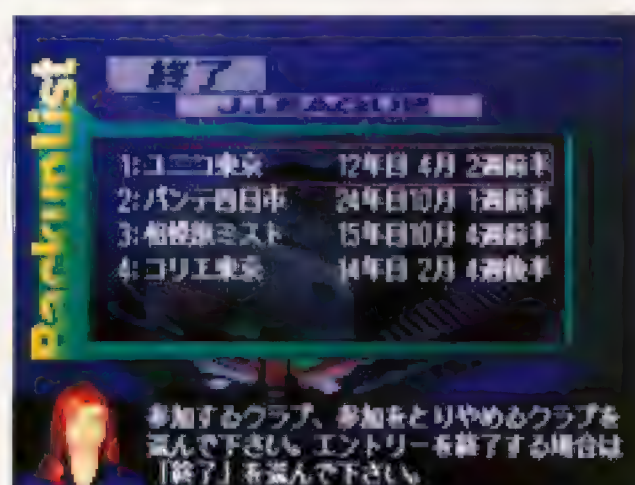
そんなことよりも我々が最重要視したのは「プレイヤーが『ロボットを操縦している』実感を最大公約数的に得られるインターフェイスにする」というコンセプトでした。もちろん、ハンドルというアイデアもないわけではありませんでしたが、それだと1ジャンルのロボットのイメージに偏ってしまうでしょう？ そんなわけで没になったんです。サターン版もそのコンセプトを継承しているんですよ。う〜ん残念。



自慢の最強チームに勝てるか!?

使用ソフト ●Jリーグプロサッカークラブをつくろう! ●セガ ●96年2月23発売 ●6,800円

いまだに名作の誉れが高い「Jリーグプロサッカークラブをつくろう!」。「2」が出る前に今からこのゲームにハマりたい人のために、サターン専門誌の2大巨頭とセガスタッフが誇る最強パスワードをここに掲載しよう。どれも昨年7月の「サカつく最強チーム決定トーナメント」に出場した自慢のチームだ。はたしてセガ開発者最強チームに勝てるか! 最強勢を打ち破れ!!



パスワードを入力してチームデータをメモリへ登録。容量が足りないと試合ができないぞ。



自分のチームと対戦させたり、かつての最強戦を再現してみるのもまた楽しいよね。

対戦が魅力の1つでもある「サカつく」。コツコツと育てた自分のチームの強さがどれくらいなのか知りたい人、育てるのが面倒な人はこれを使い!

担当者コメント

僕のクラブは、南米スタイルの選手と欧州スタイルの選手が混ざって中途半端なクラブになってしまいました(36年経過しているのですが...)。ただし、開発者のクラブは最強のデータです。これに勝てれば凄い! 2ではパスワードなどもパワーアップするので期待を。



これが自慢の最強チームパスワードだ!!

セガ南雲くん最強チーム

【バンテラ四日市】セガ広報南雲君が手塩に育てたチーム。3-5-2のリベロ、攻撃重視だが、選手はやや力不足か……。まずは手始めにここから挑戦!



うのひとつ	こおもあくDけ	きこIうろ
みぬぬそQ	らQなこいせあ	ゆBはねね
CれMうF	しはKGりあF	つQあAき
QちFある	ちをくけBほM	ROいMQ

サターンFAN編集部最強チーム

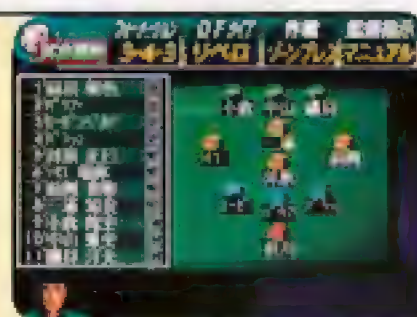
【相模原ミストラル】4-4-2、リベロ、攻撃重視と、かなり攻めを意識している。攻撃力の高い河本を起用しているだけでなく、MFも絶妙のバランス。



Rきとゆて	LHよとぬAQ	むAよかい
うれつつう	ことねくかいと	KMてての
いFえかは	りGせよめおき	めんいれち
あいあうあ	いちLちDちP	うRおPい

サタマガ編集部最強チーム

【コリエンテ東京】3-4-3、リベロ、ゾーンプレスと強力な作戦を取り、多くのスタープレイヤーを多数抱えている。魅力的だが総合力にやや欠けるか。



ぬろもんN	らもRGNふま	のくやすあ
となろへも	GれおMDえん	JゆおAむ
もほすあぬ	あPEうすふえ	んAちうに
れろれわれ	ろLもLひLら	わるんらろ

開発者秘伝最強チーム

【ユニコーン東京】作戦は3-5-2、スーパースター、ゾーンプレス。他から強力な選手を引き抜きまくった、豪華で強力なチーム。これぞ真の最強チーム!!

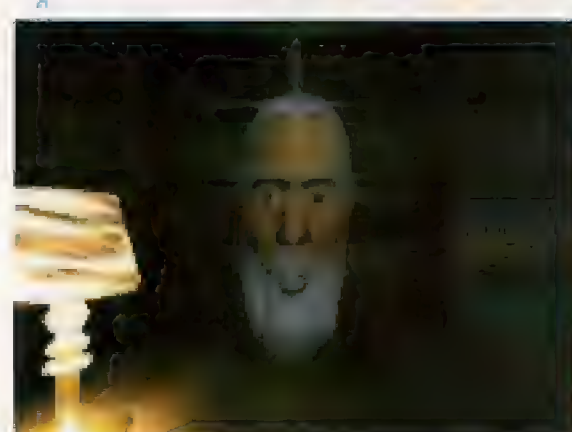


そうAにと	ほうやせさもK	むたろGま
とひEけE	あにけへHたす	あOすFけ
ろよおかI	のかOをなふJ	うQのろふ
つえれJて	NめろいもいA	FCHAE



リアルサウンドプレイを楽しむ

使用ソフト ●真説・夢見館 ●セガ ●94年12月2日発売 ●7,800円



巷で話題の「リアルサウンド」。その発売前にちょっとその雰囲気味わおうというのが、この遊び。用意するのはサターン登場当初に発売された「真説・夢見館」。画面をまったく見ずに音声だけでプレイしてみよう。開発者は実際にクリアしたことがあるそうぞ。

開発者コメント

当時、同タイトルのバグの取りまとめをしていたが、確認のため何百回エンディングを見たかわからない。途中で目玉が壊れたのだが、代わりの人材がいなかった。必然的にこんなプレイが可能に…(狂)。(セガ吉永)



出るか?ホームラン競争0m!

使用ソフト ●グレイテストナイン ●セガ ●96年7月19日発売 ●5,800円



編集部での実験でも、実際に出すことに成功! コツのヒントは下にあるぞ。

出せた人は先着で商品を!

「グレイテストナイン」シリーズのどれでもできる遊びとして提案するのが、ホームランコンテストの最低飛距離競争だ。普段と逆に、いかに飛ばないかを競うなんてのも、結構熱いぞ。ちなみに「97」ではエディットで全員キャッチャーを選んでプレイする草野球対戦もオススメ(笑)。全然守れないで爆笑必至だ。

開発者コメント

とりあえず最新作の「97」に限った攻略法をお教えします。まず大事なことは、普通にバットを振らずにバントを使うこと。そして球を打ち上げること。慣れれば1mや2mは出せるでしょうが、開発内では

0mを出すのに5時間かかりました(笑)。またバッターはバントのヘタな選手を使うといいです。見事0mを出せた人には先着で海外セガスポーツグッズを3名様にプレゼントしますよ(宛先は欄外)。



辛勝？楽勝？門（扉）を開けずに敵を倒す

使用ソフト ●サクラ大戦●セガ●96年9月27日発売●6,800円

全員のエンディングを見ただけじゃ飽きたらない人にはこんな遊び方がオススメ。下のほうではプレイヤーとしてツライ試練も待ってるぞ。

第4話

カンナだけで銀閣を倒す

クリア難易度 **B**

難易度はBとなっているが、実際はAに近い。マリアや紅蘭なら、それほどでもないが……。ポイントはアイリスの回復と、大神の“かばう”。どちらもタイミングを考えてやっていかないと、あっという間にやられちゃうぞ。君はこのタイマンに勝利できるか？



銀閣の真間に答える。キヤラは当然カンナにしよう。

第6話

遠距離攻撃で倒す

クリア難易度 **C**

まずは孔雀を攻撃のできる範囲まで、ワープのできるアイリスでおびき出す。その後、壁を無視して攻撃できるマリア、紅蘭、すみれ（すみれは必殺攻撃のみ）で、ひたすら壁越しに攻撃するだけでOK。左で紹介したものと違い、ノーダメージでクリアできるぞ。



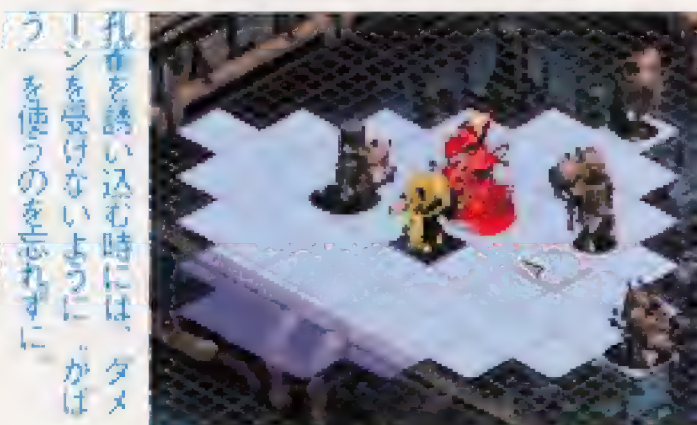
壁を越えて攻撃できるマリア。孔雀はなににもできない。



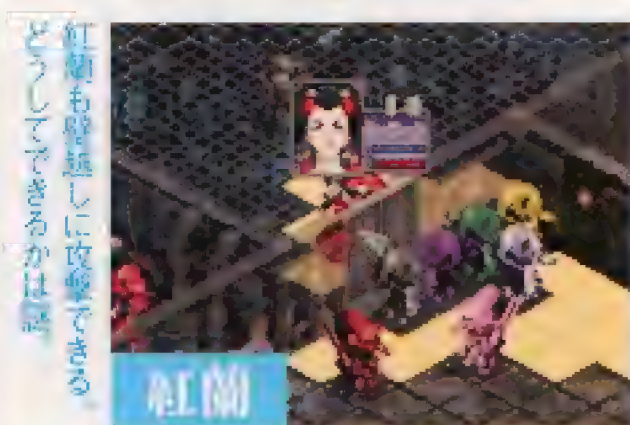
なにはともあれアイリスを説得。アイリスがいないと、勝つのは大変だぞ。



あとはアイリスと大神を信じ、ひたすら攻撃だ！！



孔雀を誘い込む時には、ダメージを受けないように、かばうを使うのを忘れずに。



紅蘭も壁越しに攻撃できる。どうしてできるかは説明。

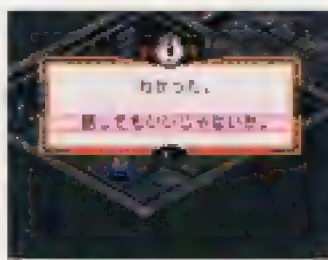


信頼度ゼロ？ 硬派な男の生き様プレイ

使用ソフト ●サクラ大戦●セガ●96年9月27日発売●6,800円

LIPSは悪くなるよう選択 戦闘でも“かばう”は厳禁

君は花組の隊員全員に嫌われることができるか？ やるのは容易だが、精神的な苦痛を考えると難易度はAといってもいいだろう。なにしろすべてにおいて隊員に嫌われるようにしなければいけないので、“かばう”は厳禁、LIPSも悪い答えを選ばなくてはならない。さくらやすみれはもちろん、アイリスやカンナにまで嫌われ、心さびしく帝都の平和を守りきることができるか？



このままだと合体攻撃はできないし、クリティカルヒットも出にくいので、戦闘では苦戦は必至。頑張れ大神。



“カス”をいったい何枚集められる？

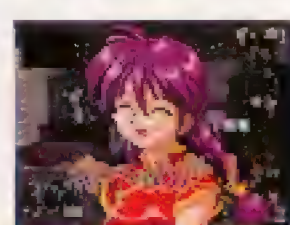
使用ソフト ●サクラ大戦●セガ●96年9月27日発売●6,800円

開発者の最高は16枚めざせ 20枚 オーバー！



紅蘭との花札対戦でカスのみを狙って札を取っていくのだが、かなりの運と根気が必要になってくるぞ。負けてもめげずに何度も挑戦しよう。理論上では20枚まで行けるはず？

でも負けちゃダメ！ カスを集めるのも大切だが、それだけに集中して、紅蘭に上がられたらダメだぞ。

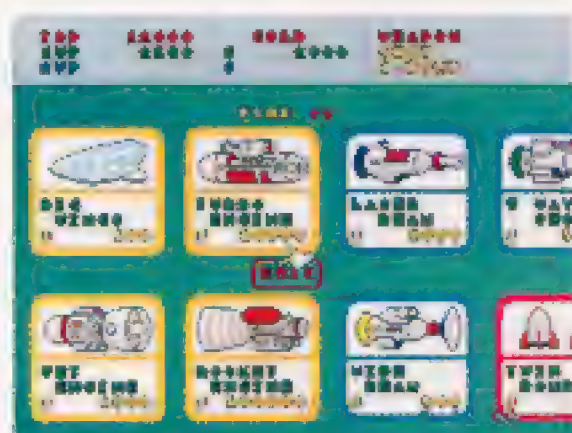


ビター文も使わない貧乏プレイでクリア!?

使用ソフト ●SEGA AGES/ファンタジーゾーン●セガ●97年2月21日発売●3,800円

はたして何も買わずにクリアできるのか？

「ファンタジーゾーン」をショップで何も買わずにクリアすることは、実は不可能。ラスボスの攻撃の5回目がどうしても倒せないのだ。そこで、とりあえず何も買わずに進めていき、ラスボスにのみジェットエンジンを装備して倒そう。ポイントとしては、少々時間がかかってもいいから確実に現れたザコ敵を確実に倒すこと。そのまま放っておくと画面がザコでいっぱいになってしまうからだ。ボス戦も根気よく落ち着いて対処しよう。



ショップに入ってしまったら何も買わずにそのまま出よう。



避けるだけでも大変なのに、倒さないとどんどん増える……。



かなり速いのでノーマルエンジンだとかわすことができない。

開発者コメント

ケチケチプレイといっても、ノーマルの装備のままだと、YA・DA・YOの6匹目が倒せないで、ジェットエンジンだけでは必要だ。それだけあればクリアはできるが、YA・DA・YOの最後はすり抜け技を使わなければならない。そこで、「あんな座標合わせなんてできない！」

って思っているキミにコツを教えてあげよう。じつは、すり抜けに必要な画面下のスキマはちょうどYA・DA・YOが残すパイプ1本分なのだ！ あとはトレースデモプレイ(3)を参考にしてほしい。簡単でしょ。こいつはクリアすると残機とお金がスコアにされちゃうか

ら、2周クリアしたいならうかつに残機を買ってはいけない。さらに3周以降を目指すなら序盤は7WAYも我慢しなくてはいいなくなる。つまりファンタジーゾーンが最後に行き着くところは「ケチケチプレイ」なのだ。皆さんもぜひ挑戦してみてください。(セガ・佐藤)

難易度 B 曲芸プレイで遊びつくす！

使用ソフト ●パンツァードラグーンI&II●セガ●96年12月13日発売(セット)●5,800円

この夏、最新作の「AZELーパンツァードラグーンRPGー」が控えている「パンツァードラグーン」シリーズ。「パンツァードラグーン」と言えば、サターンの代表的な360度3Dシューティングゲームだが、店頭では「パンツァードラグーンI&II」というお得なセットも発売中なので、やり込んだ人も多いはず。そんな人にオススメするのが、さらにシューティングゲーム部分を遊びつくす“曲芸プレイ”。「ど

れも理論的には可能(開発・竹下英敏氏)」というから、試す価値はあるぞ！



「AZEL」の前にシューティングで熱くなる！



攻撃なしでクリア可能!?

パンツァードラグーン

「オール100%は1作目で可能ですから、逆にまったく攻撃しないでクリアを目指してほしいですね。ちょっとツライのですが、1はボスも時間式で死にますので理論上は可能です」



ハンドルで翔ぶ!

パンツァードラグーンツヴァイ

「ハンドルだとバタフライシフトで上下の操作に。ハンドルでカーソルを移動できます。ちなみに2本版ミッションスティックも裏対応していてドラゴンとカーソルを別々に動かせるんですよ」



マウスでハイスコア!?

パンツァードラグーンツヴァイ

「マウスはLRがないのでAとCをLとRに設定して、Bをショットにすれば、Bの押しっぱなしでロックオン、マウスで上下左右にも動かします。反応もいいので最高得点狙いに◎です」

難易度 B コマンドの達人養成! OKマークトライアル

使用ソフト ●ファイターズメガミックス●セガ●96年12月21日発売●5,800円

隠しキャラも含めると、格闘ゲーム史上最大のキャラクターが登場する「ファイターズメガミックス」。このゲームには「ファイティングバイパーズ」同様、各キャラクターの技を練習できるトレーニングモードがついているが、これを1キャラクター分全部をいかに速くクリアできるか競おうというのが今回提唱する遊びだ。開発時にはタイマー時計もつけようなんて話もあったというほど盛り上がったこのタイムトライアル。腕に自信のある人はドーンと挑戦してこいやっ!



ドーンやっ!



ピコンピコン...
今回実演してくれたのは、セガAM2研最強のゲームプレイヤー・新四天王ラウこと片桐大智氏。まさにコマンドの達人だ



開発者コメント

最速記録を出せたらAM2研から賞品が!!
一時期開発ですごく流行ったんですけど、みなさんのレベルも見てみたいものですね。コマンドのいい練習になる点も実用的ですし(笑)。有

2分を切ればスゴイ!

実演してもらってスゴかったのが、ちゃんと技の順番を計算して、背後投げや壁技を効率よく出していたところ。全盛時には、開発者の多くが2分を切るタイムをバンバン出していたとか。その速さはやってみればわかるはず。

利なのは技の絶対数が少ないバンあたり。サンマンやアキラも面白いですね。バイパーズとVFキャラで2分を切った人には、特製のプレゼントも用意しますので、みなさんぜひ挑戦してみてください。

難易度 B パンツ集めは男のロマン!!

使用ソフト ●ブルーシード〜奇稲田秘録伝●セガ●95年6月23日発売●5,800円



この人が「パンツ刑事」...
なぜこんな子供っぽいパンツばかりを集めるかは...謎である。

RPGとしては初めての18歳推奨作品としても話題だったこの作品。花も恥じらう乙女のパンツ集めも重要な(ホントか?)目的だったのだ。というのも、ゲーム中に隠された動物柄のパンツを集め、国土管理室の1階にいる“パンツ刑事”に渡すと、その枚数によって威力絶大の協力攻撃法を教えてもらえるのだ。これをすべて集めずして男とはいえないぞ!?

開発者コメント

パンツ集めのポイントは“目立つところ”を探すことです。特に各マップにあるその土地の名物の近くを探しましょう。Cボタンを押しながらBボタンでダッシュ移動していると、見つけやすいですよ。パンツは全部で30枚ありますが、阿蘇山頂にあるパンツは一度取り逃すと2度と取りに戻れませんので注意してください。また、すべてのパンツを集めてパンツ刑事のところに行くとすてきな称号がもらえてみんなから称えてもらえます。(CS2研・田中俊太郎)

難易度 A アミュレットを全部集めて 虹色おじさんの秘密に迫る!

使用ソフト ●魔法騎士レイアース●セガ●95年8月25日発売●4,800円



全部で64個あるぞ!

ただゲームをクリアしただけでは、その正体が謎のままの虹色おじさん。全部で64個もある虹のアミュレットを集めて、おじさんのところへ持っていくと、その正体がわかるというんだけどこれが大変!。けっこう根気がいるぞ!!

開発者コメント

こちらにも隠そうとしていますので、総当たりのつもりで頑張ってください。ただ話が進んで取れなくなることはありません。全部集めて、イベントを見て、実はもう一度おじさんのところへ行くと笑えますよ。(CS2研・小玉理恵子)



難易度 B 飛行機のみで敵司令部を攻略せよ

使用ソフト ●ワールドアドバンス大戦略～鋼鉄の戦風～ ●セガ ●96年9月22日発売 ●7,800円

敵の司令部を攻略するには、歩兵系のユニットを用いるのが普通だ。が、その攻略を航空兵器だけでやっつけてしまおうというのが、ここでの試み。航空兵器というと、華々しい空中戦を思い浮かべがちだが、対地攻撃力の高い攻撃機や爆撃機もまた、



航空戦力の要となる爆撃機。ただし武装を対地攻撃用の爆弾に変更しておくことが必要だ。

一方の主役といえる。そこで、コストはかかるが、ひたすら航空兵器だけを生産してアタックだ！ 敵の守りは堅いけど、爆撃機で何度か強襲すれば攻略できるはずだ。ユニットが全滅しないようにして、経験値の高いエリート部隊を育てていこう。



戦艦の支援を仰ぎつつ、敵司令部を目指していく。司令部を囲んでしまえばこの通り！

難易度 A 無謀？「日本最強伝説」

使用ソフト ●ワールドアドバンス大戦略～鋼鉄の戦風～ ●セガ ●96年9月22日発売 ●7,800円



歩兵としては驚異的な攻撃力を持つ近衛兵。やはり「努力と根性」がウリか？

戦時中、数々の伝説を残した日本兵。その再現というわけじゃないけど、このゲームの日本軍の歩兵、とりわけ最強進化した「近衛兵」はかなり強力なのだ。なにしろ戦車とも対等に戦えるし、しかも対空攻撃能力まで持っている。それでいて、飛行機なんか作るよりはるかに安上り。まさにお買い得だ。ただしとても足が遅いので、根気よく戦える、大らかな心構えが必要かも？

開発者コメント

まず飛行機をみの攻略なんですが、ルール上は可能です。もともと航空機で司令部を落とすという想定シナリオもあることですね。どうしてそんなことしなきゃいけないかっていうと、飽きちゃうんですよ、ずっとデバックしてると(笑)。それと近

衛兵ですが、日本軍の戦車は非常に弱くなっています。そのため、練度の高い近衛兵は最強じゃないかと言われているわけです。実際爆撃機以外は、なんでも倒せるんじゃないですか(笑)。(セガ日並)

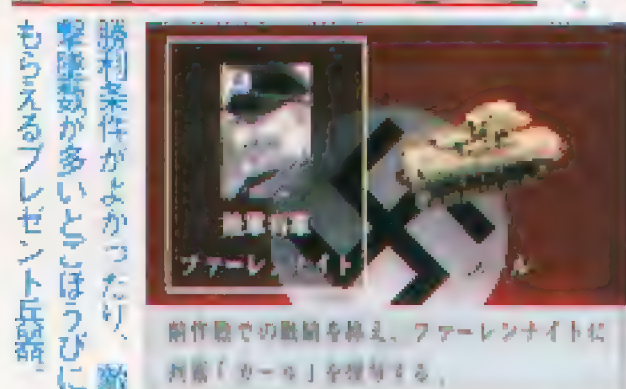


難易度 A 兵器を買わずにプレイ？

使用ソフト ●ADVANCE WORLD WAR～千年帝国の興亡～ ●セガ ●97年3月20発売 ●7,800円



初期配置で与えられるユニットはこれだけ。大切に使う。



勝利条件がよかつたり、敵撃破数が多いとこぼつに、敵もろえるプレゼント兵隊。

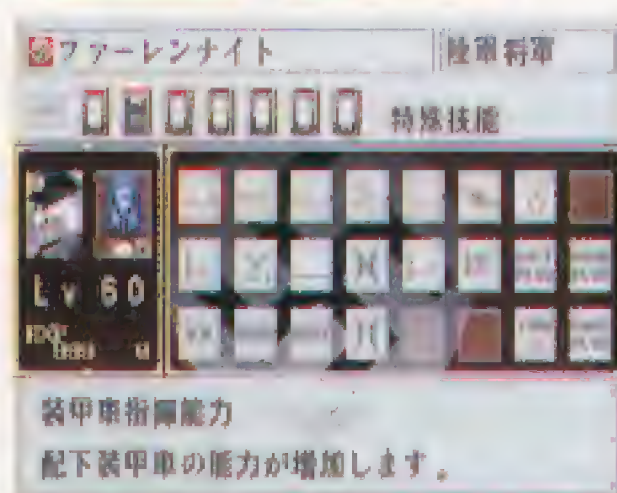
やり方自体は簡単。初期配置されたユニットを、ひたすら大切に使い続けて戦っていくだけ。途中兵器は進化するし、兵器のプレゼントもあるし……。といっても、やってみるとかなりキツイ。腕に覚えのある人は挑戦すべし。

開発者コメント

実はまだ開発内部では成功してないんですけど(笑)。でも理論上は可能はずです。前半のイギリスあたりが、できるかどうかのポイントになってくると思います。その時点でいけるようだったら、大丈夫だと思います。(セガ日並)

難易度 A 特殊能力コレクターを目指せ！

使用ソフト ●ADVANCE WORLD WAR～千年帝国の興亡～ ●セガ ●97年3月20発売 ●7,800円



特殊スキルには、部下への指揮力がアップするものや、戦闘技術が上がるものなどがあるぞ。

将軍がレベルアップすると「特殊スキル」が増えることがある。ここではどれだけそれを集められるかがポイント。陸軍だけでも24種類あるぞ。特殊スキルがずらっと並んだ姿は、けっこう壮観。やってみる価値はアリ。

開発者コメント

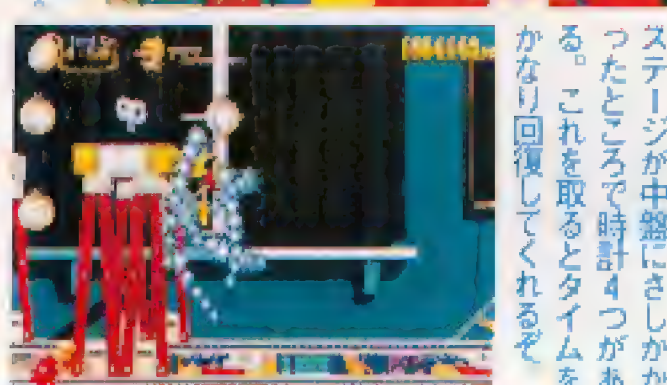
22個の将軍スキルの中で陣地スキルがもっとも取りづらいでしょうね。これは要塞に関するスキルなんですが、ちょっとヒントを出しておきましょう。要塞は動きません(笑)。ですから敵を射程距離内におびき寄せるようにして、タイミングをみてうまく攻撃してください。

(セガ日並)



難易度 A 幻の100万点をねらえ！

使用ソフト ●クロックワークナイト～ペパラーチョの大冒険～ ●セガ ●94年12月9日発売 ●4,800円



このアクションがポイント

ステージ2-1の電車ステージ、実は、電車を使わずにペパラーチョを進めていくことで、30秒以内にクリアできることが発覚！ ダッシュ、小ジャンプ、大ジャンプを駆使して、狭い足場をタイミング良く進んでいくのがポイント。また敵との戦いをさげ、ロスタイムをはぶくのも大切だ。

開発者コメント

デバッグ時、電車に乗らずに行けるのではとみんなで挑戦したんです。1カ所だけ届かないところがあったので、じゃあマップを修正しよう(笑)。最短時間を競った記念でボーナスを入れたんです。(セガ・片野)

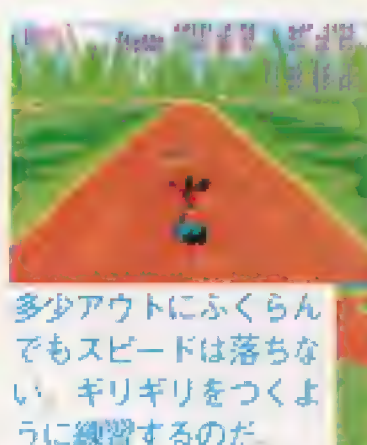
難易度 C バロバロでタイムアタック！

使用ソフト ●クロックワークナイト～ペパラーチョの大冒険～ ●セガ ●95年12月15日発売 ●6,000円

シケインは基本的にノンブレーキで!!



見事2分以内にゴールするとみんなが喜んでくれるぞ。



カウントダウンにうまくアクセルをあわせるとロケットスタート!!

開発者コメント

最初の左カーブの後のシケインはなるべくスピードを落とさずに突っ切ります。ヘアピンはアウトからインを狙い、脱出速度優先でクリアしましょう。(セガ・片野)



他にもシケインがいくつかありますが、うまくすれば全部ノンブレーキで突っ切れますよ。

C 難易度 幻のアイテム、プロマイドをキミは全部見たか？

使用ソフト ●LUNAR SILVER STAR STORY ●角川書店 ●96年10月25日発売 ●6,800円

セガサターン屈指のRPGとして評されている「LUNAR」だが、ゲーム中に謎のアイテム“プロマイド”があるのは知っているかな？ 1~2枚なら見たことがあるかもしれないが、全部となるとなかなか難しい。プロマイドは全

部で10枚。下に入手方法と、右にその一例を紹介しておく。タイミングをすぎると入手不可能になるものもあるので注意。ヘタをすると最初からやり直し!!なんてことも。また今度発売されるMPEG版には、もう3枚追加される。



まずは、魔法の森で罠にはまっていたナッシュを助けて仲間になろう。



調べてみると、なんとミアのプロマイドが、歌と共にミアの可憐な姿が見られるぞ!!

その直後、ナッシュの荷物を調べてみるとその中に写真らしきアイテムがある。



コメント 角川書店西山さん

プロマイド10枚と女湯2パターンは当然おさえてもらって、注目は村人との会話でしょう。とにかくイベントをクリアする度にすべての人に話しかけてみる。すると

いかにこのゲームの開発陣がシナリオにこだわっているかがわかります。またパソコンを持っている人はソフトを入れてみよう。環境が整っていればいろいろ楽しめるぞ!?

- ルーナ
エンディングの時にラムスに話しかけるともらえる。
- ミア1
ナッシュを仲間にした時に、ナッシュの持ち物の中に最初から入っている。
- ジェシカ1
キリーが仲間になってから辺境に行くまでの間に、アルテナ神殿でジェシカのことが好きな女の子に2回話しかけるとジェシカが奪い取る。

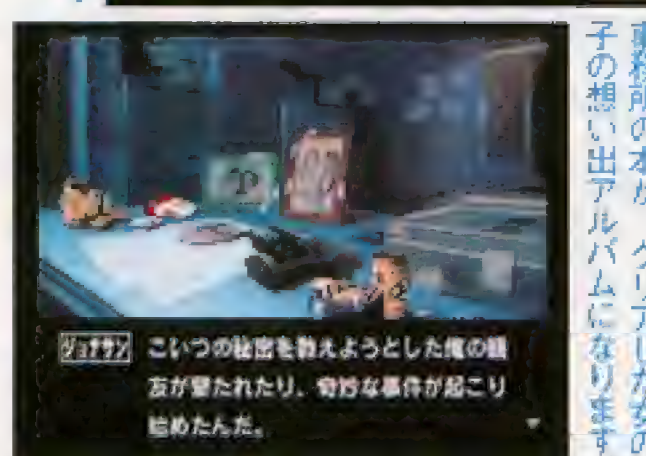
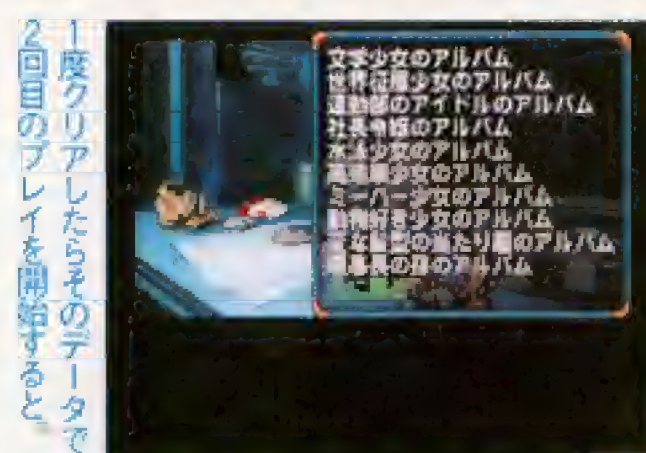
- ミア2 & ジェシカ2
ガレオンに負けた直後にメリビアの町でジェシカとミアが仲間になる前にラムスから買うことができる。
- ミア3 & ジェシカ3
序盤でブルグ村の武器屋の2階の男と話し、ラムスにお金を貸すと、エンディングでラムスから買える。
- ロウイス・フェイス・ゼノビア
キリーが仲間になってからバオの村でジェシカ達が倒れるまでの間にラムスから買える。

C 難易度 キミを熱くさせた?あのゲームの思い出が甦る!!

使用ソフト ●ボリスノーツ ●コナミ ●96年9月13日発売 ●6,800円

キミは「ときめきメモリアル」をどこまでやりこんだ?

サターン版「ボリスノーツ」をプレイする際、同社の「ときめきメモリアル」のセーブデータが併存(本体でもパワーメモリーでも可)していると、その中のパーソナルデータをひそかに利用したお遊びメッセージが、本編内のあちこちで見られる。たとえば会話中に出てくるジョナサンの誕生日と血液型がプレイヤーのそれ(ときめきのセーブデータ)と同じだったり、明らかに“ときめき”の女の子と思われる思い出話が展開したりという感じだ。



セリフが変化する場所はこんなにある

“ときめき”データを利用したメッセージは実に多い。ここではさすがに全部は説明しきれないので、その一部についてヒントを書いておこう。
●エドの家での食事シーンで、学生時代の恋愛について話す。ついでに“ときめき”本編で美術部に所属し

ていると……。●トクガワ製薬でサイトウにDDSの説明を受ける際、科学部に所属しているデータがあると恐ろしい記憶が? ●水泳部に所属していた場合は、爆弾解体シーンでエドがちょっとひねりのきいた一言を……。

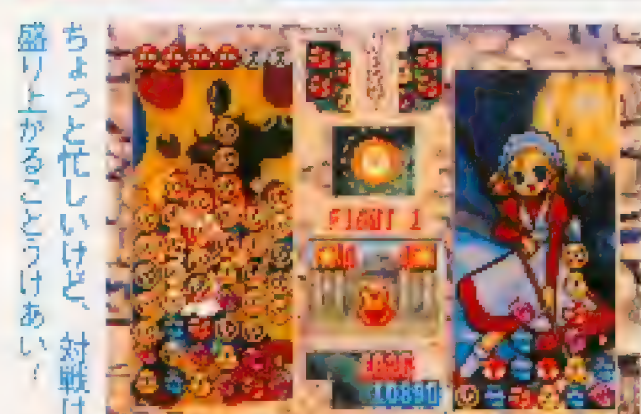
開発者コメント

「遊びつくすぜ」なんて、このソフトにはピッタリ。1回プレイした後でこんなに隠し要素があるんだから。普通にプレイして感動に浸った後はぜひやってみてください。このように少しでも皆さんに楽しんでいただ

きたい気持ちが詰まっています。もちろん本編内容は壮大で素晴らしい(うへ、表現が薄っぺらい)です。まだ「ボリスノーツ」をプレイしていないあなた、もったいなさすぎる。ぜひやってみてください。(コナミ・柘植)

B 難易度 ストレス発散!ド派手対戦!!

使用ソフト ●ぶよぶよSUN ●コンパイル ●97年2月14日発売 ●4,800円



やり方

オプションモードを……
マージンタイム : なし
連鎖しぱり : なし
相殺 : あり
おじゃまぶよ : とくてんぶよ
ぶよの消える数 : 2
レート : 60
……に設定する。

なにしろ同色が2つ連なって落ちてくるだけで、あっという間にぶよが消えてしまうので、連鎖を作るのが難しい。おかげで画面はいつもにぎやかだ。もう少しゲーム性を考えるなら、ぶよの消える数は3ぐらいがいいかも。

B 難易度 いろんなセリフを聞く

使用ソフト ●新海底軍艦 ●アスキー ●97年4月4日発売 ●6,800円

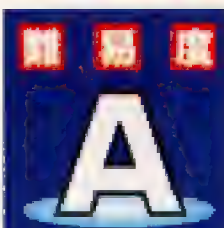
プレイヤーが負けたときに、敵のキャラ(アブトウ、声:井上喜久子さん)のセリフがあるが、実はこれマップごとに全部違うのだ。となれば全部聞きたくてしまうのが人情というもの(本当か?)。というわけで、全てのセリフを聞くために、力の限り(?)負けてみよう!



撃沈された「ラ號」。しかしいざ負けようとする、意外と時間がかかってしまう。



負けるとアブドゥが勝ち誇る。声が聞きたくて苦勞して負けたのだが、なんか腹が立つ……。



「豪鬼」7連発！キミは全部見たか？

使用ソフト

●サイバーボッツ ●ストリートファイターZERO ●ストリートファイターZERO2 ●X-MEN ●ストリートファイター2ムービー ●ストリートファイターリアルバトロンフィルム ●スーパーパズルファイターII X ●カプコン

ストリートファイター系のゲームには、伝統的にあの男が登場するのはご存じだろうか？ここではその出し方を一堂に会し紹介していこう。

サイバーボッツ

出現方法

- ①レベルを4以上に設定
- ②ノーコンティニューでクリアする

アーケードモードで99回プレイする。これは難易度は関係なく、しかも勝敗も関係ない。つまり99回プレイすれば出現するので、ひたすらがんばればOK。



豪鬼の反動的な強さはサイバーボッツでも変わらない。

出現方法1で「零豪鬼」を出せばもちろんベストだが、最悪は2の方法でも出現させられるので、比較的豪鬼に会いやすい。コマンド表は先週号の裏技特集を参考にしな。

ストリートファイターZERO2

出現方法

- ①豪鬼にカーソルボタンを合わせてスタートボタンを押す。
- ②スタートボタンを手から離し、「アドン→元→さくら→ローズ→ソドム→ダン→ガイ→ロレント→さくら→ローズ→バーディー→豪鬼」の順にカーソルを動かす
- ③スタートボタンを押しながら豪鬼を選択する



しかもこの条件はバツクアップしておくことができるのだ。

このコマンドで一度出現させれば、アーケードモードでショートカットOFF以外のすべてのモードで、スタートボタンを押しながら決定すると、豪鬼を選択できるようになるぞ。

X-MEN

CPU側

出現方法 (1Pのとき)

- CPUが6人目になるとき
- ①オートマチックではない
- ②コンティニューしていない
- ③ファーストアタックを全ラウンド取っている
- ④ハイパーXを全ラウンドの1/2当てている
- ⑤各キャラごとに設定されているコンボ数を越えている (表1)

出現方法 (対戦の時)

- ①③④⑤同じ+13連勝している

(表1)

ウルヴァリン	08
サイロック	10
コロッサス	03
サイクロプス	17
ストーム	25
アイスマン	50
スパイラル	21
シルバーサムライ	28
オメガレッド	10
センチネル	10

プレイヤー側

出現方法 (1P側)

- ①キャラクターセレクト画面でカーソルをスパイラルに1秒おく
- ②シルバーサムライ→サイロック→コロッサス→アイスマン→コロッサス→サイクロプス→ウルヴァリン→オメガレッドの順にカーソルを動かし、最後にシルバーサムライにカーソルを合わせ1秒おく
- ③弱K+強K+強Pボタンを同時に押す

出現方法 (2P側)

- ①キャラクターセレクト画面でカーソルをストームに1秒おく
 - ②サイクロプス→コロッサス→アイスマン→センチネル→オメガレッド→ウルヴァリン→サイロック→シルバーサムライの順にカーソルを動かし、最後にスパイラルにカーソルを合わせ1秒おく
 - ③弱K+強K+強Pボタンを同時に押す
- ※順番、タイミングともにシビアなので注意

ストリートファイター2ムービー

出現方法

インドで道端に座りこんでいる男をサーチする

この「座りこんでいる男」というのがポイントで、実は彼こそが「豪鬼」その人なのだ。この男を「サーチ」するといきなり豪波動拳を撃ってくるのだ。この豪鬼は劇場版には登場していないので、とっても貴重なお方かもしれないね。いきなり豪波動拳とは、ぶっそうな限りだ。



ストリートファイターZERO

出現方法

- ①OPTIONでレベルを5に設定
- ②アーケードモードでラスボスを倒し、乱入してくる豪鬼を倒す
- ③以上をノーコンティニューで行う



出現方法

カーソルを「？」に合わせてLを押しながら以下のコマンドを入力
(1P側) ←←←↓↓↓
+XY同時押し (1Pカラー)
+AB同時押し (2Pカラー)
(2P側) →→→↓↓↓
+XY同時押し (1Pカラー)
+AB同時押し (2Pカラー)

担当者コメント

「豪鬼7態!!」という感じですが、いかがでしたでしょうか？ いやー、世の中にはこんなにいろいろな豪鬼が、もとい豪鬼はこんなにいろいろなゲームに出演していたんですね。私たちもびっくりです(笑)。あなたはどの豪鬼が好きですか？ まだお試してないものがあつたら、ぜひこの機会にプレイしてみてください。全てを制覇のあかつきには「豪鬼を極めし者」として認定を…え？「X-MEN VS ~」もある？ え、その次も？ 覇者への道は遠いようです。」 (バブリシティチーム・芥川)

ストリートファイターリアルバトロンフィルム

出現方法

- ①OPTIONでゲーム難易度を5にする
- ②「STREET BATTLE」モードをコンティニューなしで勝ち抜く



編集部では豪鬼vs沢田の対決がもっとも熱かった(笑)。

使用方法

ムービーバトルモード以外のキャラクター選択画面で、↑B↓Z→X←Yの順にすばやく入力する(約2秒以内に)。成功すれば豪鬼が出現し、使用が可能になる。

スーパーパズルファイターII X

出現方法

(1P側)

カーソルを「モリガン」に合わせ、スタートボタンを押しながら以下のコマンドを入力

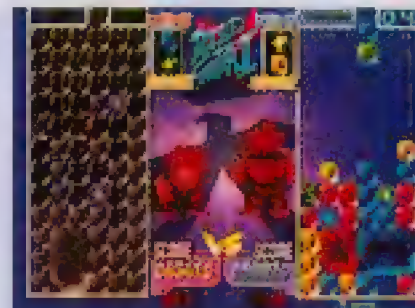
↓↓↓←←←+Aボタン (1Pカラー)

(2P側)

カーソルを「フェリシア」に合わせ、スタートボタンを押しながら下のコマンドを入力

↓↓↓→→→+Aボタン (1Pカラー)

典型的なコマンド入力方式なので、簡単に出来るはず。ただしコマンドで獲得したときと、ストリートパズルモードで獲得した時では、性能が多少違おう。研究してみよう



豪鬼とはいえ、このゲームではコミカルだ。



難易度 B ひとりで2P対戦？

使用ソフト ●続ぐっすんおよ●バンプレスト●97年2月28日発売●5,800円



パッド2丁となると本当にたいへん。ゆるいスピードでのプレイをオススメする。



とにかく長時間遊ばせるとが目的なので、あまり一方を刺激しないように……

やり方

方法はいたってシンプル。右手と左手に1つずつパッドを持って対戦プレイすればOK。右が勝った、左が勝ったというより、“どれだけ長く持ちこたえることができるか？”というのが、この遊び方のテーマだ。これはバンプレストの開発者の間ではやっていたというだけあり、けっこう面白い。

ブロックを回転させるAボタンなどを操作するのがけっこう難しい。まずは自分なりの操作系を確立しておきたいところだ。この場合、片手で操作できる「アスキーパッド」を使うと、もっともスムーズにプレイできるようだ。

難易度 A 気分は「REAL SOUND」

使用ソフト ●エネミー・ゼロ●ワープ●96年12月13日発売●6,800円



実際に目撃してプレイするとこんな具合。ヘッドホンが必要かも。



CGがきれいなだけに、画面を消してしまうのはもったいないね。

やり方

まずは画面をOFFにする（もちろん目隠しも可）。そして音だけでプレイすればOK。「E0」で「リアルサウンド」の予行演習ができるぞ（なんてね）。ワープによると、「トレーニングモードくらいならそこそこいけるはず」とのこと（ホントか?）。

音を頼りにといっても、やはりかなり厳しい。正直いって、一度プレイしてみて、ある程度ゲーム性が理解できてないと難しいかもしれない。まあでもリアルサウンドの発売まで待てないという人なら、根性でアタックだね。

難易度 C 今日の運勢は？ 女神のラッキー占い

使用ソフト ●パップブリーダー●サイ・メイト●96年11月1日発売●5,800円



ここで1回だけすることを決める。そうしたらあとはボケ〜と高見の見物としゃれこもう。

ゲームがスタートしたら、まずはお仕事を選択する。そうしたらあとは何もしないで（というより何もしてはいけない）、終了するのをぼ〜と待っていよう。ゲームは勝手に進むので、その出てきた結果で運勢を占っちゃおう、という遊びなのだ。

大吉

『今日はラッキーデーです』
“よくできました”あるいは“できました”のメッセージが出た今日のあなたは大吉です。積極果敢な挑戦が、道を開くことでしょ。



この辺のランクは、拍子抜けするくらいけっこう簡単にできるぞ。

中吉

『今日も1日平和でしょう』
“もう少し”のメッセージが出てきたら、今日のあなたは平穩無事な1日を過ごすことでしょ。穏やかなこんな日は、読書や散歩がいいかも。



難しい課題の面を選択すると、時々お目にかかるランク。

小吉

『今日も1日ちょっぴり幸せ』
このメッセージが出たあなた落ち込むなかれ。失敗はよくあることです。こんな日は多くを望まず、身の回りの小さな幸せを発見してみるのはどうでしょう？



はっきりいってあまり出ないランク。出たらむしろラッキー？

大凶

『天変地異が起きるかも……』
“たいへんよくできました”が出てしまったら、たいへんです。なにしろ何もしないでこのメッセージが出るなんてあり得ません。一生分の運気を使ったかも！



メーカーは「絶対に出ない」と太鼓判。それはそうかも……

難易度 A もっとすごいステージに挑戦

使用ソフト ●ロードランナーエクストラ●パトラ●97年1月10日発売●4,800円

このゲームには、もっとすごい面“スペシャルステージ”が用意されていたのだ。もっともこの面へ進むために、全面をクリアする必要などないので誰でも挑戦できる。まずコンストラクションモードで<セーブ、ロード、イグゼクティブ、ネーム>と出てきたら、<ネーム>を指定しよう。そうすると、A~Eのアルファベットが出てくるので、<special?>と登録する。その後、タイトル画面の1P側スタート時に<L>と

<スタート>を同時に押せばスペシャルステージに挑戦できるぞ。名前の通りかなりハードなステージで、一筋縄にはいかないけどね。

ネーム入力画面に入り



まずはコンストラクションモードに入り、ネーム入力画面に入る。

1P側でLとスタートを同時に押す

<Special?>を登録



そして上記のパスワードを入力すると、最初の画面に戻ってくる。

ただでさえ解くのがたいへんなロードランナーに裏ステージが存在した！ これをお得と取るか、苦痛と考えるかはキミの気持ち次第！

スペシャルステージ！



これがスペシャルステージだ！ スペシャルステージも何面もあるので、とにかくチャレンジあるのみ

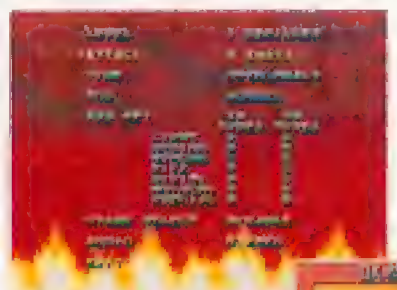


一撃必殺!の真剣勝負

使用ソフト ●サムライスピリッツ斬魂篇 ●SNK ●96年11月8日発売 ●ソフト単体5,800円/RAM同梱8,800円



本ゲームは、一撃必殺の、下手なプレイヤーは、一撃で倒れる。秒でかからない。



見た目はとにかくハデ。ライフゲージがみるみる減っていくのはけっこう快感。

強烈なひと振りか炸裂!でもすぐにあきてしまうのが難点?



素手対戦も熱い!

まずは刀を落とすのにひと苦労。両者とも丸腰になったら、改めてしびき合いの開始だ。



サムスピでもいつもと違った遊び方ができるぞ。まずはオプションで攻撃力を最大にする。すると文字通り一撃で決着がつく対戦ができるのだ。さらに素手で殴り合ったり、必殺技禁止なんてルールを決めるのも面白いかも。



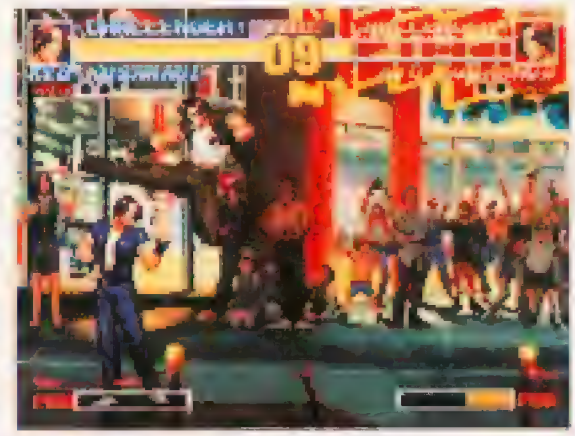
いつでもどこでも挑発を!

使用ソフト ●ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 ●SNK ●96年3月28日発売 ●7,800円

どっちも京様を選ぶ



同じキャラなら誰でもOK。無理矢理挑発を決める美学がわかる人におすすめる。



とにかく挑発(笑)

攻める時以外は互いに挑発を入れるように心がけながら戦う、一風変わった対戦はどうだろう。基本的に大した弊害はないものの、挑発を決めることに熱くなりすぎるとガードが甘くなる。意外に盛り上がるぞ!?



大門投げ対決!

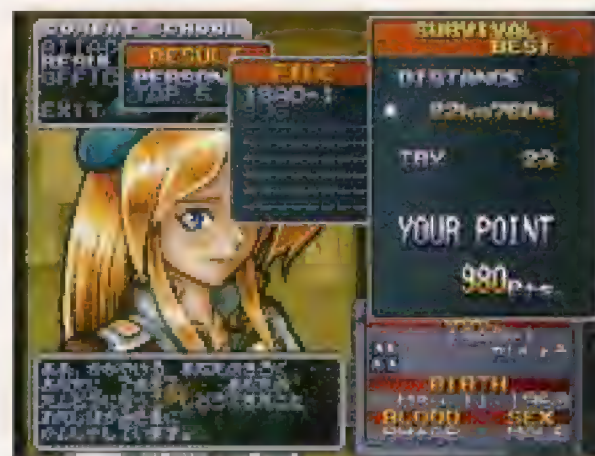
投げキャラ同士で「ジャンプ禁止」で戦うのも面白い。避けの使い方がミソだ。



ソフィア教官にアタック!これって恋愛シミュレーション?

使用ソフト ●メタルスラッグ ●SNK ●97年4月4日発売 ●ソフト単体5,800円/RAM同梱7,800円

コンバットスクールに入った直後、スタートボタンを押すことで教官にプライベートな質問ができることはご存じかな?ここではプレイヤーの階級次第で彼女の対応も変化するため、訓練にもがぜん力が入ろうってものだ。はじめは手厳しい答えばかりだが、上級曹長、中佐と階級が上がるごとにセリフや表情にも変化が表れる。ゲームは難しいが、がんばろう。



普段の受け答えにもその成果は如実に表れる。特に除隊申告時のセリフが笑える。

開発者コメント

「恋愛シミュレーションを作ろう!」ということで作られたこのモード、セリフの多さは半端じゃありません。これには、声優の富永み〜なさんもびっくり!分厚い

台本を片手に、文字通り熱演していただきました。普通にプレイしているだけでは聞けないセリフもたくさんありますので、チェックするつもりで頑張ってください!



捕虜奪回コンテスト

使用ソフト ●メタルスラッグ ●SNK ●97年4月4日発売 ●ソフト単体5,800円/RAM同梱7,800円

通常、捕虜は面クリア時に1人1000点のボーナスとなる。ところが10人以上助けると、特別に10万点ものボーナスがもらえるのだ。各ステージには隠された捕虜を含め、最

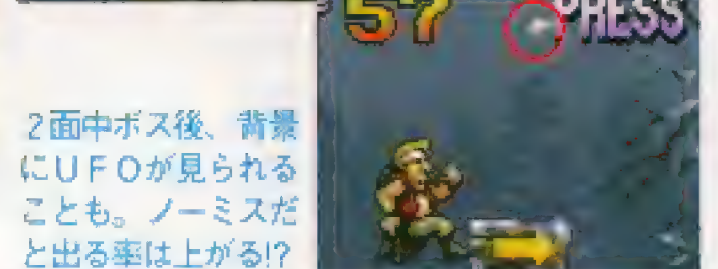
低10人は捕虜がいるので、怪しい場所を撃って探すといいだろう。他にも隠しフィーチャーは数多い。その一例を以下に紹介するので、同じ要領でいろいろ試すのも面白いぞ。



何もない空間に当たり判定があったら、そこに隠れた捕虜がいる。しつこく撃つこと



ここには見えない足場がある。下の戦車を壊さず、踏み台にするのがポイント。



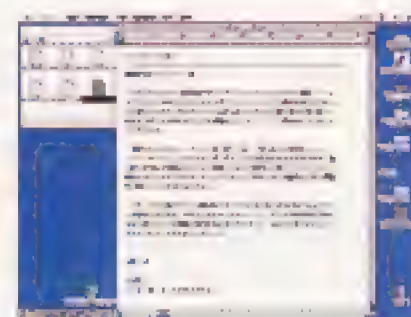
2面中ボス後、背景にUFOが見られることも。ノームスだとなる率は上がる?



開発者の生コメント&秘密のグラフィックをGET!

使用ソフト ●パソコンで読めるデータがあるすべてのソフト

サターンのCD-ROMをパソコンで見ると、名前の最後にTXT、DOC、BMPと書かれたものが存在する場合がある。これをTXT(DOC)ならワープロソフトなどで、BMPと書かれたものなら画像を見られるソフトを使って開いてみよう。思わぬ発見が多くてきつとびっくりするぞ。

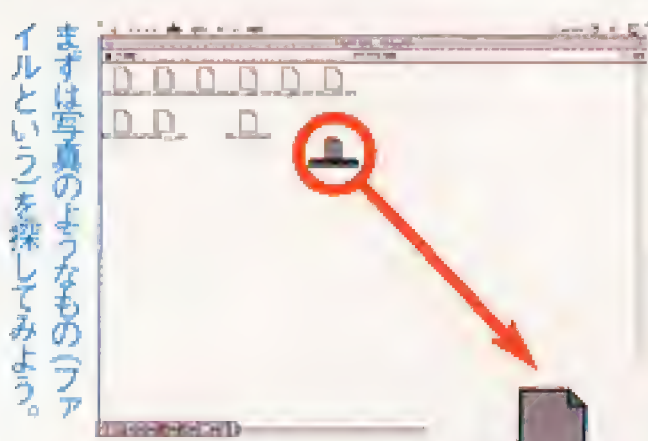


それを対応したパソコンソフト(ワープロや画像再生ができるソフト)で読み込んでみると、そこには……

開発者の叫びが!!



本当はちょっと複雑な手順を踏んで見られるものもあるけど、少し難しいので今回は割愛。



コレ!

READ ME DOC

ソフト名	種類	内容
ファイティングバイバース	DOC	開発者コメント
ファイターズメガミックス	DOC	開発者コメント
ナイツ	BMPイメージ	画像データ
クリスマスナイツ	BMPイメージ	画像データ
バンツァードラグーン	DOC	開発者コメント
バンツァードラグーンツヴァイ	DOC	開発者コメント
バーチャコップ	DOC	開発者コメント
バーチャコップ2	DOC	開発者コメント
デカスリート	DOC	開発者コメント
はくばくアニマル	TXT	開発者コメント
ワールトアドバンス大戦略 鋼鉄の旋風	TXT	開発者コメント
ワールトアドバンス大戦略 作戦ファイル	TXT	開発者コメント
マジカルドロップ2	BMPイメージ	画像データ
ストライカーズ1945	TXT	開発者コメント
ときめきメモリアルセレクション藤崎詩織	TXT/BMPイメージ	開発者コメント・画像データ
大運動会	TXT	開発者コメント
ブラネットジョーカー	BMPイメージ	画像ファイル
ドラゴンマスターシルク	BMPイメージ	画像ファイル

まだまだたくさんあるぞ! 探してみるべし!!



すべてのキャラを恋人にできる

完璧攻略本!!

好評
発売中

私らしく君らしく、
勝利のVだ! 男は愛だ!

©ジーベック/ナデシコ製作委員会・テレビ東京
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997

アキト「どーして描きおろしカパーの3人は花冠なんぞ作っているのじゃー?」
ガイ「そりゃあお前、機動戦艦ヤマトナデシコたるもの…」
セイヤ「いやあ、いいなー、やっぱ女の子って!!」
アキト「最近の女の子、花なんて興味ないっしょ?」
ガイ「そんなことはなーい!! 命短し恋せよ乙女、恋する女はみな女、アレ?」
セイヤ「いいの、いいの、男のロマンは愛!! 愛でしょ、愛!!」
.....

ルリ「ほーんと、バカばっか…(でもちょっとは恋してみたい)」

機動戦艦ナデシコ ~やっぱ最後は「愛が勝つ」?~ パーフェクトガイド

B5判・オールカラー112P・本体価格1,000円



機動戦士ガンダム外伝 設定資料集

A4判・オールカラー96P・本体価格1,600円

セガサターン用3Dシューティングゲーム「機動戦士ガンダム外伝」の設定資料集。
シリーズ3作に登場するキャラクター、モビルスーツをすべて網羅し、EXAMの真実に迫ります!

ガンダムの
もうひとつの世界がここにある。

CHARACTERS
MOBILE SUIT VIEWER
STORIES
EXAM REPORT
MOBILE SUIT DEVELOPMENT HISTORY
STAFF SYMPOSIUM
GOODS REVIEW



大河原邦男氏描き下ろし
オリジナルカバー



好評
発売中



©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996,1997



新テーマパーク パーフェクトガイド

遊園地経営シミュレーションゲーム「新テーマパーク」の攻略本です。
遊園地に設置できるアトラクションやショップ、スタッフについて、
効果的な設置方法などをわかりやすく解説しています。

遊園地づくりのコツ教えます

A5判・128ページ 本体価格1,000円 ©1997 Electronic Arts

SS版、PS版
両対応

新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression バイブル



大增刷出来
大好評発売中

18万部
突破!!

© GAINAX/Project Eva・テレビ東京・NAS
© SEGA ENTERPRISES,LTD.1997

B5判・96ページ 本体価格1,000円

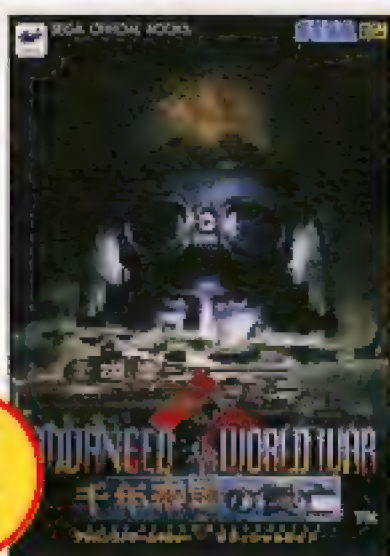
ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡 オフィシャルガイド

敵の初期配置がひとめでわかるマップに加え、システム解
説、全ユニットデータ、兵器の進化チャート、マップの進行
ガイドなど、オフィシャルならではのデータが満載! これ
一冊で「千年帝国」のすべてがキミのものに!!

© SEGA ENTERPRISES,LTD.1997

B5判・256ページ 本体価格1,500円

セガ
公式



★近刊★ タイトル・刊行時期は変更になる場合があります

ゼロヨンチャンプ Doozy-J ベストチューンガイド

A5判・112ページ・本体予価1,000円 6月上旬発売予定

セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ パーフェクトガイド

AB判・128ページ・本体予価1,200円 6月中旬発売予定

卒業S パーフェクトガイド

A5判・96ページ・本体予価1,000円 6月下旬発売予定

バーチャファイター3 オフィシャルプレイングガイド

AB判・256ページ・本体予価1,600円 6月下旬発売予定

サクラ大戦 公式活動写真

B5判・112ページ・本体予価1,600円 6月下旬発売予定

SOFT
BANK

ソフトバンク株式会社 出版事業部

〒103 東京都中央区日本橋箱根町24-1

販売局: Tel. 03-5642-0100・8101 (表示価格は税別)

●お近くの書店でお求め・ご注文下さい ●コレクト便(商品を本代と送料の現金引換にて宅急便でお届けします!)
でご注文の場合は直接小社までお申し込み下さい。送料は一律380円。本代が1回1,000円以下はご利用できません。
●注:一部配達不可能地域がございます。小社発行の領収書は発行できませんのでご注意ください ●ご不明な
点は、小社販売局へ電話かインターネットでお問い合わせ下さい。▼http://www.softbank.co.jp/sbnet/sales/

DREAM ACCESS

読者投稿コーナー★ドリームアクセス

PERSONALITY

東かんな



今、モーレツにマジカルドロップにハマってます。ゲームショウでもらった体験版のせいだー。サターン版（6月）が待ち遠しい！ と言いつつゲーセンで散財する日々じゃよー。

ゲームる今週記

キッチン…じゃない、DAスタジオムへようこそ。今回はなぜか、最近投稿が急増しつつある「あの」食材…じゃない、ソフトの特集から始まります。1点台の王者といえ…そう、今日のテーマは…これだっ!!

先日 ものすごくヤバイ手段を使ってマークⅢソフトを6本手に入れました。で、その6本とは「エンデューロレーサー」「アレスタ」「星をさがして…」「スケバン刑事Ⅱ」「アフターバーナー」「どきどきペンギンランド宇宙大冒険」だったりするわけですが、そのなかで一番泣けたのが「エンデューロレーサー」なのです。エキサイトバイシカルなこのゲームは、ジャンプのコツさえつかめばクリア同然なのですが、このゴールめざしてシコシコジャンプする主人公の姿がなんともけなげなのです。しかも「日本（世界）中でいまこれやってんの俺だけだろ」とか思いながらプレイするとさらに泣けてくる。でも幸せ。
(埼玉県 32Xマニア)



いつもとはちょっと違う雰囲気イラストだね。表情がGOOD!

徳島県／涼風 琳

フッ、サタマガ読者を甘く見たらアカン! 同様の古い機種ネタは結構多い。でも今後も大事に遊んでね。(それよりヤバイ手段ってナニ?)

セガとバンダイの合併にあたって一つ、セガのAとバンダイのAの向きが違うのを、毎日気にしているのはオレぐらいだろうか…。

(奈良県 近藤琢哉)

毎日はねえ。キミくらいかもねえ。私なんかキミのハガキ読むまで気づきもしなかったよ。(単なる不注意物)。

セガの マスコットキャラクターの「ソニック」にハマりまくっているオレは、小さいソニックのカットを見ただけでも喜んでしまう体になってしまった。だからVOL12の目次に載っている縦14・横9センチのソニックのカットを見て失神しそうになったのはオレぐらいだろうか? がすけつさん、かなさんはソニック好きですか?

(大阪府 ソニ吉)

失神はしないけど好きだよ。冷蔵庫にソニック&テイルスのマグネット2枚貼ってます。大切な出前のメ



手に持ったコーヒー牛乳がなんともイカス一枚。でもシブイぜ。

東京都／加藤 浩一

今週の 美しい兄弟愛



試合終了後、疲れて仲良くお休み…のイメージだそうです。闘い終わって日が暮れて。

愛知県／加糖茶



神奈川県／速魚時雨

DA御中ならぬウォンチュウですか。マサル化の波がこんなところまで…(波ってなんだ)

ニュー番です(笑)。ゲームショウでもらったスーパーボールもあるよ。

先日 ついにテムジン（バーチャロン）の1/144スケールのプラモを手に入れた。約1時間後プラモが完成し、ゲームとなんら変わらないデキの良さに感動した(マジでよくできてる)。僕はもっとカッコ良くしようと、赤スプレーでソードを霧状に着色した。これがまたカッコ良かった。しかし、この感動を打ち消す言葉を兄がもらった。「バーチャロイドから血が出るのか?」と……。

(三重県 PIXY)

じゃあサビってことで…。

サターン 事業部部長の岡村氏の白髪が、サターン発表当時に比べてやたら増えているような気がします。苦勞してんのかなあ。同姓なものにかの縁(?)、ガンバってほしいと思います。

(広島県 岡村武士)

大人にはいろんな苦勞があるのよ。

僕は「サムライスピリッツ天草降臨」をあやまって「サムライスピリッツ天章(てんしょう)降

臨」と読んで友に大笑いされたが、そいつは「CAPCOM」を「ポップコーン」と、かなりマジメな顔で読み、「世のなかには下には下がいるんだな」と実感させられました。ちなみにそいつは英語のusを「ユズ」と読んでいたらしい「JASマーク」を「ジャズマーク」と読んでいたという……。えらそうな発言は身を滅ぼしますね。

(広島県 ネットワーク)

中学のころ、英語のETCを「エティック」とマジで読んでいたオバサンな国語の先生がいた。なつかしい。

俺の友人Aと一緒にメシを喰っていると、おもむろにプリンに醤油をかけ「これでウニの味になるんだ」などといいだし、あげくの果てにはアンパンに醤油とマヨネーズをつけ「玉子サンドの味がする。喰ってみろ」とぬかすしまつ。もうオレには奴を止められません。だから奴を止めてください。

(奈良県 兄責命)

ほかにも「キュウリにハチミツでメロン味」てゆーのもあったね。ウニは高いから代用で済ますのもわかるが、玉子サンドくらい貰え……。

「街」の顔です!

S級 ラブ レター

サターンゲームキャラに対する キミの熱き「想い」を今すぐ書きまくれ!!

ここはゲームキャラ宛にラブレターを書く、果てしなくミーハーなコーナー…のハズが、最近「設定モノ」というか、ゲームの世界のなかで、そのキャラを見続ける別のキャラが綴る手紙を想定して書くという高等テクが! ますます目が離せない!(多分)

1Pパイロットの女の子へ

埼玉県/ズンペー

～in 紫炎龍

オープニングでチラリとだけ出てくる「彼女達」。ポニーテールの勇ましい彼女とまじめで努力家そうなメガネっ娘の彼女。あそこまで激しく、壮絶な戦いのなかへ身を投じることが想うと、胸が熱くなる。最近のなれあいの格闘ゲームやシミュレーションや麻雀に出てくるコ達に比べると、なんてすばらしいのだ! ほとんど勝ち目のない戦。なれあいではなく、本気でプレイヤーを殺しにかかる敵。雨あられのごとく降ってくる弾。あの迫力は、今は亡き「東亜プラン」のものだ。死にものぐるいで戦い、勝利した喜び。だがそれは一瞬のもので、さらなる難関がすぐ立ち足かかる。戦いはいつ終わるのだろうか。彼女達の笑顔が見られるのはまだ遠いさきなのかもしれない。だけどいつか、私は勝つ。あの娘達のために…。

一なんであれ、己をすべて賭け戦う人間というのは、もの凄く気迫があって、恐ろしいくらいに美しいでしょう。

助けてポチお様～

北海道/パイ・チェン

～in ぱくぱくアニマル

ポチお様、私は人妻です。しかし、どうしてもあなた様にこの秘めた想いを聞いていただきたく、今、主人の目を盗んで筆を走らせております。あなたの太くてほどよくさがったまゆ毛、骨を欲しがるときの寂しげな目…初めてお会いした日から、もう頭のなかにはポチお様のことでいっぱい。でも私達は、決して結ばれることはありませんでした。私は断腸の思いであなたを忘れることにしました。そして私は結婚しました。ですが、私は気づいたのです。主人とポチお様が「うりふたつ」だということ…。

あのポチお様の懐かしいタレまゆげが、いま現実となって主人の顔のなかで生きている。ああ、目の前にいるのがポチお様なのか主人なのか、ときどき気が狂いそうになります。助けてポチお様～!

一ご主人は、ポチお様→人間への生まれ変わり!? さらにソックリな犬を飼って、ポチお様という名前に

してかわいければもうカンペキ(笑)。

ローラへ…。

富山県/ウギャー!!

～in エネミー・ゼロ

ローラよ。ああローラよ…君はなんと勇気があるのだろうか。見えないエネミーをエネルギー弾で撃ち殺したり、ときには逃げて考えたり…。ただひとつ…エネミーにやられたときの表情はやめてほしいです。ああ、僕のローラの印象が…。もし「2」が出たらやりたいです。ローラ、君に会うために…。

一本人は必死なんだし、好きな人の表情なんだから男は黙ってガマン!

RAXEL!

群馬県/関 浩昭

～inファイティングバイバース

「転がる石のような俺の生きザマを見ろ!」といわんばかりに暴れまくるラクセル。最初は設定や風貌から、「MEGADEATHのデイヴ・ムスティンに通じるものがあるかも」と思ったのがきっかけ。でも、結果的にいまだかつてないほどハマってしまった。壁ごと相手を吹き飛ばす「フライングスクリュウ」、ショートトリプレイはまさにこっぱみじんといった感じの「デススピンローラー」、そして地獄の底へ突き落とす「デトロイトロックダウン」…これぞ破壊の美学! といった強烈なインパクトを放っているオマエにもうホレボレ。

一ラクセル宛で男性からは初めて。男女問わずモテまくりですな。

☆私は外では女子高生ですが、おうちに帰るとゲーマーです。ゲーム買うためにコンビニでバイトしています。レジ横では毎日AM口の歌声がするので、友達にレジがヒマになった時「AM口のゲーム買おっかなー」と言ってみました。そしたら「やめてー!! そんなマニアなこと言うな!!」といわれました。さて、この「マニア」というのは「ゲームマニア」と「AM口マニア」どちらのことを言ってるんでしょうか。どっちにしてもなんかムカツク。む…言葉が悪いな。「失礼ですよね」まったく。…ところでバイト先の近くのスキー場で女の人の死体が発見されたのですが、なんと死ぬ直前にウチのコンビニで買い物していたのです。しかもレジ打ったの私らしい。すげー恐い。

(新潟県 なまにゃん)

私も高校時代コンビニでバイトしてま

した。もちろんゲームのため。でも、その手の悪い体験はしたことない…ひええ。☆「野々村病院の人々」がおもしろい!! って記事がよく載ってたから、つい買ってしまった。子連れ主婦が18禁? って思われるのが嫌で、遠くにいた主人に「パワーメモリーってこれ?」って大声で確認してから「じゃ、これとこれください」って…。あとで主人に「俺が買わせたいやないか!」って怒られたけどさ。なんせ楽しいっす。ハマったっす。でも行き詰ってしまった。あと「1シーンのラブリーなCD」ってのが、どうしても見つからない。9つのエンディングと5A・Bのエンディングにたどり着いたのになぜ? 攻略本を探しても近所の

本屋にはないし(出てるのか?)

♥女の子のおしゃべりコーナー♥

がーるず☆ぶらばー

人に聞くにも聞きようがない。どうしてくれんだよー。このままじゃ子供を公園に連れて遊びにも行けねえよー。

(兵庫県 野々村マスターと呼んで!)

誰か助けてあげてください。このままではご主人とお子様之余りにも気の毒(笑) ☆プライズの「タマ&フレンズ」グッズに目のない私。先日、ついにネーム倶楽部にタマが登場して喜んでいたら、今度はプリクラのフレームにまで!! 3種類しかないから、きっと随分フレームあるんだろうな。早くコマンドが知りたいです。

(埼玉県 ちょーゴン太)

印刷待ち時間のキャラ紹介もラブリー。

大募集!!

ざんげコーナー(仮)

迷える子羊よ。懺悔なさい。世間、または特定の対象(特にゲーム関係)になにかもうしわけないことをしてしまい、良心の呵責にたえきれないアナタ。ハガキ1枚でアナタの心はさわやかに晴れわたります(多分)。愛するソフトをお金がなくって売ってしまった等、アナタの懺悔をお待ちしております。今すぐDA内「ざんげコーナー」(仮)まで告白せよ。尚、このコーナーを考えてくれた愛媛県・海の魔王君、どうもアリガト!



最近は無機質系女の子が人気高いよね。ルリちゃんとか綾波とか。時代ですかね。

◎栃木県/さた助



お姉さんが欲しいです♡(お約束)君の独特のタッチが好きさ。男性は描かないの?

◎福岡県/にせ関西人



心のさけび(?)が出てますね。胸の中のミニシンちゃんが超カワイイ!

◎京都府/藤いつき

THE・お買い物上手?

☆やったあーっ、買えたぞお!! え、なにがかって? 限定3万本の「センチメンタルグラフィティ・ファーストウィンドウ」ですよ。しかし、このソフトのために会社を休んでしまった僕は何者なんでしょ(笑)。そういえば、近々トレーディングカードも出るそうで、なんか箱買いしそうな予感…。

(神奈川県 みるきいぶりん☆)
私の友人は4箱買ってそろえたそうです…でも売ってるところ見たこと

ないよ。すごい人気だね。
☆この前ゲームショップへ行ったら、「リグロードサーガ2」が新品1580円、中古2980円で売られていた。しかも大阪の日本橋のド真んなかでだ。まあ安く新品が手に入っただけで、うれしかったけど、不思議だ。

(大阪府 D.T.)
その中古を買うと、人にはいえない秘密のオマケがついたり……。☆つい先日、メタスラとクオヴァディスク2を買いました。約1万円ちょっとの買物でしたが、消費税に500円も取られました。なんでそんなわ

けのわからんアヤしげな税に500円も持っていけるのか納得がいきません。3%の時は我慢できましたが、もうダメです。グオオ…!! おれが日本を変えてやる!! (たぶん…)

(東京都 偽ニュータイプ)
たぶん…って弱いぞ。頑張れよ…。☆友達が「クリスマスナイツ」を頼んだが、心配になりもう1回頼んだらやっぱり2つ届いた。1つ売ってしばらくしたらCDがこわれて、しかたなくまた頼んだ。結局3つも頼んだことになって、そいつは金がないとなげいている。(滋賀県 真昼のアヒル)



単なるキ○ガイじゃん! ちなみに聞き違いではありません。つまらないね。ゴメン。

◎新潟県/たくや

バーチャだよ!! 全員集合

バーチャペル

教会での結婚式をシュミレートしたゲーム。初めに名前、年齢、性別(は女性のみ)、スリーサイズ、体重、今までにつきあった男の数を入力する。すると結婚運がはじき出され、その数値がボーダーラインを越えているとプレイヤーはウェディングドレスを身にまとう新婦となり、めでたくゴールイン。ボーダー以下だとほかの結婚できない女性達とブーケを取り合うアクションゲームに早変わり。見事ブーケを奪い取ると次回の結婚運が少しUPする。結婚運は月日とともに変化し、6月は誰でも高くなる。だから結婚できない人は6月まで待とう(良い子のみんなは内蔵時計をいじったりしてはいけないよ)。それでも結婚できない人はオプションで新郎のレベルを下げ、ボーダーラインを低くしよう。それ

できたとあなたも結婚できるはず。ローディング中に結婚相談所が紹介されることもあるけど、怒ってはいけない。

(大阪府 GUY神)
誰か、私の体の中にある内蔵時計をいじってくれー。頼むー。ハア。
バーチャロンの続編を考える

1. バーチャロンゲ…ロンゲのバーチャロイドが戦う。
2. シルベスター・バーチャロン…ランボーとバーチャロイドが戦う。ランボーを選ぶとバーチャロイドすべてが敵になり、バーチャロイドを選ぶとランボーが最終ボスになる。強い。
3. バーチャローン…バーチャロイド詐欺にひっかかって、あまりに高額で粗悪なバーチャロイドをローンで買わされた主人公が、第3回バーチャロイド大会の告知を見て、その賞金でローンを返済しようと思つた。しかし、その大会にはあの詐欺師の息がかかっていた…。どれも大ヒット間違いなし!

(愛知県 MANBU)

1番は単純でイイし、2番は馬鹿でイイし、3番は続きが気になる展開がイイねえ。でもヒットは…ねえ。

- ☆おバーちゃん
父や母の母親。
- ☆バーチャカ2
やっぱり危険です。
- ☆バーチャ友情
世の中そんなもんです。
- ☆バーチャ愛情
バーチャ友情のシリーズ2作目。あまり深く考えない方がいいでしょう。
- ☆バーチャファイター
バーチャファイターのバツタもん。しかも読めない。
- ☆バーチャ癌(がん)
誰でも癌にかかったら信じたくないものです。あなたの癌は仮想現実だといいですね。
(熊本県 みそミルク)
あなたはこのコーナーで独自の世界観をブツ放していますね。こーゆーの好きなんでドンドンやってちょ。ただし最後までネタが持つ心配…?

サイキョーに不幸な人

☆私は今年、自分の回り年だというのに、まるでついてません。

去る1月某日、な、なんと我が家が空き巣に入られました! 家を荒され色々な物が盗まれ、なかでも惜しかったのが現金とサタンのソフト! 私は思わず「なんでサタンのソフトなんか盗むんだよー」といってしまいました。空き巣に入られたことは、地方紙にも載りました。

友人に貸していたソフトは傷つけられて返却され、ひとこと「悪い」とだけ。彼は弁償するといっておきながら、まだ弁償しません。誕生日前に風邪をひき、38度6分の熱をおこし、なんとか治ったものの、病み上がりというのを忘れて食べまくってしまい、次の日みことにぶり返し、嘔吐を1日中繰り返しました。そして今、ゲームのない寂しい毎日を過ごしています。がすけつさん、かなさん、こんな私を助けてと思ってなんかください。ちなみに初投稿です。

(京都府 ヤンシー)

本体は盗まれずにソフトだけ盗まれたのが、不幸中の幸いってやつかな。

COMIC d・A



私がリンゴむいてもこんな感じだよ。不器用でゴメン。どうせ家庭科1だったし〜。

ゲーマーの集い

☆私の父は、サクラ大戦の「こいこい」にハマっているようで、つい先日勝手に私の部屋からサターンを出して「こいこい」をやろうとしていました。でも私はサクラ大戦を友人に貸してしまったので、父は「彼女に会えない」とイジけてました。こんな父は今年45歳です。

(東京都 岡本そあら)
キミの家は父も姉もゲーム好きなのね。母はどう? ☆12号のBENZO様、僕も妹に弱い兄の一人です。特に最近妹がスー○ーゲーム

ボー○に凝り始めたのでサターンが全然できません。ちょっとでもモンクをいうと、「ウルサイツ」ということばとよもに正拳からのコンビネーション技で襲ってきます。でも僕は闘います。いつか、妹に兄貴ヅラできる日まで…。

(富山県 よっちゃん改)
やはりゲームの腕を今以上に磨いて尊敬させるしか。☆妹が操るハニーに勝てない。ああ勝てない。
(神奈川県 阿智アキヒロ)
腕を…み、磨いて…。



普段そにつきさんは畳を使ったベッドで寝てるの? ぞんざいなテイルスもイイ感じ。

◎東京都/インチキ中国人俳優

DREAM MUSEUM

発売前のソフトのキャラの絵を描いてからゲームを遊んで、イメージと違ったときって妙に困るよね(笑)。そーゆーコトってないですか？ 私はあります。でも、まあ、第一印象って大事だし、開き直って投稿しよう!?

今週のベスト1

岩手県／松本さくら丸◎

今私がちょうどハマっているマジドロってことと、らぶりーなトーン使い、ていねいな仕上げ、まあ色々なモンが混じり合っただけでベスト1決定！ 今度はジャスティス描いて〜。引越はしは無事すんだかな？



◎ 東京都／勇稚辺

うおう、白と黒だけなのに、なぜに彼女の瞳はこんなに凛々しいのだ。決まってるね！



◎ 京都府／荒井貴士

テムジン、エンディングを意識して描いたとのこと。彼の人気は高いぞ！



今週の かな賞

◎ 新潟県／田中佳子

むー。田中さんはこーゆーさり気なくもナイスな構図のセンスが毎度素晴らしいです。背景と人物の対比もバッチリ。彼女の視線の先には一体なにがあるんでしょう？



◎ 神奈川県／久我涼

久我さんは絵も文字も綺麗ですね。男性とはビククリ。大学生生活はいかがですか？



◎ 京都府／ちくわぶ

ちよつと古めのレイアースから、暖かい雰囲気グッドです。なんとも言えませんが。



◎ 新潟県／義隆

憲磨呂が家に来るのはいつの日か…その前にコイツで肩ならし。



◎ 京都府／うりうり太郎

かーくんの耳のぶにぶに感が。○。今後も頑張って投稿してね。



◎ 岡山県／白雪

お、カワイイねえ。今回は変身なしでものたりない人も？



◎ 大阪府／せのお

キャンディキャンディを思いだすかと年がバレます(ぎくっ)。

PROGRAM INFORMATION

○投稿の決まり！

まず、絵・文章共通で守ってほしいことは、必ずハガキ1枚1枚の裏に住所・氏名・ペンネーム・欲しいソフト1本をそれぞれ書いてください。ハガキ大の紙を自作し、それを何枚か封筒に入れて送る「まとめ送り」もOKですが、その際にも必ず1枚ずつ別々に住所等を書いてください。お手数ですが、よろしくお願いします。

○絵の場合：エンピツ描き・ウスズミは不可。必ず黒のペン・マジックなどを使用してください。スクリーントーンやインレタは、剥がれないように、しっかりと貼りつけてください。カラーは今のところ募集して

いません。

○文章の場合：エンピツ書き不可！住所・氏名等がカスれて読めない場合があるので、絶対に避けてください。また、便箋は御遠慮ください。ハガキ又はハガキ大の厚紙でお願いします。(投稿以外の手紙は便箋でもOK) 手書き・ワープロは自由ですが、ワープロ使用の際、感熱紙はダメよ。消えちゃうからね。

○以前より告知していますが、当コーナーはポイント制に変わる予定です。掲載されるごとにポイントが加算され(もちろん優秀な絵・ネタはポイントが高い)一定ポイントに達すると階級が与えられたり、昇進したり、もちろん階級に応じて豪華な

賞品がもらえたりもします。いままでなん度か掲載されたけど、ソフトはGETしたことがないというアナタにも、豪華賞品のチャンス！(クイズ番組のようだ) 今、細かい設定作業を進めていますので、もうちょっとで詳しい内容が発表できると思います。お待ちくださいませ。以前、掲載されたかたで、まだモノが届かないかた、処理してますのでもう少しお待ちください。

○今週末は、友達の結婚式です。私は受付を手伝う予定です…あ～また一人友達が結婚してゆくー。誰か私の内蔵時計を進めてくれんかのう…(まだいうか・笑) それでは、がすけつと交代します。また、さ来週～。



ハガキのあて先は

〒103
東京都中央区日本橋箱崎町24-1
ソフトバンク(株)
セガサターンマガジン
「D・A」 それぞれの係まで！

SEGA専門店

4月発送分から
消費税が加算されます。
お許し下さい。

(全商品新品) 通信販売の店

サンタ

TEL 03-3258-9051 (代表)

FAX 03-3252-8456 (24時間受付)

〒101 東京都千代田区鍛冶町2-3-1 神田高野ビル (有)サンタ
サンタのホームページ <http://www.jah.or.jp/santa>

営業時間 (土曜日を除く)
AM10:00~PM7:30

送料400円

但し、四国は100円増、北海道、九州
は300円増、沖縄は600円増
注：代金着払いご利用の場合は上記送
料に300円プラスして下さい

サターン新作ソフト

グロブオンファイト (RAM付) 5/16	7,000円
ブレイクポイント	6,100円
ゼロヨンショップ	6,100円
WARA ² WARA ²	5,200円
龍の五十年	6,100円
マシンヘッド	5,200円
キューバトラアンナ	5,200円
空牙外伝	5,200円
デジタル魔術天使SS	5,200円
ダービー穴リスト	6,100円
エーペルージュ	6,100円
D-XHIRD	5,200円
スリダーティ・ドワーク	5,200円
フィッシング甲子園2	6,100円
ダークハンター (下)	6,100円
日本プロ麻雀道場破	5,200円
ゲーム天国・極楽	7,000円
サイバードル復讐版	3,500円
超時空要塞マクロス	6,100円
太平洋の嵐2 (限定) 6/13	7,000円
太平洋の嵐2	6,100円
ミニ四駆SF	5,200円
ウエルカムハウス	6,100円
沙羅曼蛇	5,200円
ソニックジャム	4,300円
わくわく7 (RAM付)	7,000円
AI囲碁	6,100円
PGAツアー97	5,200円
AMOK (アモック)	5,200円
マジカルドロップ III	5,200円
新説サムライ道烈伝 6/27	6,100円
ルナMPEG版	6,100円
提督の決断3	8,800円
紫炎龍	5,200円
ときメモ虹色の青春 7/10	4,300円
スーパーロボット大戦F 7/25	6,100円
アウトラン	3,400円
アクアゾーン	1,900円
アドバンスウォー (千年帝国)	5,800円
アンジェリーク II	6,800円

アフターバーナー II

イブバーストエラー	6,800円
ヴァンパイアハンター	1,900円
エアーズアドベンチャー	2,800円
エイナスファンタジー	4,900円
エネミーゼロ	3,900円
エバンゲリオン1	2,500円
エバンゲリオンII	5,900円
M ~君を伝えて~	3,800円
エルバザード	3,800円
エルフを狩るもの	6,800円
エレベータアクション	3,900円
おまかせセイバー	2,800円
ガーディアンヒーロー	3,800円
下級生	7,000円
ガリバーボーイ	2,800円
ガンダリオン	2,900円
ガンダム外伝1	3,800円
ガンダム外伝II	3,800円
ガンダム外伝3	4,300円
機動戦士Zガンダム	6,100円
輝水晶伝説アスタル	1,000円
きんぎょさんバニー	3,500円
きんぎょさんバニーII	6,500円
銀河英雄伝説ユナ	5,800円
銀河英雄伝説	3,800円
キングファイター'95	2,800円
キングファイター'96 (ソフトのみ)	2,800円
ギャラクシーファイト	2,800円
空牙2001	4,800円
クオパティス2	5,900円
グランチェイサー	1,800円
クリチャーショク	2,800円
グレイテストナイン	1,800円
グレイテストナイン'97	5,200円
クロックワークナイト編	2,800円
クロックワークナイト (下)	1,800円
魔術遊撃隊	3,800円
ゲイルレーサー	1,000円
月下露幻	2,900円
鋼鉄雲雀	1,900円
ゴータ	800円
ゴータII	1,800円
ゴールデンアックスデュアル	1,800円
ゴジラ列島襲撃	1,800円
サイバーボッツ (超限)	7,000円
サクラ大戦	5,900円
サクラ大戦花組コラムス	4,900円
サクラ大戦花組通信	3,900円

サクラ電器倶楽部

SC アルバートオセロ (6/20)	3,400円
SC テカストリート (6/20)	6,800円
SC Dの食卓 (6/20)	1,900円
SC DX人生ゲーム	2,800円
SC ドラゴンフォース	4,900円
SC ばくばくアニマル	3,900円
SC ぶよぶよ通 (6/20)	2,500円
SC プリンセスメーカー2 (6/20)	5,900円
ザ野球拳	3,800円
サンダーフォースGP1	6,800円
三国志孔明伝	2,800円
3x3アイズ	3,800円
時空探偵	7,000円
疾風魔法大作戦	2,800円
シムシティ	2,900円
シャイニングウィズダム	2,900円
重戦機レインズ2	3,800円
シャイニングホーリアーク	3,800円
JリーグVゴール97	4,300円
首都高バトル97	6,100円
神宮寺三郎	1,000円
真説夢見館	3,500円
新テーマパーク	6,500円
新忍伝	5,800円
将棋まつり	3,800円
水滸演武	2,800円
スーパースターII	2,800円
スカイターゲット	2,800円
スチーマーギアマッシュ	4,800円
ステーキスウィナー	5,900円
ストリートファイターROF	1,800円
スナッチャー	2,800円
スラムダンク	1,800円
スペースハリア	5,200円
真女神転生SBOX	2,800円
セガラリー	1,800円
セガラリープラス	1,800円
セナ・パーソナルトーク	1,000円
戦国ブレード (ボスター付)	2,900円
蒼穹紅蓮隊	1,900円
卒業クロスワールド	800円
卒業II	1,800円
ダークシード	1,800円
ダイダロス	1,800円
だいなあいらん	7,000円
タクティクスオウガ	5,900円
ドライアス2	4,900円
ドライアス外伝	3,900円

誕生S

痛快スロットシューティング	4,300円
提督の決断II	2,600円
ディトナUSA	2,600円
ディトナUSA・CE	2,600円
デジタルピンボール1	2,600円
鉄球	2,600円
テラファンタスティカ	2,600円
天外魔境	2,600円
伝説のオウガバトル	4,800円
トアー精霊王紀伝	2,800円
トゥームレイダース	6,800円
峠キングII	1,900円
闘神伝URA	1,900円
ときめきメモリアルSP	2,800円
ときめきメモリアルDX	2,800円
ときメモ詩織	1,000円
同級生II	4,900円
ドラゴンボールZ (偉大なる)	3,800円
ドンパチ	4,800円
ナイツ	4,600円
ナイツ&マルコン	4,800円
夏色メモリーズ麻雀編	1,800円
野々村病院の人々	4,900円
野茂ワールドベースボール	1,000円
バーチャコップII	5,800円
バーチャファイターII	1,000円
バーチャファイターミックス	4,800円
バーチャファイターキッズ	5,200円
バーチャルハイドライド	2,800円
バーチャロン	3,900円
バーチャロン&ツインスティック	1,800円
はいばあセキュリティS	2,800円
バトルモンスターズ	2,800円
バンツァードラグーンII	3,400円
ビクトリーゴール	3,800円
ピンボールグラフィティ	2,900円
ファイターズメガミックス	2,600円
ファイティングバイパス	1,000円
ファザースクリプス	5,800円
ファイナルロマンスII	4,800円
ファイブプロ外伝	5,200円
ファンタジーゾーン	3,800円
フェードリメイク	1,000円
ぶよぶよ	800円
ぶよぶよSUN	4,900円
宝魔ハンターライム	4,800円
ボディスペシャル246	2,800円
ボリスノーツ	2,800円

魔法騎士レイアース

魔法騎士レイアース	2,800円
マックスIT	1,800円
マスターオブモンスターズ	5,800円
ミスト	2,900円
メイキングオブナイトルース	4,800円
メタルファイターMIKU	2,600円
メタルスラッグ	1,500円
メタルスラッグ (RAM)	3,800円
メモリアルセレクション1	4,900円
メルティランサー限定版	7,000円
優勝クラシックロード	3,900円
ゆみみみくすりミックス	4,800円
ラングリッサーIIISP	1,800円
ラングリッサー	4,900円
ラングリッサー2	3,900円
リングルリバーストリー	2,600円
ルームメイト	4,800円
レースドライブ	2,800円
レイヤーセクション	2,800円
ワイプアウト	2,800円
ワールド大戦略作戦ファイル	1,900円
ワールドヒーローズP	3,800円
ワールドベースボールII	5,900円
ワンチャイコネクション	1,800円

サターン周辺機器

サターン本体	20,000円
ツインスティック	3,800円
バーチャガン	2,600円
アスキーパッドX	2,200円
AVセレクトJXS3 (S付)	2,200円
AVセレクトJX-5	2,200円
SSコマンダー	2,200円
コードレスPセット	4,300円
ツインオペレータ	17,900円
サタンコントロールパット	2,200円
パワーメモリ	3,800円
シャトルマウス	2,700円
マルチターミナル	3,400円
サターンSケーブル	1,800円
サターンAVケーブル	1,800円
ホリスサタンスティック	3,800円
マルチコントロール	2,900円
マウスパット (アラジン)	1,500円
バーチャスティック (新)	5,000円
バーチャスティックプロ	15,800円
ファイタースティックX ZEROII	3,500円

メガドライブソフト

アークスオセロ	1,800円
アウトラン	1,800円
蒼き狼と白き牝鹿	1,800円
エクザイル	1,800円
エコーザルフィンII	900円
エターナルチャンピオンズ	1,800円
オーサムボッサム	800円
ギャラクシーフォースII	1,000円
キングオブモンスターズ	2,800円
キングコロシアム	500円
ワールドバスター	2,800円
ゴールデンアックスII	2,000円
コラムスIII	2,000円
サムライスピリッツ	2,800円
サンダーフォースIII	1,800円
サンダーフォースIV	1,000円
三国志II	2,000円
新〜夜叉丸〜	500円
紫雲龍	1,800円
シーザーの野望II	1,800円
シャドウオブザビースト	1,000円
雀皇登壇	1,800円
ジュラシックパーク	1,800円
新世紀ラグナセンティ	2,000円
スティールタロンズ	500円
スタークルーザー	900円

ストーリーオブア

ストーリーオブア	2,800円
セーラムーン	1,800円
007死闘	800円
ソニックIII	2,800円
ソニックスラッシュ	2,800円
大航海時代	1,800円
大魔界村	2,800円
タイタニクスII	2,800円
タイタニクスII	1,800円
TMNTII	2,800円
ドッジ弾平	1,800円
ドラえもん	500円
ドラゴンボールZ	1,800円
ドラゴンボールZ	1,800円
忍者武蔵伝説	500円
パチンコクレーン	1,800円
パチンコクレーン	1,800円
パワーモンガー	1,800円
ピットファイター	1,800円
ひょっこりうたかた	400円
ふしぎの海のナディア	2,800円
ファースト1	500円
ファンタジースターIV	1,800円
フォートワールド	1,800円
フルアルマチック	2,000円
ペーパーボーイ	1,800円
ポピュラス	300円
マールマッドネス	2,000円

マスターオブモンスター

マスターオブモンスター	800円
まじかるハット	300円
ミッキーマニア	2,800円
メガロマニア	2,800円
モンスターワールドII	500円
ランバート	1,800円
乱世の覇者	1,800円
雷電伝説	2,000円
ロードプラスター	1,000円
ローリングサンダー2	1,800円
ロケットナイトアドベンチャー	2,000円

MD周辺機器

MD周辺機器	800円
美しい画像はサンタのS端子ユニット	300円
S-01 (MD1用)	2,500円
S-02 (MD2・32X用)	2,500円
Sケーブル 1.5m	700円
オーディオコード1.5m	300円
ヘッドフォンコード1.0m	300円
ビデオ入力コードI	800円
AGアダプターII	1,200円
ステレオDINコード	1,000円
セカタツ	500円
68チップ達人	1,500円
RFI	1,000円
RFI II	1,000円

メガCDソフト

メガCDソフト	800円
アイルロード	1,800円
アフターバーナーIII	1,800円
アルジャー	1,800円
アルスラン戦記	800円
アララックサンダー	1,800円
AX101	2,000円

アーネストエバンス

アーネストエバンス	1,000円
アネット再び	2,000円
ウイニングポスト	800円
ウルフチャイルド	300円
江川プロ野球CD	1,800円
銀狼スペシャル	1,800円
ワイス克蘭フル	1,000円
ワイルドゲートII (CD付)	800円
ワイルドゲートII (CD付)	900円
ザードワールドウォー	1,800円
サンダーストームFX	1,800円
シムアース	1,500円
シュバルツシルト	2,800円
シルキーリッパ	2,000円
ジャッカーXJ	2,000円
シャドウラン	5,400円
雀皇ワールドカップ	1,800円
ジュラシックパーク	2,800円
CD三国志3	900円
スティーブ	1,800円
スターフレード	2,800円
戦国伝承	1,800円
ウカントリークラブ	1,800円
ダブルスウィッチ	1,800円
Vay CD	1,800円
デスナイトオーガン	1,000円
デスプリンカー	2,000円
デバステイター	900円

天下布武

天下布武	1,800円
電脳アレスタ	1,800円
ナイトラップ	1,800円
忍びウォリアーズ (CD付)	1,800円
ノスタルジア	800円
信長親王伝CD	2,800円
輝伝	800円
バトルコップス	1,800円
バトルファンタジー	500円
バリウム	1,500円
ブライズファイター	1,800円
フラックホースアサルト	300円
フェイアリア	800円
フライ	900円
プリンスオブベルシ	300円
プロ野球スーパースター	800円
ファイナルファイト	500円
ヘビーメタ	500円
ヘブンリーシンフォニー	800円
マイクリズム	2,800円
モータルコンバットCD	1,800円
ロードプラスターFX	1,800円
ワンダーダック	300円
ウディーズストック	100円
ルナII	7,900円

32Xソフト

32Xソフト	2,000円
スターウォーズ32	2,000円
テンボ	2,800円

GGソフト

GGソフト	300円
あまのこ	300円
ガンバレコロンビー	300円
キネティックコネクション	300円
クラッシュダミー	800円
ドッジ弾平	800円
ハイパープロ野球	800円
ウィンドルドン	1,500円
ギャラガ'91	1,500円
コラムス	1,500円
自己中心派	1,500円
新ギア	1,500円
GGリーグ'93	1,500円
パット&バター	1,500円
ベアナックルII	1,500円
チェックロック	1,500円
イチダントアール	2,000円
ウディーズストック	2,000円
オリンピックコールド	2,000円
好牌!	2,000円
モータルコンバット	2,000円
ワキランランド	2,000円

GG周辺機器

GG周辺機器</

25時発!スーパーエセソフ 大鳥居任三郎!

流通施策から
ゲーム業界を斬る!

Vol.6 続“嵐”を呼ぶ男 大鳥居
(前、影の編集長)セガ主役宣言!

任三郎・ファイル I 「セガサターン革命の真実!」
くはじめに>

本調査報告書は主として熱狂的なセガファンの「セガもセガファンも、そしてセガを持ち上げることしかしてこなかったサタマガ自身も、反省すべき点については反省すべき時期にきている」という見解を受けて、セガ陣営のテクノクラートたちがゲームビジネスの現実的な側面から「セガサターン革命の真実」を取りまとめたものである。「セガサターン革命」に一般的なビジネスの事実のバックグラウンドを与え、広いビジネス的見解と流通政策の進歩からその成果を分析する。

I-1 事実を確かめる

文芸春秋1996年1月号に掲載された「わが不況への処方箋」と題した記事にセガの中山隼雄氏とソニーの出井伸之氏のコメントが掲載されている。

その内容は、日米関係や著しい発展を見せるアジア経済圏への対応、これから進む日本経済の空洞化などを含めた視点で21世紀の日本経済についての考えを述べたもの。

中山隼雄氏は、通信のネットワーク化に伴いボーダレス化が進む。日本経済の空洞化、グローバルな分業化は避けられないとのコメントとともに、日本が世界でフェアなビジネスを展開していくためには“規制の緩和”が必要。そして日本経済も知的付加価値の高い産業分野で安定を確保していくだろうと述べる。

そして、出井伸之氏は、懸念されている空洞化が深刻化する。“規制撤廃”を行うことにより、競争を促進することにより既存の産業の活性化が必要。規制撤廃は同時に新産業の興隆を促す。といったコメントを寄せている。中山氏、出井氏のコメントにある“規制の緩和”、“規制緩和の撤廃”という言葉こそ、セガ・SCE・任天堂が選択した競争戦略のスケールの大きさを知るキーワードである。

平成8年3月29日、「再販適用除外が認められている著作物について、平成9年度末までにその範囲の限定・明確化を図る。」という規制緩和推進計画の改定が閣議決定されているが、その流れを受けて、現在、ゲームビジネスのフィールドを席捲している“音楽CDに係

る再販売価格維持制度(以下再販制度)”の廃止が現実的なものとなってきているからだ。再販制度(=再販適用除外制度)とは、定価販売を小売店に押しつける違法行為が例外的に認められる制度であり、この制度の対象となる著作物の範囲を限定・明確化していくための論議を再販問題という。平成3年7月、消費者利益を保護する立場から、公正取引委員会が、割引販売が認められない音楽CDに係る再販制度の廃止に動いたことが現在の再販問題の発端となっている。しかし、この時の消費者側の要求は、レコード業界の要請を受けた橋本議員(現首相)らの政治圧力で押し戻されている。公正取引委員会VS新聞業界・出版業界・レコード業界、この裏面の図式を作り出したのは新聞業界とされているが、元を正せば寡占的な市場構造から生じたレコード業界の安っぽい政治的スペキュレーション(思惑)である。

I-2 事実を評価し、分類する

平成3年、公正取引委員会が行った消費者モニター・アンケート調査結果によると、消費者の61%が音楽用CD・レコードについて再販適用除外(割引販売が認められない定価販売)を認めることが「必要でない」としている。また、「必要である」は20%、「わからない」が19%であった。「必要でない」と答えた61%・602名の主な理由(複数回答)は次の通りである。

①(360名)文化普及の観点からは、かえって再販制度がなくなって、安いものを購入できたほうがよい。

②(337名)不当な安売りは別途規制すればよく、小売店間の価格競争を制限するような再販制度は不要である。

③(125名)再販制度廃止の影響で小売店の店頭になくなったものでも、本当に欲しいものは、小売店に取り寄せてもらったり、通信販売等により購入できるので問題はない。

④(269名)小売店では価格競争があった方がよく、価格競争のためにサービスが低下することはない。

⑤(258名)再販制度がなくなっても消費者ニーズに変化はなく、メーカーは消費者のニーズにあったものを生産するように努めるという点では変わりはない。

分類1. PlayStation

①1991年7月~12月、スーパーディスク流通に関する情報収集活動を本格的に開始。

②1992年8月、オープンブライズ派が公正取引委員会流通対策室からメーカー希望小売価格等に関する資料を入手。

③1993年10月、EPIC・ソニーで行われた流通プレスト。流通ルート、チャネルの考え方を再確認。

④1994年2月、マーケティング部で行われた流通プレスト。販売チャネルをユーザー直販ならびにJAREDに組み込むことを考え、credit on deliveryのシステム研究が継続検討事項となる。

⑤1994年12月、定価販売から得るメリットを“錦の御旗”とし、PlayStationビジネスを開始。

分類2. SEGA SATURN

①1996年2月、セガ本社で行われた流通プレスト。ソフトメーカー、流通関係者



武田 亨
Toru Takeda

1960年生まれ。現在、ビジネス誌を中心にジャーナリストとして活動中。主に再販適用除外が認められている著作物の取り扱い問題などを手がけている。また、任天堂研究家として任天堂株式会社の模索の時代にスポットを当てたビジネス書を執筆中。代表作「売られた喧嘩、買ってます」(KKベストセラーズ刊)

それぞれが一体となって、ユーザーの消費者権を侵害している流通間の価格混乱に対して責任をとっていく競争戦略を採決。

②1996年3月、セガサターン発表会。現状仕様SS本体+コントローラー1個:定価34,800円に対して卸価格29,580円(85%)を、定価を20,000円にプライスダウンし、卸価格を19,200円(97%)に変更。

分類3. NINTENDO64

①1996年6月の発売から現在まで、他陣営に対する奇手奇策はない。ユーザーの変化に常に対応し続けることが最も有効な施策であると考え、ワールドワイドな営業戦略と、価格競争力を一層強化するための生産計画機能の充実による抜本的原価低減策を推進。

②1997年3月、海外における販売成績が好調であったことから、トータルコストダウンに成功し、25,000円の定価を16,800円にプライスダウン。

I-3 セガ・SCE・任天堂が選択した競争戦略のビジネス上の問題点

第一ゴールである音楽CDにかかわる再販制度が廃止された後、3社は共通の問題を抱えることになる。返品のないゲームビジネスと返品のあるレコードビジネスの間にどうマーケティング機能確立させていくのか、という問題である。

そして、この問題を説くカギはビジネスフィールド別の分析にあるといえよう。この分析により、どんな事実が浮かび上がるのか。次回、その真相が少しずつ解き明かされていく。

4コマDXシリーズ新登場!!

ポケットモンスター

4コマDX デラックス

好評発売中

ゲームボーイの大ヒットソフト「ポケットモンスター」を業界一番乗りで4コマコミックス化!豪華執筆陣の手によるポケモンワールドに超期待!!

豪華執筆陣 ★山吹ショウマ★中村里美★きりえれいこ★路みちる★山本まるみ★市川和彦★成田美穂★甲斐士★ろひたけ★KAINA★寺川枝里子★藤沢えいる★すずや那智★忍豚★安藤誠
本体価格728円 A5判・136ページ



表紙イラスト 杉森建

4コマDXシリーズ第2弾好評発売中!

にとうしんでん4コマDX デラックス

大人気好評発売中のプレイステーションソフト「にとうしんでん」を4コマコミック化。対戦格闘アクションゲーム「闘神伝」シリーズをディフォルメしたコミカルな世界を豪華執筆陣が楽しく描き下ろしています。

豪華執筆陣 ★中村里美★成田美穂★路みちる★KAINA★山本まるみ★すずや那智★藤沢えいる
他多数 本体価格728円 A5判・136ページ



好評発売中

Super Game Anthology Comic Series



闘神伝

アンソロジーコミック

すべて描き下ろしのコミックやイラストを収録。ゲームオフィシャルのキャラクターデザインを担当した、ことぶきつかさを筆頭に真行寺たつや、沢田はじめ、Dr.モローなど豪華メンバーで贈る!
本体価格854円 A5判・200ページ



スーパーリアル麻雀PV

パラダイス~オールスター4人打ちアンソロジーコミック

リアル麻雀シリーズに登場した9人の美少女たちが、オリジナルストーリーで大活躍!真行寺たつや、うらべ・すう、宮須弥など、豪華執筆陣による描き下ろしコミック&イラストが満載!
本体価格951円 A5判・240ページ



闘神伝2

アンソロジーコミック

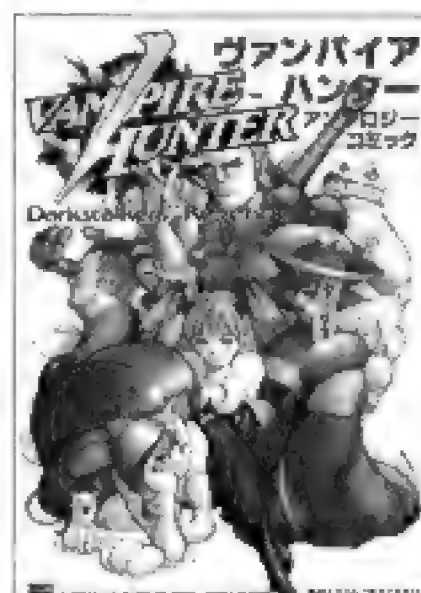
大人気好評発売中のプレイステーション用対戦格闘ゲーム「闘神伝2」を題材にしたコミック。4コマ漫画、イラスト等すべて書き下ろしの作品を多数収録した決定版。
本体価格951円 A5判・240ページ



豪血寺一族2

ちょっとだけ最強伝説アンソロジーコミック

大人気好評発売中のプレイステーション用対戦格闘ゲーム「豪血寺一族2~ちょっとだけ最強伝説」を題材にしたアンソロジーコミック。豪華執筆陣による描き下ろしコミックとイラストが満載。
本体価格951円 A5判・208ページ



ヴァンパイアハンター

Darkstalkers' Revenge アンソロジーコミック

アーケード・コンシューマ機器で大人気の格闘アクションゲーム「ヴァンパイアハンター」をアンソロジーコミック化。豪華執筆陣によるすべて描き下ろしのコミックとイラストが満載!!
本体価格1,068円 A5判・224ページ

SOFT BANK

ソフトバンク株式会社 出版事業部
〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1
販売局: Tel. 03-5642-8100・8101 (表示価格は税別)

●お近くの書店でお求め・ご注文下さい ●コレクト便 (商品を本代と送料の現金引換にて宅急便でお届けします) でお注文の場合は重箱小杜までお申し込み下さい。送料は一律380円。本代が1回1,000円以下はご利用できません。●注:一部配達不可能地域がございます。小社発行の購収書は発行できませんのでご注意ください ●ご不明な点は、小社販売局へ電話のインターネットでお問い合わせ下さい。▼http://www.softbank.co.jp/sbna/sales/

SEGA PRESS

PRESENTED BY

SEGA

Vol.32

SEGASATURN and SEGA ENTERPRISES OFFICIAL INFORMATION CLUB

セガが提供している各種情報サービスの最新の内容とアクセス方法は、ココを見ればバッチリのセガCSプロモーション部オフィシャルコーナー「セガプレス」。今回は6月のプライズ特集をお贈りするぞ。

New
Prize
Check!

今月もこんなにあるセガプライズグッズの数々！



「いつもセガのマシンで遊んでくれてありがとう」と語る向後さん。

プライズ
担当 向後さん

6月のイチ押し！

「今月も「エヴァンゲリオン」を中心に、みなさんに満足していただける物をそろえてみました。Tシャツもキーチェーンも、本格的な作りなので、ぜひゲットしてみてください。さらに今月は夏を意識したプライズも用意しました。風鈴やシャーベットメーカーなんか、夏は必需品ですよ？ これらのグッズは主にUFOキャッチャーで手に入ります。街で見かけたら挑戦してください！」

新世紀エヴァンゲリオン2 キーチェーンフィギュア



飾ってよし、身につけてもよしのオールマイティーアイテム。ファンは必携だね。

新世紀エヴァンゲリオン HG (ハイグレード) Tシャツ



普段着用と、保管用に2つゲットするのがかっこいいやり方。大人用フリーサイズ。

ラストブロンクス/東京番外地 ぬいぐるみ



あのラスプロバトラーがぬいぐるみで登場！ ゲームといっしょにどうぞ。

ジャンボぷよぷよ通 レベル代表選手権シリーズ



各ステージから1キャラずつピックアップした、ジャンボなぬいぐるみ。

LET'S CHAT

シャーベットメーカー



ジュースを入れてかきまぜるだけで、シャーベットが完成しちゃうのだ。

それいけ！アンパンマン

サウンドバンク



お金を入れると、それぞれの声でしゃべってくれる、楽しい貯金箱。

フカザワ提供 最新のセガ情報はこうして見るのだ！

ゲーム雑誌では見れないセガスタッフ手作りの情報が見たい！という人に絶対オススメなのがコレ。電話なら毎週情報が変わるジョイテレ、FAXを持っている人はFAXクラブを利用しよう。店頭では右の2つがあるぞ。

SEGA JOYJOY テレフォン

毎週その時々の最新情報がテープで流されるJOYJOYテレフォンは、1回分(約3分)を聴けば、自動的に電話が切れる情報サービス電話だ。5月第4週はソニックチームが登場。第5週はセガFAXクラブ紹介。そして6月第1週はおなじみ竹崎登場。

SEGA FAX CLUB

音声ガイドに従えば、FAXで他で見れない情報が手に入るセガFAXクラブ。まずは総合メニューを引き出して、欲しい情報ボックスの内容を確認し、FAXで情報を取り出そう。アーケード情報から、プライズ新製品情報まで、セガのすべてが隅々まで満載だぞ。

毎月8日内容更新 最大30ボックス用意

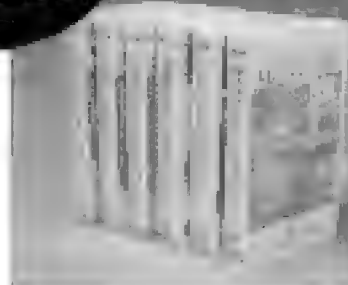
FAX番号
東京 03-5950-7790 大阪 06-948-0606



5月号は、あの光吉さんの連載コラムがスタート！エヴァ2の裏技続編も好評！新コーナーも発表、プレゼントもいっぱいだよ！

→ セガビデオマガジン

近くのお店で
チェックしよう！



ビデマガ6月号は、4月23日店頭着予定。SONIC JAM、真説サムライスピリッツ、武士道烈伝、WILLY WOMBAT 他、最新情報が満載だぞ。

セガサターンを扱っている販売店などの店頭で見ることのできる、プロモーション用ビデオ「セガビデオマガジン」。VHSビデオ30分で、毎月最新作の映像を多数収録。

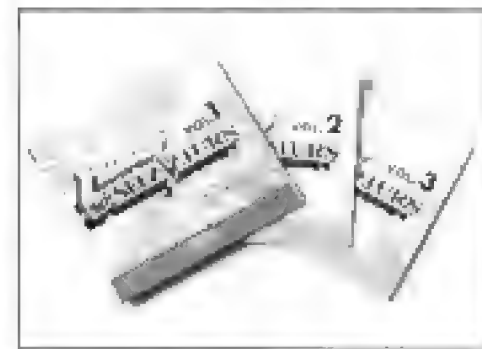
SEGA パソコンネットも好評

毎月8日更新

基本的に毎月の「FAXクラブ」の内容をパソコンネットで伝えているのが下の局(動画などもあるぞ)。他ではインターネットのホームページで最新情報をゲットしよう。

●「NIFTY」メンバーサービス部 03-5471-5806 (平日9:00~19:00 土9:00~17:00/日・祝・祭日を除く)

フラッシュセガサターン



Vol.16収録タイトル (5月~)
<プレイ可>

- THREE DIRTY DWARVES
- 大戦略 ストロングスタイル
- ステーキスウィナー2
- フィッシング甲子園

<MOVIE>

- 機動戦艦ナデシコ
- SONIC JAM
- 超時空要塞マクロス
- エーペルージュ
- アンジェリック Special2
- フリートーク・スタジオ

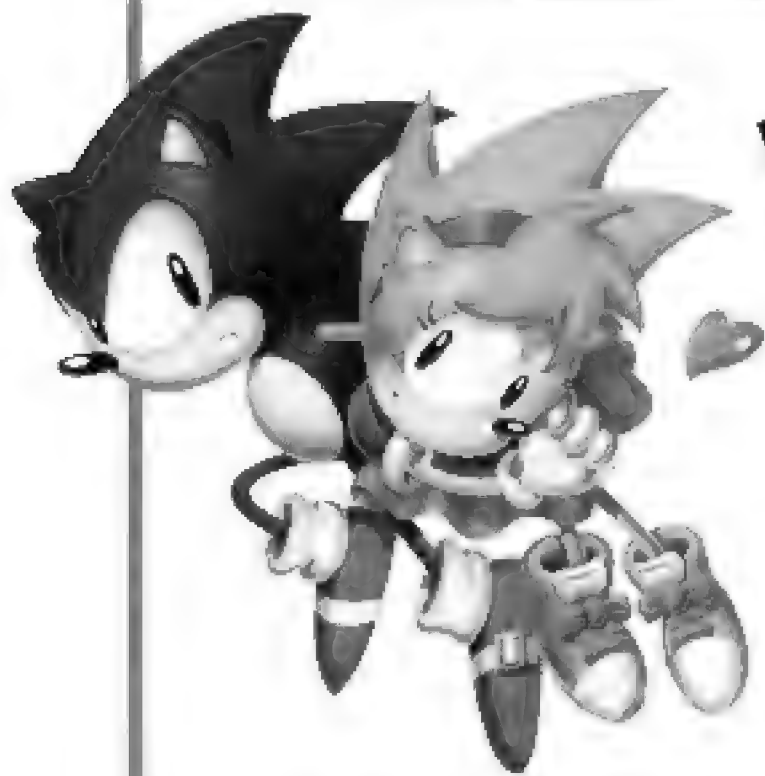
販売店で最新作の一部を遊ぶことのできる体験版CD-ROMも大好評。

毎週金曜日内容更新。収録時間3分間

札幌 011-842-8181	広島 082-292-8181
仙台 022-285-8181	博多 092-521-8181
東京 03-3743-8181	お楽しみダイヤル
名古屋 052-704-8181	03-5380-8600(東京のみ)
大阪 06-333-8181	

東京番号のみの「お楽しみダイヤル」はユーザーからの意見や要望などを録音可能だ。まずは自宅に近い番号へ。

セガインターネットホームページ <http://www.sega.co.jp>
ゲームバスターズ <http://www.busters.or.jp/>



レココロム 竹ちゃんの シロート映画 評論



←おなじみセガCSパブリシティチームの竹崎氏。ゲーム業界では“映画ヲタク”として名を轟かす。

さて、さらっと1回で隠れていた「シロート映画評論」ですが、読者のみなさまのチェックが入って、めでたく第2回を書くことになりました(笑)。

今回は、単体の映画のことではなく、映画を観る環境のことを少々お話ししたいと思いますので、よろしければ最後までおつきあいください。

最近、映画館で「スター・ウォーズ 特別篇」の予告を観ると「テレビの画面でしか見たことのない世代にスクリーン大画面の迫力を体験してほしい」みたいなことを言ってますが、映画ファンの間でも「映画館で観ない映画は本当の映画ではない」「いや、そんなことはない」とかいう議論は、昔からたびたびされてきました。まあ、一概に映画館で観るといっても映画館によってスクリーンの大きさから音響設備まで千差万別ですし、自宅で観るといってもいろいろなお観方がありますよね。

僕は、個人的には映画はやっぱり映

画館の大スクリーンで、より良い音響で観たいと思ってるヤツなので、「スター・ウォーズ」の予告編を観ても、「やっぱ、そうだよなあ」なんて思い、「東京近郊で最も良い設備の映画館に行こう!!」なーんて考えたりしています。

しかしながら、大好きな映画はいつでも好きなときに何度でも観たいと思うものですし(贅沢ですね……)、残念ながら映画館で見逃してしまった作品を観るのは自宅になってしまいます。こういった場合、どうすれば少しでも映画館に近い雰囲気の中で映画を観られるものなんだろう……と、さまざまな思考を巡らせ、竹崎は10年にわたりいろんなトライを続けてきました(笑)。

最初買ったのはレーザーディスク・プレイヤー(以下、LDと略)です。今でこそDVDという次のメディアが登場していますが、10年前ですからLDのクオリティに匹敵するものは他になく、画質・音質にこだわれば

—第2回—

「ミニミニシアターへの10年(上)」

LDしか考えられませんでした。比較対象がビデオですから、「そりゃそうだ」って感じですけどね。

次に買ったのが、なんとボディ・ソニック。さすがにこれを買う友人は見かけませんでしたが、自宅で省スペースで楽しむ音響システムとしてはなかなか優秀なものです、ホントに。「グラン・ブルー」みたいに「海の深い音」が聞こえる作品や、逆に「インディ・ジョーンズ」等迫力満点の作品は、ボディ・ソニックがあるだけでテレビの画面の小ささを少しごまかせる気分になっちゃいます。ボディ・ソニックは、振動がついてる点もアクション映画向きですね。これは、友人には好評でした。

ボディ・ソニック購入と前後して、コンボの外部入力にテレビのステレオ音声を接続。数年後にテレビが19インチからセンタースピーカー&サラウンドスピーカー付きの25インチに出世して、自宅で映画を観る環境がひととおりそろそろことになりました。

25インチの画面、スピーカーはセンター&左右フロント&後方サラウンドの5個、気分によってボディ・ソニックを併用。「なかなか良い雰囲気になってきたなあ……」と自画自賛。

しかし、そんな満足感も「ワイド画面LD」の登場によって脆くも崩れ去るのであった!! みなさんもご存知の

ように、ある時期までは映画がビデオやLDになる際にはトリミングという作業が行われていました。もともと映画はいくつかのスクリーンサイズがあり、たいていはテレビの画面に比べれば、横に長い画面なのです。この画面の左右をカットし、テレビ画面の大きさに合わせる作業が「トリミング」。別にそれはそれでたいしたことない人も多いわけですが、僕みたいにマニアックな(笑)人間にとっては、映画館で見た「2人の登場人物がスクリーンの左右で対峙するシビれるようにカッコ良かった場面」がトリミングの結果、「登場人物がひとりしか映ってない場面」になってしまうことが許せなくなってしまったわけなんですよ、トホホ。そんな人のニーズに応えてというか、そんな人のココロのスキマにつけこんでというか、とにかくある時、「ワイドスクリーン版」LDが颯爽と登場するのです。当然、僕みたいなヤツは、たとえすでに持っているソフトでさえ誘惑に負けてさっさと買い替えてしまう始末。そして、左右の切れてない、映画館と同じ画面を久々に堪能しようと思ったら……当然のことながらテレビの画面の上下には黒い帯が入って、肝心の画面は小さくなってしまっていたわけです(当たり前や!!)。ガーン!! どうしょうに〜!? (第3回につづく)

セガ広報日誌

じめじめして過ごしにくい季節になってきました。みなさんはいかがお過ごしですか? ところでこのセガプレスでは、読者のみなさんのご意見やご要望も募集していることをご存じですか? そう、募集してるんです。というわけで、おハガキお待ちしております。それでは今週の広報日誌をどうぞ。



南雲くん

近くのコンビニに「抹茶シェイク」が出現。結構おいしい。

日本男児とはっ! 扇子をつねに離さず、川柳を嗜み、ミルクティーを嗜好する。ということで、昨今パブリシティチームでは扇子が流行っている。僕はつね日頃愛用しているのが、京都で購入した龍と虎をあしらった特別コーティングの優れもの。御香の匂いがほのかに香る究極の逸品である。まさに「いい仕事してますねえ」というやつである。そして川柳も嗜んでしまう。こう考えると僕って理想の日本男児なのでは……。



ゲーマーみき

わがままなのは、わかっています。でも季節外れの栗ご飯が食べたい〜!

会社でレイアウト変更があり、窓とFAXに近い席になりました。ところが、この席の周辺が妙に暑い! 特に午後は辺りの空気がモワ〜っとしているので、ウチワが欠かせません。確かに5月にしては外の気温も高くてポッカポカだし、MACなどの機材が近くになったせいもあるでしょう。でも、同じ部内でもフカザワ編集長の席の近くは涼しくて快適なのはナゼ!? ほんの数メートルしか離れてないのに、ねえ。



新人ゲーマー奈美

最近、ゲーセンに行っていないような気がする。……悲しい。

☆最近の出来事☆その1・エヴァの映画を22回見るハメになってしまった(ハッ☆あの前売券は夏の劇場公開でも使えたのだった…)その2・約1カ月の間にジョイポリスへ3回も行ってしまった……(最初は、4回の予定だったから、ま、いっかーそおいう問題か?)その3・目指せっ! エヴァブライクラフレーム完全制覇!! 現在3種類! 先は長い……。その4・今の収納場所にソフトが入らなくなってきた。こうなったら、売るしか……。

◆◆ハガキ大募集!!

このコーナーでは、セガサターンに関することや、セガに関する質問、要望や意見、イラスト、このコーナーで扱ってほしい情報など大々的に募集するぞ。届いたハガキは、セガCSプロモーション部にちゃんと渡すから、いろいろ書いてきてね。毎号応募者の中から抽選でセガからのプレゼントを用意しているぞ。あて先は、〒103 中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)5F『セガサターンマガジン』編集部「セガプレス」係まで。

【募集項目】●ご意見コーナー●質問コーナー●イラストコーナー●その他 みんなのハガキを待ってるぞ!

セガプレス
プレゼント

今回はコレ!



今週はいつも前のページで紹介している「フラッシュセガサターン」の最新号Vol.16を5名様にプレゼントするぞ。



全ソフトの今がわかる！

セガサターンソフトデータバンク

—1994年11月22日▶1997年5月16日—

次々と発売されるセガサターンソフトの現状が一目でわかるこのページ。P.22の「セガサターン読者レース」のコーナーと併用すれば、ソフトの購入にも便利ははずだぞ。昔のソフトから最新のソフトまで、ソフト購入の際の参考資料にしてみてね。

データ
バンクの
見方

【読者評点】セガサターン読者レースの全投票累計平均点です。規定の10票に達していないものは「—」で表示。【本誌評点】過去のセガサターンソフトレビューのコーナーでつけられた3人のレビュアーの平均点です。本誌の判断でゲームソフトとしてレビューしなかったソフトは「—」で表示。【対応等】の「18推」は18歳以上推奨に準じるソフト、「X」はX指定に準じるソフトを示しています。対応周辺機器の略記についてはP.156の「新作ソフト発売スケジュール」のコーナーをご覧ください。

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
94年11月発売ソフト								
1	22日	バーチャファイター	セガ	8800	ACT	9.0414	9.25	
2	22日	MYST	サンソフト (サン電子)	7800	ADV	8.0647	—	マウス
3	22日	WanChai Connection	セガ	7800	ADV	5.6148	—	
4	22日	麻雀殿堂・天竺	EAV	5800	TAB	5.5505	—	
5	22日	TAMA	タイムワナー インタラクティブ	5800	ACT	5.1958	—	
94年12月発売ソフト								
6	2日	真説・夢見館 霧の奥に誰かが...	セガ	7800	ADV	6.3181	—	
7	2日	ゲイルレーサー	セガ	6800	RAC	5.3735	—	ハンドル
8	9日	クワッドワット〜ペペレーチの活躍〜	セガ	4800	ACT	7.3701	—	
95年1月発売ソフト								
9	20日	ピクトリーゴール	セガ	6800	SPT	7.7609	7.0	タイプ
10	27日	GOTHA 〜イスミヤリア戦役〜	セガ	6800	SLG	6.1554	6.66	
95年2月発売ソフト								
11	24日	PEBBLE BEACH GOLF LINKS 〜スタディーに挑戦〜	セガ	8800	SPT	6.3913	7.33	
12	24日	RAMPO	セガ	7800	ADV	7.6715	7.33	2, 18推
13	24日	上海 万里の長城	サンソフト (サン電子)	6800	PUZ	7.5088	6.66	マウス
14	24日	アイドル雀士スーチーパイ Special	ジャレコ	6800	TAB	7.3882	7.33	18推
95年3月発売ソフト								
15	3日	ポパイとへべれけ	サンソフト (サン電子)	6000	PUZ	5.317	5.0	
16	10日	バンガードドラゴン	セガ	6800	SHT	8.7675	8.66	アナログ
17	10日	麻雀伝説	アスキー	6800	TAB	5.3333	5.33	
18	24日	ダイダロス	セガ	6800	SHT	5.2119	6.33	
19	25日	EMIT Vol.1 〜時の迷子〜	光栄	4800	ETC	6.6666	7.0	
20	31日	SIDE POCKET2 〜伝説のハスラー〜	データエース	6800	TAB	7.5485	6.33	
95年4月発売ソフト								
21	1日	テイトナUSA	セガ	6800	RAC	6.6189	6.33	ハンドル
22	1日	EMIT Vol.2 〜金かけの狼〜	光栄	6800	ETC	6.75	6.33	
23	1日	EMIT Vol.3 〜私にさよならを〜	光栄	6800	ETC	6.1428	6.33	
24	14日	桃木扇	アスキー	7800	TAB	6.8811	6.66	
25	28日	アイトン・セパレート〜Message for the future〜	セガ	8800	ETC	8.0183	6.0	
26	28日	三國志M	光栄	14800	SLG	7.7915	6.33	
27	28日	ヴァーチャルバイドライド	セガ	5800	A-RPG	7.1523	7.33	
28	28日	輝水晶伝説アスタル	セガ	5800	ACT	7.2216	5.33	
95年5月発売ソフト								
29	19日	地上バロディウスだ！ DELUXE PACK	コナミ	5800	SHT	8.2475	7.0	
30	26日	スーパーリアル麻雀PV	セガ	4800	TAB	8.5303	9.0	X
31	26日	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	セガ	5800	SPT	8.1465	7.0	
32	26日	グランチェイサー	セガ	5800	RAC	6.5497	4.66	ハンドル
95年6月発売ソフト								
33	2日	バトルモンスターズ	ナグサット	5800	ACT	7.1583	6.33	18推、マルチ
34	9日	ゲームの達人	サンソフト (サン電子)	8900	TAB	6.818	7.33	マウス
35	16日	〜制服伝説〜 プリティファイターX	イマジニア	7800	ACT	4.5801	3.66	18推
36	23日	デジタルピンボール〜ラストグラティエーターズ〜	K A Z E	5800	PIN	8.7546	8.33	マウス
37	23日	ブルーシード〜斎藤田村秘録〜	セガ	5800	RPG	7.4641	5.66	18推
38	30日	新・原伝	セガ	4800	ACT	6.1409	8.0	18推
95年7月発売ソフト								
39	7日	平成天才バカボン すま〜バカボンズ	セガラル・エンタテインメント	4800	PUZ	6.3545	6.0	
40	7日	DARKSEED	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	3.2734	4.33	18推、マウス
41	14日	バーチャファイター リミックス	セガ	3400	ACT	8.7038	8.0	
42	14日	学校の怪談	セガ	5800	ADV	3.3086	3.33	マウス
43	21日	リグロード オーク	セガ	5800	RPG	7.5288	7.0	
44	21日	バーチャルバレーボール	イマジニア	7800	SPT	4.125	6.0	
45	21日	熱血親子	テクノソフト	5800	ACT	3.8641	4.66	
46	28日	ゆみみくす REMIX	ゲームアーツ	5800	ADV	8.4588	7.0	マウス
47	28日	Dの食卓	アクレイムジャパン	8800	ADV	7.726	8.0	2
48	28日	クワッドワット〜ペペレーチの活躍〜下巻〜	セガ	4800	ACT	7.5545	8.0	
49	28日	THE 野球界スペシャル〜今夜は12回戦〜	ソニエッタ代官山	6800	ETC	6.5594	6.66	X
50	28日	実況ワッフルプロ野球95 開幕版	コナミ	5800	SPT	7.3382	7.0	
95年8月発売ソフト								
51	4日	Race Drivin'	タイムワナー インタラクティブ	5800	RAC	6.0408	5.66	ハンドル
52	4日	麻雀伝説〜麻雀伝説 ヒュウアイドル編〜	マイクロネット	6800	TAB	2.4814	4.0	18推
53	11日	卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション	リバーヒルソフト	6800	SLG	8.131	7.0	18推
54	11日	ウイニングポストEX	光栄	6800	SLG	7.4813	6.66	マウス

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
95年9月発売ソフト								
55	11日	水戸黄伝	データエース	5800	ACT	7.3265	6.66	
56	11日	ストリートファイターリアルバトル オンフィルム	カプコン	5800	ACT	6.9834	7.0	
57	11日	テレビアニメ スラムダンク Love Basketball	バンダイ	6800	SPT	6.6432	6.0	
58	11日	シャイニング・ウィスタム	セガ	5800	A-RPG	6.6139	6.0	
59	11日	学校のコワイうさぎ 花子さんがきたり	カプコン	4980	ETC	4.9531	5.66	
60	11日	アイドル麻雀 ファイナルロマンス2	アスクパブリッシング	7800	TAB	6.5485	6.66	X
61	25日	魔法騎士レイアース	セガ	4800	A-RPG	9.0162	8.33	
62	25日	AI将棋	ソフトバンク/サムシンググッド	6800	TAB	6.6585	6.66	
63	25日	ファイブプロ伝 ブレイジングトルネード	ヒューマン	6800	SPT	6.438	6.33	
64	25日	球転界	テクノソフト	5800	PIN	4.8668	5.33	
95年9月発売ソフト								
65	1日	実戦麻雀	イマジニア	6800	TAB	6.2631	6.0	
66	14日	レイヤーセクション	タイトー	5800	SHT	9.1393	8.66	
67	15日	稲妻まつり	セガ	9200	TAB	8.054	6.66	
68	22日	ワールドアドリブス大転機〜銀狼の戦い〜	セガ	7800	SLG	9.0006	8.33	マウス
69	22日	マスターズ 運命なるオースタ3	セガ	5800	SPT	8.4897	8.0	マルチ
70	22日	ブルー・シカゴ・ブルース	リバーヒルソフト	7800	ADV	7.0847	6.33	2, 18推
71	22日	Break Thru!	角川書店/BMGビクター	5800	PUZ	5.2812	5.33	マウス
72	29日	信長の野望・天翔記	光栄	9800	SLG	8.7011	7.33	
73	29日	アイドル雀士スーチーパイ Remix	ジャレコ	6900	TAB	8.3259	7.0	X
74	29日	メタルファイター (J) MIKU	ビクターエンタテインメント	6800	ADV	8.3597	6.66	
75	29日	出たぞピンキーキャット! DELUXE PACK	コナミ	5800	SHT	7.3613	7.33	
76	29日	シムシティ2000	セガ	5800	SLG	7.5092	7.0	
77	29日	宝蔵ハンター タイム Perfect Collection	アスキー	8800	ETC	7.8545	6.0	2, 18推
78	29日	スチームキア★マッシュ	タカラ	5800	ACT	7.2539	6.33	
79	29日	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	セガ	5800	ACT	7.2229	7.0	
80	29日	永世名人	コナミ	5300	TAB	6.7051	6.66	マウス
81	29日	天竺地獄 悪魔地獄くらぐら CD-ROM for SEGA SATURN	ユーメディア (アローマ)	7800	ETC	6.7549	7.0	X
82	29日	ウイングアームズ〜華麗なる撃退王〜	セガ	5800	SHT	6.4913	4.66	アナログ
83	29日	QUANTUM GATE I 〜悪魔の列車〜	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	4.7777	6.0	18推、マウス
84	29日	魔法の術士 ばえばえがエミ	イマジニア	7800	TAB	4.0	5.33	18推
95年10月発売ソフト								
85	13日	バーチャファイター003 ストリートファイター・プロフェッショナル	セガ	1280	ETC	7.6666	—	
86	13日	バーチャファイター003 ストリートファイター・プロフェッショナル	セガ	1280	ETC	7.9263	—	
87	13日	ゲームの達人 THE 上海	サンソフト (サン電子)	6800	PUZ	6.1785	6.0	マウス
88	20日	X JAPAN Virtual Shock 001	セガ	6800	ETC	8.3018	6.33	
89	20日	キング・オブ・ボクシング	ビクターエンタテインメント	5800	SPT	7.5974	7.0	
90	20日	サンダーストーム 6ロードプラスター	エグゼコ・テレポートメント	6800	ACT	7.8217	6.0	2, ハンドル
91	20日	とまご地獄 狂人地獄〜おめでた地獄〜	ソフト・コンピュータエンタテインメント	6800	TAB	6.9494	5.0	X
92	27日	プリンセスメーカー2	マイクロキャビン	7800	SLG	9.0293	8.0	
93	27日	ぶぶぶぶ	コナミ	4800	PUZ	7.6697	7.0	
94	27日	セガ インターナショナルセクトリーゴール	セガ	4800	SPT	7.4598	6.0	マルチ
95	27日	アメリカ神話ウルトラウィズ	ビクターエンタテインメント	5800	QIZ	7.2038	6.33	マルチ
96	27日	バーチャルオープンテニス	イマジニア	7800	SPT	8.836	6.33	マルチ
97	27日	ハンゴオンGP95	セガ	5800	RAC	6.6791	5.0	ハンドル
98	27日	結婚前夜 (限定販売)	小学館プロダクション	2000	ETC	4.125	—	
99	27日	「占星術」その1	CRI	5800	ETC	5.3529	5.0	
100	27日	The PSYCHOTRON	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	5.2411	5.33	18推、マウス
95年11月発売ソフト								
101	2日	F-1 Live Information	セガ	5800	RAC	7.9897	7.66	ハンドル
102	3日	たたいまき屋開店中!	アルトロン	5800	SLG	4.7058	3.33	
103	10日	びくびくアニマル〜世界最強伝説〜	セガ	4800	PUZ	8.2347	6.33	
104	10日	神 KING THE SPIRITS	アトラス	5800	RAC	7.8475	7.33	ハンドル
105	17日	バーチャファイター003 ストリートファイター・プロフェッショナル	セガ	1280	ETC	7.9382	—	
106	17日	バーチャファイター003 ストリートファイター・プロフェッショナル	セガ	1280	ETC	7.9423	—	
107	17日	RAY MAN レイマン (エレクトロニック)	UBI ソフト	5800	ACT	7.4117	6.66	
108	17日	野茂英雄ワールドシリーズベースボール	セガ	5800	SPT	7.48	7.0	
109	17日	ドラゴンボールZ 異次元伝説	バンダイ	6800	ACT	6.2786	5.66	
110	17日	戦艦無双	EAV	6800	TAB	5.6	5.66	
111	17日	おーちゃんのお絵かきロジック	サンソフト (サン電子)	4900	PUZ	6.7826	5.33	マウス
112	22日	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	カプコン	5800	ACT	8.1058	8.0	
113	22日	キータンクファイター〜ユニバーサル・ウォリアーズ〜	サンソフト	5800	ACT	7.5407	5.66	
114	22日	ゴッフルワールド インターセプター エクスプローラー	BMGとアール・アール・グレイス	5800	SHT	6.6666	7.0	
115	22日	悪魔の! プロ野球95 DOUBLE HEADER	ジャレコ	5800	SPT	4.4827	8.0	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
116	22日	ばっばらばーおん	エコーソフトウェア	4800	PUZ	2.5238	4.33	
117	24日	バーチャコップ (続闘編/ソフト単品)	セガ	7800/5800	SHT	8.9899	9.0	観、マウス
118	24日	スーパーリアル麻雀グラフィティ	セガ	8800	TAB	8.1442	7.0	X
119	24日	闘神伝S	タカラ/セガ	5800	ACT	6.5411	7.0	
120	24日	金沢将棋	セガ	7900	TAB	7.8571	5.66	
121	24日	シュトラールへ起められし七つの光〜	メディアエンターテインメント	4800	ACT	4.4117	5.33	
95年12月発売ソフト								
122	1日	バーチャファイター2	セガ	6800	ACT	9.2783	9.66	
123	1日	NBA JAM トーナメントエディション	アクレイムジャパン	5800	SPT	7.2647	6.0	マルチ
124	1日	博愛バトル日本国定王決定戦DX	宮本真実	5800	QIZ	6.3333	5.66	
125	8日	バトルファイターCGポートレートシリーズ〜オメガ〜	セガ	1280	ETC	7.5777		
126	8日	バトルファイターCGポートレートシリーズ〜オメガ〜	セガ	1280	ETC	7.6078		
127	8日	BUG! ジャパンにて、おんがちゃって、べっちゃん	セガ	5800	ACT	5.6666	6.33	
128	8日	ハットトリックヒーローS	タイトー	5800	SPT	3.8461	4.33	
129	8日	ファーマー・クリスマス	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	ADV	4.8235	5.33	
130	8日	目的は恋、恋は目的! GALS IN MOTION PLUS VOL.1	やのまん	5800	PUZ	7.6511	6.0	マウス
131	15日	ちびまる子ちゃんの対戦ばすだま	コナミ	5800	PUZ	7.3139	6.66	
132	15日	ダライアス外伝	タイトー	5800	SHT	8.9407	8.0	
133	15日	ガンバード	アトラス	5800	SHT	8.1624	7.66	
134	15日	ザ・ハイパーゴルフデビルスコース〜	ビック東海	5800	SPT	8.5454	7.33	マルチ
135	15日	クロックワークナイト〜ベリリーナ〜の横顔〜	セガ	6800	ACT	8.0156	6.66	2
136	15日	DX 人生ゲーム	タカラ	5800	TAB	7.6997	7.0	マルチ
137	15日	海底大戦争	イメージニア	6800	SHT	7.126	5.66	
138	15日	マジカルドロップ	データイースト	5800	PUZ	6.3235	6.0	
139	15日	湾岸デッドヒート	バック・イン・ビデオ	6800	RAC	6.1297	6.0	ハンドル
140	15日	結婚〜 Marriage 〜	小学館プロダクション	6800	SLG	2.9192	5.0	
141	15日	EMIT バリウーセット	光栄	15800	ETC			3
142	21日	QUOVADIS (クオ・ヴァディス)	プラムス	6800	SLG	7.0669	5.66	マウス
143	22日	機動戦士ガンダム	バンダイ	6800	ACT	8.1649	7.33	
144	22日	テーマパーク	EAV	5800	SLG	7.3382	7.66	
145	22日	ゴジラ〜列島襲撃〜	セガ	5800	SLG	7.4659	7.0	マウス
146	22日	バーチャレーシング セガサターン	タイムワナー インタラクティブ	5800	RAC	6.438	6.0	ハンドル
147	22日	北斗の拳	バンプレスト	5800	ADV	7.753	4.66	
148	22日	ブラックファイアー	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	8.28	6.0	アナログ
149	25日	真・女神転生 デビルサマナー	アトラス	8800	RPG	8.8284	8.0	
150	29日	セガラリー・チャンピオンシップ	セガ	5800	RAC	9.1168	9.33	ハンドル
151	29日	Wizards' Harmony	アーケシステムワークス	4900	SLG	8.1229	5.33	マウス
152	29日	カオスコントロール	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	2.7142	4.33	マウス
96年1月発売ソフト								
153	12日	プロ麻雀 横S	アテナ	5800	TAB	7.9662	7.66	
154	12日	麻雀狂時代 コギャル放浪伝説	マイクロネット	6800	TAB	4.0322	4.66	18 推
155	19日	クリーチャーショック	データイースト	6800	SHT	6.6315	6.0	2
156	19日	必殺バチンココレクション	サンソフト (サン電子)	6800	TAB	6.0	6.0	
157	26日	ストリートファイター ZERO	カプコン	5800	ACT	8.5433	8.33	
158	26日	ガーディアンヒーローズ	セガ	5800	ACT	8.448	8.0	マルチ
159	26日	でろ〜ん でろ〜ん	テクモ	5800	PUZ	7.5933	6.33	
160	26日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜戦国〜	セガ	1280	ACT	7.9696		
161	26日	バトルファイターCGポートレートシリーズ〜戦国〜	セガ	1280	ETC	7.4177		
96年2月発売ソフト								
162	2日	秘伝秘伝のワールドフィッシング	メディアクエスト	5800	SLG	6.7647	7.0	
163	2日	リターン・トゥ・ブーク	バンダイビジュアル	5800	ADV	6.5185	5.66	マウス
164	2日	NINKU 忍空〜強気な姫君の大冒険!〜	セガ	5800	ACT	5.6293	6.0	
165	9日	天地無用 / 魅影連流 湯けむりの旅	ユーメディア (アローマ)	8900	ADV	6.851	5.0	2、18 推
166	9日	PD ウルトラマンリク	バンダイ	6800	PUZ	6.7241	6.0	
167	16日	ROBO-PIT (ロボ・ピット)	アルトロン	5800	ACT	7.69	6.33	
168	16日	サイベリア	インタープレイ	6500	SHT	4.409	6.0	
169	16日	DEATH MASK	バンタン電脳工場	8800	ADV	8.8571	6.0	
170	23日	ヴァンパイアハンター	カプコン	6800	ACT	8.9792	9.0	
171	23日	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	セガ	6800	SLG	8.5726	7.33	
172	23日	ジバース・フィッシング	ビクターエンタテインメント	6800	SLG	6.8	6.33	
173	23日	鎌倉の決闘II	光栄	10800	SLG	7.6666	5.66	マウス
174	23日	サンダーホークII	ビクターエンタテインメント	6800	SHT	8.861	6.33	アナログ
175	23日	四柱神命ピタゴラス	テーマム・ポリスター	5800	ETC	6.6	6.33	マウス
176	23日	バトルの神話バトルガールズ 運命の決闘/ソフト単品	リバーヒルソフト	6300/5600	SHT	8.1428	5.66	通信ケーブル
177	23日	アローン・イン・ザ・ダーク2	E.A.V	5800	ADV	6.2413	6.66	
178	29日	くるりんPA!	スカイ・シンク・システム	3980	PUZ	7.1724	6.66	
179	23日	料理の鉄人 〜キッチンスタジオツアー〜	HAMLET (博報堂)	5000	ETC	6.3684	5.66	
180	23日	ロジックバスル レインボータウン	ヒューマン	5800	PUZ	6.75	5.33	マウス
181	23日	おまかせ! 通関屋 (セイバース)	セガ	5800	ADV	7.0816	7.33	
96年3月発売ソフト								
182	1日	新世紀エヴァンゲリオン	セガ	5800	ADV	8.2076	7.33	
183	1日	The Tower	オープンブック	6800	SLG	7.9276	7.66	
184	1日	GOtha II・天空の騎士	光栄	6800	SLG	7.0192	6.0	
185	1日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜戦国〜	セガ	1280	ETC	7.7021		
186	1日	バトルファイターCGポートレートシリーズ〜戦国〜	セガ	1280	ETC	7.2982		
187	1日	media ROMancer for SEGA SATURN 浅倉大介	ファンハウス	5800	ETC			
188	8日	ザ・ホード	BMGピクチャー/ランティス	5800	SLG	7.4509	6.66	
189	8日	ロードランナー レジェンドリターンズ	パトラ	5800	PUZ	6.081	6.0	
190	8日	麻雀ハイパーリアクションR	サミー工業	6800	TAB	6.0294	6.0	X
191	15日	ワールドアクトバンド大戦略 作戦ファイル	セガ	4800	SLG	8.9116	8.33	マウス
192	15日	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	ゲームアーツ	5800	SHT	9.0702	8.0	ムービーカード
193	15日	アイドル麻雀 ファイナルロマンズR	アスク編集部	8800	TAB	7.4984	7.33	X
194	15日	リングクル・リバー・ストーリー	セガ	5800	A-RPG	7.5785	6.66	
195	15日	FIFA サッカー'96	EAV	5800	SPT	5.3888	5.66	マルチ
196	15日	ストリートファイターII ムービー	カプコン	6800	ETC	5.1396	6.0	
197	15日	ブレインバトルQ	C.L.E.F	4800	QIZ	5.6071	5.0	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
198	15日	ZORK I	光栄社	5800	ADV	7.4102	6.33	
199	15日	毎日替わるクイズ番組 クイズ365	D2クラブ/ブイ・アイ・ビー	6800	QIZ	5.405	4.66	マルチ
200	15日	バーチャルカジノ	タクトジャパン	5800	TAB	5.7826	5.0	
201	15日	ドラえもん のび太と復活の星	エポック社	5800	ACT	5.147	3.0	
202	15日	フィッシング甲子園	キングレコード	6800	SLG	5.7647	6.0	
203	15日	ゲームの達人2	サンソフト	8900	TAB	6.4285	6.0	マウス
204	22日	バンパードラゴンズワイ	セガ	5800	SHT	9.2084	9.66	
205	22日	水消滅隊〜風雲再起〜	データイースト	5800	ACT	8.1714	5.66	
206	22日	ウイニングポスト2	光栄	9800	SLG	7.6937	7.66	
207	22日	My Best Friends 〜ビ・アンドリュ〜女子学園〜	アトラス	6800	PUZ	7.6216	5.33	X、マウス
208	22日	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン	6800	RPG	7.6091	4.33	2
209	22日	ハイオクタン	EAV	5800	RAC	5.3125	5.0	
210	22日	エアーマネジメント96	光栄	8800	SLG	7.4166	6.66	
211	22日	ISTO E ZICO 〜ジーコの考えるサッカー〜	MIZUKI	5800	ETC	2.2727	3.66	
212	28日	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	SNK	7800	ACT	8.6716	9.33	TARS
213	29日	ドラゴンフォース	セガ	5800	SLG	8.5511	8.33	
214	29日	ビクトリーゴール96	セガ	5800	SPT	8.4773	8.0	マルチ
215	29日	アンジェリーク Special	光栄	7800	SLG	8.281	7.33	
216	29日	グラディウス DELUXE PACK	コナミ	5800	SHT	8.565	7.66	
217	29日	スナッチャー	コナミ	5800	ADV	8.1557	8.0	
218	29日	ルパン三世 THE MASTER FILE	MIZUKI	5800	ETC	7.4117	6.66	
219	29日	麻雀神皇 Special (プレミアムパック/ソフト単品)	メイコンソフトウェア	8900/5800	TAB	7.2342	5.0	2、18 推
220	29日	三國志英傑伝	光栄	8800	SLG	8.5217	6.66	
221	29日	ぐっさんおまよ・S	エクスプレス	6800	PUZ	7.0176	6.33	
222	29日	HORROR TOUR (ホラーツアー)	オー・シー・シー	5800	ADV	4.7368	6.66	マウス
223	29日	信長の野望リターンズ	光栄	5800	SLG	6.2142	5.66	
224	29日	WORLD CUP GOLF 〜NHハイアットドラゴビッチ〜	ソフトビジョンインターナショナル	5800	SPT	3.2166	4.0	
225	29日	麻雀天使エンジェルリップス (X指定)	日本システム	6800	TAB	5.2631	4.66	X
226	29日	ゲックス	BMGピクチャー	5800	ACT	6.8	5.33	
227	29日	モータルコンバットII 完全版	アクレイムジャパン	5800	ACT	6.2903	6.33	X
228	29日	超兄貴〜究極…男の逆襲〜	メサイヤ	5800	SHT	5.8148	5.66	18 推
229	29日	バーチャフォーススタジオ	アクレイムジャパン	6800	SLG	6.4074	5.66	X
230	29日	NFL フォーターバッククラブ'96	アクレイムジャパン	5800	SPT	5.9	6.66	マルチ
96年4月発売ソフト								
231	5日	2度あることはサンドアール	CRI	5800	ETC	8.1048	7.33	
232	5日	七つの迷宮	光栄	7800	ADV	7.3804	6.33	3
233	5日	きんきんぱんこー プレミアール	キッド	5800	ADV	7.4203	5.33	X、マウス
234	5日	GAME-WARE VOL.1	セガリアルタイムメント	1980	ETC	7.1561		マルチ
235	5日	鉄球〜TRUE PINBALL〜	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	PIN	5.625	6.0	
236	19日	3×3 EYES〜眼精公主〜S	日本クリエイト	7300	ADV	8.3333	7.0	3
237	19日	エンジェル・オブ・デス 悪魔の牙 In Hollywood	サミー工業	5800	PUZ	7.1666	5.0	
238	19日	大冒険 セントエルモスの奇跡	パイ	6800	SLG/RPG	2.0573	4.33	
239	19日	タイタンウォーズ	BMGピクチャー	5800	SHT	4.8	5.66	
240	26日	野々村病院の人々	エルブ	6800	ADV	6.686	7.66	X
241	26日	THOR〜精霊王伝説〜	セガ	5800	A-RPG	8.5666	8.0	
242	26日	アイレム アーケードクラシックス	アイマックス	5800	ETC	4.0	5.66	
243	26日	輝け! バンター	アイマックス	8800	ADV	6.6	5.0	2
244	26日	真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書	アトラス	2900	ETC	8.3395	7.0	マウス
245	26日	首領様 (ドンパチ)	アトラス	5800	SHT	7.1172	5.0	
246	26日	ロックマンX3	カプコン	5800	ACT	6.3333	5.66	
247	26日	アイドル雀士スーパースターII	ジャレコ	7800	TAB	9.1952	8.33	2、X
248	26日	美少女バラエティゲームラピュラスパニック	BMGピクチャー/ランティス	5300	TAB		4.66	
249	26日	ゲンウォー	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	3.6	6.33	
250	26日	ジョニー・バズーカ	ソフトビジョンインターナショナル	6800	ACT	3.2857	5.0	
251	26日	レボリューションX	アクレイムジャパン	5800	SHT	3.7333	4.33	18 推、マウス
96年5月発売ソフト								
252	3日	ときめき麻雀グラフィティ〜年下の天使たち〜	ソフト・エンターテインメント	5800	TAB	8.047	6.33	X
253	17日	Cubic Gallery	ウィネット	5800	ETC	7.7333		
254	17日	魔界道楽 活劇編	ビクターエンタテインメント	5800	ACT	7.0453	5.66	
255	17日	スーパーリアル麻雀 PM	セガ	8800	TAB	7.91	7.33	X
256	24日	FEDA-リメイク〜エンブレム・オブ・ジ・スター〜	やのまん	6300	SLG/RPG	7.8444	5.66	マウス
257	24日	真戦! バスロ必勝法! 3	サミー工業	6800	TAB	7.3846	7.0	
258	24日	SEGA AGES VOL.1 悪魔がタレントアール	セガ	4800	QIZ/PUZ	6.9207	5.66	
259	24日	メタルブラック	ビグ	5800	SHT	8.5398	7.33	
260	24日	ライフスケイプ 生命40億年ほるかな旅	メディアクエスト	6800	ETC	6.2	5.0	2
261	31日	ソード&ソーサリー	マイクロキャビン	6800	RPG	7.11	6.0	
262	31日	ウィザードリィM&M コンプリート	データイースト	6800	RPG	7.7888	6.0	
263	31日	Defcon5	マルチソフト	9800	SLG/RPG	—	4.66	
264	31日	アイドル麻雀ファイナルロマンズR2 プレミアムパッケージ	アスク株式会社	8000	TAB	—	7.33	X
265	31日	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	バンダイ	6800	ACT	7.1813	7.33	
96年6月発売ソフト								
266	7日	ダライアスII	タイトー	5800	SHT	6.6739	5.33	
267	7日	HYPER REVERTHION リバーリヴァージョン	テクノソフト	5800	SHT	6.0434	5.0	通信ケーブル
268	14日	疾風魔法大作戦	ギャガ・コミュニケーションズ	5800	SHT	7.3518	7.33	
269	14日	ビ・チ〜星の2000年〜ユニバーサルミュージック	アスク株式会社	5800	ETC	7.2657	7.0	
270	14日	流行写真〜撮られた少女たちの見たものは?〜	イマジニア	6800	ADV	4.8076	4.33	18 推
271	14日	魔獣 スロットシューティング	BMGピクチャー	5500	ETC	3.8181	5.0	
272	14日	ナイトストライカーS	ビグ	5800	SHT	6.1666	5.33	アナログ
273	28日	月花舞姫〜 TORICO 〜	セガ	6800	ADV	7.9556	6.33	
274	28日	ライズオブザロボット2	アクレイムジャパン	5800	ACT	3.0	4.66	
275	28日	ストライカーズ1945	アトラス	5800	SHT	8.6925	7.66	
276	28日	狼狼伝説3 一途かなる闘い	SNK	6800	ACT	6.1582	6.0	
277	28日	誕生5〜Debut〜	NECインターチャネル	6800	SLG	8.0954	7.0	18 推
278	28日	井手洋介名人の新演劇麻雀	カプコン	4800	TAB	8.8431	5.0	
279	28日	THE MAKING OF NIGHTTRUTH	ソフト・エンターテインメント	2480	ETC	5.7906	—	
280	28日	必殺!	バンダイビジュアル	5800	ACT	3.7446	5.66	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	販売部数	本誌評点	対応等
281	28日	一発逆転〜キャンブルキングへの道〜	BMGビクター/POW	5800	ETC		5.0	
282	28日	大隣荘 (DAITORIDE)	メトロ	5800	PUZ		6.66	
283	28日	歴兄弟劇場第一巻 麻省篇	ユーメディア「アローマ」	5800	TAB	6,3571	6.0	
98年7月発売ソフト								
284	5日	HIGH5 ナイトセブンスコンローター発進!ソフト編	セガ	7800/5800	ACT	9,2403	9.66	マルコン
285	5日	ソニックウィングス スペシャル	メディアクエスト	7800	SHT	7,1929	5.0	
286	5日	GAME-WARE VOL.2	セネラル・エンタテインメント	1980	ETC	5.96		
287	12日	デカスリート	セガ	5800	SPT	8,4727	7.66	
288	12日	AQUAZONE for SEGA Saturn	9003, inc	5800	SLG	8,8141	7.33	
289	12日	アクアワールド 海美物語	増田屋コーポレーション	5800	ETC		4.66	
290	12日	テスロッド 陽地園市からの脱出	メディアクエスト	5800	SHT	6,4285	6.66	
291	12日	ピンボールグラフィティ	バック・イン・ビデオ	6800	PIN		5.0	
292	12日	WIPEOUT (ワイプアウト)	ソフトバンク	5800	RAC	8,2666	6.66	
293	19日	グレイテストナイン98	セガ	5800	SPT	8,3497	7.33	
294	19日	サターンボンバーマン	ハドソン	6800	ACT	8,1514	7.33	マルチ
295	19日	真闘三國演義	イマジニア	6800	SLG	7,4117	5.33	
296	19日	実況格闘OL/スナックアベレージメント/格闘/ソフト編	セガ	6800/3800	SHT	8,4912	8.0	マカロ、マルコン
297	19日	とけりばりアス-krewer with you〜チカ・タカ編/ソフト編	コナミ	6800/3600	SLG	8,4954	7.33	マウス
298	19日	麻雀狂時代 Cebu Island 98	マイクロネット	8800	TAB		5.0	18推
299	26日	バスルボブル2 X	タイトー	5800	PUZ	8,3921	8.0	
300	26日	バーチャファイターキッズ	セガ	5800	ACT	8,2568	8.66	
301	26日	時空探偵DR〜幻のローレライ〜	アスキー	6800	ADV	5,7317	5.33	2
302	26日	ロートラッシュ	EAV	5800	RAC	7,1346	5.0	
303	26日	ブラドルDISC Vol.1 木下操	Sada Soft	3000	ETC			
98年8月発売ソフト								
304	2日	激闘バチンカーズ	BMGビクター	5800	ETC		4.0	
305	2日	BIG HURT ベースボール	アクレイトジャパン	5800	SPT		5.0	
306	2日	Body Special 254	YANOMAN GAMES	6800	PUZ	6,5454	5.66	
307	9日	サイバードール	アイマックス	6800	RPG	8,4636	6.33	18推
308	9日	レスルマニア・ジ・アーケードゲーム	アクレイトジャパン	5800	SPT		6.99	
309	9日	真・女神転生デビルサマナー スペシャルBOX	アトラス	7800	RPG			2
310	9日	テス クリムゾン	ニコルソフト/コア「ニコル」	5800	SHT	1,8577	3.0	競
311	9日	ワールドヒーローズパーフェクト	SNK/ADK	5800	ACT	7,5285	8.0	
312	9日	同級生if	NEC インターチャネル	7800	ADV	8,7188	7.0	18推、マウス
313	9日	アークオブ・セイクリッド LEGEND OF ELDEAN	サン電子 サンソフト	6500	RPG	7,6859	6.0	
314	9日	新装くるりんPA	スカイ・シンク・システム	4800	PUZ	6,9444	7.0	
315	9日	新装版 真・女神転生 Expansion of the personal 1 巻	ソニー・コンピュータエンタテインメント	6800	ADV	6,0909	5.33	18推
316	9日	タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I.	タイトー	5800	RAC	6.4	5.33	ハンドル
317	9日	クロックワークス	徳間書店	5800	PUZ		4.33	
318	9日	神祕の世界エルバザード	バイオニアLDC	6900	ADV	8,1895	7.33	
319	9日	ソニックアドベンチャー2 for Saturn/ソフト編/ソフト編	BMGビクター	4800	SPT	7,3333	6.66	
320	9日	プレイホーイ カラオケVol.1	ビップ興業	5800	ETC			X
321	9日	プレイホーイ カラオケVol.2	ビップ興業	5800	ETC			X
322	9日	GALJAN	星	6800	TAB	5,3688	5.33	X
323	23日	ジャパン スーパー バス クラシック98	ナグザット	6800	SLG		6.0	
324	23日	闘オー脱馬テータSTABLEー	ナグザット	8800	ETC		4.33	
325	23日	3 D Lemmings	イマジニア	6800	PUZ	4.6	6.33	
326	23日	トーナメント・リーダー	ビクターエンタテインメント	5800	SPT	7.9	6.33	
327	23日	本橋プロ麻雀 通算 Special	ナグザット	5800	TAB	7,5789	7.66	
328	23日	特捜機動隊ジェイスワット	バンプレスト	5800	SHT		6.33	
329	30日	ファイティングバイバース	セガ	6800	ACT	8,9409	9.0	
330	30日	イエロブリックロード	アクレイトジャパン	5800	ADV		4.33	
331	30日	エイリアントリロジー	アクレイトジャパン	5800	SHT	7,5525	6.66	
332	30日	STRIKER'98	アクレイトジャパン	5800	SPT		6.0	
333	30日	アーサーとアスタロトの魔界界村	カプコン	5800	PUZ	7,2307	5.66	
334	30日	ダークセイバー	クライマックス	5800	A・RPG	8,2637	7.0	
335	30日	オリンピックサッカー	コナプジャパnEnterテイメント	5800	SPT		5.66	
336	30日	ブラドルDISC Vol.2 内山美紀	Sada Soft	3000	ETC			
337	30日	テトリスプラス	ジャレコ	5800	PUZ	6,6538	6.33	
338	30日	海軍デッドヒート+ リアルアレンジ	バック・イン・ビデオ	6800	RAC	5.9	5.33	ムービーカード
98年9月発売ソフト								
339	6日	ハートビートスクランブル	イマジニア	6800	ADV	3,1052	3.0	
340	6日	天地を喰う鳥〜へ赤鯉の戦い〜	カプコン	5800	ACT	7,8474	6.0	
341	6日	真闘三國演義「ステイラム」くまのケアル編/ソフト編	テクノソフト	6800/5800	SHT	7,3333	5.66	通信ケーブル
342	13日	ウルトラマン国産	興業社	6800	ETC	6.8		ムービーカード
343	13日	エンジェルゲイズは2重奏 闘いっしょに! In Heaven	サミー工業	5800	PUZ		5.66	
344	13日	ポリスノーツ	コナミ	6800	ADV	9,2614	8.33	2、マウス、18
345	14日	ストリートファイター-ZERO2	カプコン	5800	ACT	9,041	9.66	
346	20日	SEGA AGES/アウトラン	セガ	3800	RAC	8,7809	7.33	ハンドル、マルコン
347	20日	機動戦士ガンダム外伝Ⅱ 戦艦のブルー	バンダイ	4800	SHT	8,4134	7.0	
348	20日	Destination Derby (テストラクションダービー)	ソフトバンク	5800	RAC	7,1428	6.66	
349	20日	リアルバウト餓狼伝説	SNK	8800	ACT	7,9578	8.33	RAM同梱
350	27日	サクラ大戦 (ソフト作品/特別限定版)	セガ	6800/3800	ADV	9,4584	8.33	2、マウス
351	27日	SEGA AGES/アフターバーナーⅡ	セガ	3800	SHT	8,6349	7.33	マカロ、マウス
352	27日	セガラリー・チャンピオンシップ・プラス	セガ	5800	RAC	9,1167		マカロ、マウス、18推
353	27日	マジカルドロップ2	セガ	5800	PUZ	8,253	5.66	
354	27日	真侍魂の世界をぶっ壊せ! サッカーキッズ (入門編)	富士通/レックス	4800	ETC			マウス
355	27日	ギャルズビックスSS	毎日コミュニケーションズ	6800	A・PUZ	7,2631	6.0	
356	27日	グッドアイランドカフェ・館食堂	インナーブレイン	5000	ETC		5.66	
357	27日	三國志V	光荣	9800	SLG	8,7806	7.33	
358	27日	サンダーフォース ゴールドバックⅠ	テクノソフト	4800	SHT	7,653	5.33	
359	27日	女子重生の激闘後...ぶくみん	アテナ	4980	PUZ	8,2307	6.0	
360	27日	闘神伝URA	タカラ	5800	ACT	6,3451	5.33	
361	27日	ときめきメモリアル対戦はするだま	コナミ	5800	PUZ	7,8111	7.33	
362	27日	ホーンテッドカジノ	ソニー・近代南山	7900	TAB	5,9705	5.33	2、X
363	27日	ブラドルDISC Vol.3 大島朱美	Sada Soft	3000	ETC			

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	攻略得点	本誌評点	対応率
364	27日	麻雀四姉妹 若草物語	ナグザット	8800	TAB	6.4	4.66	X
365	27日	めざせアイドル★スター! 夏色メモリーズ 麻雀編	SharRock	5800	TAB	—	4.0	18推
96年10月発売ソフト								
366	4日	actua SOCCER	ナグザット	5800	SPT	—	5.33	
367	4日	アンジェリークSpecial プレミアムBox	光栄	8800	SLG	—	—	
368	4日	ウイニングポスト2 プログラム'96	光栄	6800	SLG	8.7695	7.66	マウス
369	4日	エターナルメロディ	メディアワークス	5800	SLG	8.9146	6.33	
370	4日	GAME WARE VOL. 3	セネラル・エンタテイメント	1980	ETC	6.9428	—	
371	4日	Turf Wind'96 ~競馬 競走馬育成ゲーム	ジャレコ	6800	SLG	6.7	6.0	
372	4日	平和バチンコ競進拳	ナグザット	7800	ETC	—	4.66	
373	4日	麻雀大会II Special	光栄	6800	TAB	7.25	5.33	
374	10日	フレインデッド13	コナミ/ジブエンタテインメント	6500	ETC	—	5.33	
375	10日	本格4人対戦麻雀 THE カルメDE ゼン	ビデオシステム	7800	TAB	—	6.66	
376	10日	雨の墓に花がいた	ヴァージンインタラクティブ	5800	PUZ	—	—	
377	18日	ぎゅわんぷらあ自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND	ゲームアーツ	6800	TAB	8.3384	7.33	
378	18日	Jewels of Oracle オラクルの宝石	サンソフト	5980	PUZ	—	5.33	マウス
379	18日	マイティヒッターMighty Hits~	アルトロン	5800	SHT	6.75	6.0	
380	18日	ラングリッサーIII スペシャルパッケージ	メサイヤ	6200	SRPG	8.5669	7.0	
381	25日	シェルショック	EAV	5800	SHT	—	5.66	
382	25日	スクウェアファイター3000	イマジニア	6800	SHT	—	5.33	
383	25日	BATSUGUN	バンプレスト	5800	SHT	8.3125	7.33	
384	25日	マスターオブモンスターズII パラダイクス	東芝EMI	5800	SLG	7.5	6.66	
385	25日	LUNAR SILVER STAR STORY	角川書店	6800	RPG	8.9454	7.66	
386	25日	ワールトシリーズスペースホール主	セガ	5800	SPT	7.8275	5.66	
96年11月発売ソフト								
387	1日	セクシーパロティクス	コナミ	4800	SHT	7.8765	8.0	
388	1日	伝説のオウガバトル	リバーヒルソフト	5800	S-RPG	8.2821	7.33	
389	1日	パップブリーザー	サイ・メイト	5800	SLG	6.971	6.0	
390	1日	LULU	セガ	4800	ETC	7.7142	6.0	
391	8日	ファミコンミニゲーム集 Vol. 2 RAM 別冊	SNK	5800-6800	格闘ACT	7.8802	7.0	RAM
392	8日	Special Gift Pack	BMG ビクター	7700	ETC	—	—	
393	8日	MAKING OF NIGHTTRUTH 2 VOICE SELECTION	バニー・コンピュータエンタテインメント	2480	音楽CD	6.2	—	ムービー 準実写
394	8日	リクトート サーカ2	セガ	5800	S-RPG	7.6991	6.33	
395	11日	アースウォームジム2	タカラ	5800	ACT	7.7857	7.0	
396	15日	上海 Great Moments	サンソフト	6500	PUZ	—	7.0	マウス
397	15日	デジタルピンボール ネクロノミコン	KAZe	5800	ETC	9.1746	6.66	
398	15日	風水先生	HAMLET (博報堂)	5800	SLG	8.0526	6.33	
399	15日	ブリクラ大作戦	アドラス	5800	A-SHT	7.1935	6.66	
400	22日	IRON MAN / XO	アクレイドジャパン	5800	ACT	—	6.33	
401	22日	NFL フォーターバッククラブ97	アクレイドジャパン	5800	SPT	—	5.33	
402	22日	カオスコントロール リミックス	ヴァージンインタラクティブ	4800	SHT	2.8913	6.33	マウス 鉄
403	22日	クリスマスナイト♪豪華限定版<限定品>	セガ	—	ACT	8.9653	—	マルコン
404	22日	月下の棋士〜王竜戦〜	バンプレスト	5800	TAB	—	6.33	マウス
405	22日	戦国ブレード	アドラス	6800	SHT	8.7682	7.66	
406	22日	TRY RUSH DEPPY	日本クリエイイト	5800	ACT	—	5.0	
407	22日	バーチャコップ2	セガ	5800	SHT	8.8054	6.66	鉄
408	22日	ハイパーデュエル	テクノソフト	5800	SHT	8.3333	6.33	
409	22日	FIST	イマジニア	6800	格闘ACT	3.4761	3.66	
410	29日	銀河英雄伝説	徳間書店	5800	SLG	7.1527	6.66	
411	29日	スーパ	メディアクエスト	4800	PUZ	8.6363	6.0	
412	29日	西暦1999 ファラオの復活	BMGビクター/ロボットミー	5800	ACT	9.2325	8.33	
413	29日	封筒探偵 横Ⅱ	毎日コミュニケーションズ	6800	TAB	7.9047	7.33	
414	29日	太閤立志伝Ⅱ	光栄	7800	SLG	8.2631	6.66	
415	29日	探偵神宮寺三郎〜未解のルカ〜	データイースト	5800	ADV	7.5945	6.66	
416	29日	電脳戦機バーチャロン	セガ	5800	ACT	8.9411	8.33	ツイン
417	29日	ビクトリーコールWORLD WIDE edition	セガ	5800	SPT	8.6222	7.66	マルチ
418	29日	月夜戦士セーラム〜SuperS〜Various Enemy〜	エンジェル	5800	格闘ACT	2.619	5.66	
419	29日	秀吉・信長セット	光栄	7800	ETC	—	—	
420	29日	BLOOD FACTORY	インタープレイ/EAV	5800	SHT	7.3181	7.33	
421	29日	ブラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	Sada Soft	3800	ETC	—	—	
96年12月発売ソフト								
422	6日	AQUAZONE オプションディスク(シリーズエンセツフィックス)	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
423	6日	AQUAZONE オプションディスク(シリーズエンセツフィックス)	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
424	6日	AQUAZONE オプションディスク(シリーズエンセツフィックス)	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
425	6日	AQUAZONE オプションディスク(シリーズエンセツフィックス)	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
426	6日	AQUAZONE オプションディスク(シリーズエンセツフィックス)	オープンブックス9003	2000	SLG	—	—	
427	6日	機動戦士ガンダム外伝Ⅱ 首を撃つ継ぐ者	バンダイ	4800	SHT	8.4407	7.33	ツイン
428	6日	聖闘士星矢 冥王篇	エウシン	5800	SLG	8.0909	5.66	
429	6日	サンダーフォースゴールドバック2	テクノソフト	4800	SHT	8.791	6.0	
430	6日	スーパーバスケットファイターⅡ X	カプコン	5800	PUZ	8.3761	7.33	
431	6日	ステークスウィナー	ザウルス	5800	ACT	7.5185	6.33	
432	6日	世界の偉人伝(Ⅱ) スイス編(フランス革命の英雄)	富士通	4800	ETC	8.0454	—	
433	6日	バトルバ	日本ビクター	5800	RAC	8.4	7.0	
434	6日	マジックカーペット<通常版/マルコン同梱版>	EAV	5000/7800	SHT	6.1875	7.0	マルコン
435	13日	エネミー・ゼロ	WARB	6800	MOV	8.6937	9.66	4
436	13日	メタルギアソリッド プレイステーション2用ソフト	キッド	3900	ADV	—	—	X マウス
437	13日	実況おしゃべりパロディウス〜forever with mig〜	コナミ	4800	SHT	8.3827	8.0	
438	13日	出世麻雀 大傑作	キングレコード	5800	TAB	—	5.66	
439	13日	スペースインベーダー	タイトー	3980	SHT	5.6363	4.33	
440	13日	大運動会	インクリメントP	5800	SLG	7.7272	6.0	
441	13日	本戦場バック	セガ	5800	SLG	—	—	
442	13日	タクティクス オウガ	リバーヒルソフト	5800	RPG	8.8877	7.66	
443	13日	ディスクワールド	ヴァージンインタラクティブ/HAMLET	5800	ADV	8.1875	6.0	マウス
444	13日	バンツァードラグーンⅠ&Ⅱ	セガ	5800	SHT	—	—	
445	13日	ファンキー・ファンタジー	吉本興業	5800	RPG	—	5.66	
446	13日	メタルギアソリッド 2005〜通常版/特別版	イマジニア	5800/6800	SLG	8.4122	6.33	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
447	20日	アボなしギャルズお・サ・ン・バ・ウ・ウ	ヒューマン	5800	SLG	7.0666	6.33	
448	20日	ウルトラマン 光の巨人伝説	バンダイ	7800	格闘ACT	7.0476	7.0	
449	20日	エアースアドベンチャー	ゲームスタジオ	5800	RPG	6.1803	7.0	
450	20日	永世名人Ⅱ	コナミ	5300	TAB	—	6.0	
451	20日	お〜君を伝えて〜	ネクサスインテークラウト	5800	SLG	7.2083	8.33	
452	20日	きんぎょさんパニック・ブレイク2	キッド	7500	ADV	8.9574	7.0	18 推. 2
453	20日	シャイニング・ザ・ホーリアーク	ソニック	5800	RPG	6.53	7.0	
454	20日	STREET RACER EXTRA	UBIソフト	5800	RAC	6.7857	6.66	
455	20日	DX 日本特務旅行チーム	タカラ	5800	TAB	6.0666	5.33	
456	20日	NIGHTRUTH"Mana"	ゲームスタジオ	5800	ADV	6.909	4.66	
457	20日	NISSAN PRESENTS オーバードライブGT-R	EAV	6200	RAC	7.1421	7.0	マウス、マシコン
458	20日	バーチャル戦艦	日本物産	6800	SPT	6.1818	5.0	マシコン
459	20日	きんぎょさんパニックの生あじまん日和	ナツメ	5800	TAB	6.1875	5.66	
460	20日	もうぢや	ヴァージンインタラクティブ	5800	PUZ	7.1052	5.66	
461	21日	FIGHTERS MEGAMIX	セガ	5800	格闘ACT	9.0093	9.33	
462	26日	龍河お嬢様伝説 Mika Akiaka Dust Works	ハドソン	3800	ETC	8.0558	—	通販専用
463	27日	龍河お嬢様伝説コナ REMIX	ハドソン	6800	RPG	7.9662	5.0	
464	27日	フリドリランナー	ヴァージンインタラクティブ	5800	ADV	—	6.33	
465	27日	ケケケの鬼太郎 20年待て	バンダイ	5800	ADV	6.675	5.66	18 推
466	27日	人面人骨カイダー ラストジャッジメント	セガ	6800	SHT	4.88	6.0	銃
467	27日	水遊伝 天命の誓い	光栄	5800	SLG	8.1714	7.33	
468	27日	SEGA AGES / 落下にイタタントアール	セガ	4800	QIZ	6.6181	6.66	マルチ
469	27日	だいたい♡ あいらん 予告編	ゲームアーツ	2300	ETC	8.5591	—	
470	27日	TETRIS S	BPS	4800	PUZ	6.258	6.66	
471	27日	テラ ファンタスティカ	セガ	5800	S-RPG	8.5851	8.0	
472	27日	ファイヤーボールスラング\$ GAMES CRAMBLE	ヒューマン	5800	SPT	9.2263	7.33	マルチ
473	27日	ブラドルDISC データ編 レースクイーンF	Sada Soft	3800	ETC	—	7.0	
474	31日	ハルマヒンク 20年待て	SNK	6800	格闘ACT	8.7838	9.0	RAM
475	31日	バーチャロン FOR SEGA NET	セガ	2800	格闘ACT	8.7727	—	モデム専用
97年4月発売のソフト								
476	10日	スポーツコーストローバリウット	ヴァージンインタラクティブ	5800	ACT	—	5.33	
477	10日	DIGITAL DANCE MIX 〜安室高美恵	セガ	2800	ETC	7.8041	—	コンビニ専売
478	10日	ファンキーヘッドボクサーズ	吉本興業	5800	格闘ACT	6.4	5.66	
479	10日	ロードランナーエクストラ	ハドソン	4800	APUZ	—	6.0	
480	14日	天外魔境 第四の黙示録	ハドソン	6800	RPG	8.6859	7.66	2
481	17日	心霊呪殺 太郎丸	タイムワーカー インタラクティブ	5800	ACT	8.0	7.33	
482	17日	タイムキック 忍忍忍忍忍	エグゼコ・テベロ プレメント	5800	ETC	5.5384	6.33	
483	17日	天地無用! 登校無用アニマジコレクション	エクシング	8800	ADV	7.5555	5.0	3
484	17日	2 TAX GOLD	ヒューマン	5000	ETC	—	6.33	
485	17日	ハイパー3Dピンボール	ヴァージンインタラクティブ	5800	TAB	—	5.33	
486	17日	プラストウインド	テクノソフト	5800	SHT	8.2444	6.0	
487	17日	ロックマン8 メタルヒーローズ	カプコン	5800	ACT	7.7234	8.0	
488	24日	EVE burst error	シースウェア/イマジニア	7800	ADV	9.4212	8.33	18 推. 4
489	24日	SUPER CASINO SPECIAL	コナミ/ジャパネットエント	5800	TAB	7.5	6.33	マルチ
490	24日	クイナマイト刑事	セガ	5800	ACT	8.1783	7.66	
491	24日	テイトナUSA CIRCUIT EDITION	セガ	5800	RAC	8.7859	8.33	マシコン
492	24日	TOMB RAIDERS (トゥームレイダーズ	ビクター/ビクターソフト	5800	A-ADV	6.7142	6.66	
493	24日	LEGEND OF K-1 THE BEST COLLECTION	ボニー・キャニオン	4980	ETC	—	—	
494	29日	ブラドルDISC 特別編 レースクイーンG	Sada Soft	3800	ETC	—	7.0	
495	31日	三國志リターンズ	光栄	5800	SLG	6.6128	6.0	
496	31日	3D ベースボール ザ・メジャー	BMGシノ/ケイブソフト	5800	SPT	—	—	
497	31日	DIE HARD TRYLOGY	セガ	5800	ETC	7.9	—	
498	31日	BUG TOO!!	セガ	5800	ACT	—	6.0	
499	31日	Fighting Illusion 〜K-1 GRANDPRIX〜	エクシング	5800	格闘ACT	7.65	7.0	
97年2月発売のソフト								
500	7日	NHL ワールドプレイ'96	ヴァージンインタラクティブ	5800	SPT	—	—	
501	7日	エリア51	ソフトバンク	5800	SHT	—	6.66	銃
502	7日	シミュレーション・スー	ソフトバンク	5800	SLG	4.923	8.33	
503	7日	臺灣縦断線	EAV	5800	SHT	9.451	8.33	
504	7日	はいばあセキュリティーズS	バック・イン・ソフト	6800	SLG	6.6315	5.0	
505	14日	天城異形	クリップハウス	6800	ADV	—	5.66	18 推
506	14日	エレベーターアクションリターンズ	ビング	5800	A-SHT	7.52	7.33	
507	14日	クレオパトラフォーチュン	タイトー	5800	PUZ	8.3913	7.33	
508	14日	サクラ大戦 花組通信	セガ	4800	ETC	8.3617	—	
509	14日	新世紀エヴァンゲリオン ニューパッケージ	セガ	2800	ADV	9.2292	—	
510	14日	だいたい♡ あいらん	ゲームアーツ	5800	ADV	8.8733	7.66	
511	14日	DREAM SQUARE 雛形あさこ	ビデオシステム	3800	ETC	—	—	
512	14日	バットマンフォースゲーム・ジ・アークゲーム	アクレイドジャパン	5800	ACT	—	6.33	
513	14日	ぶよぶよSUN	コンパイル	4800	PUZ	8.39	6.33	
514	14日	ROOM MATE 〜井上あゆ子〜	データム・ポリスター	5800	ETC	7.7878	5.0	
515	21日	ZAP/SNOW BOARDING TRIX	ボニー・キャニオン	5800	SPT	8.5714	6.66	
516	21日	三國志バリュウセット	光栄	12800	SLG	—	—	
517	21日	最終機兵レイノス2	メサイヤ	5900	ACT	8.2818	7.0	
518	21日	SEGA AGES / ファンタジーゾーン	セガ	3800	SHT	8.0636	8.33	
519	21日	信長の野望バリュウセット	光栄	11800	SLG	—	—	
520	21日	WWF In Your House	アクレイドジャパン	5800	SPT	—	4.33	
521	28日	NBA JAM エクストリーム	アクレイドジャパン	5800	SPT	—	6.66	マルチ
522	28日	キューブパトラー	やのまろゲームス	5800	格闘PUZ	—	5.0	
523	28日	CRITICOM (ザ・クリティカルコンバット)	ビック東海	5800	格闘ACT	—	—	
524	28日	西郷隆盛バトル'97	イマジンニア	5800	RAC	7.7609	6.66	
525	28日	Space JAM スペースジャム	アクレイドジャパン	5800	SPT	—	5.0	マルチ
526	28日	SEGA AGES / メモリアルコレクション Vol.1	セガ	4800	PUZ/ACT	7.3333	6.66	
527	28日	続ぐんまおぼえ	パンプレスト	5800	A-PUZ	8.12	6.0	
528	28日	天地無用! 逢瀬必至	バイオニアLDC	6800	PUZ	8.2962	—	
529	28日	バブルシティ アストロリーケルの大冒険	関根&1	6200	RPG	—	5.66	
530	28日	ふしぎの国のアンジェリーク	光栄	5800	TAB	7.6666	6.66	

No.	発売日	タイトル	メーカー名	価格(円)	ジャンル	読者評点	本誌評点	対応等
531	28日	ワイアラエの楽園 -Extra 36 Holes-	T&E ソフト	6800	SLG	8.8	7.66	マルチ
97年3月発売ソフト								
532	7日	EVE burst error 異世界モンスター対決バージョン	シースウェア/イマジニア	7800	ADV	—	—	マシコン
533	7日	機動戦士ガンダム外伝 異次元の戦い	バンダイ	4800	SHT	8.745	7.0	ツイン
534	7日	GAME WARE VOL.4	セネラル エンタテインメント	2980	ETC	7.644	—	
535	7日	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	セガ	6800	ADV	8.9805	7.66	
536	7日	PLANET JOKER	ナグザット	5800	SHT	2.6904	4.33	マウス、マルチ
537	7日	ヘンリーエクスプローラーズ	コナミ	5800	SHT	7.0833	4.66	マシコン
538	14日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	TGL	7800	格闘ACT	5.5	5.66	
539	14日	J ワーク ヒットリールコード'97	セガ	5800	SPT	8.5391	8.33	マルチ
540	14日	NIGHTMARE VOICE SELECTION テンドライ	ゲームスタジオ/エニックス	2980	ETC	—	—	ムービー
541	14日	マングスT1 スーパーバイパー	セガ	5800	RAC	7.6093	7.33	マシコン、マシコン
542	14日	機動戦士ガンダム 戦艦	ビクター/ビクターソフト	5800	SLG	7.9545	7.33	
543	14日	WORMS	アイマックス	5800	SLG	—	6.33	
544	15日	実戦パチスロ必勝法'94	サミー工業	5800	TAB	—	5.33	
545	20日	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	セガ	6800	SLG	8.8011	8.33	
546	20日	ザ・コンビニ あの時を独占せよ	ヒューマン	5800	SLG	7.6888	6.66	
547	20日	スクランバイ Say You!	ヒューマン	5800	ADV	2.0333	4.0	
548	27日	ときめきメモリアル Selection 最終決戦	コナミ	2800	ETC	7.6744	—	
549	28日	ウルプファンク 2001 -SS-	エクシング	5800	A-SHT	—	5.66	
550	28日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	メディアワークス	5800	RPG	7.8	5.0	
551	28日	SSアドベンチャー バックセブンのMYST	光栄	8800	ADV	—	—	
552	28日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	カプコン	5800/7800	格闘ACT	8.9423	8.66	RAM
553	28日	三國志リターンズ	光栄	7800	SLG/RPG	8.8	7.0	
554	28日	実戦パチスロ必勝法 TWIN	サミー工業	5800	ETC	—	5.66	
555	28日	卒業 クロスワールド	小学館プロダクション	5800	ADV	7.5454	6.0	
556	28日	大航海時代Ⅱ	光栄	6800	SLG/RPG	8.75	7.33	
557	28日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	データムポリスター	6800	RPG	8.625	5.66	
558	28日	花組対戦コラムス	セガ	5800	PUZ	8.9788	7.33	
559	28日	バスルボフル3	タイトー	5800	PUZ	8.3333	5.66	
560	28日	ファーストストーリー〜終末の戦〜	TGL	6800	S-RPG	—	5.66	
561	28日	プロ野球 プレイステーション'97	セガ	5800	SPT	8.6879	8.33	
562	28日	モンスターライダー	ダットシヤン	5800	PUZ	8.1333	5.66	
97年4月発売ソフト								
563	4日	actua GOLF	ナグザット	5800	SPT	—	5.33	
564	4日	アンジェリーク Special 2 〜通称 プレミアムBOX〜	光栄	7800/9800	SLG	—	7.66	
565	4日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	グラムス	6800	SLG/RPG	8.6637	7.33	
566	4日	ゲーム日本史〜革命児 織田信長〜	光栄	6800	EDU	—	—	
567	4日	SANKYO FEVER 実戦シミュレーションS	ディー・イー・エス研究所	5800	ETC	—	5.33	SANKYO FF 対応
568	4日	神風集	ザウルス	5800	格闘ACT	7.6363	6.0	
569	4日	新海軍軍艦	アスキー	6800	SLG	—	5.0	
570	4日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	光栄	6800	EDU	—	—	
571	4日	バスルボフル2X+ スペースインベーター	タイトー	5800	PUZ/SHT	—	—	
572	4日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	データムポリスター	6800	TAB	—	5.0	2
573	4日	メタルスラッグ 通称 通称 RAM 同梱版	SNK	5800/5800	A-SHT	8.8051	8.33	RAM
574	11日	新テーマパーク	EAV	5800	SLG	7.3888	7.0	
575	11日	センチメンタル・プラティ ファーストリンド 設立版	NEC インターチャネル	2980	ETC	8.925	—	
576	18日	逆襲 龍	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	—	4.33	
577	18日	審判 バトルコスプレイヤー	タイキ	6800	麻雀	—	6.66	
578	18日	神KING THE SPIRITS 2	アトラス	5800	RAC	—	5.66	マシコン、マシコン
579	18日	LEGEND OF K-1 GRAND PRIX '96	正道会館/ボニー・キャニオン	4980	ETC	—	—	
580	25日	エルフを語るモノたち	アルトロン	7800	ADV	—	5.66	
581	25日	下級生	エルフ	7800	恋愛	9.625	—	18 推. 3
582	25日	機動戦士Zガンダム 前編 ゼータの起動	バンダイ	6800	ACT	7.5454	4.66	
583	25日	キャスパー	インタープレイ/EAV	5800	ACT	—	5.33	
584	25日	コマンド&コンカー	セガ	6800	SLG	—	7.33	2
585	25日	ザ・クロウ	アクレイドジャパン	5800	ACT	—	4.33	
586	25日	シーバス・フィッシング2	ビクター/ビクターソフト	5800	SLG	—	8.0	
587	25日	スカイキック	セガ	5800	SHT	6.9444	4.66	マシコン
588	25日	テジク TIN TOY	増田屋コーポレーション	4800	PUZ	—	7.0	
589	25日	テジク アフアブル	増田屋コーポレーション	4800	PUZ	—	5.33	
590	25日	DX 人生ゲーム (セガサターンコレクション)	タカラ	2800	TAB	—	—	
591	25日	東京 SHADOW	タイトー	8800	MOV	—	6.66	
592	25日	ドラゴンクエスト 勇者の伝説	セガ	2800	S-RPG	—	—	
593	25日	バーナーファイター2 (セガサターンコレクション)	セガ	2800	格闘ACT	—	—	
594	25日	はくばくアニマル (セガサターンコレクション)	セガ	2800	PUZ	—	—	
595	25日	ファンタステッ	ジャレコ	5800	ADV	—	6.66	マウス
596	25日	ブラック ドーン	ヴァージンインタラクティブ	5800	SHT	—	6.66	
597	25日	ドラドルDISC 特別編 コギャル大百科100	SADA SOFT	3800	ETC	—	—	
598	25日	マシカルホッパーズ	バンダイ	6800	ACT	8.1666	7.66	
599	25日	レイザーセクション (セガサターンコレクション)	タイトー	2800	SHT	—	—	
600	2日	機動戦士ガンダム 宇宙世紀 100 周年記念	セガ	5800	ADV	6.75	6.66	
601	2日	Civilization 新世界七大文明	アスミック	5800	SLG	—	6.66	
602	2日	THE UNSOLVED (シ アンソルブド)	ヴァージンインタラクティブ	7800	ADV	—	7.66	18 推. 3
603	2日	ステークスウィナー2 最終馬伝説	ザウルス	5800	ACT	—	6.33	
604	2日	DEKA4 超〜TOUGH THE TRUCK〜	ヒューマン	5800	RAC	—	5.33	
605	2日	ファンキーヘッドボクサーズ+ (プラス)	吉本興業	5800	SPT	—	5.0	
606	9日	フリードムスタジオ 〜21世紀の未来を創る〜	メディアエンターテインメント	5800	ADV	—	6.0	
607	16日	GROOVE ON FIGHT 〜通称 通称 RAM 同梱版〜	アトラス	5800/7800	対戦格闘	—	6.33	RAM

データバンク INDEX

50音	タイトル	ソフトNo
あ	アーサーとアスタロトの謎魔界村	333
	アースワームジム2	395
	アイアンマン/XO	400
	アイドル雀士スーチーパイ Special	14
	アイドル雀士スーチーパイ Remix	73
	アイドル雀士スーチーパイ II	247
	アイドル麻雀 ファイナルロマンス2	60
	アイドル麻雀 ファイナルロマンスR	193
	アイドル麻雀 ファイナルロマンスR プレミアムパッケージ	284
	アイドルン・セナバーナルトーク〜Message for the Future〜	25
	アイレム アーケード クラシックス	242
	AQUAZONE for SEGA Saturn	289
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ エンゼルフィッシュ	422
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ クラウンローチ	423
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ ブラックモリー	424
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ ブルーエンペラー	425
	AQUAZONE オプションディスクシリーズ ラミーノーズ	426
	アクアワールド 海美物語	289
	actua GOLF	563
	actua SOCCER	366
	アドヴァンストV.G.	538
	ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡	545
	アボなしギャルズお・り・ん・ぱ・す♡	447
	天城紫苑	505
	アメリカ横断ウルトラクイズ	95
	アルバートオデッセイ外伝〜LEGEND OF ELDEAN〜	313
	アロシ・イン・ザ・ダーク2	177
	アンジェリーク Special	215
	アンジェリーク Special 2	564
	アンジェリーク Special プレミアムBox	367
い	イエローブリックロード	330
	ISTO E ZICO 〜ジーコの考えるサッカー〜	211
	一発逆転〜ギャングキングへの道〜	281
	井出洋介名人の新実戦麻雀	278
	EVE burst error	488
う	EVE burst error 特製バフォーマンスシール付きバージョン	532
	ヴァーチャルバイドライド	27
	ヴァンパイアハンター	170
	Wizards' Harmony	151
	ウィザードリィⅥ&Ⅶ コンプリート	262
	ウイニングポスト2	206
	ウイニングポスト2 プログラム'96	368
	ウイニングポストEX	54
	ウイニングアームズ 〜重戦車撃破王〜	82
	ウルトラマン伝説	342
	ウルトラマン 光の巨人伝説	448
	ウルファング 空牙 2001・SS	549
え	AI将棋	62
	エアースアドベンチャー	449
	エアーマネジメント'96	210
	永世名人	80
	永世名人 II	450
	エイリアントリロジー	331
	エイナスファンタジーストーリーズ ザ・ファーストボリューム	549
	SS アドベンチャーバック セツの秘蔵&MYST	551
	イターナルメロディ	369
	X JAPAN Virtual Shock 001	88
	X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	112
	NHL パワープレイ'96	500
	NFL クォーターバッククラブ '96	230
	NFL クォーターバッククラブ '97	401
	NBA JAM エクストリーム	521
	NBA JAM トーナメントエディション	123
	エネミー・ゼロ	435
	F-1 Live Information	101
	EMIT Vol.1 〜時の迷子〜	19
	EMIT Vol.2 〜命がけの旅〜	22
	EMIT Vol.3 〜私にさよならを〜	23
	EMIT バリュースセット	141
	m 〜君を伝えて〜	451
	エア51	501
	エルブを狩るモノたち	580
	エレベーターアクションリターンズ	506
	エンジェルラヂオ Vol.1 藤木洋子 恋の手恵 in Hollywood	237
	エンジェルラヂオ Vol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii	343
お	おーちゃんのお絵かきロジック	111
	奥寺康彦の世界をめざせ! サッカーキッズ (入門編)	354
	オブワールド・インターセプター エクストリーム	114
	おまかせ! 遊魔界 (セリバズ)	181
	オリンピックサッカー	335
	海底大戦争	137
	カオスコントロール	152
	カオスコントロール リミックス	402
	桂木将棋	24
	下級生	581
か	金流将棋	120
	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	31
	カーティアンヒーローズ	158
	学校の怪談	42
	学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!	59
	狼狼伝説3 一途かなる闘い	276
	GUNGRIFON THE EURASIAN CONFLICT	192
	ガンバード	133
	輝水晶伝説アスタル	28

50音	タイトル	ソフトNo
こ	機動戦艦ナデシコ〜やっぱり最後は「愛が勝つ」?〜	600
	機動戦士ガンダム	143
	機動戦士ガンダム外伝 I 戦機無しのブルー	347
	機動戦士ガンダム外伝 II 蒼き狼と白き狼	427
	機動戦士ガンダム外伝 III 我れは戦者	533
	機動戦士Zガンダム 前編 セーラの感動	582
	キャスパー	583
	きんぎょさんバニー・ブルミエール	234
	きんぎょさんバニー・ブルミエール (サンキューバック)	436
	きんぎょさんバニー・ブルミエール2	452
	球転界	64
	キューバトラ	522
	Cubic Gallery	253
	キング・オブ・ボクシング	89
	ギャラクシーファイト〜ユニバーサル・ウォリアーズ〜	113
	GALJAN	322
	ギャルズ・ニックSS	355
	きんぎょさん自己中心派 TOKYO MAHJONG LAND	377
	銀河英雄伝説	410
	銀河英雄伝説 ユナ Mika Akitaka Illust Works	462
	銀河英雄伝説 ユナ REMIX	463
く	QUANTUM GATE I 〜悪夢の序章〜	83
	空想科学世界ガリバーボーイ	208
	QUOVADIS (クオヴァディス)	142
	クオヴァディス2 〜惑星探検オヴァン・レイ〜	565
	クワイザーショック	155
	Christmas NIGHTS (クリスマスナイツ)	403
	CRITICOM (ザ・クリティカルコンバット)	523
	疎兄弟劇場第一巻 麻雀篇	283
	くるりんPA!	178
	クレオパトラフォーチュン	507
	クロックワークス	317
	クロックワーク ナイト〜ベリル・チョコの大冒険・上巻〜	8
	クロックワーク ナイト〜ベリル・チョコの大冒険・下巻〜	48
	クロックワーク ナイト〜ベリル・チョコの補給〜	135
	くっすんおよよS	221
	グッドアイランドカフェ・飯島愛	356
	グランドウズ DELUXE PACK	216
	グランディエサー	32
	グリッドランナー	464
	GROOVE ON FIGHT<通常版/拡張RAM同梱版>	607
	グレイテストナイン'96	293
け	機動戦艦ナデシコ	254
	結婚〜Marriage〜	140
	結婚前夜	98
	GAME WARE VOL.1	235
	GAME WARE VOL.2	286
	GAME WARE VOL.3	370
	GAME WARE VOL.4	534
	ゲーム日本史〜革命児 橋田信長〜	566
	ゲームの達人	34
	ゲームの達人2	203
	ゲームの達人 THE 上海	87
	ゲイルレーサー	7
	逆転強	576
	激闘! 4人対4人	304
	ゲゲゲの鬼太郎 幻冬怪奇譚	465
	月下の狼士〜王将軍〜	404
	月花舞姫〜TORICO〜	273
	ゲックス	226
	ゲンウォー	249
こ	東映三國演義	426
	コマンド&コンカー	584
	GOTHA 〜イスミリアリ戦役〜	10
	GOTHA II・天空の騎士	184
	ゴルドン・アックス・ザ・デュエル	79
	極上! ロディウスだ! DELUXE PACK	29
	ゴジラー 列島襲撃	145
さ	SIDE POCKET2 〜伝説のバスラー〜	20
	サイバードール	307
	サイバーボット〜フルメタルマッドネス〜<通常版/銀版限定版>	552
	サイバリア	168
	サクラ大戦 花組通信	508
	サクラ大戦〜ソフト単品/特別限定版>	350
	ザ・クロウ	585
	3 X 3 EYES 〜吸血公主〜S	231
	サターンボンバーマン	294
	サイリウスビリッパ 新紅龍無双剣	391
	SANKYO FEVER 実機シミュレーションS	567
	三國志V	357
	三國志IV	26
	三國志英傑伝	220
	三國志孔明伝	553
	三國志バリュースセット	516
	三國志リターンズ	495
	サンダーストーム&ロードブラスター	90
	サンダーフォースゴールドパック1	358
	サンダーフォースゴールドパック2	429
	サンダーホークII	174
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	212
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	474
	ザ・コンピニ〜あの町を独占せよ〜	546
	THE PSYCHOTRON	100
	The Tower	183
	ZAP! SNOW BOARDING TRIX	515
	ザ・ハイパーゴルフ〜テビルスコース〜	134
	ザ・ホード	188
し	THE MAKING OF NIGHTTRUTH	279
	THE 野球界スペシャル〜今夜は12回戦〜	49
	シーバス・フィッシング	172
	シーバス・フィッシング2	586
	Civilization 新世界七大文明	601
	シェルショック	381
	四技推命ピタグラフ	175

50音	タイトル	ソフトNo
疾風	疾風魔法大作戦	268
	シミュレーション・ズー	502
	シムシティ2000	76
	シャイニング・ウィスダム	58
	シャイニング・ザ・ホーリアーク	453
	神鷹拳	568
	上海 Great Moments	396
	上海 万里の長城	13
	出世麻雀 大稼待	438
	首都高バトル97	533
	シュトラール〜秘められし七つの光〜	121
	競才一騎馬データSTABLE	324
	将棋まつり	67
	昇龍三國演義	295
	新海軍東艦	569
	新型くるりんPA!	314
	新世紀エヴァンゲリオン	182
	新世紀エヴァンゲリオン (ニューパッケージ)	509
	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	535
	真説・夢見館 扉の奥に誰かが...	6
	新・忍伝	37
	新・忍バーク	574
	神祕の世界エルハザード	318
	真・女神転生 デビルサマナー	149
	真・女神転生 デビルサマナー 悪魔全書	244
	真・女神転生 デビルサマナー スペシャルボックス	309
	心霊呪殺師 太郎丸	481
	THE UNSOLVED (ジ アンソルブド)	602
	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	171
	Jリーグ ビクトリーゴール'97	539
	時空探偵DD〜幻のローレライ〜	301
	実況おしゃべりパロディウス〜forever with me〜	437
	実況! ワールドプロ野球'95 開幕版	50
	実戦! バスロ必勝法! 3	257
	実戦! バスロ必勝法! 4	544
	実戦! バスロ必勝法 TWIN	554
す	実戦麻雀	65
	ジャパン スーパーバス クラシック'96	323
	雀帝 バトルコスプレイヤー	577
	雀皇 将棋長 レイノス2	517
	Jewels of Oracle オラクルの宝石	378
	女子高生の放課後...おくんパ	359
	ジョニー・バズーカ	250
	人通人間ハカイダー ラストジャックメント	466
	SUPER CASINO SPECIAL	489
	スーパーバスファイターII X	430
	スーパーリアル麻雀P VI	255
	スーパーリアル麻雀P V	30
	スーパーリアル麻雀グラフィティ	118
	水戸黄門	55
	水戸黄門〜東雲再起〜	205
	水戸黄門 天命の星	467
	スカイターゲット	587
	スターファイター3000	382
	スタンバイ Say You!	547
	スチームギア★マッシュ	78
	ステークスウィナー	431
	ステークスウィナー2 最強馬伝説	603
	鋼鉄軍艦 (スティールダム)	341
	STRIKER'96	332
	ストライカーズ1945	275
	ストリートファイターII ムービー	196
	ストリートファイターZERO	157
	ストリートファイターZERO2	345
	ストリートファイター リアルバトル オン フィルム	56
	STREET RACER EXTRA	454
せ	スナッチャー	217
	スペースインベーダー	439
	Space JAM (スペースジャム)	525
	Special Gift Pack	392
	スポット コーストゥー ハリウッド	476
	3D ベースボール ザ・メジャー	496
	3D Lemmings	325
	ズープ	411
	〜制覇伝説〜 プリティファイターX	35
	西暦1999 フェアリの復活	412
	世界の軍艦から【I】 スイス編〜アルプス登山鉄道の旅〜	432
	セガ インターナショナル ビクトリーゴール	94
	SEGA AGES VOL.1 / 宿題がタントアール	258
	SEGA AGES / アウトラン	346
	SEGA AGES / アフターバーナーII	351
	SEGA AGES / スペースハリアー	296
	SEGA AGES / ファンタジーゾーン	518
	SEGA AGES / メモリアルセレクション Vol.1	526
	SEGA AGES / 地下にイチャダントアール	468
	セガサターン用ワープロ・キーボードセット	554
	セガラリー・チャンピオンシップ	150
	セガラリー・チャンピオンシップ・プラス	352
	セクシーパロディウス	387
	戦国ブレード	405
	センチメンタル・グラフィティ ファーストウィンドウ (限定販売)	575
	「占部物語」そのI	99
	戦国将棋	110
そ	ソード&ソーザリー	261
	蒼穹紅蓮隊	503
	続くっすんおよよ	527
	卒業II ネオ・ジェネレーション	53
	卒業 クロスワールド	555
	ソニックウイングス スペシャル	285
	ZORK I	198
た	タイトーチェイス H.Q. プラスS.C.I.	316
	Turf Wind'96 武蔵競走馬育成ゲーム	371
	対局将棋 極II	413
	太閤立志伝II	414

50音	タイトル	ソフトID
	タイタンウォーズ	239
	タイムギャル&忍者ハヤテ	482
	タクティクス オウガ	442
	ただいま惑星開拓中!	102
	TAMA	5
	誕生S〜Debut〜	277
	探偵神宮寺三郎〜未完のルポ〜	415
	DARKSEED	40
	ダークセイバー	334
	ダークハンター〜上 異次元学園〜	570
	大運動会	440
	大航海時代II	556
	大戦略バック	441
	ダイダロス	18
	大博徒 (DAI-TORIDE)	282
	だいな♡ あいらん	510
	だいな♡ あいらん 予告編	469
	ダイナマイト刑事	490
	DIE HARD TRYLOGY	497
	大冒険 セントエルモスの奇跡	238
	WWF In Your House	518
	ダライアスII	266
	ダライアス外伝	132
ち	ちびまる子ちゃんの対戦はするだま	130
	超兄貴 〜究極…男の逆襲〜	228
つ	痛快! スロットシューティング	271
て	テーマパーク	144
	探偵の決断II	173
	鉄球 〜 TRUE PINBALL 〜	236
	TETRIS S	470
	テトリスプラス	337
	テラ ファンタスティカ	471
	テレビアニメ スラムダンクI Love Basketball	57
	天外魔境 第四の黙示録	480
	天地無用! 魅皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN	81
	天地無用! 登校無用アニメーションコレクション	483
	天地無用! 魅皇鬼温泉湯けむりの旅	165
	天地無用! 連鎖必至	528
	天地を喰らうII〜赤壁の戦い〜	340
	Dの食卓	47
	ディスクワールド	443
	デイトナUSA	21
	デイトナUSA CIRCUIT EDITION	491
	デカスリート	287
	DEKA4 駆〜TOUGH THE TRUCK〜	604
	デジダ アクアワールド	589
	デジダ TIN TOY	588
	DIGITAL DANCE MIX 〜安室奈美恵	477
	デジタルピンボール ネットノミコン	397
	デジタルピンボール〜ラストグラフィエーターズ〜	36
	デスクリムゾン	310
	デススロットル 陽明都市からの脱出	290
	Destruction Derby (デストラクションダービー)	348
	DEATH MASK	169
	出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK	75
	Delcon5	263
	DX人生ゲーム	136
	DX人生ゲーム (セガサターンコレクション)	590
	DX日本特色旅行ゲーム	455
	でろ〜んでろ〜	159
	伝説のオウガバトル	388
	電脳戦機バーチャロン	416
と	東京 SHADOW	591
	トーナメント・リーダー	326
	THOR〜精霊王紀伝〜	241
	TOMB RAIDERS (トゥームレイダース)	492
	時KING THE SPIRITS	104
	時KING THE SPIRITS 2	578
	闘神伝S	119
	闘神伝URA	360
	ときめき麻雀グラフィティ〜年下の天使たち〜	252
	ときめき麻雀パラダイス〜恋のてんばいビート〜	91
	ときめきメモリアル Selection 藤崎詩織	548
	ときめきメモリアル対戦はするだま	361
	ときめきメモリアル〜forever with you〜	297
	特捜機動隊ジェイスワット	328
	TRYRUSH DEPPY	406
	同級生II	312
	ドラえもん のび太と復活の星	201
	ドラゴンフォース	213
	ドラゴンフォース (セガサターンコレクション)	592
	ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説	265
	ドラゴンボールZ 真武闘伝	109
	ドラゴンマスターシルク	557
	DREAM SQUARE 雛形あさこ	511
	首領蜂 (ドンナ)	245
な	NIGHTS (ナイツ)	284
	NIGHTTRUTH Explanation of the Paranormal #01 "闇の扉"	315
	NIGHTTRUTH Explanation of the Paranormal "Mana"	456
	NIGHTTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ編	540
	ナイトストライカーS	272
	七つの海賊	233
に	2TAX GOLD	484
	NISSAN PRESENTS オーバードライビンGT-R	457
	2度あることはサンダー	232
	NINKU 忍空〜強気な奴等の大激突!〜	164
ね	熱血親子	45
の	野々村病院の人々	240
	信長の野望・天翔記	72
	信長の野望バリューセット	520
	信長の野望 リターンズ	223
	野茂英雄ワールドシリーズベースボール	108
は	ハートビートスクランブル	339
	ハイオクタン	209

50音	タイトル	ソフトID
	ハイパー3D対戦バトルグロリアス	176
	ハイパー3Dピンボール	485
	ハイパーデュエル	408
	HYPER REVERTION (ハイパーリバージョン)	267
	はいばっセキュリティーズS	504
	ハットトリックヒーローS	128
	花組対戦コラムス	559
	ハンクオンGP95	97
	犯行写真〜捕られた少女たちの見たものは?〜	270
	バーチャコップ<鏡同梱/ソフト単体>	117
	バーチャコップ2	407
	バーチャファイター	1
	バーチャファイター2	122
	バーチャファイター2 (セガサターンコレクション)	593
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ウルトラ・ネークフィールド〜	125
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜影丸〜	185
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜サラ・ブライアント〜	85
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜皇帝〜	160
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ジェフリー・マクワイルド〜	186
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ジャッキー・ブライアント〜	86
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜サイ・チェン〜	106
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜結城晶〜	105
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜ラウ・チュン〜	126
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ〜リオン・ラファール〜	161
	バーチャファイターキッズ	300
	バーチャファイターリミックス	41
	バーチャフォトスタジオ	229
	バーチャルオープンテニス	96
	バーチャルカジノ	200
	バーチャル競艇	458
	バーチャルバレーボール	44
	バーチャレシニング セガサターン	146
	バーチャルFOR SEGNET	475
	爆笑! オール吉本クイズ王決定戦DX	124
	ばくばくアニマル〜世界飼育係選手権〜	103
	ばくばくアニマル (セガサターンコレクション)	594
	爆れつハンター	243
	BUG/ジャンプして、ふんづけちゃって、べっちゃんこ	127
	BUG TOO!!	498
	バットマンフォーエヴァー・ジ・アーケードゲーム	512
	BATSUGUN	389
	バトルバ	433
	バトルモンスターズ	33
	バスルボール2X	299
	バスルボール2X+ スペースインベーダー	571
	バスルボール3	559
	ばっばらばおーん	116
	バップリーダー	389
	バンザードラグーン	16
	パネルティアストーリー ケルンの大冒険	529
	バンザードラグーンI & II	444
	バンザードラグーン ツヴァイ	204
ひ	必殺!	280
	必殺バチンココレクション	156
	秀吉・信長セット	419
	日刊の恋い出〜娘く〜 GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.1	131
	ビクトリーゴール	9
	ビクトリーゴール96	214
	ビクトリーゴール WORLD WIDE edition	417
	美少女戦士セーラームーンSuperS〜Various Emotion〜	418
	美少女バラエティゲーム ラビュラスニック	248
	ビッグ・撃! バスロ大戦略 ユニバーサル・ミュージアム	289
	BIG HURT ベースボール	305
	PDウルトラマンリンク	166
	びんぎょんキャナルのまおじゃん日和	459
	ピンボールグラフィティ	291
ふ	ファーマー・クリスマス	129
	ファーマランドストーリー〜脱出の巻〜	580
	FIGHTERS MEGAMIX	461
	Fighting Illusion 〜K-1 GRANDPRIX〜期	499
	ファイティングバイパーズ	329
	ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード	63
	ファイヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE	472
	ファンキー・ファンタジー	445
	ファンキーヘッドボクサーズ	478
	ファンキーヘッドボクサーズ+ (プラス)	605
	ファンタステッパ	595
	FIST	409
	フィッシング甲子園	202
	FIFA サッカー'96	195
	風水先生	398
	フェーダ・リメイク! 〜エンブレム・オブ・ジャスティス〜	256
	ふしぎの国のアンジェリーク	530
	ブラストウインド	486
	ブラック ドーン	596
	ブラックファイアー	148
	BLOOD FACTORY	420
	フリートクスタジオ 〜マリの気ままなおしゃべり〜	606
	ブルージード〜奇稲田姫様伝〜	37
	ブルー・シカゴ・ブルース	70
	Break Thru!	71
	ブレインデッド13	374
	ブレインバトルQ	197
	ぶよぶよ通	93
	ぶよぶよSUN	513
	ブラドルDISC Vol.1 木下優	303
	ブラドルDISC Vol.2 内山美紀	336
	ブラドルDISC Vol.3 大島朱美	363
	ブラドルDISC データ編 レースクイーンF	473
	ブラドルDISC 特別編 コギャル大百科100	597
	ブラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	421
	ブラドルDISC 特別編 レースクイーンG	494
	PLANET JOKER	536
	プリクラ大作戦	399

50音	タイトル	ソフトID
	プリンセスメーカー2	92
	プレイボーイカラオケVol.1	320
	プレイボーイカラオケVol.2	321
	プロ麻雀 極S	153
	プロ野球 プレイテストナイン97	561
へ	平成天才バカボン すすめ! バカボンズ	39
	平和バチンコ総選挙	372
	ヘンリー・エクスプローラーズ	537
	PEBBLE BEACH GOLF LINKS 〜スタドラーに挑戦〜	11
ほ	HAUTED CASINO	362
	宝魔ハンター ライム Perfect Collection	77
	北斗の拳	147
	ホラーツアー	222
	本格プロ麻雀 激闘 Special	327
	本格4人対戦麻雀 芸能人対局麻雀 THE われめDE ボン	375
	Body Special 264 GIRLS IN MOTION PUZZLE VOL.2	306
	ボイスアイドルマニアックス 〜プールバーストーリー〜	572
	ボボイットとへべれけ	15
	ボリスノート	344
ま	麻雀海洋物語 〜麻雀狂時代 セクシーアイドル編〜	52
	麻雀最速島	17
	麻雀狂時代 コギャル放課後編 (絶版)	154
	麻雀狂時代 Cebu Island 96	298
	麻雀大会 II Special	373
	麻雀天使エンジェルリップス	225
	麻雀情空・天竺	4
	麻雀同級生 Special	219
	麻雀ハイパーリアクションR	190
	麻雀四姉妹 若草物語	384
	MAKING OF NIGHTTRUTH 2 VOICE SELECTION	383
	マイティ ヒット 〜Mighty Hits〜	379
	毎日替わるクイズ番組 クイズ365	199
	My Best Friends 〜st. アンドリュウ女学園編〜	207
	マジカルドロップ	138
	マジカルドロップ2	353
	マジカルホッパーズ	588
	マジックカーベット	434
	マジック・ジャングルのカリム・アフドール・シャバーのスラムジャム96	319
	魔法騎士レイアース	61
	マスター・オブ・モンスターズ〜ネオジェネレーションズ〜	384
	マスターズ 選になるオースタ3	89
	松方弘樹のワールドフィッシング	162
	魔法の審判 ぼえぼえボエミ	84
	マンクスト IT スーパーバイカー	541
み	MYST	2
	南の島にブタがいた	376
め	めざせアイドル★スターII 夏色メモリアル麻雀編	385
	メタルスラッグ	573
	メタルファイター MIKU	74
	メタルブラック	259
	media ROMancer for SEGA SATURN 浅倉大介	187
	メルティランサー〜銀河少女警察2086〜	446
も	モータルコンバットII 完全版	227
	もうちや	460
	燃えるプロ野球95 DOUBLE HEADER	115
	モンスターライダー	562
ゆ	優駿クラシックロード	541
	ゆみみみくすREMIX	46
ら	ライズ オフ ザ ロボット 2	274
	ライフスケープ 生命40億年はかな旅	260
	ラングリッサーII	380
	RAMPO	12
り	リアルバウト餓狼伝説	349
	リクロードサーガ	43
	リクロードサーガ2	394
	リターン・トゥ・ソーク	163
	料理の鉄人 〜キッチンスタジオムツアー〜	179
	リンクル・リバー・ストーリー	194
る	LUNAR SILVER STAR STORY	385
	ROOM MATE 〜井上涼子〜	514
	ルパン三世 THE MASTER FILE	218
	LULU	390
れ	Race Drivin'	51
	RAY MAN レイマンよ! エレクトロウーンを救え!	107
	レイヤーセクション	66
	レイヤーセクション (セガサターンコレクション)	599
	LEGEND OF K-1 THE BEST COLLECTION	493
	LEGEND OF K-1 GRAND PRIX '96	579
	レックスマニア・ジ・アーケードゲーム	308
	レボリューションX	251
ろ	ロードラッシュ	302
	ロードランナー エクストラ	479
	ロードランナー レジェンドリターンズ	189
	ロジックバズル レインボータウン	180
	ロックマン8 メタルヒーローズ	487
	ロックマンX3	246
	ROBO-PIT (ロボ・ピット)	167
わ	WORMS	543
	ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の戦国〜	68
	ワールドアドバンスド大戦略 作戦ファイル	181
	WORLD CUP GOLF 〜IN ハイアット ドラドビーチ〜	224
	ワールドシリーズベースボールII	386
	ワールドヒーローズバーフェクト	311
	ワイアラエの奇蹟 Extra 36 Holes-	531
	WIPEOUT (ワイプアウト)	292
	湾岸デッドヒート	139
	湾岸デッドヒート+ リアルアレンジ	338

アンケートハガキの書き方

ハガキの表には名前・住所・生年月日・希望のプレゼント番号を明記し、「編集部へひとこと」の欄に本誌を読んだ感想や意見などをお書きください。また、セガサターンに移植を希望するゲーム名があれば記入してください。裏側のアンケート回答欄には、以下の質問事項への答えを右の記入例に従って、黒のボールペンが鉛筆で枠内に正しく記入してください。その際、数字はアラビア数字（1、2、3）を使い、1つのマスに1字のみを、はっきりとわかりやすく書いてください。集計は機械で行いますから、ハガキはキリトリ線のとおりきれいに切り離し、回答欄を汚したりしないように注意して応募してください。

①性別

男性 1
女性 2

②年齢

※自然数で記入してください。ただし1桁の場合は左のマスに0を入れてください。

③学校・職業

01 小学生	09 専門・技術職
02 中学生	10 管理職
03 高校・高専生	11 自営業
04 大学・大学院生	12 公務員
05 短大・専門学校生	13 アルバイト
06 予備校生	14 無職
07 事務職	15 主婦
08 営業・販売職	16 その他

④セガサターン用ソフトの所有本数を記入してください。

※ただし1桁の場合は左のマスに0を入れてください。

⑤よく読むコンピュータゲーム情報誌は？（8冊まで）

01 ファミ通
02 TV Gamer
03 GAME WALKER
04 Vジャンプ
05 電撃王
06 電撃PlayStation
07 Hyperプレイステーション
08 じゅげむ
09 少年エース
10 ゲームスト
11 サターンファン
12 グレートセガサターンZ
13 サターンスーパー
14 TECH サターン
15 電撃セガE X
16 サターン通信

表1 今号の記事

01 LANDMARK	25 (・) SKULL FANG～空牙外伝～
02 データステーション	26 (・) ルームメイト
03 セガサターン読者レース	27 (・) ダービー穴リスト
04 (特報) 七つの風の鳥物語	28 ・・・ハドソン
05 (特報) ソニックジャム	29 (COMPLETE GUIDE) 下級生
06 (特報) AZELーバンツァードラグーンRPGー	30 (・) GROOVE ON FIGHT
07 (特報) リアルサウンドー風のリグレットー	31 (・) ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡 攻略の巻
08 (特報) スーパーロボット対戦F	32 デ・ラ・ゲームウェア
09 BAN3 PRESTO	33 Just Meet エ・ル・フ
10 (特報) わくわく?	34 ハロー！ カブコン
11 (特報) 遊び尽くす！ セガサターン＋アーケード	35 電脳戦艦バーチャロンX OVER
12 読者コーナー／DREAM ACCESS	36 AM3 研 Rush!!
13 セガプレス	37 AM2 研 EXPRESS WEEKLY
14 セガサターンソフトデータバンク	38 パッションラングリッサー
15 (特報) 奥枝 a GO! GO! Special	39 奥枝 a GO! GO!
16 NEW RELEASE TITLE	40 セガサターンソフトレビュー
17 (COMING SOON) セロヨンチャンプ DooZy-J Type-R	41 ゲームとアートの微妙な関係
18 (・) 桃太郎道中記	
19 (・) 魔導物語	
20 (・) 七つの秘宝 戦慄の微笑	
21 (・) 魔法少女プリティサミー～さあさあさあさあ～ 秘宝5枚～	
22 (・) VIRUS ウイルス	
23 (・) フィッシング甲子園Ⅱ	
24 (・) 太平洋の嵐2 疾風の颯々	

アンケート回答欄の記入例

(例1) 回答が2の場合 (例2) 回答が09の場合 (例3) 回答が23の場合 (例4) 回答が1の場合

◆よい例

2

0	9
---	---

2	3
---	---

1

◆悪い例

2

9

23

7

複数回答の設問の場合、すべてを使う必要はありません。ただし、回答は左の枠から入れてください。

0	1	0	6	1	8						
---	---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	--

表2 ハードリスト

01 セガサターン (互換機含む)	15 フォトCDオペレーター
02 メガドライブ (ワンダーメガを含む)	16 電子ブックオペレーター
03 スーパー32 X	17 セガマルチコントローラー
04 プレイステーション	18 レーシングコントローラー
05 3DO (REAL TRY)	19 ハーチャカン
06 M2 (3DO 64bit機)	20 アナログミッションスティック
07 PC-FX	21 コードレスパッド
08 スーパーファミコン	22 新型バーチャスティック
09 PCエンジンシリーズ	23 バーチャスティックプロ
10 NEO-GEO (CDを含む)	24 ツインスティック
11 ゲームボーイ	25 セガサターンモデムセット
12 NINTENDO 64	26 セガサターンワープロセット
13 パソコン	27 フロッピーディスクドライブ
14 ムービーカード (ツインオペレータ含む)	28 通信対戦ケーブル

表3 ソフトリスト

001 AZELーバンツァードラグーンRPGー	078 Tactics Formula One
002 AMOK	079 ダンジョンズ&ドラゴンズRコレクション
003 アルバートオ・セイワズ LEGEND OF ELDENーセガサターンコレクション	080 超時空要塞マクロスー愛ーおぼえていますかー
004 アルバムクラブー側キョウセントフォーリア女学院ー	081 超フラッピー
005 イメージファイト&エックスマルチプライ (仮称)	082 操縦の決断Ⅲ
006 インパクトレーシング	083 ディンクルスターズブライツ
007 ヴァンダルハーツー失われた文明	084 DESIREー新徳の魔術ー
008 Wizard's Harmony2	085 デザエモン2 (DEZA 2)
009 WILLY WOMBAT	086 デジタルアンジュー電脳天使SSー
010 VIRUS (ウイルス)	087 デジタルピンボールーラストクラディエーターズVer9.7ー
011 ウェルカムハウス	088 デッド オア アライブ
012 英雄志願 GALACTIC HEROISM	089 DX 人生ゲームⅡ
013 X-MEN VS. STREET FIGHTER	090 同級生2
014 エドワード・ランドー	091 とときめきメモリアル対戦とっかえだま
015 エンジェルグラフィティSーあなたへのプロフィールー	092 とときめきメモリアルードラマシリーズVol2ー第1回、カラファンクー
016 恋のサマーファンタジー in 宮崎シーガイア	093 トップアングラースースーパーフィッシングビッグファイト2ー
017 落ちゲー・デザイナー 作ってポン!	094 とときめきメモリアルドラマシリーズVol1ー紅色の青春
018 音楽ツクール2かなでる2	095 ドラゴンナイト
019 ガーディアンフォース	096 ドラゴンナイト4
020 怪盗セイント・テール	097 セツ風の鳥物語
021 GULDCOPE	098 七つの秘宝 戦慄の微笑
022 GUNGRIFONⅡ (仮称)	099 南方柏堂登場
023 ガンフロンティア	100 バーチャファイター3
024 きんきんきんきんーエクストラ	101 HEART OF DARKNESS
025 究極タイガーⅡ PLUS	102 バイオハザード (仮称)
026 銀河お嬢様伝説ユナ3ーライトニング・エンジェルー	103 バイオハザード2
027 金田一少年の事件簿SS (仮称)	104 爆れつハンターR
028 QUIZ なにを DREAMS 紅熱町の奇跡	105 ぱにっくちゃん
029 クライムウェーブ	106 ほろかぜ戦艦Vフォース
030 グランディア	107 BAROQUE
031 クレイジーイワン	108 ファイターズヒストリー・ダイナマイト
032 黒の面影	109 ファルコムクラシックス
033 GAME-WARE Vol.5	110 フォトジェニック
034 ゲーム天国	111 ブラドルDISC Vol.4 黒田美礼
035 幻想水滸伝	112 ブラドルDISC Vol.5 藤崎奈々子
036 御意見無用-Anarchy in the NIPPON-	113 ブラドルDISC 特別編 キャンペーンガール97
037 古代時空術 百物語 (仮称)	114 ブラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ2
038 こちら恵那池有公園前派出所 (仮称)	115 ブリルラ
039 コットン2	116 ブリンセスクラウン
040 コントラーレガシー・オブ・ウォーー	117 ブループレイカーー剣よれも微笑みをー
041 サウンドノベルツクール2	118 邦カウルミニ四駆スーパーファクトリー
042 サターンボンバーマン (セガサターンコレクション)	119 BREAK POINT
043 サターンミュージックスクール	120 冒険活劇モノモノ
044 サムライスピリッツ英雄伝説	121 マーヴル・スーパーヒーローズ
045 沙羅曼蛇 デラックスパック プラス	122 My Dreamーオンエアが待てなくてー
046 サンダーフォースV	123 マジカルドロップⅢーとれたて増刊号ー
047 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2	124 マスティストラクションーお父さんにもできるソフトー
048 熱炎龍	125 街
049 実況パワフルプロ野球97(仮称)	126 魔導物語
050 シミュレーションRPGツクール	127 魔法学園ルナ!
051 出動! ミニスカボリス	128 魔法少女プリティサミー
052 シルエットミラージュ	129 マリア (仮称)
053 真説サムライスピリッツ武士道烈伝	130 MARICAー真実の世界ー
054 真・女神転生デビルサマナー (セガサターンコレクション)	131 mr. BONES
055 スーパーバイアドベンチャーキッドナイトメア (仮称)	132 ロッククライミング 糸路峰への挑戦 ヒマラヤ編
056 スーパーロボット大戦F	133 ミントン警部の捜査ファイル「道化師殺人事件」
057 スタートリング・オデッセイ! フルーエボリューション	134 ムーングレイドル
058 汽船海賊 (スチーム・バイレーツ)	135 メックウォリア2
059 ストリートファイターコレクション (仮称)	136 桃太郎道中記
060 スレイヤーズ ろいやる	137 モンスターメーカーーホーリーダガーー
061 政界立志伝ーよい国・よい政治ー	138 悠久幻想曲
062 セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	139 ラストブロンクス
063 ゼルドナーシルト	140 闘龍斗 (RABBIT)
064 セロヨンチャンプ DooZy-J Type-R	141 ラングリッサーⅣ
065 仙臺活劇大戦 カオスシード	142 リアルサウンドー風のリグレットー
066 センチメンタル・グラフィティ	143 リアルバウト銀狼伝説スペシャル
067 卒業S	144 リーサルエンフォーサーズ デラックスパック
068 ソニック・ザ・ファイターズ (仮称)	145 RIVEN The Sequel to MYST
069 ソニック ジャム	146 LUNAR ETERNAL BLUE
070 ソロ・クライシス	147 ルナシルバースターストーリー MPEG版
071 ダークシード2	148 ルパン三世 クロニクル
072 ダービースタリオン (仮称)	149 レイヤーセクションⅡ
073 だいすき♡	150 ロックマンX4
074 大戦略-STREET STYLE-	151 ワールド・エボリューション・サッカー
075 太平洋の嵐2 疾風の颯々	152 わくわく7
076 タイムボカンシリーズ ボカンと一発! ドロンボー完結編	153 ワンダー3
077 Tactical Fighter	

「これでもか!」の怒濤ラッシュ特別企画

裏技 a GO! GO!

Special

その
3

前号から続く!

オース! みんな元気でやってる? さて裏技特集も3回目に突入、今回は「て」の途中からです。う〜ん、こういう「今回は〜」なんて書いていると「基礎英語」を思い出すね。みんな知ってる、「基礎英語」? そういえば「百万人の英語」ってのもあったね(って何の話してんだろ、俺)。

サターンの裏技を完全網羅の
絶対保存版企画



**THE MOST FUN
YOU'LL EVER HAVE BEING SCARED....**

イラスト/Jerry

DX人生ゲーム

●何度も買い物ができる

ショップで不動産かペットを選び、買いたい物にカーソルを合わせる。そして、A、B、Cを同時に押して決定すると、何度でも買い物をすることができる。

テラ・ファンタスティカ

●戦闘シーンで視点移動や拡大縮小ができる

拡大戦闘の画面でコマンド表示が出ているとき、Rボタンを押すとコマンドが消える。その後方向キーを押すと以下の効果がある。

上	ズームアウト
下	ズームイン
右	敵側に視点移動
左	味方側に視点移動

テレビアニメ スラムダンク
I Love Basketball

●同チーム対戦&ドリームチームで同キャラ使用

チームセレクト画面で、1P側がチームを選ぶ前にLとRを押しながらX、Zの順に押す。すると、VSモードで同チーム対戦が可能になる。さらに、ドリームチームで同じキャラを何人も起用して試合ができる。

●桜木が坊主頭になる

チーム選択画面で湘北かドリームチームを選ぶ。次に、ポジション選択画面でカーソルを桜木に合わせてLかRを押す。すると、通常はリーゼントの桜木が坊主頭になる。

でろ～んでろでろ

●連鎖モデルモード

「摩天楼はでろ色に」モードを始め、ロード中、またはリトライ選択直後に、Lとスタートを押し続ける。すると108連鎖のモデルケースを見られる。また、Rとスタートを押し続けると、45連鎖のモデルケースを見られる。

●落下スピードダウン

「朝まで生でろ！」のプレイ中にLを押していると、

落下スピードが落ちる。

天外魔境 第四の黙示録

●超カンタンに大儲け

まずラスベガスでできるだけ多くの店を持つ。その後セーブしてサターン本体の内蔵時計を数年分進めてからまたセーブ。進めた年数だけの銀行にお金が入っていて大儲けできる。

●「マナの壺」MAX MPアップ

モンタナの石舞台でイーグルの翼を使って移動する際、1P側にエスボンジョイカードを接続し、スロスイッチをHuポジションにして移動し、移動後スイッチを元に戻す。その後キャンディを倒すと、チーフ・ブルがくれる「マナの壺」の初期MPのMAXが通常時の2倍に増えている。

●「にぎりっぺ」の追加効果!?

戦闘中、禅剛が奥義「男のふところ」で「にぎりっぺ」を出したら、その直後に炎系のアイテムを使う。すると、おならに炎が引火し大爆発が起こる。

●コンサートを盛り上げる

ポーランドでキャンディのコンサート中、A、B、Cのボタンを押すことで、ステージにスポットライトをあてることができる。また、L、Rでステージの左右から花火を出すことができる。

●テレビのチャンネルを変える

アトランタの街の中心にある街頭テレビの番組は、TVマンを倒した後、Bボタンでキャンプ画面を呼び出すと変えられる。番組は全部で3つ。

●勲章をもらうための条件

以下の表の条件を満たすと、様々な勲章をもらうことができる。

勲章	条件	効果
ゴーストの勲章	クリスタル、ルビー、バラライト、サファイアをどれか50個	MAX TP 10%アップ
デビルの勲章	黒メノウ、竜のウロコ、ダイヤモンド、アクアマリンをどれか20個	MAX HP 10%アップ
ビーストの勲章	羽、毛皮、胆、牙をどれか50個	攻撃力10%アップ
プラントの勲章	種を40個	素早さ10%アップ
マシンの勲章	歯車を50個	防御力10%アップ

●魔物ハンターのレベル

勲章をもらった数に応じて、魔物ハンターと相手のクラスが上がっていく。以下がそのクラスと勲章の数。

勲章の数	クラス
0	見習いハンター
1	C級ハンター
2	B級ハンター
3	A級ハンター
4	超A級ハンター
5	伝説の魔物ハンター

伝説のオウガバトル

●お得な名前

リーダーの名前を決める際「ファイアクレスト」と入力する。すると、「ドラゴンズヘヴン」という隠しステージをプレイできる。また、「サージェム」と入力し性別を男に、すると「サイノス」、女にすると「アーウィンド」という名前になり、主人公1人でスタートする隠しシナリオをプレイできる。さらに、「MUSIC/ON」と入力すると全24曲のサウンドテストが、「VOICE/ON」と入力すると、ボイステストが可能になる。

●時間が速く流れる

戦闘中などリアルタイムの部分でBを連打すると、時間の流れが速くなる。

●音声データ

名前を入力する時に「VOICE/ON」と入力するとゲーム中に使用された音声を、また、「MUSIC/ON」と入力するとゲーム中に使用された音楽を聞くことができる。

天地無用! 魍皇鬼ごくらくCD-ROM
For SEGA SATURN

●項目が増える

問答のコーナーの問題選択画面で、XとYとZを押しながらスタートを押す。すると、絵のコーナーに7枚の絵が、声のコーナーに留守番電話が追加される。

天地無用! 連鎖必要

●おまけモード出現

タイトル画面中に2PのコントローラーのL、Rボタンを押しながら1Pのスタートボタンを押すとおまけモードが使えるようになる。隠れキャラを含むすべてのキャラクターが使えるようになる。

天地を喰らうII

●超必殺技が使える

タイトル画面で、R、Y、L、X、A、B、Rの

順に押す。タイトルの文字が青くなったら成功。具体的な技は以下の通り。

- ①ゲーム中に↓↑↓↑+アタックボタンのコマンドで超必殺技を出せるようになる。ただし、張飛だけはコマンドが方向ボタン2回転+アタックボタンになる。
- ②ジャンプ中にAボタン+下で空中掴みたきつけ技が出せるようになる。
- ③ダッシュ中に必殺技が出せるようになる。

●隠しアイテムが使える。

ラウンド7、8、9には特定の場所を攻撃することで出現する隠しアイテムがある。

ラウンド7	
アイテム名	エクスカリバー
効果	斬りつけると相手は燃え上がり、必ずダウンさせることができる
出現の位置	ラウンド7-4の開始直後の場所で、画面左端（正確にはプレイヤーが画面上部に移動できる上限いっぱいから下方向に16ドット程度移動した地点）を攻撃すると出現する

ラウンド8	
アイテム名	日本刀
効果	他の武器とは段違いの威力がある（複数種あり）
出現の位置	ラウンド8-6のボスエリアで、画面の左端（エクスカリバーと正反対の地点）を攻撃すると出現する

ラウンド9	
アイテム名	草薙の剣
効果	最強の剣で、普通の敵ならほとんど一撃で倒せる
出現の位置	ラウンド9-2の砦エリア開始直後の場所で、画面の左下（エクスカリバーと同位置）を攻撃すると出現する

電腦戦機バーチャロン

●E6型テムジンとD型ライデンが使える

タイトル画面で、1P側の上を押しながらLとRを同時に押す。すると、バーチャロイド練習機のE6型テムジンとD型ライデンが使用可能になる。

●ヤガランデが使える

まず、難易度HARDでアーケードモードをクリアする。エンディング終了後に再びアーケードモードかバーサスモードのマシンセレクト画面を出し、ライデンにカーソルを合わせ右を押しながら決定すると使用できる。また、コントローラーの設定をパッド用にしておき、タイトル画面で下を押しながらLとRを押しても、マシン選択画面でライデンの右にカーソルを動かすと、ヤガランデが現れる。コマンド入力後にコントローラーの設定を再変更すれば、ツインスティックでもプレイできる。

●練習機テムジン&ライデンが使用可能になる

タイトル画面で上を押しながら、LとRを同時に押す。SEが鳴れば成功。

●2Pカラーバージョン

タイトル画面でアーケードモードかランキングモードかを選択する際、Lを押して決定するとマシンの色が2Pのものになっている。

●別バージョンのエンディング

エンディングのスタッフロールが流れている最中に、方向キーのどれかを100回以上押すと、別バージョンのエンディングを見ることができる。

●視点切り替え

ゲーム中X、Y、Zを同時に押すごとに、視点が真上→真横→拡大→通常の順に変化していく。

●バイパーⅡの特殊攻撃

バイパーⅡ使用時、すべての武器ゲージがフルの状態ジャンプ中に前方向入力+両手攻撃を行うと、頭から敵めがけて突っ込む完全無敵のS・L・Cタイプがでる。射程距離は約250未満。

●テムジンの特殊攻撃

テムジン使用時、すべての武器ゲージがフルの状態ジャンプ中に前方向入力+両手攻撃を行うと、ビームソードを構えて敵に突っ込むグライディング・ラムがでる。射程距離は約650未満。

●ドルカスの特殊攻撃

ドルカス使用時、すべての武器ゲージがフルの状態右旋回と両手攻撃を同時に行うと、ハンマーを回転させながら敵に突っ込むメガスピンハンマーがでる。射程距離は約140未満。

●PAUSE表示を消す

ポーズ中にX、Y、Zを同時に押すと、PAUSE表示を消すことができる。

と

THOR ～精霊王紀伝～

●短剣の必殺コマンド

方向ボタンをキャラの前、後、前の順に押してBを連打すると3回まで連続攻撃が出せる。また、方向ボタンを1回転したあとにBを押すと周囲の敵を一掃できる。

●長剣の必殺コマンド

方向ボタンを1回転し、キャラの前、後、前に押したあとBを押すと連続技を出せる。またダッシュ中にBを押しても攻撃できる。

●弓の必殺コマンド

キャラの逆方向の方向ボタンとBを同時に押すと、矢を高く遠くに飛ばせる。また方向ボタンをキャラの前、後、前に押したあとBを押すと一気にたくさんの矢を放てる。

●つえの必殺コマンド

方向ボタンをキャラの前、後、前の順に押してBを押すと敵に大きなダメージを与えられる。またジャンプボタンを押したままBを押してもかなり大きなダメージを与えられる。

●2人同時プレイができる

Zを押して武器を選択する状態にする。そして、1P側のLを押しながらXを押し、Lを離す。すると、体の透けた主人公が現れて2P側で操作することができる。ただし、2P側では精霊を呼ぶことができず、同じコマンドを入力すると自滅してしまう。

●追加オプション

ゲームを1回クリアすると、以降、オプションに難易度設定と、クリアタイムなどのデータを見ることができるランキングの項目が追加される。

●ボスを倒して経験値稼ぎ

水の精霊デイトを仲間にしたら、一度クリアしたダンジョンの精霊を仲間にした部屋へ行き、デイトのバブルショットガンで燃えている炎を消す。その後、ボスの部屋に行くと、一度倒したボスが復活している。炎が消えている間は、部屋を出るたびにボスは復活しているので、経験値が楽に稼げる。爆弾かイフリートを使えば炎は再びつけられる。

トーナメントリーダー

●プレイヤー登録画面隠しオプション一覧

入力文字	効果
SPD	ショットスピードが増す
H〇〇K	ショット飛距離が2倍
MOM	全プレイヤーがプロに昇格
BOD	ポーズ画面時、文字が未表示になる
〇UU〇	ギブアップした時に、ホールアウト時のスコアが3になる

※〇はどの文字でもよい

●謎のUFO出現

どのコースも、13番ホールで何もせずしばらく放置しておくと、画面にUFOが現れる。

トゥームレイダース

●ステージ強制クリア

スタートボタンを押した後で、下を2回押し「Exit to Title」の画面を出す。この場所でZ、Y、

Z、Y、X、X、X+STARTと入力すると、「はあ〜」と声が出る。その後Cを押すと現在プレイしているステージが強制クリアになる。

●すべての武器が無制限に

一度クリアするとすべての武器が無制限になる。ゲームを一度クリアし、(最終ステージでセーブを取っておく) 最初からゲームを始めると、手に入れた武器がすべて弾数無制限になる。

●飛び込み前転ができる

通常のジャンプとは異なるコマンドジャンプ。L+A+上で動作を開始する。足からの着水に比べて、深い所まで潜ることができる。

同級生if

●コスプレができる

因業ばああ家に行き、「はい」か「いいえ」のどちらかを10回連続で選ぶ。すると、11回目からコスプレばああになり、1回100円でエンディングで見た女の子が一戦のコスプレができる。なお、四次元の家へ行き、1万円を払えば元の姿に戻ることができる。

●日給1万円のアルバイト

所持金が2万円以下のときに相原建設の新社屋工事現場へ行く。すると、1万円の報酬がもらえるアルバイトができる。ただし、このアルバイトをすると、24時間が経過してしまう。

●部屋のBGMをセレクト

卓郎の部屋にあるCDコンボをクリックすると、部屋にいるときのBGMを変更できる。ちなみに用意されているBGMは、全部で3曲。

●タイトル画面が変わる

電源を入れて画面が白くなる直前に、L、R、X、Y、Zを同時に押し続ける。すると、タイトル画面の背景にチビキャラの女の子が登場する。また、ゲームに登場する17人の女の子全員のベストエンディングを見ると、タイトル画面に竹井正樹描き下ろしのビジュアルが表示されるようになる。また、この状態でゲームをスタートすると、LかRを押すことでセリフを何回も聞くことができる。

●秘密の家

先負町の古いばああ家がある区域の中央に、無料でゲームのヒントをしてくれる秘密の家がある。この家に入るには、この区域の左側の隠し通路から、右へまっすぐ進むと入ることができる。

●壁紙の家

プレイ中に、秘密の家に1回以上行き、なおかつ四次元の家(左側の時間を戻す方)で1万円の罰金

を払う。この条件を満たしたら、いったんデータをセーブし、桜木舞、桜木京子、田中美沙、鈴木美穂、黒川さとみ、仁科くるみ、高野みどりの7人のいずれかの女の子のベストエンディングを見る。すると、適当なデータをロードして左側の四次元の家が壁紙の家になる。ここでは、メッセージ表示部分のバックに、エンディングを見た女の子の壁紙を入れてもらえる。

●移動速度を変えられる

マップ画面でA、C、Rのどれかを押しながら移動すると、歩く速度が通常より速くなる。また、Lを押しながら移動すると通常よりも遅くなる。

●主人公が1人で歩く

マップ画面でスタートを押し、縮小マップにする。そして、行きたい場所をカーソルで指してAかCを押すと、主人公が自動的に目的地まで歩いていく。

峠KING THE SPIRITS

●Type Gが使える

全3コース、36ヒートをすべて制覇したあと、フルカウンターコースを走行すると、喫茶店の駐車場に黒い車が停まっている。この車にぶつくと、自分のマシンが入れ替わり、ゴールすると「Type G」というマシンが使えるようになる。このマシンでプレイすると、BGMが山本リンダの「どうにもとまらない」になる。

●Type G&H使用コマンド

カーセレクト画面で「Type F」にカーソルを合わせ、L、R、Yを押しながら右を押すと、「Type G」の車が選択可能になる。この後、「Type G」にカーソルを合わせてもう1回同じ操作を行うと、さらに「Type H」の車も選べるようになる。

●Type Gの最強チューン

「Type G」をチューンするとき、お守りだけを選択する。すると、加速、最高速、グリップ力が全車種中で最高になる。

●ジムカーナができる

モードセレクト画面で各モードにカーソルを合わせ、Bを1回ずつ押す。そして、タイムトライアルモードのコース選択時に1P側のXを押しながら決定する。するとジムカーナのコースでプレイすることができる。

●リプレイの視点を変更

レースが終わったあとのリプレイで「REAR」にカーソルを合わせて左を押す。すると、リプレイの視点がドライバーの視点に変わる。また、同じような状態で左を2回押すと左後側からの視点になる。

●空が変わる

VSバトルかタイムトライアルで、特定のボタンを押しながら周回数を決定すると空が変化する。Yを押しながらだと雲1つない青空に、Zを押しながらだと夜空、LとBを押しながらだと雲のある青空、RとBを押しながらだと夕暮れの空になる。

●自己タイムをチェック

タイムトライアルで好きなコースを走ってゴールする。このあとリプレイ時にポーズをかけてXを押すと、各チェックポイントでの自分のタイムなどが見られる。

峠KING THE SPIRITS2

●隠しキャラモード

エンディングを見た後に、CAR SELECTからMODE SELECTまで戻り、MAGAZINEモードで全誌の広告を見てからMODE SELECT画面に行く。そこでSTARTを押しながら↑↓←→↑↓←→↑↓←→を入力する。エンジン音がしたら成功、「隠し車その1」が出現する。また、一度エンディングを見たデータを読み込んで同様の操作を行うと、「隠し車その2」が出現する。

●敵車のレベルを調整する

MAGAZINEモードで全誌の広告を見た後で、MODE選択画面に行く。そこで、START+X+Y+Zを同時に押しながら、↑でスピードアップ、↓でスピードダウンの操作が行える。

●車の模様が変わる

MAGAZINEモードで全誌の広告を見た後で、各レースモードに入ってポーズメニューを開く。そこでX+Y+Zを同時に押しながら、←×12回でミラーモードの、また→×12回でノンシェイドモードのデザインになる。ポーズを解除すれば変化が起こる。また、元に戻すには、再びポーズメニューを開いて、前記のコマンドとは逆の方向に6回キーを入力すればよい。

●全車種使用可能

MAGAZINEモードで全誌の広告を見た後で、MODE選択画面に行く。そこでLを押しながら↑↓↑↓↑↓↑↓↑←→←→←→←→と入力する。エンジン音がすれば成功、各レースモードで全車種が使えるようになる。

●月面モード

MAGAZINEモードで全誌の広告を見た後で、MODE選択画面に行く。そこでXを押しながら、↑↓→←↑↑←→→↑と入力する。エンジン音がすれば成功、フワフワと不思議な無重力感覚の走行を味わうことができる。

●ちょ○Qライクな車出現

MAGAZINEモードで全誌の広告を見た後で、MODE選択画面に行く。そこでZボタンを押しながら、**←→←→↑↓↑↓→←↓↑→↓←**と入力する。エンジン音がすれば成功、ちょ○Qのような車に変身する。

闘神伝URA

●ショウ、ヴァーミリオンと闘える

隠しキャラのショウと闘える裏技だ。レベル4以上で1人も負けずにクリアし、スタッフロールが終了後もそのまま待つ。すると、画面にBONUS GAMEと表示され、ショウが現れて闘うことができる。さらに、レベル5以上で1Pゲームを6回以上パーフェクトで勝ち、ノーコンティニューでクリアすると、スタッフロールが終了後にヴァーミリオンと闘える。

●ボスキャラ&隠しキャラ使用法etc.

タイトルで画面でA、B、Z、X、Y、Cの順に押す。すると、闘神兵とボルフが使用可能になる。これに続いてA、Z、C、X、B、Yと入力すると、一発必殺ボタンの同時押しで、闘神奥義が出るようになる。闘神奥義のコマンドは、Z+C。さらに続けてA、Y、C、X、B、Zの順に押すと、ショウとヴァーミリオンが使用できる。この後、A、B、C、X、Y、Zと入力すると、今度は闘神奥義が使えなくなる。もちろん先に入力した一発闘神奥義もキャンセルされる。各キャラの技はゲーム中にポーズをかけてZを押すと表示される。また、それ以外の技は下表のとおり。

ショウ・闘神兵

技名	コマンド
烈空斬	↓、↘、→+武器
呪精魚	↓、↘、→+キック
絶滅斬	↓、↘、←+武器
閃光斬	↓、↘、←+キック
飛翔斬・改	→、↓、↘+武器
死昇斬・武	←、↓、↘+武器
慧星脚	(空中で) ↓、↘、←+キック
月光扇	↓、↑+キック
襲撃弾	↘+キック
地獄極楽門	Z+C
万鬼猛襲剣	→、↘、↓、↘、←、↘、↓、↘、→+強武器
炎魔烈襲碎	→、↘、↓、↘、←、→、←+強キック

ヴァーミリオン

技名	コマンド
メガ・ブーム	↓、↘、←+武器
硫酸かけ	→、←、↘+武器
ビースメーカー	Z+C
ヴァームザリッパー	↓、↘、→、←、↘、↓+強武器

ボルフ

技名	コマンド
死滅斬	↓、↘、←+武器
鬼神斬	↓、↘、→+武器
迅雷蹴	→、↘、↓、↘+キック
回転疾風斬	←、↘、↓、↘、→+キック
虚空斬	→、↘、↓、↘、←+武器
瞬時圧殺	→、↘、↑、↘、←、↘、↓、↘、→、↓、↘+強武器
剛拳打落命印	Z+C
邪龍剣舞	→、↘、↓、↘、←、↘、↓、↘+強武器
豪・壊滅剣	↓、↘、←、↓、↘、←、→、←+強武器

※コマンドはキャラが右向きの場合のもの。左向きの場合は逆を入力。

●WATCHモード出現

「VS COMPUTER」にカーソルを合わせ、Rボタンを押しながらSTARTボタンを押してゲームを始めると、COMPUTER同士の「WATCH MODE」が見られる。「WATCH」なので時計も表示されている。

●URA OPTION

クリアしてエンディングを見た後、タイトル画面のオプションの項目にカーソルを合わせて、LとRを押しながらスタートボタンを押す。すると隠しOPTIONであるURA OPTIONが出現。リングの周りに壁を作ったり、同色対戦や無敵など色々な設定ができる。また、コマンドでショウとヴァーミリオンを使えるようにした後、さらにA、X、Y、Z、C、Bと入力し、オプションにカーソルを合わせてRを押しながらスタートを押すと、隠しオプションURA OPTION 2が現れ、さらに細かい設定が可能になる。

●URA MODE

タイトル画面でA、B、Z、X、Y、Cと入力するとボルフが使用可能になる。その後、A、B、C、C、C、X、Y、Z、Z、Zと入力し、「1P GAME」にカーソルを合わせLとRを同時に押しながら決定すると、パズルの要素の強いURA MODEをプレイできる。

●復活のセリフ

オプションでレベルを4以上に設定し、ノーコンティニューでボルフ戦まで進める。ここでボルフに負けると、1回だけ、キャラが復活する際にセリフを言う。

●タイトル画面のおまけ1

タイトル画面でA、B、B、C、C、Cと入力すると、ロゴの登場パターンが2つに増える。

●タイトル画面のおまけ2

タイトル画面でボルフ、闘神兵使用コマンド、一発闘神奥義使用コマンドを入力した後、A、X、

B、Y、C、Z、L、Rと入力すると、パッドの方向ボタンなどで画面の背景を動かせるようになる。

●BOUT TIME設定

オプション画面で「BOUT TIME」にカーソルを合わせてL+R+X+Y+Zを同時押しすると「BOUT TIME」がより細かく設定できるようになる。

●STRENGTH設定

オプション画面で「BOUT TIME」にカーソルを合わせ、Lを押しながらX+Zを同時に押すと、より細かいSTRENGTH設定が可能になる。

●カラー選択

キャラ選択画面で、A、B、X、Yの各ボタンで決定することにより、キャラの色違いバージョンが4タイプ現れる。

●シンプルな勝利ポーズ画面

勝利ポーズ中、L、Rを同時に押すと、体力ゲージ、オーバードライブゲージ、残り時間の表示がなくなる。

●対戦成績

2P対戦時、2回目以降のキャラ選択画面でZを押すと、今までのキャラ別対戦成績が表示される。

●エンディングのおまけ

エンディング中にL+R+Zで画面の拡大、L+R+Yで縮小、L+R+方向ボタンで視点移動ができるようになり、L+R+Xで元に戻る。また、ロンロンの報告書が表示されている画面でA、B、Cを同時に押すと、メッセージが速く流れる。

闘神伝S

●究極奥義を簡単に出せる

体力ゲージが点滅しているときにLとRを同時に押すと、究極奥義を簡単に出せる。

●3人の隠しキャラを使用

タイトル画面で上、下、上、下、右、左、右、左、スタートの順に入力。このときエリスの声で「負けないモン！」と声がしたら成功。すると、キャラ選択画面でガイアとショウを選んでプレイできる。さらに、キャラ選択画面でショウにカーソルを合わせて上を押しながら決定すると、クビードーを使ってプレイできる。

ガイアコマンド表

火の赤	↓↘→+X (Y)
水の青	→↓↘+X (Y)
風の緑	↓↘←+A+B
終の黒	→↘↓↘←→+Y
終末の闇	↘↓↘↓↘←→↓+Y+B

ショウコマンド表

裂空斬	↓↘→+X (Y)
飛翔斬	⇒↓↘+X (Y)
列昇斬	←↓↘+Y
彗星脚	ジャンプ中、↓↘←+A (B)
月光扇	↓↑+A (B)
閃光牙	↓←+A (B)
龍撃弾	↘+A (B)
万鬼猛襲剣	⇒↘↓↘←↘↓↘⇒+Y
闇魔烈襲碎	↓⇒↘↑↘←↓+Y+A

クビードコマンド表

ゲイルシューター	↓↘←+A (B)
キャノンクラッシュ	⇒↓↘+X (Y)
空中ゲイルシューター	ジャンプ中、↓↘←+X (Y)
イーゼスウォール	↘+X+Y
ミラージュセイバー	↑↘←⇒+B
ファントムブレイド	↓↘←⇒↘↓+X+Y

●列伝ビジュアルモード

タイトル画面で、2P側で上、右、下、左、上、右、下、左、スタート、Zの順に入力。このとき画面が真っ暗になり、キャラとステージとシーンのビジュアルを選べる画面になる。ここでは、上か下でキャラ、Bでステージ、Aでシーンを選択できる。

●2等身モード

ゲームモード選択時に、L、Rを押しながらモードを決定する。そして普通にキャラクターを選ぶと、キャラクターの頭が大きくなった2頭身モードでプレイできる。

●新コスチュームを選択

キャラクター選択画面で、下を押しながら、エイジ、ソフィア、エリスのいずれかを選択すると、通常とは異なるコスチュームになる。

●フリーカメラモード

まず、プレイ中にポーズをかけて「OPTION」を選択。次に、「EXIT」にカーソルを合わせてLとRを同時に押す。するとフリーカメラモードになり、方向キーでカメラ移動、LかRで回転、Zでズームアウト、Yでズームインができる。なお、AかBかCかスタートを押すとポーズ画面に戻る。またコマンド入力後、そのラウンドにかぎってポーズをかければ自動的にフリーカメラモードになる。

●簡易コマンド

所定の表のコマンドを入力することで、簡単なコマンドで必殺技を出すことができる。

エイジ

裂空斬	↓⇒+X (Y)
飛翔斬	↓←⇒+X (Y)
流星脚	ジャンプ中、⇒⇒+A (B)
龍撃弾	↘+A (B) (ノーマルと同じ)
百鬼猛襲剣	←↘↓↘⇒+A+B
炎刃修羅破	←⇒⇒+A+B (X+Y)

デューク

オーガスラッシュ	↓←⇒+X (Y)
サザンクロス	⇒↓+X (Y)
デス	↓⇒+X (Y)
ヘルムクラッシュ	ジャンプ中、↓⇒+X (Y)
ジ・エンド	←⇒⇒+X+Y (A+B)
ラ・フィン	←↘↓↘⇒+X+Y

ホー

星発破	↘↘+X+B (Y+B)
星々発破	ジャンプ中、↘↘+X+B (Y+B)
喝破烈	⇒↓+A (B)
星怒呼車	←⇒+X (Y)
のび〜る斬り	⇒+X (Y) (ノーマルと同じ)
轟星発破	←↘↓↘⇒+X+Y
星風鈴虎	⇒↑←+Y+B
星々班々星班々	←⇒⇒+A+B
天地激笑	↓↘⇒+A+B+X+Y

ラングー

島と大地の怒り	↓⇒+X (Y)
大地の目覚め	↓↘⇒+A+B (X+Y)
大地の怒り	↘↘+A+B (X+Y)
大地の雄叫び	↘↘+A+B (X+Y)
大地百撃	←↘↓↘⇒+X+Y
大地撃沈弾	↘+A+B+X+Y

カイン

ソニックスラッシュ	↓⇒+X (Y)
デッドリーレイズ	↓←⇒+X (Y)
ショルダークラッシュ	←⇒+A (B)
レイジングサン	ジャンプ中、←⇒+A (B)
ヘルズインフェルノ	←↘↓↘⇒+X+Y
レインボースラッシュ	←⇒⇒+A+B (X+Y)

ソフィア

サンダーリング	⇒↓+X (Y)
オーロラレボリューション	↓←⇒+X (Y)
ラトルスネーク	↓⇒+X (Y)
コールミークイーン	←⇒⇒+A+B
サラマンダー	←↘↓↘⇒+X+Y
高笑い	←⇒+A+B+X+Y

モンド

豪力天舞	↓←⇒+X (Y)
豪力風神	↓↘⇒+X+Y (A+B)
豪力雷神	ジャンプ中、↓⇒+X (Y)
疾風上段突き	↓⇒+X (Y)
疾風下段突き	↓⇒+A (B)
超力大仏滅	⇒←↘↓+X
狂力邪紅烈舞	←⇒⇒+X+Y

エリス

ホーミングスワロー	⇒↓+A (B)
シックルダンシング	ジャンプ中、⇒⇒+A (B)
ソアーウインドウ	↓←⇒+X (Y)
アークスラッシュ	ジャンプ中、⇒⇒+X (Y)
愛・リボン	←↓+X
フレンチキス	←⇒⇒+A+B (X+Y)
スターダストナイト	←↘↓↘⇒+A+B

ときめき麻雀パラダイス
～恋のてんぱいビート～

●おもいでモード

タイトル画面で上、上、下、下、右、左、右、左、A、B、Cの順に押す。すると、オプションに「おもいで」が追加される。「おもいで」では全キャラのビジュアルを自由に見られる。さらに「おもいで」にカーソルを合わせてA、C、スタートのいずれかを押した後、XとYとZ、またはXとYとZとLとRを押し続ける。すると、おまけグラフィックを見ることができる。左右で女の子の切り替えができる。

●リーチウインドウを手動にする

タイトル画面でボタンを上、右、下、左、上、X、Zと押す。成功した場合はここで「ときめき麻雀パラダイス」という音声聞こえるので、後は適当なモードでゲームを始める。すると、リーチをかける時のウインドウが手動になったモードでプレイできる(ウインドウを出す時はBボタン)。

●スタッフロール

タイトル画面で上、左、下、右、上、Z、Xの順に押すと、スタッフロールを見ることができる。

ときめきメモリアル
対戦ばずるだま

●ボスキャラが使える

まず、2P対戦スタート前の攻撃玉選択時に、1P側の左と2P側の右を押しながら決定する。次に、対戦回数の選択時に1P側の上と2P側の下を押しながら決定する。すると、対COM戦のボスキャラとして登場する早乙女好雄、伊集院レイ、館林見晴の3人を選んで対戦できるようになる。なお、対COM戦でこの3人のキャラを選んでプレイする場合は、全キャラでクリアした後にオプションのスキップの項目をオンに設定すればいい。

●特殊な名前

対COM戦の名前入力時に、特定の名前を入力すると様々な効果がある。ゲームの強さで「根性」を選び、名前の入力で「たかみ」と入力すると、は行の下に赤い文字で「カタカナ!」と表示される。電源を切るまでカタカナ入力が可能になる。また、「(空欄)かわちん」にすると、ロボ作モードがプレイ可能に、ひらがなで「なおと」か、カタカナで「コナミマン」と入力すると「1Fスロー」と表示され、プレイヤー側の玉の落ちる速度が少し遅くなる。さらに、根性モードの名前を「シリツ」としてキャンセル、「キラメキ」としてキャンセル、「コウコウ」として決定する。すると、プレイ中、X、Y、Zの同時押しでその試合をリセットできる。ゲームの強さで「根性」を選び、名前の入力で「(空欄)としくん」と入力すると、次の

玉が見えなくなる。

●コアラ玉でプレイ

名前を入力するときに「しりつ」と入力して決定して、Bでキャンセルする。次に「きらめき」と入力して同様にキャンセルする。最後に「こうこう」と決定しゲームを始めると、玉がすべてコアラ玉になる。

●対戦中のセリフが聞ける

根性モードでクリアした後、オプションの「思い出」でセリフが聞きたい女の子のエンディングを見る。そして、エアメールが漏れてメッセージを言う画面で下の表のボタンを押すと、計16種類のセリフを聞くことができる。

ボタン	セリフ
L+上	2連鎖時
L+右	3連鎖時
L+下	4連鎖時
L+左	5連鎖時
R+上	6連鎖以上の時
R+右	連鎖終了時
R+下	大連鎖を受けた時
R+左	大連鎖への反撃時
X+上	小連鎖への反撃時
X+右	勝ち
X+下	コンティニューカウントダウン
X+左	コンティニュー決定
Y+上	小連鎖を受けた時
Y+右	ひとりごと
Y+下	ポーズをかけた時
Y+左	キャラクター決定時

●メッセージセレクト

ゲームを起動させてから、Lと方向ボタンを押し続けるとそれぞれ時間帯に対応したメッセージが聞ける。ちなみに、↑は朝、→は昼、↓は夜、←は深夜。

●すぐ再戦

コンティニューのカウント中にAを押すと、キャラを変えずにすぐ再戦できる。

ときめきメモリアル ～forever with you～

●コマンド画面の隠し要素

休日にコマンド画面の電話にカーソルを合わせてA、B、Cをある順番に押すと電話がかけられる。早乙女好雄に女の子の情報を聞いて電話番号を調べ、△がA、×がB、○がCに対応させればOKだ。ま



た、平日に奥の家の窓にカーソルを合わせてCボタンを押すと詩織が羊を数えてくれる。さらに、コンボにカーソルを合わせてCを押すとラジオがかかる。女の子達の電話番号は下表のとおり。

名前	電話番号
藤崎詩織	CBA-BCAC
如月未緒	BBA-CACB
紺緒結奈	AAA-CCBC
片桐彩子	ABC-BCBC
虹野沙希	ABC-AABB
古式ゆかり	CCC-BAAB
清川望	ABB-CBAB
鏡魅羅	AAC-CBBA
朝日奈夕子	CAC-BACA
美樹原愛	CBA-ABCC
早乙女優美	CCC-AABC
伊集院玲	CAB-CABC
館林美晴	CCA-BBCA

●変わった名前

ゲームを始めるときに、名字を「みんな」、名前を「仲良し」にすると、早乙女優美、美樹原愛以外のキャラと1回会っている状態になる。また、あだ名を「こなみまん」にするとストレスのパラメーターが573になってしまう。

●変わった名前2

1回以上クリアしているデータでゲームを始め、名字を「上上」、名前を「下下」、あだ名を「左右左右×」とすると、すべてのステータスが0になってしまう。また、すべての女の子をクリアしたデータで、名字を「↑↑」、名前を「↓↓」、あだ名を「←→←→×」とすると、すべてのステータスが999になる。すべての女の子をクリアしたデータで、あだ名を「こなみまん」にすると、全ステータスが573になる。

●詩織の告白

オープニングで流れるきらめき高校の伝説で、詩織の告白シーンにきたら2P側のCを押し続ける。すると、「あなたが……」にあとに「好きです」と言ってくれる。

●字幕

オープニングと告白画面の時、Aを押すと字幕が表示される。

●スピードアップ

ゲーム中、2Pのスタートを押すとゲームスピードが速くなる。

●ツインビーのパワーアップ

2年目の学園祭で、電脳部のツインビータイムアタックをプレイする。そしてプレイ中にポーズをかけて、上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aの順に押す。すると、「やったね」という声がして、ツインビーが3WAY、分身、4段階のスピードを装備した状態にパワーアップする。ただし、タイム

が1分間加算されてしまう。

●演劇の声が変わる

詩織か如月が演劇部に属している時、文化祭の出し物「金太郎侍」「九伊豆戦隊カルトマン」の声がPS版と同じになる。ただし、この2人以外の女の子と見学に来ている場合は変化はない。

●金魚がカメになる

1年目のお祭りで遊べる金魚すくいで、プレイ中に上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aと3回入力する。すると、泳いでいる金魚がすべてカメに変わってしまう。

●カラオケが歌える

2年目の春に登場するデートスポットのカラオケボックス。カラオケに入る前と曲を選択するときに、それぞれ上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aの順に押す。すると、6曲の中から好きな曲を選んで歌えるようになる。

●体育祭ワザ

体育祭の借り物競争で、指示書を取ってから選ぶまでの間にスタートを押しながらB、B、B、Cの順に素早く押す。すると、指定以外の女の子を連れてゴールすることができる。ただし、何位でゴールしても失格になってしまう。また、100メートル走で連射パッドを使うと、爆走するが失格になってしまう。

●戦闘のHPがアップ

修学旅行や番長にからまれたときの戦闘シーンで、B、B、C、B、B、C、A、Aの順に押す。すると、HPが5730にアップする。

●追加コメント

情報誌の画面で、上、上、下、下、左、右、左、右、B、Aの順に押す。すると、主人公のコメントに別のメッセージが追加される。

●ロードメッセージ

以下の条件を満たした状態でデータをロードすると、普段とは違ったメッセージが聞ける。

①セーブしてから6カ月以上たっている。
②セーブしてから1年以上たっている。
③内蔵時計の日付が主人公の誕生日。
④内蔵時計の日付が1月1日。
⑤内蔵時計の日付が12月24日。
⑥内蔵時計の時間が午前2時から4時59分の間。

※ただし、2つ以上の条件が重なっている場合は、番号の小さいほうを優先。メッセージやコメントする女の子は、親密度などによって変化。

TRYRUSH DEPPY (トライラッシュ・デッピー)

●スロットのスーパーモード

裏街道かエキストラオプションのスロットゲーム

中に、ネオンスターを4000枚以上ためると一定の確率でスーパーモードに入る。このモードは1本そろろうとプラス500枚かの7か、マイナス500枚のジャーママークの2種類しかでない。

●スパークコンボ

ゲーム中、スパーク状態になって敵や壁などを壊し、画面右下の「SPARK」の数を13まで増やすと、デッピーが1UPする。

●エキストラオプション

ゲームクリア後、オプション画面の「EXIT」にカーソルを合わせて↓を入力すると、新たに2項目のオプションが追加される。

●ネオンスターコンビネーション

ダッシュアタック中にネオンスターを取ると、その枚数に応じてボーナスが入る。最高ボーナスは13連以上で+25枚。

ドラえもん のび太と復活の星

●カラオケモード

オープニングで「ドラえもん之歌」を聴いた後、タイトル画面をそのままにしておくとカラオケモードが始まる。

ドラゴンフォース

●リスキーマ達を仲間にする

リスキーマ登場イベントが発生する前に、リスキーマの登場する城に武将を10人設置しておく。さらに、8人未満の師団を城の上に待機させる。すると、イベントが発生し城内の武将が追い出されるが、かわりに師団が中に入る。この師団にリスキーマと敵側のセーラが加わることになる。なお、この2人は出陣時に師団長にすると敵に戻ってしまう。

●セーラが2人

リスキーマとセーラを仲間にしたら、敵側のセー



ラを他の城に移す。そして、リスキーマを再び敵に戻し、ハイムを含めた師団で彼を倒す。するとイベントが発生しセーラが仲間になるが、敵側にもなぜかセーラが残っている。

●カーソルの移動速度アップ

フィールド画面でBを押しながらカーソルを動かすと、通常より早く移動する。

●楽々画面スクロール

フィールド画面で、Yを押しながら方向キーを押すと、画面がスクロールする。

●武将の並び順を変更

武将一覧を表示中、スタートを押すごとに武将の並び順がアイウエオ順→城の順→レベル順に変化する。

●隠しイベント

廃虚になっているエルメント城を修復して築城する。すると、城レベルが10以上になると女のすすり泣く声が聞こえるイベント、20以上で城内の武将が追い出されるイベントが発生する。また城レベル30以上で君主がエルメント城にいる時、怨霊徽章のイベントが発生する。

ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説

●SPバトル&音楽セレクト

タイトル画面でX、Y、Z、スタートを同時に押すと、モードセレクト画面にSPバトルが追加される。このモードではストーリーモードでプレイできない対戦を楽しむことができる。また、SPバトルのコマンド入力後、オプションモードでAを押すと音楽セレクトができる。

●SPバトルのステージセレクト

タイトル画面でX、Y、Z、スタートを同時に押し、SPバトルをプレイできる状態にする。次に、一度セーブしたらリセットをして、SPバトルを開始。どのステージでもいいのでクリアする。そして、ロードするファイルの選択画面でZを押しながら方向ボタンの左右を押すと、ステージセレクトができる。

●高得点条件

各ステージの高得点条件は下表のとおり。

ステージ1
・悟飯、クリリン、ピッコロの3人でナッパと闘う。
・ピッコロをナッパに倒させる。
・ベジータと悟空が1対1で闘う。
・ベジータを元気玉で倒す。
・悟空、悟飯、クリリンがクリア時に生き残っている。

ステージ2

- ・悟飯とクリリンがグルドと2対1で闘う。
- ・ベジータがグルドを倒す。
- ・ベジータがリクームと1対1で闘う。
- ・悟空がリクームと1対1で闘う。
- ・悟空がジース、バータと1対2で闘う。
- ・悟空がギニューと闘う。
- ・「Hi CONNECT」が4以上。

ステージ3

- ・悟飯、クリリン、ピッコロがフリーザと3対1で闘う。
- ・ベジータがフリーザと1対1で闘う。
- ・ベジータがフリーザに倒される。
- ・悟空とフリーザが1対1で闘う。
- ・悟空がフリーザに元気玉を当てる。
- ・クリリンがフリーザに倒される。
- ・超サイヤ人孫悟空がフリーザを倒す。
- ・「Hi CONNECT」が5以上。

ステージ4

- ・悟空が人造人間19号と闘う。
- ・ベジータが人造人間19号を倒す。
- ・ピッコロが人造人間20号と闘う。
- ・ピッコロが人造人間17号と闘う。
- ・ベジータが人造人間18号と闘う。
- ・トランクスと人造人間18号が闘う。
- ・ステージクリアまでクリリンが一度も戦闘しない。
- ・ステージクリアまで悟飯が一度も戦闘しない。
- ・「Hi CONNECT」が6以上。

ステージ5

- ・悟空とセルが1対1で闘う。
- ・ベジータがセルジュニアと闘う。
- ・トランクスがセルジュニアと闘う。
- ・クリリンがセルジュニアと闘う。
- ・ピッコロがセルジュニアと闘う。
- ・悟飯がセルジュニアを3体以上倒す。
- ・トランクスがセルに倒される。
- ・悟空がセルに倒される。
- ・悟飯がセルを倒す。
- ・「Hi CONNECT」が7以上。

ドラゴンボールZ 真武闘伝

●ゲームスピードを変えられる

タイトル画面でLとXを同時に押すと、ゲームスピードを遅くすることができる。同様に、LとZを同時に押すとゲームスピードを高速に、2P側のLとRとZを同時に押すと超高速にすることができる。

●天下一武道会モード

モードセレクトの時、スタートを押して決定すると、旧武舞台ステージでプレイすることができる。

●隠し必殺技

各キャラにはマニュアルに載っていない必殺技が

存在する。コマンドは下記の表を参照してほしい。

孫悟空	
龍激脚	←↙↓+B
超かめはめ波	←↙↓↘⇒+C
メテオスマッシュ	←⇒↘↓↙←+A
瞬間移動かめはめ波	パワーMAX時、至近距離で←↙↓↘⇒+C

超サイヤ人3 孫悟空	
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
トリプルコンベーション	←↙↓+B
スーパーメテオスパーク	↓↙←↙↓↘⇒+A
瞬間移動かめはめ波	パワーMAX時、至近距離で←↙↓↘⇒+C

※スーパーメテオスパークはパワー制限あり。

少年孫悟空	
舞空脚	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
ハイパー爆裂ラッシュ	⇒←⇒↘↓+A
爆裂スパーク	⇒←↙↓↘⇒+C

※爆裂スパークはパワー制限あり。

孫悟天	
うそ泣きコンベーション	⇒↘↓↙←+A
ネオリスボンラッシュ	←⇒↘↓↙←+A
ガトリングスパーク	↙(タメ) ↓↘⇒+C

※ガトリングスパークはパワー制限あり。

凶戦士ベジータ	
スラッシュニーダウ	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
ファイナルラッシュ	⇒↘↓↙←+A
ファイナルスパーク	↙(タメ) ↓↘⇒+C

※ファイナルスパークはライフ、パワー制限あり。

TRUNKS	
ウェーブショック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+C
ローリングプレス	⇒↘↓↙←+A
スーパーバーニングラッシュ	⇒←↙↓↘⇒+B

※スーパーバーニングラッシュはライフ制限あり。

トランクス	
ジャンプニーリフト	↓↘⇒+B
ネオスプリットラッシュ	⇒←⇒↘↓+A
バーニングスパーク	⇒←↙↓↘⇒+C

※バーニングスパークはパワー制限あり。

ゴテンクス	
ローリング飛び退き	⇒↘↓↙←+B
勝利の究極死神ラッシュ	↓↙←⇒+A
やったぜ逆転	←↙↓↘⇒+A
ミラクルアタック	

ピッコロ	
舞空脚	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
ソニックキック	↓↙←+B
超爆裂アタック	⇒←⇒↘↓+A

※超爆裂アタックはライフ制限あり。

クリリン	
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
亀仙流激烈乱舞	↓↙←↙↓↘⇒+A

※亀仙流激烈乱舞はライフ制限あり。

天津飯	
貫烈新	⇒←↙↓↘⇒+C
鶴仙流牙流拳	⇒←⇒↘↓+A

亀仙人	
亀仙流連激杖	↓↘⇒+A
亀仙流健康運脚	↓↙←+B
亀仙流究極乱舞	↓↙←⇒+A

※亀仙人はデモ必殺技をかき消すことができない。

ザーボン	
ヒールシュート	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
サマーソルトシュート	↓↘⇒+B
ビューティフルスマッシュ	⇒←⇒↘↓+A

リクーム	
バタフライアタック	⇒↘↓↙←+A
デッドリーブリーカー	↓↙←⇒+A

ギニュー隊長	
ヒップクラッシュ	←↙↓+A
ギニューキック	←↙↓↘⇒+B
ファイティングボンバー	⇒↘↓↘⇒+C
スペシャルファイティングダンス	⇒←↙↓+A

フリーザ	
サイコキネシス	↙(タメ) ↓↘⇒+C
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
デスドライブ	⇒←⇒↘↓+A
サイコキネシスアタック	⇒↘↓↘⇒+C

※サイコキネシスアタックはパワー制限あり。

人造人間16号	
ヘルズスロー	⇒←⇒+A
アースシェイクボム	←⇒↘↓↙←+A

人造人間18号	
スラッシュダンス	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
ブラッディーラッシュ	⇒←↘↓↙←+A
ブラッディースパーク	⇒←↙↓↘⇒+C

※人造人間18号は、デモ必殺技をかき消すとバリアになる。ブラッディースパークはパワー制限あり。

セル	
パーフェクトシュート	⇒←↙↓+A
グランドスライダー	↓↙←+B
パーフェクトアタック	⇒↘↓↙←+A
スーパーニードルラッシュ	↙(タメ) ↓↘⇒+C

※セルは、デモ必殺技をかき消すとバリアになる。スーパーニードルラッシュはパワー制限あり。

界王神	
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
激烈神王脚	↓↙←+B
激烈界王神ラッシュ	⇒↘↓↙←+A

ダーブラ	
デザインフェルト	⇒←↙↓↘⇒+C

※デザインフェルトはライフ制限あり。

魔人ブウ	
ブウアッパー	↙↘+A
ブウバレード	↓↙←⇒+A
スーパーヒップクラッシュ	⇒←↙↓+A

超ブウ	
スーパーブウパンチ	⇒↘↓+A
エルボーラッシュ	↓↙←⇒+A
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
スーパーブウアタック	⇒↘↓↙←+B
ダブルキック	↓↘⇒+B
スーパーブウシュート	⇒←⇒↘↓+A

Mr.サタン	
秘密のバズーカー	⇒↘↓↘⇒+C
逆襲のミサイル	⇒←↙↓↘⇒+B

※Mr.サタンはデモ必殺技をガードおよび弾くことしかできない。

グレートサイヤマン	
大回転アタック	←↙↓↘⇒+B
大車輪キック	←↙↓+B
グレートニーアタック	⇒←⇒+B
正義のグレートアタック	↓↙←⇒+A

少年孫悟空	
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
亀仙流爆裂乱舞	⇒←⇒↘↓+A
残像拳	↙(タメ) ↘+B

※少年孫悟空は、デモ必殺技をかき消すことができない。

ゴジータ	
スラッシュダウンキック	(ジャンプ中) ⇒↘↓+B
ファイナルメテオアタック	⇒←↙↓↘⇒+B
ファイナルギャリックキャノン	⇒↘↓↘⇒+C

※ファイナルギャリックキャノンは、パワー制限あり。

ドラゴンマスターシルク ～SEGA SATURN～

●経験値UP

- ①全員のHPが満タンの状態で小窓のカード「Wild Turkey」を取る。レベルアップに要する経験値は6。
- ②全員のMPが満タンの状態で小窓のカード「Power Leaf」を取る。レベルアップに要する経験値は6。
- ③全員のHP/MPとも満タンの時に、小窓のカード「Holy Cure」を取ると、①②よりも多く経験値がもらえる。レベルアップに要する経験値は2。

●デーモンバスターがもらえる

スパイクブーツを手に入れずにキザーンに会うと「デーモンバスター」をもらえる。

●酒場でムービーを見る

ゲームをクリアしてエンディングを見終わった後

にもう一度ゲームを始めると、酒場でムービーを見ることができる「想いで酒」メニューが追加されている。また、ゲームをクリアするのに使用したセーブデータにペンダントのマークが付いているので、そのデータをロードしても、酒場でムービーを見ることができる。

首領蜂

●VSスコアアタック

2PパッドのAとBとCを押しながらスコアアタックを選択すると、VSスコアアタックをプレイできる。これは、スコアアタックを2人同時プレイをして、スコア、撃墜数、MXGPから2項目が相手を上回れば勝ちというモードだ。

●エクストラオプション

アーケードモードをクリアすると、モード選択画面にエクストラオプションが追加される。このモードでは、自機数やエクステンド、パッドの設定やサウンドテストなどができる。

な

NIGHTS

●マップが動く

「DREAM DATA」の画面で、ステージマップの回転を自由に変えられる。ちなみにLで左回転、Rで右回転、LとRの同時押しで回転をストップできる。

NIGHTRUTH-Explanation of the paranormal-#1 “闇の扉”

●メッセージの表示速度を変える

ゲーム中、RとAを押し続けると、メッセージが早く表示される。また、Lを押し続けると、メッセージがゆっくりと表示される。

ナイトストライカーS

●URAモード

タイトル画面でL、X、Y、Z、R、L、Rの順に押すとURAモードになる。URAモードでは、タイトル画面でXを押しながらスタートを押すと、オリジナルステージのステージセレクトが、タイトル画面でYを押しながらスタートを押すと、エクストラステージのステージセレクトが可能になる。また、コンフィグ内のSHOOT SPEEDの項目をHOMINGにすると自機のレーザーが誘導レーザーに、SY

NCにすると自機のレーザーの連射が超高速になる。

に

2TAX GOLD

●裏メニュー

ゲームを起動させ、「HUMAN」のロゴが表示されたら↑+B、↓+Y、←+C、→+A、L+Z、R+Xの順に入力し、ロゴが消え始めたらスタートを押す。すると、ストーリーを見るだけの「STORYみるみゃ〜」モード、ゲームをやるだけの「GAMEやるみゃ〜」モードが現れる。

●背景をチェンジ

プレイ中、パニックゾーンで2PのA、B、C、X、Y、Zのどれかを押すと背景が変わる。

2度あることはサンドア〜ル

●ボスゲームをフリープレイ

フリープレイモードのメイン画面で上、上、下、下、右、左、右、左、Bの順に押す。Bを押してメイン画面に戻ると、ボスゲームがプレイ可能になる。

●ボーナスゲームをフリープレイ

フリープレイモードのメイン画面で下、下、上、上、左、右、左、右、Bの順に押す。Bを押してメイン画面に戻ると、ボーナスゲームがプレイ可能になる。また、エンディングとスタッフロールも見ることができるようになる。

●無限コンティニュー

メインメニューで「アーケード」の選択後、難易度設定画面で、LとRを押しながら3秒以内に上、上、下、下、右、左、右、左、Yの順に押す。すると、アーケードモードで無限コンティニューが可能になる。

●デバッグモード

オリジナルモードをプレイ中、ポーズをかけて2P側で上、上、下、下、左、右、左、右、Yの順に押す。すると、画面上部にそのときの難易度が表示される。また、コマンド入力後、メーカーのロゴ画面からZを押し続けてスタートするとステージ2から、Rを押し続けてスタートするとステージ3から、Lを押し続けてスタートするとステージ4からプレイを開始できる。

NINKU—忍空— 〜強気な奴等の大激突!〜

●ちびキャラモード

タイトル画面に「Press Start Button」と表示

されている時に、下を押しながら、左右に15回押す（斜め方向に入れる）。すると、ちびキャラモードでプレイできる。

●高速モード

まず、プレイ中にポーズをかける。そして、1P側と2P側のRとBと左上を押しながらポーズを解除すると、高速モードになる（ならないステージもある）。

●カメラ位置を切り替える

プレイ中に、1P側と2P側のRとLとYと右下を押しながらポーズをかけると、カメラ位置を切り替えられる。

●エンディングを見る

セガのロゴが表示されている時に、1P側のLと左下、2P側のRと右上を押し続けると、いきなりエンディングが見られる。

●コンピュータキャラクターを選択

「対戦だぞ」モードでキャラクターを選択した後、L、R、X、Cを押し続ける。すると、コンピュータのキャラクター（相手）が選択可能になる。

ね

熱血親子

●別バージョンのヒットマーク

プレイ中にポーズをかけて、上とCを押しながら解除すると、ヒットマーク（敵に攻撃した時のグラフィック）が爆発のようなグラフィックに変わる。元に戻したい場合は、もう一度同じ操作をすること。

●特殊な操作と技

このゲームには説明書には掲載されていない特殊な操作がいくつかあるので、ここで解説しておこう。

【Rで防御】

R（ボタン設定が初期状態の場合）を押したまま操作すると、キャラクターの向きを固定したまま移動できる。これを利用すると、敵のほうを向いたまま後ずさりも可能だ。ちなみにこの状態で攻撃を受けると、少しだけダメージを軽減できる。

【寅太郎のバク転】

寅太郎を使用している場合に限り、Rで向きを固定した状態で方向ボタンを後ろへすばやく2回押すと、バク転ができる。

【乱童の強力なキック】

ジャンプキックを地面に着地するギリギリ前で出すと、通常よりも威力が強いキックが出せる。ただし、これは乱童のみ。

【ナイフを刺す】

ナイフを持った後、攻撃ボタンを長く押す（押しっぱなしでも可）と、刺すことができる（通常は投



げてしまう)。ただし、この操作も乱童のみ。

【ダイナマイトバイルドライバー】

乱童でバイルドライバーをかける時に、うまく二段ジャンプするとダイナマイトバイルドライバーになる（ただしタイミングが難しい）。

【ダッシュキック】

通常、ダッシュ中に攻撃ボタンを押すとタックルやキックになるが、この時攻撃ボタンをすばやく2回押すと、ダッシュキックになる（寅太郎は不可）。

●コンティニュー時にキャラクターを変更

コンティニューする際、普通にスタートボタンを押すと使用キャラクターはそのままだが、Aを押しながらスタートを押すと乱童、Bなら理緒、Cなら寅太郎とキャラを変えて再開できる。

●隠し必殺技

乱童と理緒のみ、説明書には掲載されていない隠し必殺技があるので、こちらも併せて解説しておこう（コマンドはキャラクターが右向きの場合のもので、左向きの時は左右対称にすること）。なお、以下の必殺技のうち親父ストレート、親父バーストラッシュ、プレッシャーウェーブ、ハンマーブリッドは、普通にコマンド入力すると出せない（途中で後ろを向くため）ので、キャラクターの向きをRで固定してから使うこと。ちなみに、通常攻撃を1発出してそれにキャンセルをかけたり、敵をつかんで向きを固定してからコマンド入力といった工夫をすれば、Rを使わなくても出せる。

乱童	
親父スマッシュ	↑↓⇨+攻撃ボタン（ジャンプ中にも入力可能）
親父ストレート	⇨↓⇨+攻撃ボタン
親父バーストラッシュ	↑↓⇨+攻撃ボタン（体力の残りが少ない場合のみ）

理緒	
ハンマーブリッド	⇨⇨⇨+攻撃ボタン
プレッシャーウェーブ	↓⇨⇨+攻撃ボタンかジャンプボタン（ジャンプ中も、攻撃ボタンなら出せる）
ジェットスピンアタック	↓⇨⇨+ジャンプボタン（ジャンプ中も出せる。ただし、その際はコマンドを左右対称にすること）

の

野々村病院の人々

●ロゴを動かせる

ゲームを起動させたあと、A、B、C、X、Y、Zを押し続けるとメーカーのロゴマークが表示される。このロゴマークを方向ボタンで拡大縮小、LかRで回転させられる。

●謎の顔が現れる

タイトル画面で病院が表示されたらB、C、スタートを同時に押したまま、最初の雷の閃光と同時にAを押し続ける。うまくいけば、顔のようなものが画面に現れる。

信長の野望・天翔記

●隠しシナリオ

メニュー画面で「新しく始める」に合わせたら、LとRを押しながらXとZを同時に押す。すると、隠しシナリオ「本能寺の変」が追加され、プレイ可能になる。

は

バーチャコップ

●ランキングモード&オプションプラス1

途中でコンティニューしてもいいので、アーケードモードを、ステージ1、2、3の順にクリア（最後にファンクを倒す）する。すると、タイトル画面にランキングモードが加わる。また、オプションに入ると難易度とクレジット数の設定内容が増えている他、新たにオプションプラス（ミラーモードなど）が選べるようになっている。

●ランキングモード&オプションプラス2

セガのロゴとAM2研のロゴが続けて表示されている間に、リロードのボタン（パッドとマウスの場

合）を押しながら上、下、左、右の順に押すと、アーケードモードをクリアしなくてもランキングモードとオプションプラスが選べるようになる。なお、バーチャガンの場合は、最初に銃口を画面中央に向けて、上、下、左、右の順に、画面外を1発ずつ撃つ。ただし、1発撃つごとに画面中央を通過するように銃口を向けること。

●背景が変化

上記の方法でオプションプラスを出し、「BOOK KEEPER」の「NUMBER OF GAMES」の数字が80以上で4の倍数の時にデモ画面を出すと、本体内蔵時計の時間帯に合わせて背景が変化している。ちなみに6時～16時は青空、16時～19時は夕焼け、19時～6時は夜空が見られる。

●コマンド入力でミラーモードに

ステージセレクト画面で、S、R、S、S、S、R、R、Sの順に押す（Sはショットボタン、Rはリロードボタン）。この際、最後のショットボタンで選択したいステージのパネルを撃つように調整しよう。すると、そのステージのみミラーモードでプレイ可能になる。他のステージもミラーモードにしたい場合は、そのつど同じ要領でボタンを押すこと。

●ネームエントリーのタイムを増やす

ネームエントリー画面で、他の文字を撃たずに「BS」だけを10回連続で撃つ。すると、成功した場合は悲鳴が聞こえると同時に、残りタイムが99に増える。

●エンディングを見られる

各ステージのボスが出現するときにB、X、Zを押し続ける。すると、そのステージのエンディングを見ることができる。この裏技を使えば、ステージ3をクリアするだけで真のボス、ファンクと戦うことができる。

●ポーズの表示を消せる

ポーズ中にX、Y、Zを押し続けると、ボタンを押している間「PAUSE」の表示が消える。また、ポーズ中にX、Y、Zを押しながらLを押すと、ポーズ中のカーソルが消える。なお、これらの裏技はパッドでしかできない。

●ガンセレクト

アドバタイズデモ中のセガのロゴ、またはAM2研のロゴの表示中にコマンドを入力。オプションプラスモードのガンセレクトをオンにすると、ポーズ中にリロードの操作をすることで、好きな銃を選択できる。コマンドは、パッドの場合はリロードボタンを押しながら下、上、右、左、上、上、左、右の順に押す。バーチャガンの場合は、画面中央に照準を合わせたところから下、上、右、左、上、上、左、右の順に画面外を撃つ。ただし、1回画面外を撃つごとに、照準を画面中央に戻すこと。なお、この裏技はサターン本体のメモリに空きがない場合はでき

ないので注意しよう。

バーチャコップ2

●いきなりファングと戦える

ステージセレクト画面で、BEGINERの文字の下の矢印を4回続けて撃つ。すると、真のボス、ジョー・ファングといきなり戦うことができる。

●キャラセレクト

まず、サターン本体にパッドを接続しておく。そして、ステージセレクト後にX、Y、Zのいずれかのボタンを押し続ける。すると、ステージの最初と最後のシーンで登場するキャラを選択することができる。登場するキャラはXの場合はレイジ、Yの場合はスマーティ、Zの場合はジャネットになる。なお、この裏技はバーチャガンではできないので、バーチャガンでプレイする場合はCDのアクセス後に差し替える必要がある。

●オプションプラス

ゲームをクリアした後オプションモードに入ると、クレジットの項目に無制限モードが追加され、無限コンティニューが可能になる。また、オプションモード内に、もう1種類画面が(オプションプラスモード)が追加される。オプションプラスモードには、日本語/英語のメッセージ切り替えができる「LANGUAGE」、ステージが左右反転するミラーモードが選択できる「MIRROR」、プレイデータを閲覧できる「BOOK KEEP」、さらに「??????」の項目がある。

●ビッグヘッドモード

AM2研ソフトおなじみのデカ頭モードは、この「バーチャコップ2」にも存在する。FILE4を1回クリアし、「BOOK KEEP」の「NUMBER OF GAME」を58以上にして追加オプションに入ると、オプション画面の「????????」が「BIG HEAD」となり、2.5頭身のコップ達が現れる。

●スペシャルウェポンが使える

まず、オプションプラスモードの「????????」の項目を開いておく。次に、2Pパッドで、セガのロゴが表示されているときに上、上、下、下、A、B、Cの順に押す。そして、ガンセレクトモードをONに設定し、プレイ中にリロードの操作をすると、スペシャルウェポンが選択できる。

●アドバタイズでスタッフロール

アドバタイズでブルが登場するシーンの前に、1P側と2P側のAを押しておく。すると、スタッフロールが流れる。

●オープニングデモをキャンセル

トリガーを引きながら(ショットボタンを押しながら)スタートを押すと、ゲームスタート時のデモをキャンセルできる。



●オプション画面のCGを見られる

オプション画面の1ページ目でLとRを同時に押すと、文字が消えてバックのCGのみを見ることができる。

●PAUSE表示を消去

ゲーム中にポーズをかけ、XとYとZを同時に押す。すると、ポーズ中の文字表示を消すことができる。

●すべての条件を満たす究極の裏技

これはバーチャガンがないと使えない裏技。オプションプラススペシャルウェポンの使用やビッグヘッドモードなど、1回の入力で、裏技その他すべての条件がそろった究極のコマンドだ。1P側にバーチャガン、2P側にパッドを接続し、タイトル画面で上、下、上、下、A、X、B、Y、C、Zと入力する。最初からフル装備でプレイできる。

●敵キャラがランダムに登場

敵キャラがランダムに登場する。モード選択時にパッドのRを押しながら「ARCADE」モードを決定すること。

バーチャファイター (バーチャファイター リミックス)

●デュラルを使用可能にする

アーケードモードかVSモードのキャラクター選択画面で下、上、右の順に押したあと、左とAを同時に押す。成功した場合は効果音が鳴り、デュラルがプレイヤーキャラクターとして使えるようになる。ただし、段位認定モードでは使えない(効果音は聞こえる)。

デュラル技表

〈固有技〉

技名	コマンド	備考
烈掌	PP	
葉重ね	PK	
烈掌脚	PPK	
ダブルジョイントバット	⇒PK	
エルボーハンマー	⇒⇐P	
連環脚	⇒⇒KK	
雷龍飛翔脚	⇒⇒P+K+G	
肘打ち	⇒P	
旋蹴り	⇓K+G	
旋風蹴り	⇐⇐K	
回転地揺り脚	⇐⇓⇓⇓⇓⇓K	
後転地揺り脚	⇓⇓⇓⇓⇓⇓K	

散弾撃	PPP	
散弾裏蹴り	PPPK	
鉄山靠	⇐⇒⇒P+K	
連捶背旋脚	⇒⇒P+KPPK	
旋風牙	K+G	
連拳旋風牙	PK+G	Pヒット後にK+G
アックスリアット	⇒⇒P	
ニーアタック	⇒K	
トーキック	⇓K	
ジャックナイフキック	⇓K	

〈追い打ち攻撃〉

技名	コマンド	備考
飛翔撃	⇓P	敵ダウン時
槍下地	⇓P	敵ダウン時

〈投げ技〉

技名	コマンド	備考
心意把	⇓⇒P	投げ間合いで
鶴子穿林	⇐⇓P+K	投げ間合いで
影雲	⇐⇐P	投げ間合いで
天地頭落	⇒⇓P	投げ間合いで
柳車回転	⇐P	投げ間合いで
ボディリフト	⇐⇐P	投げ間合いで
スラッシュマウンテン	⇓Kを当てて⇓⇓ ⇒P+K+G	
マシンガンニーリフト	⇓⇒K	しゃがんだ相手に
ブレーンバスター	P+G	投げ間合いで
ボディスラム	⇒P	投げ間合いで
ジャイアントスイング	⇐⇓⇓⇓⇒P	投げ間合いで
ダブルアームス・ブレイク	⇓P+K+G	しゃがんだ相手に
アイアンクロー	⇓P	しゃがんだ相手に
パワーボム	⇓P+K+G	しゃがんだ相手に

※記号の見方

⇒=矢印の方向のボタンを短く押す

⇐=矢印の方向のボタンを長く押す

P=パンチ

K=キック

G=ガード

+ =同時押し

●簡易セレクトモード

VSモードで勝負がついたら、すぐにLかR(1P側、2P側のどちらでも可)を押し続けると、簡易セレクトモードに入れる。このモードでは、次の勝負で使用するキャラクターとカラー(A、Cで異なるカラーが選べる)およびリングが選べる(勝者側のみ)。なお、あらかじめタイトル画面で上を17回押してからスタートを押してオプションモードに入りこの技を使うと、選べるキャラにデュラルが加わっている。

●スペシャルオプション

タイトル画面に「PRESS START BUTTON」と表示されている時に、上を12回押したら、すぐにスタートを押してオプションに入る。この時「KO!」の音声聞こえたら成功。後はオプション画面でカーソルをEXITの下へ移動させてAを押すと、新たな項目が出現。ステージセレクトと、

リングサイズの設定ができる。

●段位認定モード

アーケードモードを一度最後までクリアすると、タイトル画面で段位認定モード(ランキングモード)が選べるようになる。なお、タイトル画面に「PRESS START BUTTON」と表示されている時に、右下とCとYとLとRを押しながらスタートを押すと、アーケードモードをクリアしなくても選べるようになる。

●マスクと帽子が取れるようになる

段位認定モードが選べるようになった後は、カゲのマスクがはずれる。また、プレイ中にパイが攻撃を受けると、帽子が落ちるようになる。

●真のアーケードモード

タイトル画面でX、Y、Zを同時に押す。成功すると、タイトルのセガロゴ表示などが変化して、アーケードモードのシステムが業務用のものになる(コンティニュー時にキャラクター変更ができない、フリープレイ表示、ポーズ不可、リプレイのスキップがスタートボタンのみ……といった具合)。

●デモにスタッフ名を表示

タイトル画面の後のアドバタイズデモが表示されている時にAを押し続ける。すると、サターン版「バーチャファイター」の開発スタッフ名が表示される。

●エンディングリプレイの視点を固定

アーケードモードでデュラルのステージまで進んだら、3本目をうまくドロで終了させる。ただし、この時、結果的にプレイヤー側が勝利するようにうまく調整すること(たとえば、1本目にプレイヤーが勝ち、2本目をドロにするといったぐあい)。成功すれば、エンディングのリプレイの視点が、リングの中央に固定された状態になる。

●リングを消す

アーケードモードをクリアして、ネームエントリー画面になったら、コントローラーでリセット(A、B、Cを押しながらスタートを押す)する。その後、再びゲームを始めると、リングが表示されなくなる(見えないだけで、実際にはある)。元の状態に戻したい場合は、一度タイトル画面からアドバタイズデモに進ませればいい。なお、この現象のみ「バーチャファイターリミックス」では起きない。

●カゲの声が2種類のみになる

VSモードのプレイ中、どちらかのプレイヤーの連勝表示数が4n+3(3勝、7勝、11勝……と、以下3ずつ足していく)の時にカゲを使用して、なおかつカゲのステージ(簡易セレクトモードを使うと確実)で勝負する。すると、カゲが「南夢～」と「修行が足りん!」の音声しかしゃべらなくなる。ちなみに、相手の体力が51以上なら「南夢～」、50以下の時は「修行が足りん!」とし

ゃべる。

●鉄山靠投げ

対戦プレイなどで、アキラが鉄山靠を出したら、それをガードするか離れた場所かわす。そしてすぐに投げ技(G+Pでも、コマンドの投げ技でも可)を入力すると、間合いに関係なく(かなり離れていても)無条件でアキラを投げられる。ちなみにこれは、ジェフリーのトーキックスブラッシュマウンテンのような、一種のバグ技である。

バーチャファイターキッズ

●クリスタルデュラル出現1

ランクハードでクリアすると、クリスタルデュラルと闘うことができる。さらにステージに水がない状態でプレイできる。

●デュラル使用コマンド

キャラ選択画面で、下、上、右の順に押したあと、Aと左を同時に押すと銀色デュラルを、同様に下、上、右の順に押したあと、Aと右を同時に押すと金色デュラルを自キャラとして使えるようになる。

●クリスタルデュラル出現2

デュラル使用コマンドで、銀色、金色のどちらでもかまわないのでデュラルを選択する。そして、ロード中にCを押し続けるとクリスタルデュラルが使用可能になる。

●キッズモードでお手軽針鼠弾

キッズモードでカゲを使用中に、下、P、Gを同時に1秒間押し続け、Gを離すと針鼠弾が8回出る。

●記録モードの隠し機能

「VS RECORD」でスタートを押すと、さらに詳しいデータを見ることができる。また、「TIME RECORD」でLかRを押すとスクロールが早くなる。

●観戦モードのカメラアングル変更

観戦モード中にボタンを押すと、アングルが切り替わる。

●コンボつく～の便利機能

コンボつく～モードで2P側のZを2回押すと、インフォのメッセージを消すことができる。

●つく～るマスターモード

まず、お好みパッドでスペシャル使用回数を1P、2P共に無限に設定する。そして、キャラ選択画面でキャラを決めたあと、ノーマルにカーソルを合わせて上を10回以上押す。画面に「TUKUURU MASTER MODE」と出れば成功だ。このモードでは、コンボつく～モードで作ったコンボでも先行入力が可能になり、アキラスペシャルや針鼠

弾も簡単にらせるようになる。

●ワイヤーフレームモード

ノーマルとキッズの選択をするときに、Lを押しながら決定すると、キャラがワイヤーフレームになる。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ ～サラ・ブライアント～

●音声のモードを変更する

メインメニュー画面でXを押しながらオートプレイを選ぶと、映像はオートプレイのままカラオケのサウンドが流れる。また、同様にXを押しながらカラオケを選ぶと、カラオケ映像+ボーカル入りのサウンドになる。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ VOL.2～ジャッキー・ブライアント～

●音声のモードを変更する

メインメニュー画面でXを押しながらオートプレイを選ぶと、映像はオートプレイのままカラオケのサウンドが流れる。また、同様にXを押しながらカラオケを選ぶと、カラオケ映像+ボーカル入りのサウンドになる。

バーチャファイター2

●デュラルを使用可能にする

キャラクター選択画面で、下、上、右の順に押した後、左とAを同時に押す。すると、デュラル(銀色)をプレイヤーキャラクターとして使うことができる。また、同じ要領で下、上、左の順に押した後、右とAを同時に押すと、金色のデュラルを使うことも可能。

デュラル技表

〈固有技〉

技名	コマンド	備考
烈掌	PP	
葉重ね	PK	
烈掌脚	PPK	
コンボエルボー	PP⇒P	
コンボエルボーサマー	PP⇒P(↖or↗)K	
エルボー	⇒P	
エルボーサマー	⇒P(↖or↗)K	
ダブルジョイントバット	⇒PK	
エルボーハンマー	⇒P⇐P	
膝蹴り	⇒K	
ライジングニー	④⇒K	
右端脚	⇒⇒K	
連環蹴	⇒⇒KK	
流影脚	⇒⇒⇒K	

虎脚背転	↖↖K	
水車蹴り	↖K+G	
地走り	↗K	
幻葉	←K+G	
旋蹴り	↓K+G	
浮身連脚	⇒⇒K+G	
雷龍飛翔脚	⇒⇒P+K+G	
後転	⇒↘↓↗←	
後転地摺り脚	⇒↘↓↗←K	
躍歩頂肘	⇒⇒⇒P	
箭疾歩	⇒←⇒⇒P	
鉄山靠	←⇒⇒P+K	
ヘッドバット	↘⇒P+K	

〈追い打ち攻撃〉

技名	コマンド	備考
槍下砲	↘P	敵ダウン時
ストンピング	↘K	敵ダウン時

〈投げ技〉

技名	コマンド	備考
心意把	↗⇒P	投げ間合いで
鷗子穿林	←↘P+K	投げ間合いで
大蹴崩撞	⇒←⇒P+K	投げ間合いで
影霞	←⇒P	投げ間合いで
刀霞	P+K+G	投げ間合いで
弧延落	←P	投げ間合いで
ネックブリーカードロップ	⇒⇒P	投げ間合いで
ボディーリフト	←P+G	投げ間合いで
スラッシュマウンテン	↘↘P+K	投げ間合いで
マシンガンニーリフト	ⓈK	しゃがんだ相手に
ブレンバスター	P+G	投げ間合いで
フランクシュタイナー	↗K+G	投げ間合いで
タイガードライバー	↘P+K+G	しゃがんだ相手に
ジャイアントスイング	←↗↓↘⇒P	投げ間合いで

〈返し技〉

技名	コマンド	備考
外門頂肘	G←P	上右P返し
揚砲	G←P	上左P返し
単翼頂	G←P	上K返し
背歩裏肘	G↗P	中K返し
翻身単打	G↓P	下P返し
双拍手	G↓P	下K返し
上歩衝靠	G↗P	中K返し
外門頂肘	G↗P	肘返し
小手返し	↓P	

※記号の見方

⇒=矢印の方向のボタンを短く押す

Ⓢ=矢印の方向のボタンを長く押す

P=パンチ

K=キック

G=ガード

+ = 同時押し

●オプション+ (プラス) モード

コンティニューしてもかまわないので、同じキャラでコンピュータ戦 (モードはアーケード、エキスパート、ランキングのどれでも可) をクリアする。

そしてエンディングを見た後、オプションに入ると、新たなオプション画面 (R ボタンを 2 回押すと出る) が 1 つ増えている。

●特別なエンディングを見る

エネミーレベルをハード (他の設定やモードは何でも可) にしたら、コンティニューをしてもかまわないので、1 人プレイでデュラルまで勝ち進む。そしてデュラルに KO 勝ち (勝った後、デュラルがリングから落ちていないこと) すると、特別なエンディング映像が見られる。ただし、途中で乱入されたり、コンティニュー時にキャラクターを変えた場合は見られない。

●ウォッチモードの視点を変更

ウォッチモードの時に X を押すと、画面のカメラアングルがランダムに変化するモードになる。元に戻す場合は、再び X を押すこと。

●BGMを「VF」版にする

キャラクター選択画面で R を押し続けて、そのままバトルが始まるまで待つ。すると、BGM が「バーチャファイター」のサラのステージのものになる。同じ要領で、2 P 側の R を押しておく、「バーチャファイター」のジャッキーのステージのものになる。

●ネームエントリーの条件

ネームエントリーは、オプションで難易度や体力がデフォルト設定 (一番最初に起動した時の初期状態) になっている場合、ランキングモードでプレイしている時のみ入ることができる。

●ネームエントリーのお楽しみ

勝敗が決まってからネームエントリー画面になるまで、X、L を押し続けていると、動きがスローになる。同様に、A、Z、上を押し続けると文字がシェンの攻撃を、X、Y、Z、L、R を押し続けると文字がデュラルの攻撃をしてくるようになる。

●スローリプレイ

KO 勝ちした後、リプレイ画面になる前に A、B、C を押し続けると、リプレイの動きがスローになる。なお、この裏技はアーケード版と異なり、回数制限がない。

●勝ちポーズセレクト

勝負に勝った直後、いずれかのボタン (G、P、K) を押し続けていると、好きな勝ちポーズが見られる (種類はそれぞれのボタンに対応)。

●座盤蹴投げ

舜帝 VS ジェフリー戦で、舜帝が座盤蹴で座っている時に、ジェフリーがパワーボムのコマンドを入力すると、間合いに関係なくパワーボムで投げることができる (前作の鉄山靠投げのような感じ)。

●外門トラップ

相手がアキラかデュラルの時に、こちらが単発の

上段キックを出す。それを外門頂肘で返してきたら、すかさずガードボタンでキックをキャンセルすると、相手 (アキラかデュラル) が小刻みに震える。なお、この状態でこちらがガードボタンを連打すると、互いの位置関係がおかしくなる。さらに、ガードボタン連打中に方向ボタンを左右に押すと、相手をリングアウトにすることもできる (一種のバグ)。

●2 人一緒に勝ちポーズ

まず相手との体力に差をつける (ドローにしないため)。次に、体力が多いキャラが、体力が低いキャラの背後を取っている状態にする。そのままリング際まで移動して時間切れになるまで待ち、時間切れになった直後に体力が低いキャラがリングから落ちる (相手に押しだされて、足から落ちる) と、負けたキャラが勝ったキャラと同じ勝ちポーズをする。

●キー配置の簡易セレクト

キャラクター選択画面か、チームバトルの途中結果画面で L か R を押すと、画面下に現在のキー設定が表示される。この時、方向ボタンを左右に押すと、キー設定を変えることができる。

●スタッフロールの残像を増やす

エンディングのスタッフロール (途中でキャラクターを変えたり、乱入対戦をせずにクリアすると見られる。デュラルには負けても可) が流れている時に、ガードボタンを押すと、キャラクターの残像が増える。

●負け鷹が出現する

ジャッキーステージ (モードは何でも可) でプレイしている時に、1 P 側と 2 P 側の X、Y、Z を押し続けると、山の彼方から鷹が出現する。さらに、CPU 戦で相手よりも体力が多い状態で負けたら (リングアウトなど)、上を押したまま、コンティニューせずに待つ。すると、ゲームオーバーと同時に負けたキャラクターが鷹に連れていかれる。

●メッセージが出る

サターン本体の RAM とパワーメモリの両方にゲームデータがある場合に現れる、RAM とパワーメモリの選択画面に、内蔵タイマーの日付によってメッセージが表示される。例えば、1 月 1 日には元日、9 月 23 日にはアキラの誕生日のメッセージが出る。

●アドバタイズデモの空が変わる

NUMBER OF GAMES の数値が 78 を越えていて 4 の倍数の時、内蔵タイマーの時刻によってアドバタイズデモの空が変化する。時刻と空の組み合わせは以下の通り。6 時～16 時→青空。16 時～19 時→夕焼け。19 時～6 時→星空。

バーチャルカジノ

●ムービーモード

サウンドテストで、全部の曲を再生する。各曲の

演奏時間は少しだけでOKだ。この後RとXを押しながらサウンドモードを抜けると、ゲーム中に流れるムービーのすべてを見ることができる。

●フリープレイモードで大金持ち

フリープレイモードのスロットマシンで、所持金が999万9900\$になるまでコインを借りる。この後さらにコインを借りて、EXITを選びコインを換金すると、大金を入手できる。

バーチャル競艇

●ペラをゲット

教官が現役時代に使っていたというありがたいペラ。これをゲットする方法がある。優秀な成績を取ると与えられるこのペラは当然非売品。条件は競艇英雄列伝モードの実技試験で一度も負けずに3勝すること。

●艇が突然加速する

レース中に、敵艇と敵艇の間を無理やり押し分けて進むとプレイヤーの艇が一時的に加速する。

バーチャルハイドライド

●主人公復活技

主人公が死んでしまったら、ゲームオーバー画面が表示されるより前にメニュー画面を出し、体力回復アイテムを使用する。すると、死んだはずの主人公が生き返る。

バーチャルバレーボール

●スタッフロール

モードセレクト画面で、Xを5回、Yを14回、Zを4回の順に押す。その後、インフォメーションのプレイングマニュアルを選択すると、スタッフロールが見られる。

●選手の動作パターンを見る

モードセレクト画面で、Xを3回、Yを8回、Zを11回の順に押す。その後、インフォメーションのテクニカルタームを選択すると、選手の動作パターンが見られるモードになる（AかCを押すと、ポリゴン数が増える）。

●女性選手でプレイ

モードセレクト画面で、Xを7回、Yを1回、Zを12回の順に押してからゲームを始めると、女性選手でプレイできる。

●女性選手の動作パターンを見る

モードセレクト画面で、Xを13回、Yを15回、

Zを20回の順に押す。その後、インフォメーションのバレーボールガイドを選択すると、女性選手の動作パターンが見られるモードになる。

●国旗と手を回転させる

モードセレクトのチームセレクト画面かジャンケン画面で、スタートを押しながら方向ボタンを押すと、国旗や手を回転させることができる。

●いきなり試合が終わる

好きなモードでゲームを始めてプレイ中にポーズをかける。そして、メニュー画面が出ていない状態でX、Y、Zを押しながらポーズを解除する。すると、いきなり試合が終わってしまう。

バーチャレーシング セガサターン

●スーパーカーが使える

グランプリレースで、ゴーカートからF-1までのすべてのレースで優勝する。そこで、プラクティスモードの車種選択画面でZを押すとスーパーカーF-200が出現する。

●ナイトレースができる

モード選択画面で、A、X、Y、Z、スタートを同時に押す。すると、夜のコースでレースができる。モード選択画面で、再度同じコマンドを入力すれば昼のレースに戻すことができる。

●オリジナルコース

グランプリレースのネームエントリーで「XYZ」と登録する。そして、A、B、C、スタートを同時に押してリセットをかけ、アーケードモードを始める。すると、オリジナルのコースが7種類追加される。また、プラクティスモードでは、グランプリモードと同じ16台のマシンとレースをすることが可能になる。

●車種選択時のお楽しみ

車種選択画面でLかRを押すと、マシンを回転させて好きな角度から見るができる。

ハイパー3D対戦バトル ゲボッカーズ

●ビッグアイが使える

モードセレクト画面で左、右、左、右、X、Y、Zの順に押す。笑い声が聞こえたら成功だ。モードセレクト画面に「BOSS SELECT」と表示され、ストーリーモード、VSモードでボスキャラのビッグアイが使えるようになる。

●COMキャラのコマンドがわかる

モードセレクト画面でX、X、Y、Y、Z、Zの順に押す。すると、モードセレクト画面に「COM



MAND DISP」と表示され、COMキャラのコマンドが画面に表示されるようになる。

●簡易オプション

VSモードの対戦結果表示中にLかRを押し続けると、簡易オプションモードに入る。

ハイパーデュエル

●フリープレイ

一度ゲームをクリアすると、クレジットが∞のフリープレイモードが追加される。

HYPER REVERTHION

●ミサラ&クーマの隠し技

ミサラでプレイ中に、ジャンプ中にCを押しながらBを押す。すると、ブーストゲージがなくなるまで空を飛ぶことができる。また、クーマでプレイ中に、下を2回押した後にAを押し続け、Aを離す。すると、Aを押した時間に比例して威力が上がる、隠し技を使うことができる。

●おまけグラフィック

難易度「MANIA」でストーリーモードをクリアすると、クリアしたキャラのグラフィックが表示される。

●ランダムセレクト

「TRY MODE」でキャラ選択の時にX、Y、Zのどれかを押すと、対戦相手がランダムで選択できる。また、「VS MODE」のキャラ選択でXを押すと自キャラが、Zを押すとレベルが、Yを押すと自キャラとレベルの両方がランダムで選択できる。

●ボスセレクト

「STORY MODE」を8キャラ全員でクリアすると、「TRY MODE」と「VS MODE」でボスキャラを使用できる。

BUG! ジャンプして、ふん づけちゃって、ぺっちゃんこ

●ステージセレクト

タイトル画面に「START/OPTION」と

表示されている時に、B、上、Z、Z、B、A、B、Yの順に押す。成功すれば音声が届くので、後はゲームを始める。そしてプレイ中に上とLを押すと先のシーンへ進み、下とLを押すと前のシーンへ戻れる。

爆れつハンター

●スペシャルモード

ゲームを1回クリアすると、タイトル画面にスペシャルという項目が追加される。この項目を選択すると2つのミニゲームと1話から5話までのムービーを楽しむことができる。

パズルボブル3

●裏面で遊ぶ

タイトル画面で1P側からA、左、右、Aと入力する。成功するとタイトル画面右下にドラックが現れる。

パズルボブル2X

●裏面で遊べる

タイトル画面でX、左、右、Xの順に押す。画面の右下に「どらんく」が表示されれば成功だ。ひとりでパズルの内容が「ANOTHER WORLD」(裏面)になる。

●バブルが爆発

タイトル画面で下、Z、上、Zの順に押す。画面の右下に「もんすた」が表示されれば成功だ。バブルが割れるときに爆発が起きるようになる。さらに、タイトル画面で右、Y、Y、左の順に押すと、裏面でバブルが爆発するようになる。

●キャラセレクト

ステージをクリアしたら、クリアタイムの表示が消えるまで下の表のボタンを押し続ける。すると、次のステージからプレイヤーキャラが変わる。

ABXZ	がーご	ACYR	びかーる
ACYZ	かじゃく	AYZR	ちゅんちゅん
BCXY	もんすた	BCXR	まいた
ABCL	ぼぶるん&ぼぶるん	BXZR	ちょっきんたあ
ABXL	うーるん	CXYR	どらんく
ACZL	がらーによ	XYZR	イラストぼぶるん&イラストぼぶるん
AXZL	びるがん		
BCYL	どらぼー	AYLR	ハンドル
BXYL	ぼぶるんろぼ	BXLR	パソコン
ABZR	ぼっきい	CZLR	ウサギ

BATSUGUN

●クレジット増加技

まず、ゲーム中にポーズをかける。そして、ポーズをかけた方のコントローラーでA、B、A、B、X、A、Bと入力する。すると、コマンドを入力するごとにクレジットが増加する。

●エンディングの素顔

1PでTYPE-Cのアイスマンを使ってゲームをクリアし、エンディングが始まるまでAを押し続ける。すると、エンディングが通常のもので、アイスマンの素顔が見られるバージョンになっている。また、AとBを押し続けると、さらに違うバージョンのものが現れる。

ハットトリックヒーローS

●熊谷チームが使える

アーケードモード以外のチームセレクト画面で、LとRを押しながらチームを決定する。すると、熊谷チームでプレイできる。なお、2P対戦の場合は、1P側が優先される。

●ユニット数が99になる

PK以外のモードで、自チームのエースをLとRを押しながら決定すると、4人分全員のユニットがMAXの99になる。

ぱっぱらぱおーん

●シーンクリアコマンド

ゲーム中にRとXとCとスタートを押す。すると、次のシーンに進むことができる。

バトルバ

●対戦プレイのロード画面が変わる

対戦プレイのコース決定の後のロード画面の絵が特定の日になると変わる。内蔵時計を変えれば簡単に見られる。

ロード画面	期間
正月	1月1日～4日
バレンタイン	2月14日
夏休み	7月25日～8月15日
宿題	8月16日～9月1日
クリスマス	12月24日・25日

●ボスセレクト

ストーリーモードを1回クリアしB級ライセンスを獲得すると、「Gell Bates」が使える。2回クリ

アすると「Dorry Yates」、3回クリアすると「Gato Yamada」が使えるようになる。

●マシンがなくてもレースに参加

対戦中、自分のマシンが破壊されドライバーだけの状態になってしまっても、対戦相手を助けたり、邪魔をしたりすることができる。方向ボタンで移動し、LとRを同時に押せば無敵状態に、その他のボタンはジャンプに対応している。

バトルモンスターズ

●対戦モードの背景選択

VSモードでキャラクターを選択した後、AかCを押し続けると、対戦場所の選択画面に入れる。

●紫苑のもう1つの必殺技

紫苑を使用している時に「⇒⇒A+B」(これは右向きの時。左向きの時は左右対称にすること)と入力すると、「円月滑刀」という必殺技が出る(説明書に記載もれした必殺技)。

ハングオンGP'95

●時間制限をフリーにする

モードセレクト画面でタイムトライアルに合わせた後、右、左、上、下、Zの順に押してから決定すると、時間設定がフリーになる。

●11台目のスペシャルマシン

使用できるバイクを10種類まで増やしたら、どのコースでもいいから29秒を切るレコードタイムを出す。すると、これまでのバイクとは比較にならないほどのスペシャルマシンが選択可能になる。

●隠されたコースを出現させる

オプション画面に入ったら、何もせずにBを押して、すぐにモードセレクト画面に戻る。次に、そのままの状態でもR、R、L、R、Rの順に押す。すると、コースセレクト画面で4～6番目のコースがいきなり選べるようになる(通常は条件を満たさないと選べない)。

●エンデュランスモードを出現させる

アドバタイズデモ中に、上、下、右、左の順に押し、その後X、Y、Zを同時に押す。すると、モードセレクト画面でエンデュランスがすぐに表示されるようになる(これも通常は条件を満たさないと出ない)。

●アルバトロスが追ってくる

「Albatross Cliff Reef」コースでプレイしている時に、逆走したまま230km以上のスピードを出すと、アルバトロスが追ってくる。

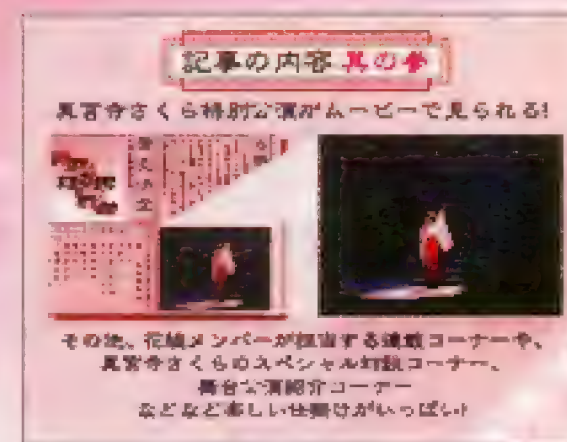
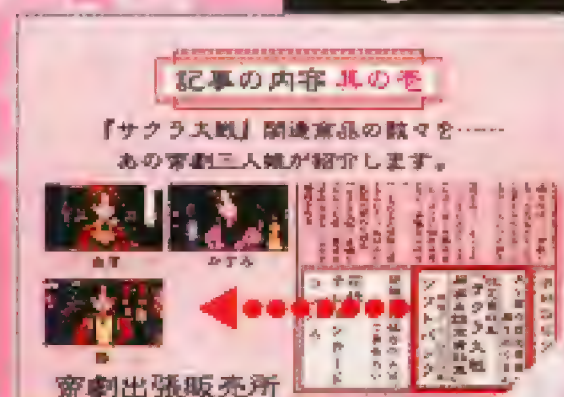
以下、次号に続く。

サクラが満開です。

太正チックな新聞形式でつづられる音と映像の帝劇ファンクラブ通信。全国の大神少尉の熱い支持を受け、マルチメディア・デジタルファンディスク誕生。声優さんのインタビュームービーも満載。大好評発売中！

サクラ大戦 花組通信 4,800円
【デジタルファンディスク】

©SEGA ENTERPRISES LTD. 1997 ©RED 1996



- 「サクラ大戦」の情報満載！音と映像で楽しむ、まったく新しい「マルチメディア」ファンクラブ通信。
- 新聞を読むように記事を指定すれば、さまざまなコーナーやイベントが展開。
- 帝劇「花組」6人のヒロインたちのコーナーはもちろん、本編では出番の少なかった「帝劇三人娘」も大活躍！
- 豪華声優陣のインタビュームービーも大量収録！



■サクラ大戦
帝撃シークレット
ファイル
本体価格1,437円
大好評発売中！



■サクラ大戦
原画&設定資料集
本体価格1,942円
大好評発売中！



■花組対戦コラムス
オフィシャルガイド

本体価格933円 大好評発売中！

各ゲームモードから、基本テクニック、そしてプレイヤーキャラクターすべての基本特性にいたるまで徹底紹介。全ウラ技も一挙公開！ストーリーモードをもっと楽しむためのステキな企画が盛りだくさん。初心者も上級者も、みんな大満足の「花コラ」独占攻略本。

©SEGA ENTERPRISES LTD. 1990, 1997
CHARACTER DESIGN ©RED

セガサターンマガジンフォトCDマニアックコレクションVol.1。ゲームには入りきらなかった大量・莫大なキャラクター、メカの設定&CGをCD-ROMに一挙収録！未発表CGも掲載。

for SEGA SATURN/Windows/Macintosh/3DO/PCFX

(セガサターン、Vサターンで再生する場合、別売のセガサターンフォトCDオペレータカセットオペレータが必要です)

©SEGA ENTERPRISES LTD. 1996
©RED 1996

サクラ大戦のすべてをここに集結した、豪華絢爛太正浪漫本！帝撃・花組隊員はもちろん、黒之巢会からメカものまで未公開の設定資料を多数掲載。豪華スタッフのインタビュー有り、知る人ぞ知る関連グッズを紹介。これぞ、帝撃・花組隊長必携の書！

この本だけの

充実！帝都大辞典掲載

【式大付録】

- ・描き下ろしポスター
- ・花組の戦闘コスチューム型紙

SOFT
BANK

ソフトバンク株式会社 出版事業部

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1

販売局：Tel. 03-5642-8100・8101 (表示価格は税別)

●お近くの書店でお求め・ご注文下さい●コレクト便(商品を本代と送料の現金引換にて宅急便でお届けします)でご注文の場合は直接小社までお申し込み下さい。送料は一律380円、本代が1回1,000円以下はご利用できません。●注：一部配達不可能地域がございます。小社発行の領収書は発行できませんのでご注意ください●ご不明な点は、小社販売局へ電話かインターネットでお問い合わせ下さい。▼http://www.softbank.co.jp/sbnet/sales/

can can
Bunny

きゃんきゃんバニー

ブルミエール2

攻略&設定資料集



好評発売中



カクテル・ソフト/キッド監修

A4判・96ページ・オールカラー 本体価格2,000円

きゃんきゃんバニーシリーズ最新作「ブルミエール2」の攻略&設定資料集。ブルミエール2はWindows版とサターン版の両バージョンが発売されており、本書ではどちらも完全フォロー! 攻略のみならず、ムフフなグラフィックも満載です。関連グッズの紹介なども盛り込んだ豪華完全保存版。

© (株) アイデス/カクテル・ソフト/ (株) キッド



全キャラクターのキュートなグラフィックを満載

EVE burst error 原画&設定資料集

シーズウェア監修

A4判・96ページ 本体価格1,748円

パソコンで大ヒットしたマルチサイトアドベンチャーゲーム「EVE burst error」の原画&設定資料集。好評発売中のサターン版のグラフィックに加え、スタッフインタビュー、EVE用語の基礎知識などを収録。



鬼畜王ランス 公式設定資料集

アリスソフト監修

A4判・200ページ 本体価格2,400円

Windows95専用シミュレーションゲーム「鬼畜王ランス」の公式設定資料集がついに登場!! 超美麗なグラフィックの数々はもちろん、シミュレーションの攻略もバッチリフォロー! この本なくして完全攻略はあり得ないぞ!!



アリスソフト描き下ろしB2特製ポスター付!!

SOFT
BANK

ソフトバンク株式会社 出版事業部
〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1
販売局: Tel. 03-5642-8100・8101 (表示価格は税別)

●お近くの書店でお求め・ご注文下さい ●コレクト便 (商品を本代と送料の現金引換にて宅急便でお届けします) でお注文の場合は直接小社までお申し込み下さい。送料は一律380円、本代が1回1,000円以下はご利用できません。◎注:一部配達不可能地域がございます。小社発行の領収書は発行できませんのでご注意下さい ●ご不明な点は、小社販売局へ電話かインターネットでお問い合わせ下さい。▼<http://www.softbank.co.jp/sbnet/sales/>



NEW RELEASE TITLE

**最新の
セガサターンタイトルを
キャッチUP!**

今回も、本誌初登場タイトルが続々登場!
発売は、まだ先だが最新タイトルをチェック。

- P100ティンクルスターズブライツ
- P101メックウォリア2
- P102政界立志伝
- P103ルパン三世・クロニクル(THE EARLY WORKS)
- P103こちら葛飾区亀有公園前派出所(仮)
- P103古伝降霊術 百物語
- P104サウンドノベルツクール2
- P104日本プロ麻雀連盟公認 道場破り

COMING SOON SOFT

**発売直前の
セガサターンソフトを
大紹介!**

発売直前、話題のタイトルを集めたこのコーナー。
今回もバラエティに富んだラインナップだ。

- P105ゼロヨンチャンプ DooZy-J Type-R
- P110桃太郎道中記
- P112魔導物語
- P113七つの秘館 戦慄の微笑
- P114プリティーサミー
- P116ウィルス
- P118フィッシング甲子園II
- P120太平洋の嵐2
- P122SKULL FANG ~空牙外伝~
- P124ROOM MATE~涼子 in Summer Vacation~
- P12ダービー穴リスト

ティンクルスタースプライツ

●ADK●今秋発売予定●価格未定●対戦シューティング●全年齢推奨

完成度
37%

対戦パズルとシューティングの
楽しさを合わせ持ったシステム。
敵を破壊し「連爆」させよう!

シューティングで連鎖!? これが新しい対戦ゲームの形だ!

かわいい妖精が、互いの魔法を駆使して大激突! 対戦パズルゲームの熱い駆け引きと、シューティングの爽快感を合わせた新ジャンル、対戦シューティングゲームの登場だ。前方から飛んでくるザコ敵をショットで撃ち、倒した敵の分だけ攻撃ザコを相手の陣地に

送り込んで攻撃する。先に相手の体力をなくした方が勝ちだ。サターン版にはテーマソングが流れるオープニングムービーが追加され、新キャラクターも登場。ユーザーから募集したイラストをすべて掲載するイラストギャラリーもあり、オリジナル要素も充実している。

新キャラクター

美鈴キサラギ

&

校長先生

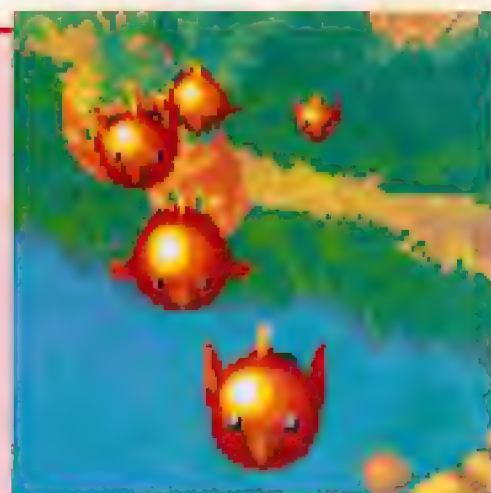
美鈴キサラギは登場キャラクターが通う「ワンダース魔法学園」の先生。勉強そっちのけで冒険しているラン達の前に立ち塞がる。彼女がどういう形でストーリーに関わってくるのかはまだ謎。パンダの校長先生も謎の人物(?)だ。



キャラクターの
かわいさが
人気!

かわいいキャラクターの魅力を、さらにアップさせるストーリーモード。主人公のランがファンタジックな世界を冒険するぞ。その中で登場する他のキャラクターの勝利デモでのセリフがインパクトあり。果たして冒険の結末は?

ザコを使って強力な「連爆」攻撃をくり出そう!



ザコどもを爆発させろ!

自機に向かって飛んでくるザコ敵を攻撃しよう。攻撃が当たるたびに色が変わり、赤色のザコを撃つと爆発する。これで他のザコを巻き込んで誘爆させれば「連爆」攻撃の完成だ。大きいザコほど爆発が大きく、周りの敵を巻き込みやすいぞ。



ボスを送り込め!

シューティングにはボスキャラがお約束だね。打ち返した攻撃ザコの数が一定数を超えると、敵側にボスを送り込むことができるぞ。これで一発逆転も可能! 逆にボスを送られたら、すかさずボムで回避せよ。

連爆で攻撃!

連爆が成功すると、より大量の攻撃ザコを敵側に送ることができる。相手から送られた攻撃ザコは、撃ち返すとさらに強力な特殊攻撃が使えるようになるぞ。相手のザコを連爆に巻き込んでさらに撃ち返せ。



メックウォリア2

●バンダイビジュアル●8月発売予定●5,800円●3Dシューティング・シミュレーション●全年齢推奨

完成度
95%

パソコン版が大ヒットしたロボットバトル。メックを駆り、過酷なミッションをクリアせよ!

民族の榮譽を担って繰り広げる 一大メックバトル

DOS/V、WINDOWS95などのパソコン版が大ヒットし、現在シリーズ最新作「傭兵部隊」も絶好調の3Dロボットアクション「メックウォリア2」。“ロボットを操縦している”という、雰囲気としてのリアルさ、ネットワークによる臨場感たっぷりの通信対戦プレイが世界的人気の理由だ。サターン移植版では、対戦プレイができなくなった代わりに、コントロールパッドに対応した操作の簡略化、パワーアップアイテムの追加などが施されている。オリジナルの荒涼とした世界観の感触を再現しつつ、ポリゴンゲームファンにもとっつきやすい仕様へと変更されているのだ。また、バトルメック



状況・任務内容 ともに多彩な 48ものミッション

ジェイドファルコン氏族とウルフ氏族の宇宙規模での争いを描いている「メックウォリア2」。プレイヤーはいずれの氏族の戦士としてもゲームに参加可能。任務（ミッション）のつどに報告される状況を読むことにより、一つの戦争を多角的な視点で捉えられるといった楽しみもある。プレイヤーに課せられる任務は、特定の敵または施設の攻撃、防衛、護衛、あるいは戦闘巡回（パトロール）や偵察といった具合にバリエーション



に富んでいる。しかも赴任した惑星の性質（大気、温度）や地形によって、作戦に必要な要素も変化する。常に緊張感のあるプレイを楽しめるのだ。難易度は、戦術コンピュータの依存度によって3段階から選べる。これは任務遂行時に与えられる名誉ポイントにも影響する。イージー・レベルで全ミッションクリアしたら、次はスコア・アタックに挑戦せよ!



任務遂行、または失敗時に表示される状況報告では、プレイヤーの働きが戦役にどのように影響したかがわかる。何となく嬉しい。

もっとも緊張するのが、自軍施設の防衛。敵は四方八方から攻めてくるし、施設への誤射も避けなければならないので、モード大変!



「戦闘メカザブングル」の乾いた大地系の世界観が好きな人は要チェック。機能性重視型デザインのロボット達もいい感じだ。

メック操作の基礎中の基礎を実践的に学べる訓練モードもあるから、初心者でも大丈夫。インストラクターの口の悪さは我慢せよ。



メック選択 操作方法選択で 自分流プレイを!

各ミッション開始時には、あらかじめその任務に適した仕様のバトルメックが用意されているが、必ずそれに搭乗しなければならない、という法はない。出発前であれば、搭載武器のタイプや、あるいは重量制限の許す範囲での機体変更が

できるので、メック操縦においてある種のスタイルや美学を貫きたいというこだわり派も納得だ。ちなみにバトルメックは、移動速度重視の最軽量仕様“ファイアーモス”から100トンクラスの重量級メック“ダイアーウルフ”まで全12タイプが用意されている。また、どのバトルメックを使用するかによってもミッションの難易度は変化する。ただ効率よくプレイするのに飽きたら、あえて無謀な戦場の狼（または鷹）を演じてみるのも一興だ。



政界立志伝 ～よい国・よい政治～

●BMGジャパン●8月27日発売●5,300円●ボードシミュレーションゲーム●全年齢推奨

完成度
90%

楽しみながら政治にくわしくなれるボードゲームが登場！ 総理大臣になるのは大変なのだ。

総理大臣を目指す政治家ボードシミュレーションゲーム

消費税にアップアップするのは国民ばかり。日本は相変わらずの役人天国だ。そんな日本の政治家体験をできるボードゲームの登場だ。最大4人までのパーティプレイが可能で、足りない人数はコンピューターが担当してくれる。ワイワイ楽しみながら、政治家の仕事をお勉強。晴れて総理大臣になった暁には、政治評論家の細川隆一郎の辛口の判定が待っているぞ。

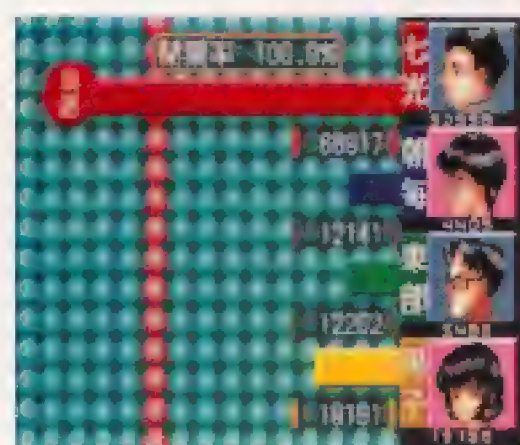


職業選択から始めよう

職業選択の自由は憲法で保証されているけれど、政治家になるのに有利になる職業が存在する。君ならどの職業を選ぶ？

パラメーターを伸ばすのだ

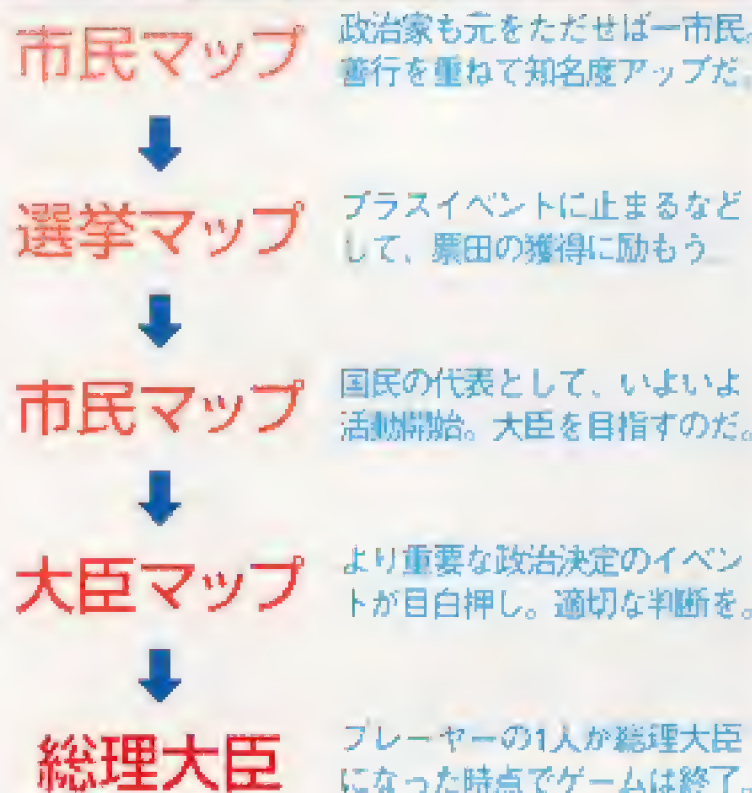
二世のキャラは、やはり選挙民の大票田が魅力。知名度や人脈をアップしながら、きたるべき総選挙に備えよう。



やった!! 初当選!!

ライバル達を押さえて、ダントツのトップ当選だ。これで市民マップをクリア。次の議員マップに進むことができる。

ゲームの流れ



3つのサイコロを振りながらダルマの形をしたコマを進めよう。選挙マップ以外は、周回マップなので急ぐ必要はない。じっくり楽しもう。

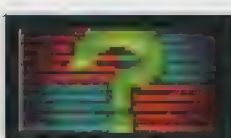
豊富なイベントがプレイヤーを飽きさせない



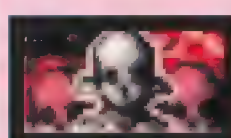
指定されたマスを進む/戻る
青の矢印は先へ、赤の矢印は元来た方向へ逆戻り。かなりの率で止まるのでドキドキだ。



危険なイベント
それまで取った行動によって、イベントの深刻さが異なる。裏金や賄賂ばかりだと……



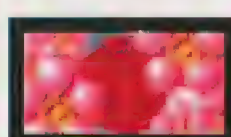
ワープする
残念ながらどこに飛ばされるかはわからない。マップ外には飛ばされないのでもちょっと安心。



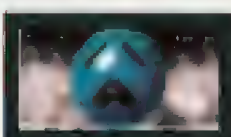
致命的なイベント
牢獄に閉じ込められたり、ひどい時は政治生命に関わるできごとが起こったりする。



プラスイベント
各パラメーターの増加や、他人の票田を奪えるなどラッキーなイベントが発生する。



総選挙イベント
プレイヤーの誰かが止まれば総選挙になる。しかし、必ず総選挙になるわけではない。

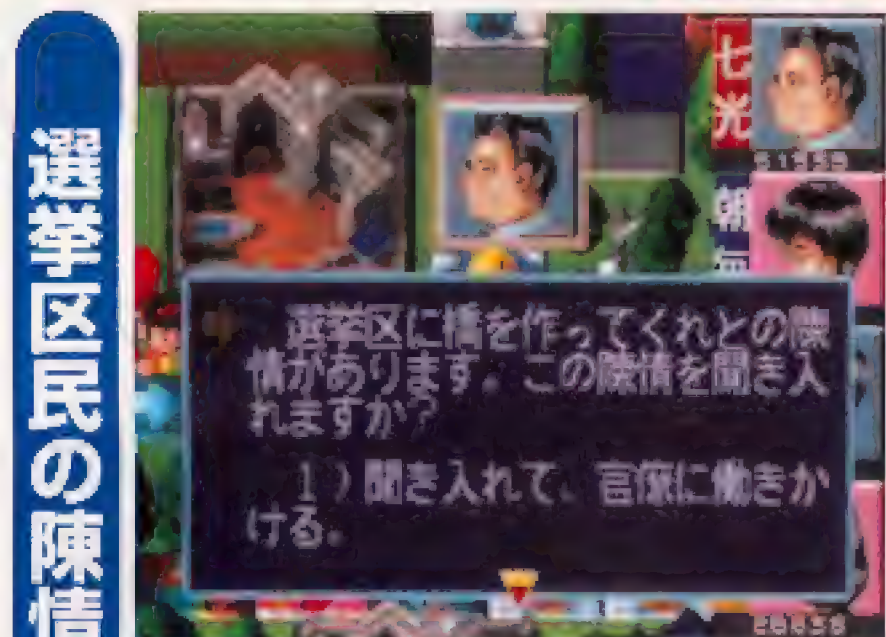


マイナスイベント
財産を失ったり、政治的に失敗して票田を失ったりと、さんざんなことが起きってしまう。

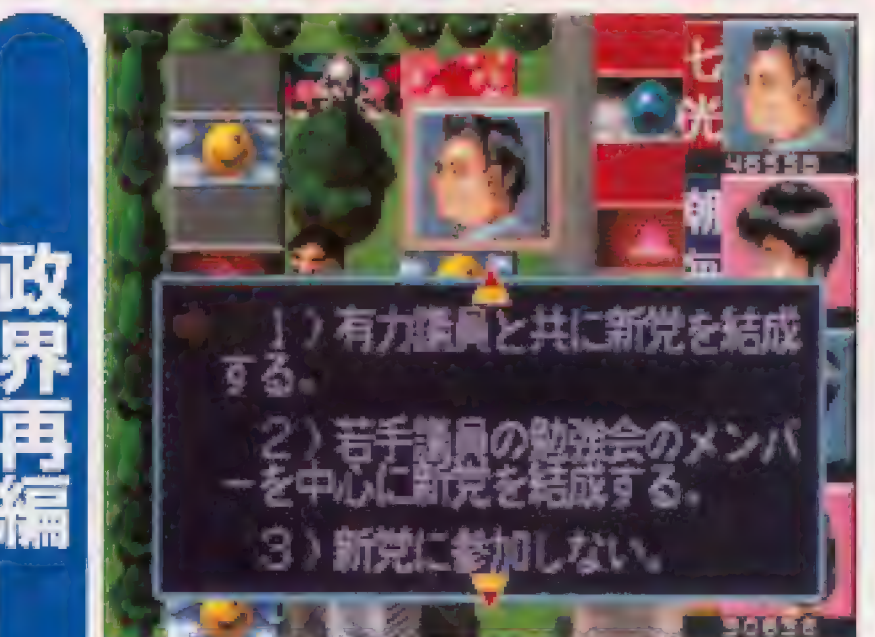


政界再編イベント
4人のうちの誰かが止まれば政界再編の総選挙に突入。こちらも毎回起こるわけではない。

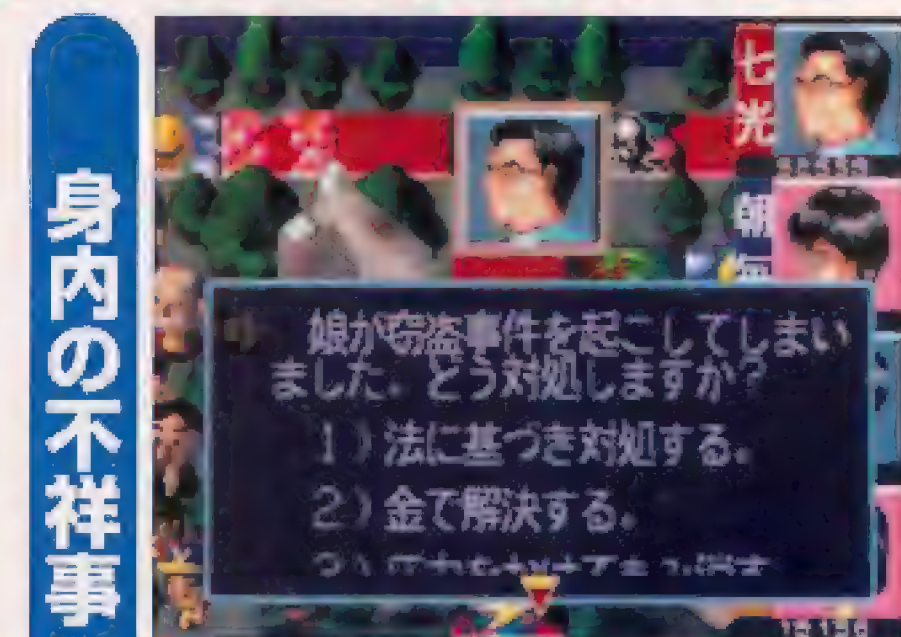
プレイヤーの行動が政治生命を決める。どう対処する？



行政改革のためには、地方への公共投資を押さえないといけないが、選挙民の評価を損ねたくはない。どちらを選ぶかで、パラメーターが増減する。



政界再編となると、自分の属している政党そのものが安泰ではなくなる。新党に移るか、それとも今いる大政党から出馬するか、厳しい選択を迫られる。



金で解決するのが一番マイナス要因が少ない。法に基づいて対処すると票田が下がってしまう。もみ消し工作に走ると、のちのち困ったことになること必至だ。

ルパン三世・クロニクル (THE EARLY WORKS)

●スパイク●7月25日発売●5,800円●データベース●2枚組●全年齢推奨

完成度
80%

ルパンのアジトを探索。ルパン作品のデータベースを、「思い出」という形で調べていこう。

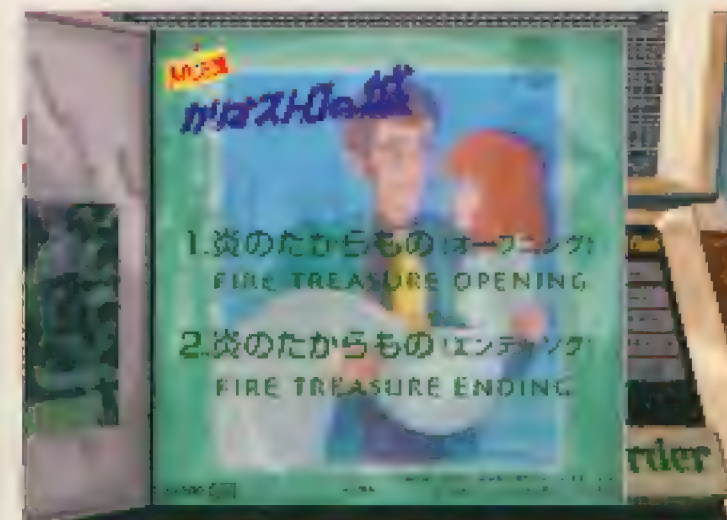
ルパンの思い出が眠るアジトに潜入!

ルパン三世の魅力をつぶりと堪能できるソフトが登場する。昨年発売された「THE MASTER FILE」はシリーズのダイジェスト版的内容。それに対し、今回はルパンの原点ともいえる「パイロットムービー」から「カリオストロの城」までを掘り下げたものとなっている。プレイヤーは峰 不二子の手ほどきでルパンのアジトに潜入。そこには宝石や秘密ファイルなど、ルパンの思い出の品々があった。それを調べることで、名シーンやアイテムのデータを検索できるのだ。

ソフトのオリジナルオープニング&エンディングもあるぞ



ここがルパンのアジト。テレビや机の上に置かれた本などを調べると、そのアイテムに関連のあるデータが見られる。探索しながら思い出に触れていこう。



サウンドコレクションでは、TVシリーズや劇場版の名場面や、オープニング&エンディングが見られるムービー付きで34曲を収録している。

思い出を探る5つのモード

ルパンの原点ともいえるモンキーパンチのコミックをはじめ、マニアッククイズ、キャラクターヒストリーなど、ファンには見逃せないデータがズラリ。

ルパンライブラリーでは、ルパンの盗んだ宝物やゲストキャラクターのデータが雑誌風、警察ファイル風など、さまざまな形で紹介されている。



©モンキーパンチ/TMS・NTV ©TMS・SPIKE ※画面は開発中のものです。

こちら葛飾区亀有公園前派出所(仮)

●バンダイ●今夏発売予定●価格未定
●ボードゲーム●全年齢推奨

完成度
55%

ボードゲームで勝負! このハチャメチャぶりについていけるか?

ボードゲームで両さんと激突!!

ジャンプで連載中の長寿コミック「こち亀」がボードゲームになって登場だ。ケタ違いのスケールのテーマパーク「中川ランド」を舞台に両さんを始めとする、おなじみのキャラクターとボードゲームで激突する。プレイヤーは好きなキャラクターを選択し、ルーレットを回して移動。止まったマスによって立体要素を生かしたさまざまなイベントが起こるのだ。キャラクターに設定された特殊能力を駆使して他のキャラクターを蹴落としながらゴールを目指そう。

©秋元治・アトリエビーだま/集英社・フジテレビ・ASATU ©BANDAI 1997



胸となる両さん達は、デフォルメキャラで登場。サイコロを振ってスタートだ!



鳥居など日本で見慣れた町並。この町がボードゲームの舞台になっているのだろうか?

古伝降霊術 百物語

●ハドソン●8月8日発売●価格未定
●デジタルノベル●全年齢推奨

完成度
70%

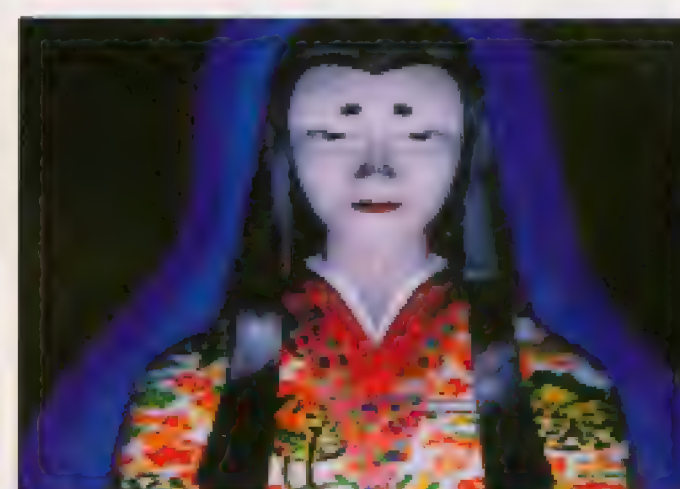
これさえあれば、暑い夏も涼しく過ごせる!?

火がともった100本のろうソク。ひとつの怪談が終わるごとに1本ずつ消していき、最後の1本が消されたときに霊が現れる……。日本古来の怪談会「百物語」を体験できるソフトが発売される。画面のろうソクを任意に選ぶことで降りかかる恐怖の数々。すべてのろうソクが消えたときには……!

監修は前作『ほんとにあった怖い話』と同様、稲川淳二。初公開の怪談を見ることもできる。



CGやスチール写真、3D音響などの演出によって、プレイヤーを恐怖におとしいれる。



既存のキャラクターを操作するのではなく、プレイヤー自身が参加する形で百物語が進む。



©1997 HUDSON SOFT

サウンドノベルツクール2

●アスキー●今夏発売予定●5,800円●ツール●マウス・キーボード対応●全年齢推奨

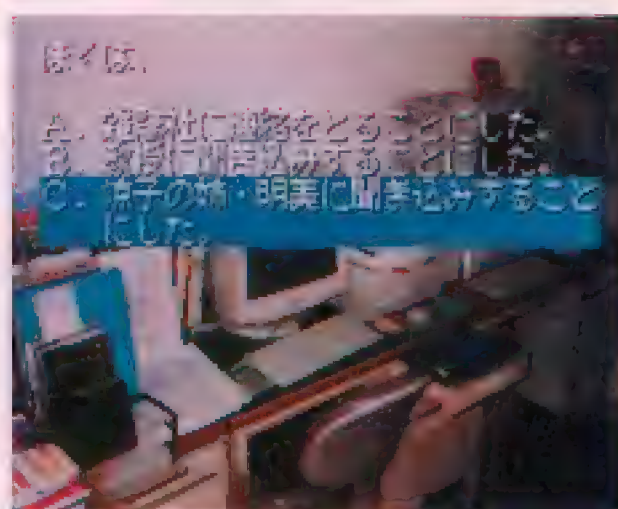
完成度
75%

本格的なサウンドノベルを作れるソフトの登場だ。懸賞金付きのコンテストも開催されるぞ。

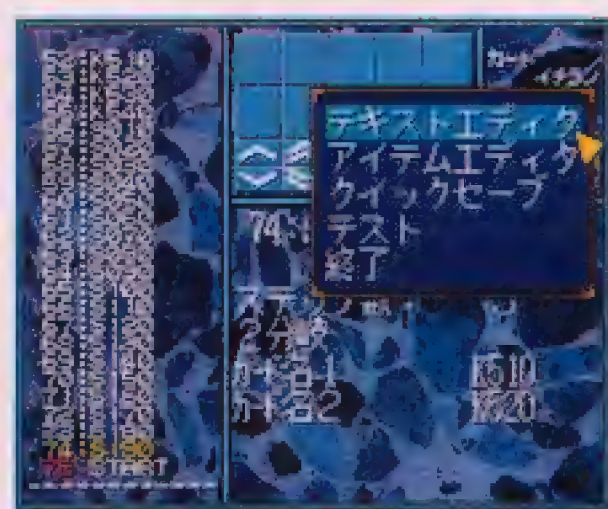
画面に文章を表示させ、背景やBGMにより演出効果を高めたアドベンチャーゲーム、それがサウンドノベルだ。ビジュアル表示や文章表示、BGM再生などの命令をつなげてストーリーを作っていくのだ。豊富なデータで本格的なゲームの作成が楽しめるぞ。

サンプルゲームを活用しよう

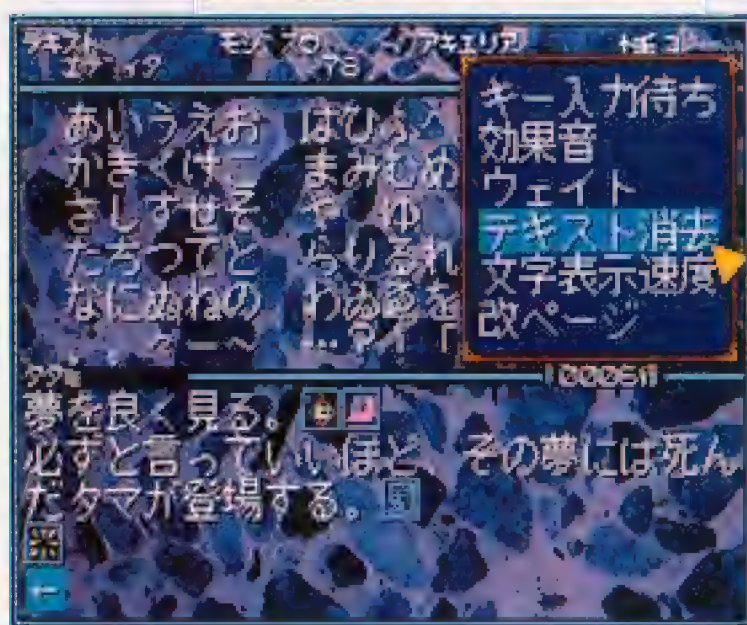
本格推理の「地下の記憶」、恋愛ものの「おもいでの花」など、遊びごたえのあるサンプルゲームも収録されている。これらのゲームは、エディットモードで閲覧が可能なので、作品作りの参考にすることもできる。気に入った演出があったらチェックだ。



「地下の記憶」は前後編からなる大作アドベンチャー。設定可能な演出や効果がバランスよく使われている。

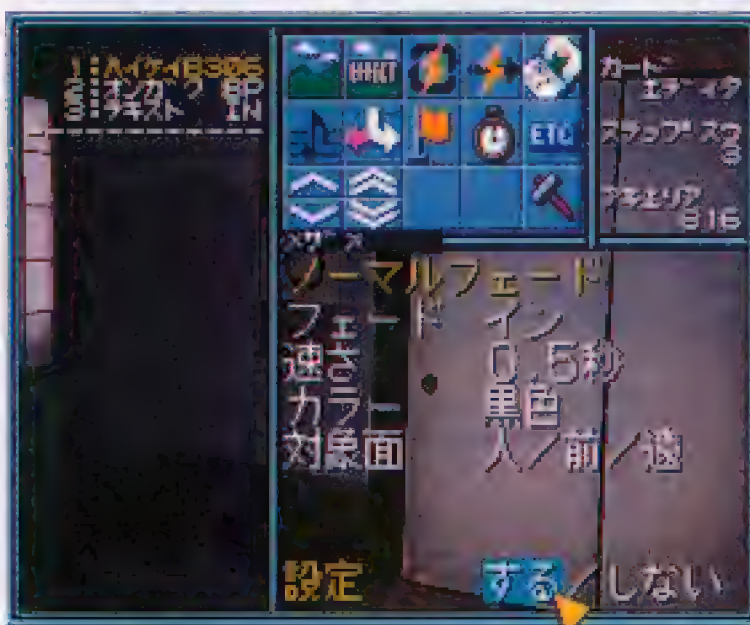


①テキスト入力



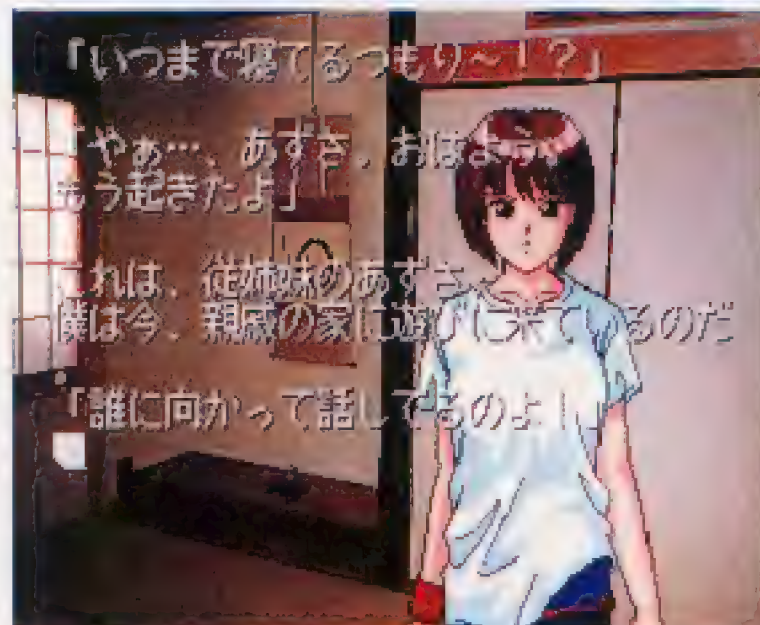
慣れればサクサクとできるようになる入力モード。表示のウエイトや、改ページ、消去設定など、機能を盛り込みながら打ち込む。

②演出・構成



豊富な演出と、実写の背景を組み合わせていく。シルエットによる人物描写だけでなく、アニメタッチの人物も収録されているぞ。

③テストプレイ



入力が完成したらいよいよテストプレイだ。テキスト表示のタイミングや、演出の動きを確認しよう。ワクワクする瞬間なのだ。

©1997 ASCII Corp. ©1997 SUCCESS

日本プロ麻雀連盟公認

●ナグザット●5月30日発売●5,800円●麻雀●全年齢推奨

道場破り

完成度
100%

1万以上もの牌譜データを元にプログラムされた打ち筋は、まさにプロ雀士そのものなのだ。

5つの道場を制覇してプロ雀士を超えろ!

プロの打ち筋を体験できる、新感覚の4人打ち麻雀ゲームの登場だ。2つのモードを楽しみながら、麻雀の腕をみがくことができる。「道場破りモード」は、灘麻太郎、小島武夫、森山茂和、伊藤優孝、荒正義の5人のプロ雀士の開く道

場に通い、3人の弟子を打ち破って好成績を残すのが目的。「研究モード」は、プロ雀士が打った牌譜を正確に再現。次の1手が表示され、場の流れに合わせた打ち筋や、仕掛けのタイミングを研究することができるのだ。



プレイヤーの名前を登録すると、顔写真の登録モードに入る。どの顔にするか迷うところ。

半荘成績

最終中断

大会形式	あなた	池本	笠原	滝川
3回戦	!			!
1回戦	+44	+16	-20	-40
2回戦	-44	-12	+15	+41
3回戦				
4回戦				
5回戦				
合計	±0	+4	-5	+1

月例会の対戦には、3回戦、5回戦、2勝、3勝の4種類ある。勝利への道は険しいのだ。



牌の種類や色などを変更して、雰囲気を変えてプレイすることもできる。リーチ後のツモを自動的に和が牌が出るまでは画面を見ているだけでいい。実戦的な麻雀が楽しめるぞ。

研究モードでリターンマッチ。名人のテクを盗め!

道場破りでは、プレイヤーは直接プロと対決するわけではない。合計1万局以上に及ぶプロが対局した牌譜に挑戦して、プロより好成績を納めることが目標だ。研究モードでは、一勝負終わるごとにプロ雀士が登場。プレイヤーの打ち筋の評価のあとに、プロ雀士が実際に打った牌譜が再現される。一度体験した月例会は、同じ牌譜で何度でもプレイできるので、自分なりの最善の手を完成させよう。



ぼくがどう打ったか知りたいかい?



「R」で示された牌が、プロ雀士が実際に捨てた牌だ。これを超える打ち筋を編み出せば、月例会一覧表に勝利マークが表示されるぞ。

©1997 naxat soft/©1997 CHATNOIR



Zero4 Champ Doozy-J Type-R

何でもありに
みがきがかった
シリーズ最新作!



「最速の男」を目指して、単身アメリカへと渡った主人公、新城 翔。その行く手にはハードで硬派なイベントの数々が……と思いきや、8人の美女に振り回される軟派な珍道中。でも、レースではビシッときめるぜ!

完成度
99
%

メディアリング●6月20日発売●6,800円
●レース●全年齢推奨

メーカー
から一言

251パターン全エンディングチェック完了。そして結論。このゲームは自分の好みに合ったエンディングを見るまでは、ひたすらリトライあるのみ。再チャレンジ促進用に納得できないエンディングまで準備済み。こいつは燃えるぞ! (CS事業部 菅原)

レーシングゲームの粋を こえたバラエティゲーム

「ゼロヨンチャンプ」はレーシングゲームである。が、このシリーズのジャンルを問われたなら、あえて最高のバラエティゲームと答えよう。意匠を凝らしたミニゲーム、アドベンチャーの要素が盛り込まれたストーリーモードなどなど、ゼロヨン以外のお楽しみ要素がボリューム満点。もちろん、レースパートも登場する実車のチョイスなどから、開発スタッフの車に対する熱い思い入れが感じられる。恋愛シミュレーションの要素まで加わった最新作。バラエティーにみがきがかって期待大だ。

一見、レーシングゲームとはかけ離れた画面。かわいいう女の子のおしやべりの合間でも、レースのことを忘れちゃゲームは進まないぞ。



ストーリーモードでは、各都市で開催されるゼロヨンレースに出場するためにアメリカを横断する。行く先々では様々なイベントが待っている。

ゼロヨンってな〜に?

タイトルを見ての通り、ゼロヨンのことを知らないとは始まらないこのゲーム。ゼロヨンというレースは、400mの直線コースを走りきる速さを競うモータースポーツである。このモータースポーツで勝敗をわかつのは、シフトチェンジの速さとチューニングの腕だといわれている。忠実にゼロヨンをシュミレートしている本作の攻略にも、全く同じことがいえるのだ。



実際のレースでは、グリップ力を強化するために、タイヤに松ヤニが塗られることもあるそうだ。

ゲームのオープニングでは、実際のゼロヨンレースのムービーがふんだんに使われている。気分が盛り上がるぞ。



発売前にシステムを徹底解析!

アドベンチャーパート

今回のストーリーモードには、恋愛シュミレーションの要素が色濃く反映されている。基本的なゲームの流れは、1週間ごとに街の探索、テスト走行などのスケジュー

ール設定、実行の繰り返しで進んでいく。この流れの中で車のパワーアップと、パートナーである女の子の好感度を上げることがプレイヤーの当面の目的となる。

基本画面

アイコン群

- ①都市間を移動
- ②所有している車の確認
- ③テレビを見る
- ④電話をかける
- ⑤パートナーのステータス
- ⑥デートに誘う
- ⑦パートナーと話す
- ⑧システム

会話に合わせてクルクル変わる主人公の表情が表示される。



主人公の所持金が表示される。パーツ購入やチューニングに関わる重要な数値(?)だ。

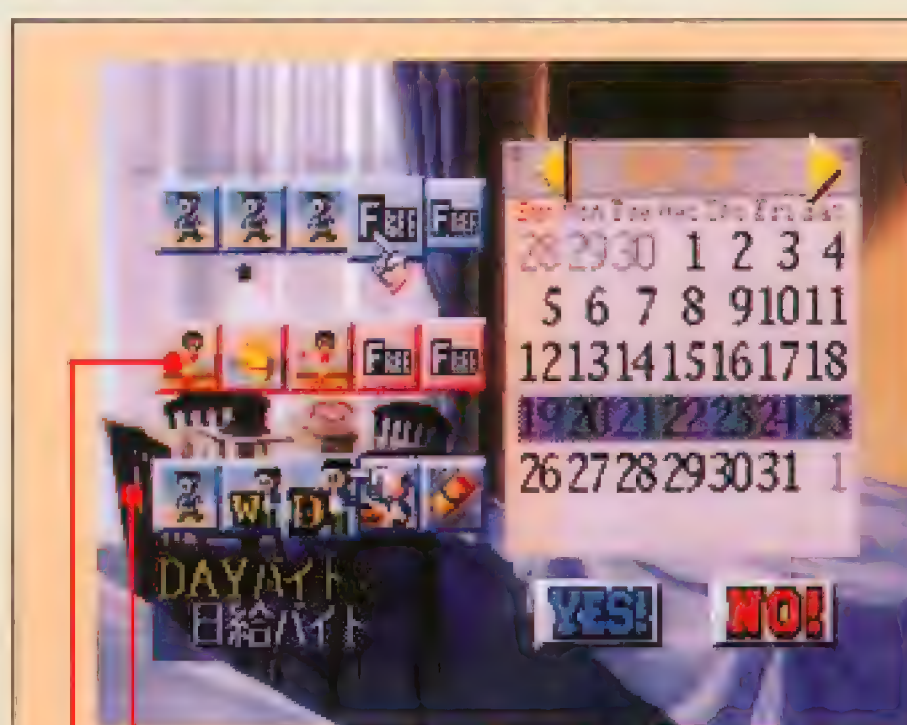
スケジュールアイコン。選ぶと右で紹介しているスケジュール画面に切り替わる。

主人公、百面相!!

チューニングパート

チューニングには2通りの方法がある。基本は毎週スケジュールの決定後、パートナーの女の子の手によるチューニング。ただし、一気にチューニングできる回数は

パートナーのスケジュールに左右される。もう1つはショップによるチューニング。しかし、こちらはチューニングにかかる費用が、かなり高くついてしまうぞ。



スケジュール画面

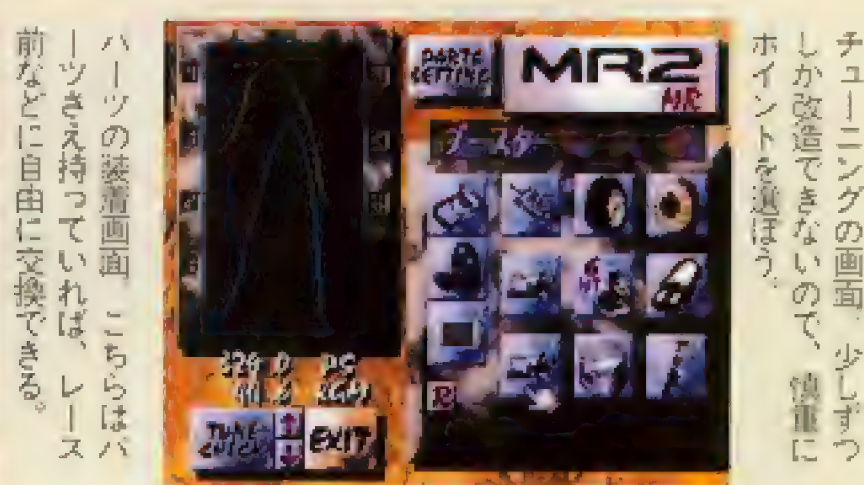
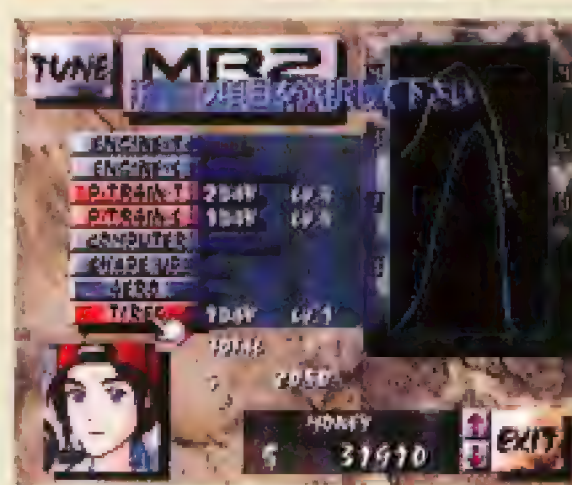
この画面で月曜から金曜までのスケジュールを設定する。ここで重要になるのがパートナーのスケジュールで「FREE」と表示された日。この日に入れる主人公のスケジュールによって、パートナーがチューニングしてくれたり、一緒に探索をしてくれたりするのだ。

スケジュール選択アイコン

	探索 街の指定された箇所を探索する。		WEEK/BAIT 月曜から金曜までバイトをする。		DAY/BAIT 日当たりバイトをする。
	TEST-RUN 思う存分、マシンの性能を試せる。		草レース お金を賭けた草レースをする。		

パートナーアイコン

	ヤシの木 パートナーがレジャーを楽しむ日。		ハンドバック 主人公の探索に同行する日。		ZZZ パートナーが休暇を楽しむ日。
	レオタード パートナーのエクササイズの日。		モンキースバナ マシンをチューニングしてくれる日。		FREE 未定。主人公の行動によって決まる。



チューニングの画面。少しづつしか改造できないので、慎重にポイントを選ぼう。

パーツの種類

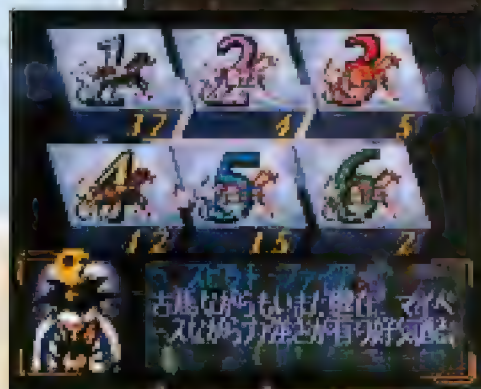
	ラインロック スタート時にホイールスピンをさせてタイヤを温め、グリップ力を強化するパーツ。		ミッション シフト操作の変更パーツ。細かいミッションほど、ロスの少ないシフトチェンジができる。
	LSD タイヤの左右の回連バランスを取って直進性を上げ、グリップ力も強化するパーツ。		ピストン エンジン効率を高める。ロータリーエンジンのRX-7のみ専用パーツ(ローラー)がある。
	インタークーラー 空冷効果により過熱を抑える。このパーツなしでは、ブースターの真の効果は得られない。		クラッチ ギアチェンジのタイムラグ抑制。シフト操作をボタン式に変更するエアシフターも含む。
	ブースター ターボやスーパーチャージャーといった加給機。最も種類の豊富なパーツだ。		マフラー 排気効率を高めて、エンジンパワーのフリクションを抑える。
	タイヤ タイヤを路面状態に合った物と交換し、足まわりのグリップ力を高める。		サスペンション 車体の安定性を向上させるパーツ。スピードの伸びに影響する。

チューニング項目

ENGINE・T トルク重視型のエンジンチューニング。低回転域のスピードを上げ、スタートダッシュがよくなる。	COMPUTER エンジンを制御するコンピューターの調整をし、さまざまなパワーアップを可能にするチューニング。
ENGINE・S エンジンのスピード重視型チューニング。高回転域のスピードを上げ、後半の伸びがよくなる。	SHAPE UP 車体を軽量化するチューニング。パワーウエイトレシオを上げ、エンジンパワーをムダなく発揮できる。
P・TRAIN・T パワートレイン(動力伝達)トルク重視型のチューニング。低回転域のスピード上昇速度が向上する。	AERO 車体にスポイラーを装着。空気抵抗を減らし、走行時の車体を安定させるチューニング。
P・TRAIN・S パワートレイン(動力伝達)スピード重視型のチューニング。高回転域のスピード上昇速度がよくなる。	TIRES 足まわりを強化し、グリップ力を向上させる。ホイールスピンが抑えられ、効率の良いスタートが可能になる。

ゼロヨンチャンプといえは……ミニゲーム大公開

アルバイトやイベントという形でプレイすることになるミニゲームの数々。ある意味このシリーズのウリともいえる程、ゲーム中でもかなりウェイトを占める。もちろんこの最新作でもミニゲームは盛りだくさん。その中でもRPGは気合いが入った作りになっている。これらのミニゲームは本編クリア後に単体でも遊べるのだ。



競馬

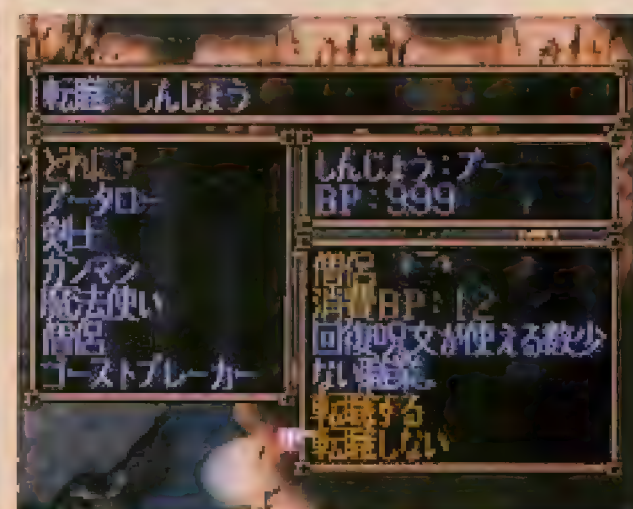
単勝方式のみで予想する競馬ゲーム。お金を賭けるタイプのミニゲームの中でもかなりリスキーなゲームだ。ハマるのもそこそこしておいた方が……。



ミニゲームの域を越えたボリューム

RPG

今回のRPGはとにかくスゴイ！ ボリュームだけでもゲーム本編の3分の1はあろうかと思えるほど。システムの方もかなり凝っていて、6種類の職業にクラスチェンジできたり、各職業別の特殊技まである。舞台となるシチュエーションもファンタジーあり、SFありと様々。さらに、15人近くいるキャラの独立したエンディングと、ミニゲームの域を越えたできばえだ。



ザ・ストアハウス

倉庫のバイトをすると、プレイできる。様々な形の木箱を、制限時間内に果枠の中に納めるパズルゲームだ。10問目あたりから問題も難しくなり、厳しい制限時間に泣かされることになるだろう。



ロングシュート

アメリカ風シューターと話すようにプレイできるようになる、お金を賭けたフリースロー勝負。角度とパワーを決定して、ゴールめがけてシュート！ ゴールは毎回高さが変化する。見た目より何度は高いぞ。



目利してポン

比較的、ゲーム前半に登場する漁師のバイトだ。インベーダーゲーム感覚で、水中の魚をモリで狙う。釣った獲物によって給料が変わってくるぞ。

アームチャンプ

イベントでプレイすることができるミニゲーム。とにかくボタン連打が命のアームレスリング勝ち抜き戦だ。負けると主人公が血の涙を流して悔しがらるぞ。



チキンレース

猛スピードで走り、崖っぷちの近くで止まった方が勝ちという度胸を試すゲーム。ちなみに、チキンとは腰抜けという意味のスラング。

これが本当のチキンレース

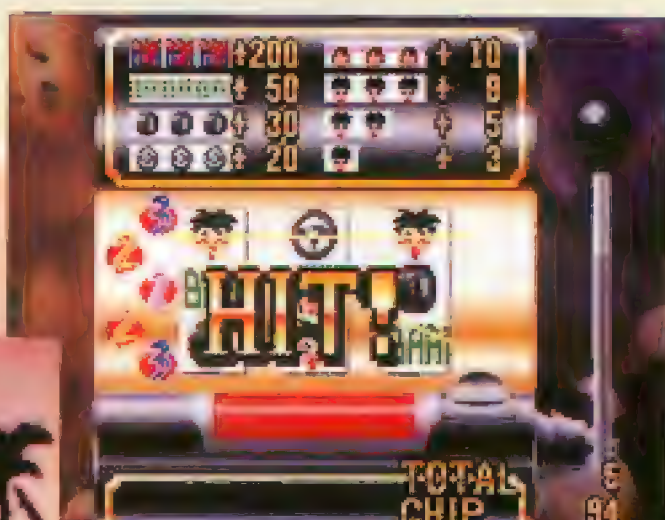


ブラックジャック

ラスベガスのカジノにある3種類のゲームの1つ。ストーリーモードではお世話になることもあるだろう。狙うは一攫千金！

キノ

単純明快、2ケタの数字を当てるゲーム。でも、勝率はかなり厳しいかな？ ダメもとて有り金全部はたたくのも男らしいのでは……、やっはだめか



スロット

カジノといえばやっぱりこれ、スロットマシン。意外に小さな当たりが出やすいので、このミニゲームで地道に稼ぐのも悪くないのでは？

ゲーム中盤までのストーリーダイジェスト

前回までのあらすじ

最速の男のライセンスである、Aランクゼロヨンレーサーのみが出場できるゼロヨンチャンピオンシップ。その大会を目標に旅を続ける翔とそのパートナー。大陸中央部に位置するグランドキャニオンまで進んできた翔達は今、大きく2つに分かれる道の分岐点に立っていた。



ソルトレイクで最高速バトル!!

とりあえずグランドキャニオンの分かれ道を、北側のソルトレイクシティ方面に向かうことになった一行。街の広場で怪しいシスターの情報により、ソルトレイクの沿岸にサーキットがあるとの情報をゲットした。早速、ソルトレイクに向かう翔。そこで彼は、湖をひとり物憂げに眺める美女に出会う。彼女の名はロサリア。彼女はガリアンという男に言い寄られて困っているという。美女の悩みとあらば黙ってられない翔であったが……。



見た目ではわからないが、実はこのシスターかなり怪しい人物。



ロサリアに頼まれてガリアンと戦うハメに。ガリアンも実は(やっぱり?)レーサー。勝負はレースで決着を付けることになった。



◀ロサリア

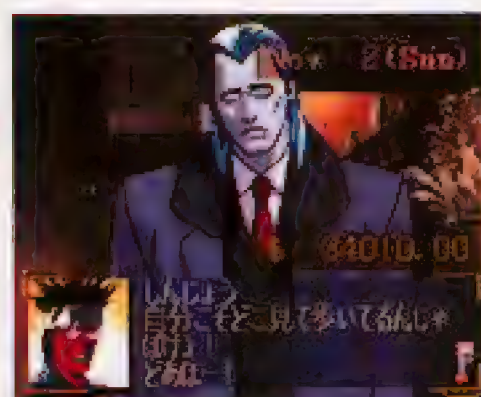
見るからにおとなしそうな清純派美女。実は、かなり天然が入った電波系女の子だ。このゲームに登場するキャラクターは見た目だけではだまされてしまうぞ。



ここでは、1000mコースで最高速を競うことになる。

ドイツからきた鉄人レーサーミハエル

続いて訪れた都市はオハマ。ホテルにチェックインしようとカウンターに向かう翔にぶつかってきた男がいた。ここは「瞬間湯沸かし器」の翔、すぐに口論になってしまう。そうこうするうち、どうやら(やっぱり?)相手もレーサーであることがわかった。レーサーはサーキットで勝負を着けるものレースを挑む翔であったが……。



ドイツからきた男ミハエル。その無表示の顔からは、無言の自信だけが感じとれる。今までのライバルのように、一筋縄ではいかない相手のみだ。翔は本当に勝つことができるのか?

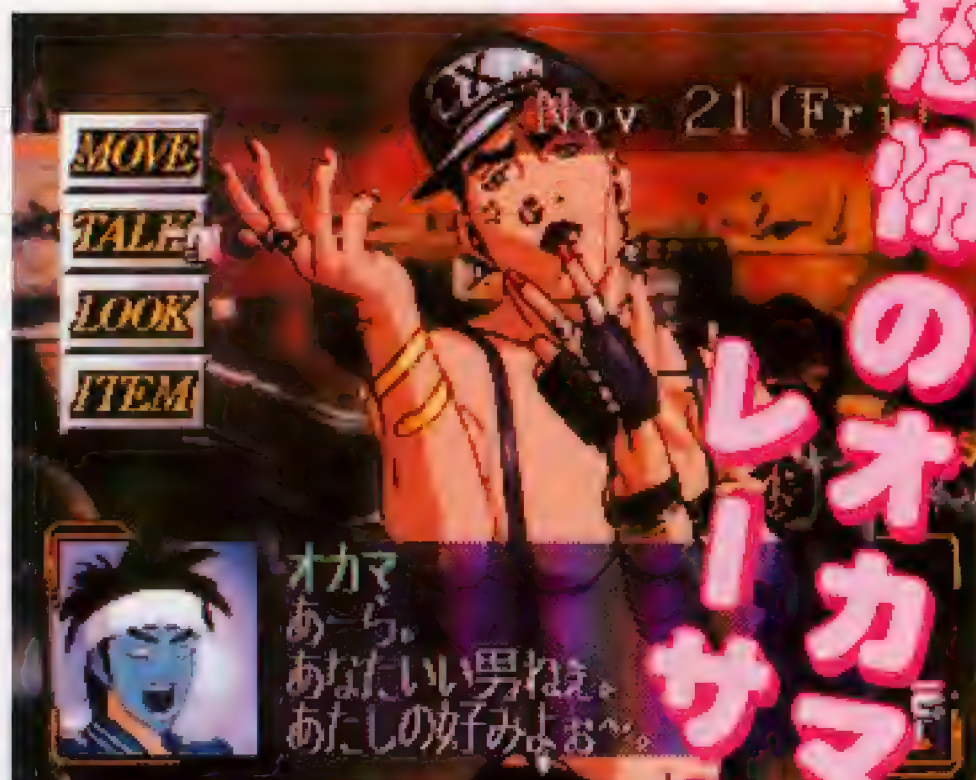


強敵現れる!!

最凶!? ゲイレーサー登場

次に一行が訪れたのは、Bクラス昇格の公式レースが開催されているインディアナポリス。レースにエントリーする前に博物館を観光する一行。だが、翔はそこで出会ったオカマに惚れられてしまった。実はというか、やっぱりというかオカマもゼロヨンレーサー。いつのまにか、レースで勝たないと翔はオカマに食べられてしまうことになってしまった。

突然現れた最速のオカマ、ナンシーに好かれてしまう翔。ある意味、今までの旅の中で最大のピンチともいえる。果たして翔のお尻は守られるのか?



恐怖のオカマレーサー

オカマ あーら、あなたいい男ね。あたしの好みよ。

Feb 15 (Sun)

パート1のオ
へ外に3人が動いて
強盗団の総帥を捕らえ
人質達の命が危ない

ついに、Aランクへの昇格レースが開かれている都市シカゴに到着する翔達。だが、シカゴに着いただけでAランクに受かったつもりの一行。浮かれ気分でデートを楽しんでいると、いきなり強盗団が……。パートナーを人質に取られてしまった翔は、レースそっちのけで単身強盗団に戦いを挑むのであった。

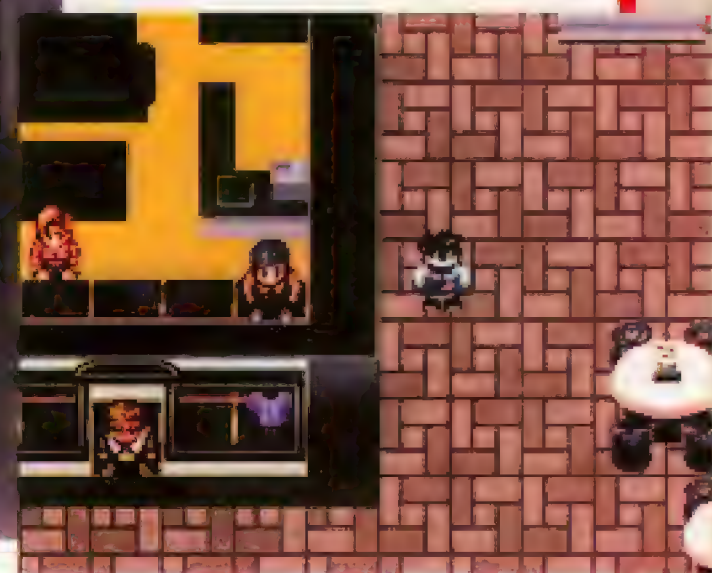
シカゴでのデートに浮かれまくって、思わず顔のゆるむ翔であったが……。



またまた
RPGに!!



頼りない警察を無視して、パートナーを助けにいく翔。今回のRPGでは銃器を持った人間や、ロボットなどが敵として登場するぞ。



久々にノーマルなゼロヨンのレース。ここまで変わったレースが続いていたけど、そろそろ勘は戻ったかな？ Aランク目指して突っ走れ！



ミハエルはAランク昇格の公式レースにも出場してくる。今度こそヤツに勝つ！ 同じ相手に2度も負けるわけにはいかないのだ。



オカマのクセにメチャクチャ速いナンシー。レースに負けてしまうと、マシンガンのように激しくちづけが……。翔は血の涙を流して苦しむことになるだろう。



パートナーには誤解され、振られるハメになる。こんなことで別れるなんて、その程度の仲だったんだ……って、割り切れないか。



まさに捨てる神あれば拾う神あり。
すぐに他の女の子が誘いにきてく
れる。これからは新しい恋に生き
るのだ……ってホントにいいの？

桃太郎ファミリーが語る! ボンビー大魔王の悪行三昧!!

■悪行 其ノ巻 **大魔王4人分裂!!**



ゲッ、4人のボンビー大魔王が同時に攻撃してくるとは! 物件捨てもカード捨てもサイコロ30個振りなんてやられたら……。

■悪行 其ノ貳 **大悪魔3匹招喚!**



オラ達のお金を奪い取ってしまう大悪魔を一度に3匹も呼び出しちゃうだ。赤貧まっしぐら? どうすんべ?

■悪行 其ノ参 **大魔王の的当て!**



ボンビー大魔王に当たった矢の数の分だけ、お金を持っていかれてしまう的当てゲームなんです。でも、動きがイラシイ大魔王に当てないようにするのは至難の技。しかもこの大魔王のキン・タ、いえ股間なんです。ウー、かくや困っちゃう。



ももたるとおのちゅうさ

桃太郎道中記



いざ出陣! かみくりボンビー ボンビー大魔王を2つむめるのだ

とまあ上の例のように、プレイヤー達を貧乏「地獄」へと突き落としてくれるボンビー大魔王。打つ手なし? いや、そんなことはない。ロボット研究所で大魔王

対戦ロボット「からくりボンビー」を購入しておけば、ボンビー大魔王の魔の手から物件を守ることができるのだ。でもロボット研究所ってどこにあるんでしょ?

有名なとごたいめ〜ん タケカワユキヒデ氏 & デーモン小暮閣下に会える!

につっきボンビー大魔王の声を担当しているデーモン小暮閣下、そして、この「桃太郎道中記」に収録されている90曲以上のBGMを手掛けているタケカワユキヒデ氏。なんと、2人のアーティストがゲ

ーム中のイベントに登場することが判明した! タケカワ氏は名曲「モンキーマジック」を歌いながらの登場、なんてことないかなあ? それ以外に、某有名バンドがゲーム中に隠れているという噂もアリ。

タケカワ氏登場!



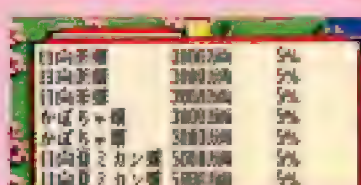
「さあ……アッ! やってました! 一発逆転の「大逆転」だ!」

ももたるとおのちゅうさ

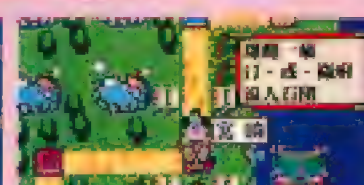


「じゃああんは、だいこんげい! だぞ!」

デーモン閣下登場!!



「ももたるとおのちゅうさ! 11544860700」



「ももたるとおのちゅうさ! 11544860700」



「ももたるとおのちゅうさ! 11544860700」

完成度 **60** %

- ハドソン ●'97年7月中旬発売
- 価格未定 ●テーブルゲーム
- 全年齢推奨 ●1~4人プレイ可能

メーカーから一言

ご好評をいただいている「桃太郎道中記」シリーズの最新版がこの夏サターンに登場です。ボンビー大魔王(キングボンビーのご先祖様)の悪行がパワーアップした「桃太郎道中記」。この夏、熱さMAXになりたいアナタにおすすめの1本です。 (和(開発) 池田(春))

火事とケンカは江戸の花 戦え! 轟鉄号!!

燃え盛る城下町(か?)で大魔王と死闘を繰り広げるからくりボンビー「轟鉄号」。他にも、からくりボンビーは「平治号」「木曾号」など多数登場の予定。

ゴジラVSメーラよろしく海上での戦い。所収あれば、どうせん戦艦も変わる。あちこちに行って大魔王にとりつかれてみるのも一興か…… (んなことねえよ)

大好評!! 体験版CD-ROM1000名プレゼント

本誌Vol.15でもお知らせした体験版CD-ROMプレゼント。大好評につき、プレゼント枚数を1000枚に増やしてドーンと送っちゃうぞ。この体験版CD-ROMには、

道中が楽しくなる! あれやこれやの新イベント&システム

ゲームの舞台は、現代から江戸時代へタイムスリップ! とは前回の記事でも触れたことだけど、従来の「桃太郎電鉄」シリーズに時代情緒(といたらいいのかしらん)が加わって、ゲームのボリュームも大幅にアップ。

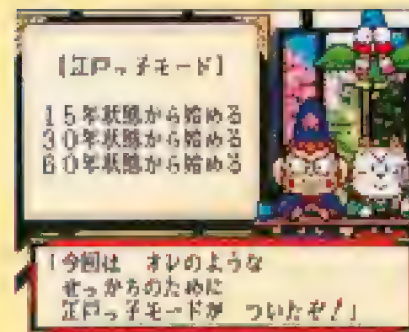
サターン版「桃太郎道中記」ならではのシステム&イベント、このたび明らかになったその一部を紹介していくこととしよう。



「桃太郎電鉄」シリーズは、江戸時代から現代まで、なんとやい……てやってきました。でも、なんでもかき……てやると、電を助けるイベントでもあるのかしらん? ドジでノロマな堀ち……みを助けるというイベントでもいいぞ(古くてわからん人、多数か……)。

宵越しの金は持たねえ「江戸っ子モード」

いきなり30年、60年が経過したという条件でプレイできる江戸っ子モード。ゲーム序盤からワンサカお金が入ってきます。でも、その分……



15年、30年、60年が経過した状態から選択。年齢が大きいほど、扱う金額は大きくなる。



スタート直後だというのにいきなり、プラス135,200,000両です。か/地域によってはいきなり買い占めも可能です。ちなみに「〜道中記」では「得」と書かれたマスに止まるとお金(両)がもらえます。

スタート直後だというのにいきなり(くどいな〜)今度はマイナス473,200,000両。これでポンピー大魔王なんかに取りつかれた日にゃあ……、と考えただけで寒気がしますな、ブルブルッ

関所システム

町の買い占めに成功すると、その地域の収益が2倍になる。それに加えて関所を建てるができるようになる。一方、関所に止まってしまった他のプレイヤーは通行料を払うことに……。



通行料は副収入ってヤツですな。関所に重なって投資することで通行料がアップするぞ!

天候イベント

天災に対する備えが現代ほど発達していない江戸時代では、大雨や雷はまさに驚異。というわけで、ひとたび大雨ともなれば海上を移動できなくなり、雷が落ちれば物件に大きなダメージを被ることもあるというから大変。



大雨が降った際、海上にいるプレイヤーは移動スピードが極端に遅くなってしまいます。なお大雨、雷が発生しやすいのは7〜8月の間だとか。天候といえば「〜電鉄」で猛威をふるった台風イベントは今回も!!

妖怪退治イベント

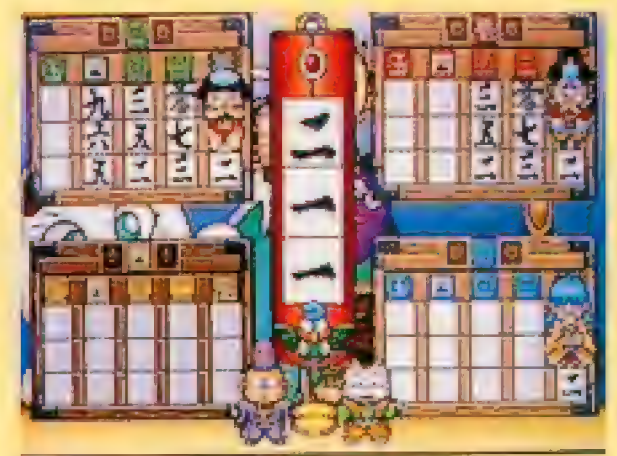
ときには町の人々から妖怪退治を頼まれることもある。戦闘はオーソドックスなRPGというカンジ。妖怪退治に成功するとお礼金をもらえるらしいので、がんばってみては?



妖怪とはいうものの、なんか、どこかで見たような面々なんだよねえ……

富くじイベント

4年に一度のビックイベントとして「富くじ」を購入できる。みごとに当たりくじを射止めた場合は、年末ジャンボくじもビックリするくらいのお金がもらえるとか。一発逆転を狙え!



富くじの抽選会は正月に行われる。3ケタの数字が一致していればみごと大当たり!

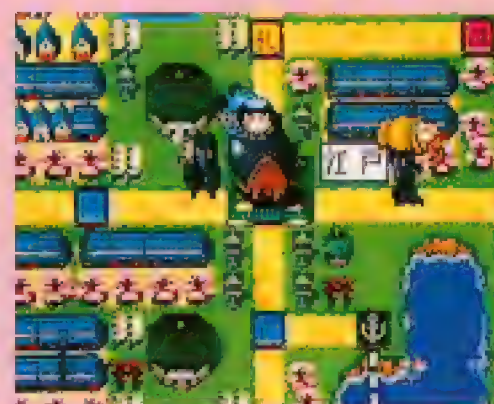
お札を使って一発逆転!? 道中バトルを熱くするその効果は?

「桃太郎電鉄」シリーズといたらコレ、というくらいに欠かせなかったのが「カード」の品々(「露天風呂」なんて言っているのは誰だ!).一度にウン10マスも進めるリニアカード、誰彼かまわす持ち金を減らしてしまうマルサカードや……そうそう、相手を足止めさせてしまう牛歩カードなんていうのもありましたネ。一発逆転の可能性を秘めたカードを使ってのかけひきが楽

しかったものです(しみじみ)。

なんて感傷にひたっている場合じゃない。今回の「桃太郎道中記」では、これらカードのかわりに「お札」が登場。江戸時代らしく、急行、特急、のぞみカードのそれぞれが、かご、人力車、馬車のお札にと様変わりし、お札の総数はなんと125種類! その効果はというと……とりあえずは周りの写真をとくにご覧あれ!!

みなぶっどびのお札



「〜電鉄」の「みなぶっどびカード」と同様の効果。自分を含めたプレイヤー全員がデッカイ大砲でどこかへ飛ばされてしまうのだ。

黄門のお札



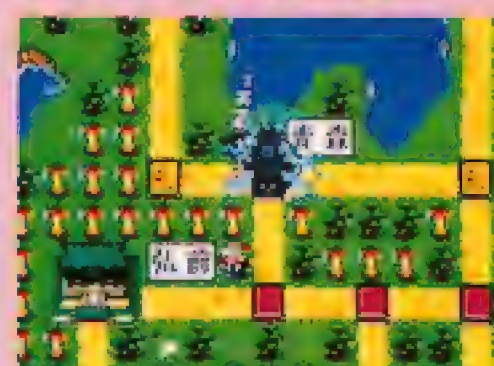
「〜電鉄」の「マルサカード」に相当。黄門様一行が湯車を暴き、誰か1人の総資産の4分の1を没収。ただし、お札を使ったプレイヤー本人が対象となってしまうことも。

うずしおのお札



「〜電鉄」の「潜水艇カード」と同等の効果。うずしおが発生し、巻き込まれたプレイヤーを他の海上へと連れ去ってしまう。海上で使わなければ、当然効果はない。

充電のお札



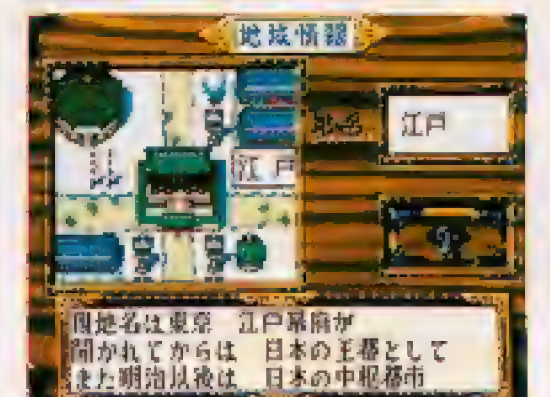
3〜4カ月の間は何もしないでパワーを充電。充電終了後は一気に20マス進むことができる。シビれているのはエレキテル(by 平賀源内)だからでしょうか?

天狗のお札



急行カード、特急カードの上をいく「〜電鉄」の「リニアカード」に相当。一気に30マス進める。どうしても追いつきたいという時のために温存しておきたいお札。

「桃太郎道中記」では、マップの拡大縮小機能を搭載。またCD-ROMの大容量ならではの「地域情報」も収録。これはそれぞれの地域における町の名前の由来や特産物を説明してくれるというもの。学力アップに役立つかも?



地域情報は、思わず「〜電鉄」で使ってしまうことありそう。



ASRASRASRASRASR

完成度
20
%

●コンパイル●今冬発売予定●5,800円(予価)
●RPG●全年齢推奨

メーカー
から一言

久々に魔導物語の新作が出ます。ぶよシリーズでおなじみのアルル・シェゾ・ルルーの3人がどんな冒険を繰り広げるのか。すけとうやバララ、ウィッチなど人気キャラはどんな登場をするのか。そしてサタン様は何やらかすのか。乙うご期待! (飯塚・カワシマ)

ストーリーも完全オリジナル! サターンだけの“魔導ワールド”

経験値や体力の表示をなくし、「まだまだ元気」と表示されるメッセージから読み取ることができるファジーパラメーターシステム、それと摩訶不思議なファンタジーが魅力だった「魔導シリーズ」。今回の主役はパソコン版の2作目「ARS」と同じアルル・ルルー・シェゾの3人。久しぶりの新作でコスチュームも一新! リニューアルしたアルル達の活躍に期待しよう。

CHECK

今度の冒険はシリーズ初のフィールドタイプ!!

「魔導」の象徴というイメージがあった3Dダンジョン。ところが、今回のサターン版は上から見降ろしたマップの中を歩き回るタイプ。3人それぞれが別々のエピソードを経て、最終的に1つの大きなストーリーへと移行していく。3人揃ってのシナリオではパーティープレイもある。これまたシリーズ初。とりあえず、今からどんな仕様になるか楽しみだ。

CHECK

気になる新キャラの動向は?

妙だけど何か憎めない風貌の敵キャラ達にもファンは多い。もしかしたら「ぶよぶよSUN」からのニューフェイスも登場するかも。倒すのがかわいそう!?

キキーモラ

ちよっぷん

ゴドモドラゴン

勇者ラグナス



アルル・ナジャ 花丸印の元気娘

駆け出したが魔導師としての資質は高い。何故か、やたらとトラブルに見舞われる16歳の女の子だ。トレードマークのミニスカート、肩当てに胸当てという基本コンセプトに変更はないものの、金フチが入って華やかに。白いアーマー部の女性的な曲線と頭のティアラが目を引くね。

せたけ: 158cm
おもさ: 46kg
ぶろぼーしょん: B80cm
W58cm
H80cm

ディレクターから一言
多少派手めになっても、中身はいつも通りのアルルです。ちなみにティアラには、ちょっとした秘密があるかも



(ぶよSUN.Ver)



カーバンクル 謎が多い妙な生き物

アルルにくっついて回る旅のパートナーで、通称カーくん。秘宝ルベルクラクを額に持つ伝説の生き物だが、その実態は謎だらけ。気分次第でよくわからない踊りを始めたり、宝石からビームを出したりする。ちなみにカレーが大好物。

サタン様に気に入られるなんて許さない!

よくわからないけどちょっと邪魔

やだへんたい

お前(の力)がほしい!

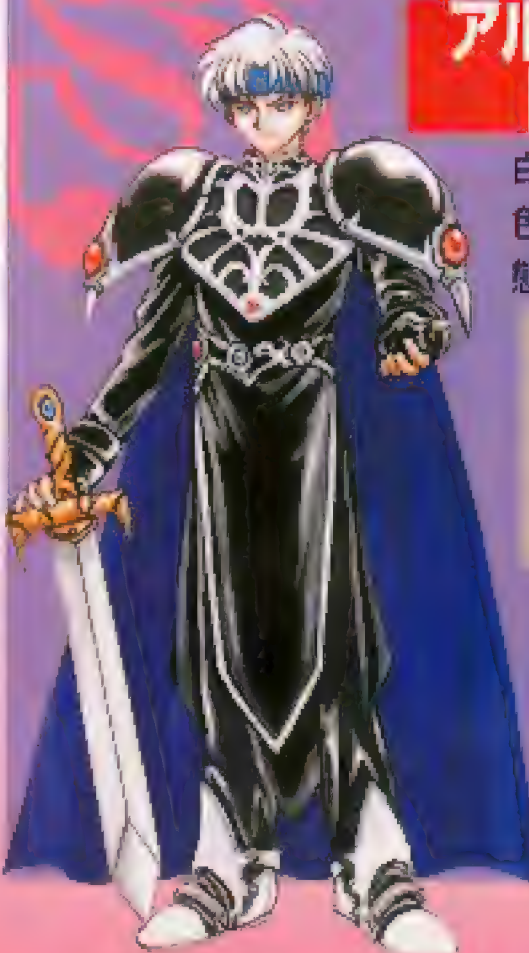
シェゾ・ウィグィイ

せたけ: 169cm
おもさ: 52kg

アルルをつけ狙う 闇の魔導師

白い衣装から転じて黒色のダークな印象に。変態の汚名返上なるか?

ディレクターから一言
黒いからといって悪役ではありませんよ。少し闇の魔導師らしい部分を強調しようかと思っただけなんです



(ぶよSUN.Ver)

せたけ: 169cm

おもさ: 52kg

ぶろぼーしょん: B90cm

W57cm

H86cm

ルルー

サタン様らぶらぶの 超タカビーお嬢様

お嬢様の彼女にはふさわしいゴージャスなドレス。肩や腰のヒラヒラした布の遊びがいい感じだけど、ルルーってこの格好で格闘やるんだよね。サンダル履きなのに、大丈夫?

(ぶよSUN.Ver)



ディレクターから一言
腕の立つ格闘家はエレガントに戦っても強いんです(笑) 彼女にはこれくらいの服装がふさわしいと思いますよ

二二乃

運命の扉は、2人で開け——！！

七つの秘館

戦慄の微笑

つるり

びしよう

完成度

50%

メーカー
から一電

による協力プレイ、重厚なテーマと練りに練られた謎解きなど、随所に独自の要素が詰め込まれています。手応えは十分！ どうぞご期待下さい。

声の出演
國府田マリ子
緑川光

美しい最新のCGを入手!

斬新なペアコン（ペア＝コントロール・ペア＝コンビネーションの略）システムを搭載、2人で遊べるアドベンチャーという斬新さが注目されている「戦慄の微笑」。しかし驚くべきはシステム面だけではない。写真を見ればわかるように、グラフィック面でも驚異的なグレードの高さを覗かせているのだ。ここに、音楽界の巨匠宮川泰氏の美しい旋律が加わり、恐怖と謎に満ちた世界を支えていくのだ。今回掲載した画面写真は、オープニングか序盤のシーンと思われる。新たな情報が待ち遠しい所だ。

ゼネラルプロデューサー
シブサワ・コウ

音樂/宮川葵

BNの配列と溶液に溶された陰イオンは、
どんな実験が行われているかというのだとす。

1997 winter, fear will come.



魔法少女

パティ

新作アニメーション満載の サターンだけのオリジナル ・エピソード!

OVAに始まりテレビアニメにドラマCD、小説と、本家「天地無用!」を追い越さん勢いの「プリティサミー」。テレビシリーズの番外編という位置付けのサターン版は、選択したセリフや行動しだいで話の展開も大きく変わるマルチシナリオアドベンチャー。制作はサミーの生みの親、スタジオオルフェとA1C自らが担当する。期待せよ!



普通の小学生だった可愛砂沙美は魔法の国の次期女王に選ばれ、半ば強引に魔法少女にされてしまう。左は親友の美紗ちゃん。

横山智佐
が歌う

「ダイヤモンドの勇気」

テーマソングもこれまたオリジナル!



オープニングはテレビ版と違ってしまったくの新作。底抜けに明るい曲調に乗って砂沙美達の日常がコミカルタッチに描かれているのだ。

~恐るべし身体測定! 核爆発5秒前!!~

完成度
70%

●NECインターチャネル●8月発売予定●6,800円
●アドベンチャー●1人プレイのみ
●全年齢推奨

メーカー
から一言

初回特典CDに収録の3曲はどれも名曲。「ダイヤモンドの勇気」のフルコーラスバージョンと「マイ・フェイバリット・ボーイ」は本編には未収録。抽選によるセル画プレゼントもあるから、ファンの方は初回版を買い逃さないようにね。(サミー担当・山下賢一)

「天地」でおなじみのキャラクターも...

ジュライヘルムの次期王女候補津名魅の命を受け、砂沙美をサポートする不思議な生物。人間の言葉を解し、しゃべることができるが、地球の猫に化けているため基本的に「ミャ」としか言わない。ラブラブモンスターと戦うため、砂沙美にプリティバトンをたくす。

魍皇鬼



【砂沙美】
りっ、リョーちゃん!
なんでそんなゴキウにいるのよ!!

清音・美星



「天地」ではギャラクシーポリスの一級刑事だった2人もここでは平凡な教師役。でもものんきでお気楽な美星と、それに振り回されっぱなしの清音という関係はほとんど同じ。いいコンビだと思うんだけど。

初回特典はシングルCD付きの スペシャルパッケージ!!

CDの内容は「ダイヤモンドの勇気」とエンディングテーマの「天使の誘惑」、さらにここだけに収録されるイメージソング「マイ・フェイバリット・ボーイ」の3曲。いずれもサミー役の横山智佐による新曲で、今後商品化の予定はない貴重なCDだ。



反動をつけてヨッとジャンプ！ 体力測定始めの種目は垂直跳び。上からのバースでせいいっぱい伸ばした手を大きく見せる。勢いを感じさせる構成がお見事。



完成度
70
%

- ハドソン●8月8日発売●価格未定
- ハイブリッドアドベンチャー●全年齢対象
- 1人プレイのみ●3枚組

メーカー
から一言

8月8日に発売日も決まり、いよいよ
追い込みに入りました。CD3枚組の大
ボリュームのハイブリッドアドベンチャー
を楽しみに待っててください。気になるプレイ時間は30時間以上//
絶対に満足のいく内容に仕上がっています。 (宣伝「ウイルス」担当)

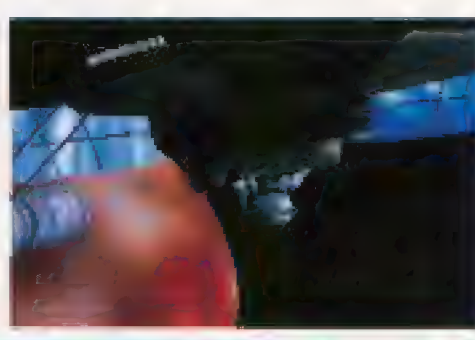
サイバーパンクを彷彿とさせる「ウイルス」世界大解剖

ハドソン、セガ、エーベックス
の共同開発が話題を呼んでいる
「ウイルス」。当然、内容も新型イン
ターフェイスに美しいハイブリッ
ドCG、奥の深いシナリオなど、
話題に応えるだけのクオリティを
誇っている。



電腦空間（サイバーネット）にダイブ（用語
集参照）する主人公とエリカ。

「ウイルス」の舞台となる世界で
は、人間の五感をもデータ化する
技術が開発され、電腦空間での自
由な行動が許されていた。しかし、
仮想空間での体験は現実に戻って
きた人間にも記憶として残り、
人々にさまざまな影響を与えてし
まう。突如、その仮想空間で人間
をモンスター化してしまうウイル
スが発生。事件の謎を解くため、
主人公は電腦犯罪捜査官となり、
現実と仮想の世界を行き来するこ
とになる。



この宇宙は現実か？
スケールの大きな物語
が期待できそう。



緻密な世界設定に基づいたCGの上を、2次元のキャラが滑らかに動き回る。
果たして現実か仮想空間か。プレイを進めていくうち、プレイヤーは混乱する。



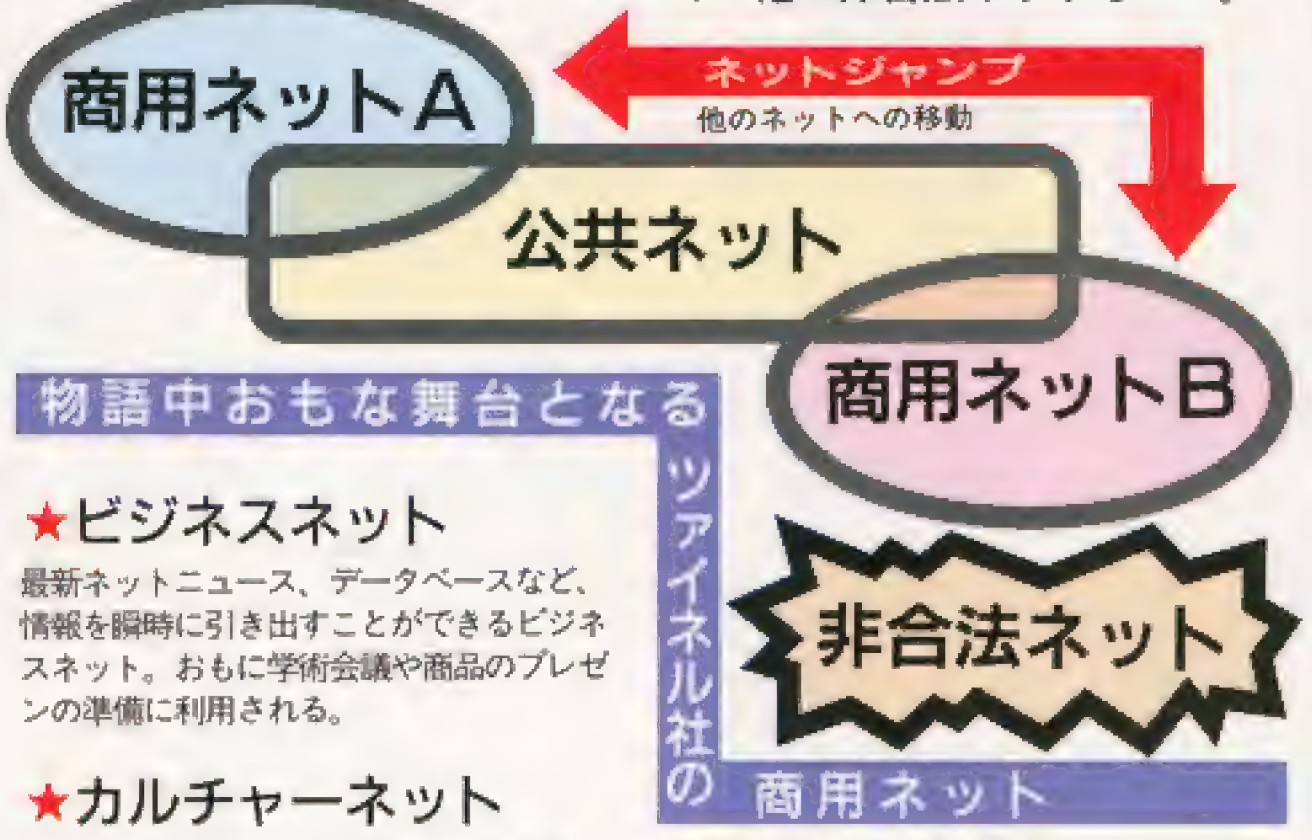
数の多い登場人物達が物語を盛り上げる



仮想世界は楽園か？様々な電腦空間が存在する。

電腦ネットワークとは？

電腦ネットワーク世界には、心に、大手企業の運営する商用
政府が運営する公共ネットを中 ネットが数多く開設されている。
その他に非合法ネットも……。



★ビジネスネット

最新ネットニュース、データベースなど、
情報を瞬時に引き出すことができるビジネ
スネット。おもに学術会議や商品のプレゼ
ンの準備に利用される。

★カルチャーネット

さまざまな文化をテーマに展示会を催して
いるネット。定期的にテーマは変わり、自
動的に内容が一新される仕組みを持つ。

★ファンタジーネット

数種類のファンタジー世界を構築。利用者
は自由な設定で楽しむことができる。

★その他のネット

ネットには歴史的建築物、文化遺産など学
術的に価値の高いデータを保存するヒスト
リーネットや、政府の出先機関として窓口
業務を行うネットが登場。その他さまざま
な非合法ネットもゲームの舞台となる。

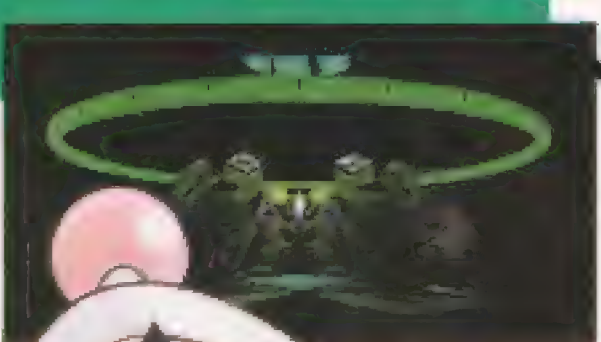
サイバーネットとは？

現実世界

トランサーにより
人間の生科学的デ
ータを採取。コン
ピューター上に構
築された仮想空間
で再現する。



トランサーによりサイ
バーネットへ入るこ
ト



遺伝子レベル
でデータ化

電腦空間



データ
再構築
五感も記憶も
正確に再現可能

仮想空間で体験したでき
ごとは、現実の生科学的
な記憶として持ち帰るこ
とに。そのため、障害や
脳死などの事故も発生。
ジャックアウト
現実世界に戻るこ
と

ウイルス用語集 Part 1

電腦空間	正式名プロセッシング・アライブ。実在しない世界だが感覚はある。
ダイブ	電腦空間に没入すること。ネット利用者はダイバーと呼ばれている。
ライズ	電腦世界から離脱して現実世界に戻ってくるこ。
トランサー	電腦空間にダイブするための変換装置。
ツァイネル社	火星ネットを管理する巨大企業。良い噂は聞かないが技術力は高い。
ヒストリーネット	政府機関の公共ネット。過去の文化遺産などがデータ化されている。
ファンタジーネット	ツァイネル社が管理している娯楽ネット。
ビジネスネット	ツァイネル社が管理している商業ネット。

モンスターデザイナー

「ウイルス」の魅力に迫る! 荻沢 靖氏直撃インタビュー!!



インタビューは荻沢氏のアトリエで行われた。ここには氏の作品や、今が旬のアクションフィギュアが所狭しと並べられている。

荻沢ワールドと「ウイルス」の接点

編集部 「ウイルス」に参加されたきっかけは?

荻沢 監督の秋元さんからコンタクトがありまして、一度お話したんですよ。バックグラウンドとかシナリオの設定がしっかりしているので、話している段階からモンスターのイ



メージが浮かんできて……。あとはもうトントン拍子に進みましたね。

編集部 初めからハドソンさんの開発陣とイメージが一致していたと。

荻沢 そうですね。キャラクターの設定がしっかり固まっていたので、すごくやりやすかったですよ。ある程度のラフが上がっているモンスターもいましたし……。それがまた僕の持っているイメージに近いんです。

編集部 荻沢さんのファンは、荻沢テイストを期待しているはずで……。

荻沢 それはもちろんありますよ。ただ、1枚のイラストや1つのオブジェ、モデルとは違って、ゲームにはストーリーがありますから。映画にも当てはまると思うんですけど、物語あつてのデザインというか、背景を知って初めて感動できる造形が

あるんですね。今回はそれを目指したので。あまり自分の好みを押しつけるようなことはしたくないなあ、と。

編集部 今までの仕事とは進めかたが違うとか?

荻沢 何だか新鮮でしたね。本来、僕の場合は、もう少しアダルト向けで、コアな層を対象としたデザインですよ。だけど今回は、もっと広い層を対象としたものでしたからね。

編集部 荻沢さんの3Dモデルで見られるセクシーなお姉さんとか、内臓ドバアってのはないですよ。

荻沢 ないですね。ただ、監督の秋元さんはそういうのも嫌いじゃないみたいでしたけどね(笑)。

編集部 逆に、そうした制約の中で発見した部分というのはありますか?

荻沢 「エネミー・ゼロ」の時も感じたことですが、ゲームの仕事は形そのものよりもストーリーとキャラとの関係、裏設定が楽しいですから。絵自体はサラッと描いているようで、設定を深読みすると、彼らがどうしてそんなフォルムをしているのかが分かる……。それを考えるのがおもしろいんですよ。

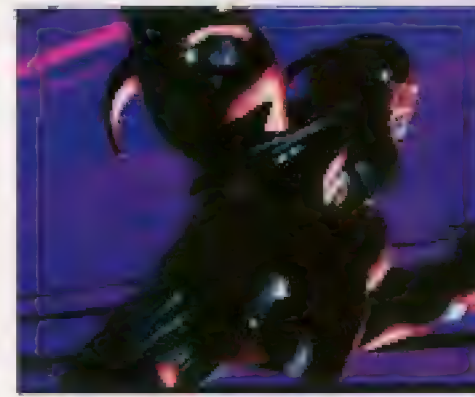
編集部 では、気をつかうところは?

荻沢 世界が決まっていればイメージもしやすいんですけど、キャラクターを動かさなければならぬので、間接とか、造形自体も難しいことが多いんですよ。ただ、画面上で実際に動かすのは僕じゃないから(笑)、

けっこう好きに描かせてもらったかな?

編集部 自分の造ったキャラが動いてるのを見ての感想は?

荻沢 いやもう「スゲー」って感じですよ。完全に想像を超えているというか。これはもう



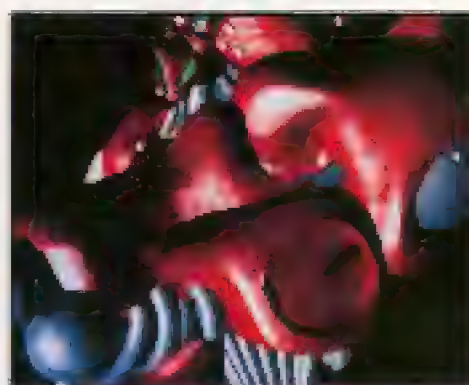
CGアーティストの力。グラフィックを担当されている方の力ですね。いいですよ。

編集部 荻沢さんがそこまでおっしゃるなら、相当期待していいですね。

荻沢 これまでの僕の作品とは少し違ったタッチのモンスターと、その新鮮な動きを、どうかお楽しみに。



にらさわ・やすし。コミック、3Dモデル・フィギュア、イラストレーションなど、表現方法にとらわれず、異形のもの、クリーチャー達を生み出してきたビジュアリスト。著者・作品集に「PHANTOM CORE」「CREATURE CORE」(ホビージャパン刊)、「FANTASTIC CREATURE WORLD」(大日本絵画刊)などがある。



制作快調 各社のコメント

●ハドソン

作業もほぼ終了し、後はデバックのみ。共同プロジェクトの名に恥じない出来に仕上がりますので、8月8日を期待して下さい。(広報 中沢)

●セガ

CGは自信を持ってお見せできる仕上がりとなるでしょう。グラフィックに限らず、ゲームとしても最高のデキといえる作品です。(プロモーション部 川口)

●エーベックス

今回は企画段階から参加させていただいたので、木村(Favorite Blue)もゲームの世界観をつかみやすかったようです。(制作 久保田)

「ウイルス」の完成度はいかに? 共同プロジェクトに参加する3社に現在の状況を聞く!

アフレコも絶好調!

豪華声優陣を起用も本作の魅力だ。先日行われたアフレコもスムーズに進み、また一歩完成に近づいたぞ!

宮村優子さんをはじめとして、今をときめく声優さんが多数参加。





Fishing

フィッシング甲子園

KOSHIEEN



若き釣り人の
思いを胸に!

完成度
100
%

- キングレコード●5月30日発売●8,800円
- 釣りシミュレーション
- 1人プレイのみ●全年齢推奨

メーカー
から一言

TVでおなじみの「フィッシング甲子園」が、地獄の底から帰ってきた! 今回は4種類の釣りを自由に楽しめる「フリーフィッシングモード」と、対戦ができる「バトルモード」が新たに加わった!! ナニがアレするまで釣って釣って釣りまくれ! (広報は・斉藤)

「Ⅱ」になってパワーアップした「フィッシング甲子園」。前作同様に、細かなロッド捌きや、釣り場によるポイント重視の要素など、

本格的な戦いが楽しめそうだ。今回は、ゲームを楽しむために必要な、クリアするためのポイントを、順序を追って説明していこう。

釣り仲間を3人集めキャストするまでの道のり

●夏と言えばコレ 2度目の大舞台だ

くどいようだが夏といえばコレ、「フィッシング甲子園Ⅱ」なのだ。水面に浮かぶ魚影を狙って、足早にポイントを移動しながら大物を狙う高校生たち。これからの勝利はキミの手にかかっている。



選手が3人決まったら、次はそれぞれ決まった試合ルールを紹介する。簡単なもので一つずつ覚えよう。

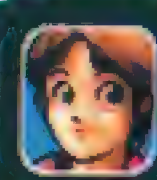
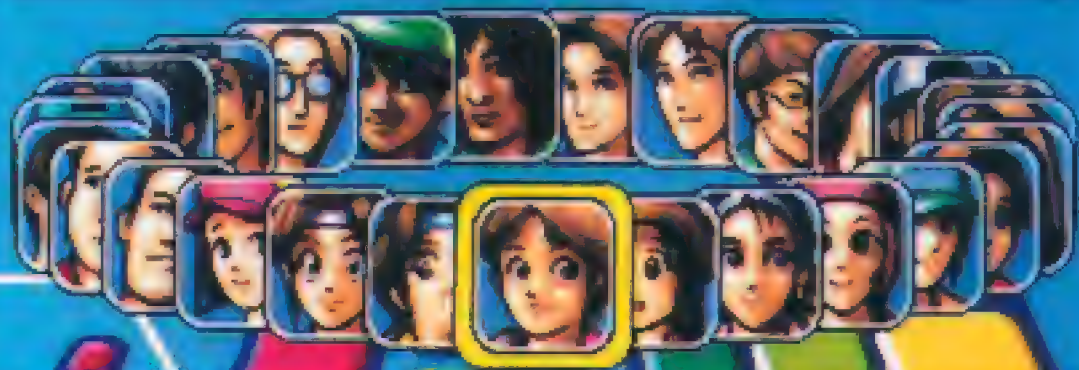


「フィッシング甲子園」の頂点を目指す時に、必要になるのが仲間。大会はチーム戦なので、チームワークも重要になってくるのだ。まさに「甲子園」精神だね。

●仲間を3人選び準備を整えよう

試合をするために、まずは選手たちの出身地を決め、所属する高校を決定する。もちろん高校には各々好きな名前をつけることができ、決定した時点でその県の代表校となる。そして、選手選びは大勢の中から自分に合った3名を選べるのだ。

四国地区代表
かなだ工業



名前: はせがわ なおみ
得意: ルアー
釣歴: 5年

体力: ●●●●
技術: ●●●●●
運: ●●●●

このゲームは、釣り好きの高校生たちが、夏の大会で優勝を目指す。各々の得意な釣り方や、個性豊かなキャラクターが、プレイヤーと一緒に活躍する。まずは、仲間を選び、準備を整えよう。

●バス釣りのルール

いわゆるバスの早釣り勝負。制限時間5時間の中で、いち早くバスを3尾釣り上げたチームが勝ち。また、もう1つの条件として、釣り上げたバスは30センチ以上でなければダメ。がんばって6位以内に入り、次のステージの出場権を得よう。

●ヘラブナ釣りのルール

言うなればヘラブナ駅伝。先鋒、中堅、大将の順に、2枚ずつヘラブナを釣り、先に合計6枚を釣り上げた方が勝ち。魚のサイズに規制はないが、釣った時点でヘラブナがスレてしまうと無効になるので注意しよう。勝ち抜けは2校だ。

●イサキ釣りのルール

勝ち上がってきた6校のうち、釣り上がったイサキの数で、4位以内にいないと次のステージに進むことはできない。もちろん魚のサイズも20センチ以上でなければ、釣った数に入らず、制限時間5時間で、その数を競い合う。熱い勝負だ。

●大物釣りのルール

サメ以外の全ての魚が対象魚とされる。制限時間は前半戦4時間後半戦4時間の長丁場で、その時間に内に釣れた「50センチ以上」の総重量で勝敗が決定する。沖の方まで船がでているぶん、最後の最後に釣れた魚に結果が左右されることもある。

一緒に大会に出場する仲間も集まり、全ステージのルールも覚えた。後は優勝を目指すのみ。故郷へのみやげに、「優勝」を持って帰ろうぜ。



●優勝しようぜ!

ここまでくるとどんなに辛かったか……。しかし、やはりトップになる気分は最高だ!! この気持ちをみんなにも味わってもらうために、次のページでは優勝するため(次のステージに進むため)のワンポイントアドバイスを伝授しようと思う。ゆっくりと待つ釣りもいいが、数多くのキャストで徹底的に攻め、勝利をもぎ取ろう。

優勝



ついにやり遂げたー!!
「第2回 フィッシング甲子園」
は先ある優勝は!!

ステージ別ワンポイントアドバイス

引けるときには引き、泳ぎたいときには泳がせる。動きを竿先で感ることが大切だ。

STAGE1 ヘラブナ釣り

●ポイント選びは慎重に

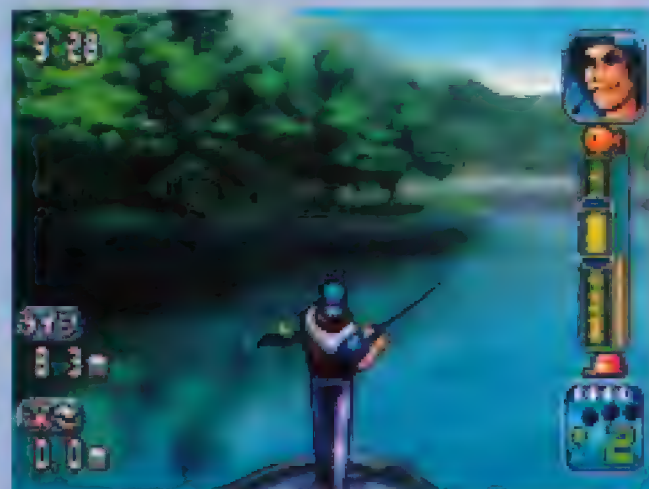
ポイント選びで注意すべき点は、「湖の中に障害物がない」、ないしは「障害物が少ない場所」を選ぶこと。そうすることで、魚影が見やすくなるばかりか、魚が逃げ込む場所をなくす効果が生まれる。1ひとつチェックしたり、他校のポイント覚えておこう。



基本的には障害物がないのは、障害物や障害物の少ない場所。ポイントを選ぶときは、障害物がない場所を選ぶ。障害物が多い場所は、ポイントを選ぶときは、障害物がない場所を選ぶ。

●左右に棹を振り大物を逃がすな

バスが釣れた時のみやってくる行為「エラ洗い」は、口に引っかかった針を外そうとするもの。グラフィック上では、バスが水面を跳ねるので、その動きが見られたらロッドを左右に振るように。そして、同時にDRAGを1まで下げる。でないとラインを切られる。



この魚は、エラ洗い。エラ洗いは、口に引っかかった針を外そうとするもの。グラフィック上では、バスが水面を跳ねるので、その動きが見られたらロッドを左右に振るように。そして、同時にDRAGを1まで下げる。でないとラインを切られる。

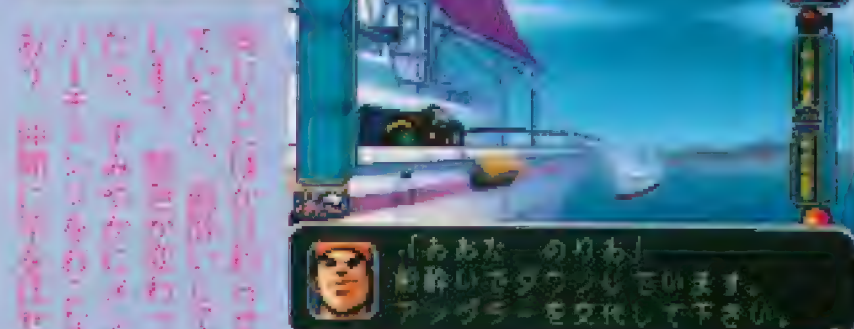
STAGE2 イサキ釣り

●イサキのいるタナを見極めるには!

ステージ2に入った時点でチームを組むことになる船長は、魚のいるポイントを教えてくれる。魚のいるポイントを釣り用語では「タナ」というが、何メートルの場所に魚が群れているかを知り、確実にエサを落とすのだ大切。20センチ以上のイサキを狙え!



船長は、魚のいるポイントを教えてくれる。魚のいるポイントを釣り用語では「タナ」というが、何メートルの場所に魚が群れているかを知り、確実にエサを落とすのだ大切。20センチ以上のイサキを狙え!



●魚のテンションで大きさを予測

画面右のゲージに注目してみると、矢印が細かく上下している。このゲージは、上が魚で、下がラインのテンションを示す。見分け方は、矢印の色で見極めよう。テンションが変わらないほどでかい獲物だ。



STAGE3 タナゴ釣り

●狙ったポイントをハズさないために

ヘラブナ釣りで大切なのは、同じポイントに何度もしかけを投げること。それによって、エサが溶け、ヘラブナが集まってくるのだ。また、ヘラブナがポイントに集まってきているかは、水面で気泡がはじけているか否かでわかる。気泡が出ていれば魚がいる証拠だ。



ヘラブナ釣りで大切なのは、同じポイントに何度もしかけを投げること。それによって、エサが溶け、ヘラブナが集まってくるのだ。また、ヘラブナがポイントに集まってきているかは、水面で気泡がはじけているか否かでわかる。気泡が出ていれば魚がいる証拠だ。

●釣り上げるタイミングはシビアだ

エサが散らばり、ヘラブナがポイントの回りによってきた後は入れ食い状態。ポイントへ寸分の狂いもなくキャストして、ウキが沈んだのに反応してラインを引きつけよう。竿を引くタイミングが遅れると、魚の尾に針が引っかかり「スレ」の状態になるので注意。



エサが散らばり、ヘラブナがポイントの回りによってきた後は入れ食い状態。ポイントへ寸分の狂いもなくキャストして、ウキが沈んだのに反応してラインを引きつけよう。竿を引くタイミングが遅れると、魚の尾に針が引っかかり「スレ」の状態になるので注意。

STAGE4 サイパンでのファイナルバトル!

●深いところを潜む大物を狙おう

サイパンにはやはり大物が潜む。しかも深海に……。前半戦では150メートルくらいのタナを狙い、後半戦では250メートル付近のタナを狙ってみよう。またこの時、さらなる大物を狙うために生き餌を釣りたいのであれば、浅めのタナを狙ってみたい。前半戦と後半戦どちらでも釣れるハズだ。



●サメの出現!

いい感じに魚が釣り上がってくると、時には海のギャング、サメが登場することもある。サメは、釣り上げた魚をラインごと引きちぎり、持って行ってしまうため、できれば会いたくない相手だ。しかけをつける時、魚を引き上げた瞬間……。彼によって失うものは多すぎるからね。一瞬にして獲物を喰いちぎっていく姿にもく。



やった!

こんな大物を釣り上げたぞ!



規定サイズ
30cm以上

54.1cm。
やったな
OKサイズだよ。



おっ、やったな。
イサキだよ。



これはナイスサイズだぞ!
間違いなくOKサイズだ。
ええっと、176.9cm



太平洋の嵐

2

TAIHEIYOU NO ARASHI 2 SIPPYU NO MOUDOU

疾風の驟艦

あの悲惨な敗北を防ぐことは可能か？

発売が迫ってきた「太平洋の嵐2」の続報だ。本作は50年前の太平洋戦争を船の1隻、戦闘機の1機まで忠実に再現したシミュレーションだ。あのつらい戦争に勝利することはできるのか？

完成度
100%

●イマジニア●6月13日
●6,800円[初回限定プレミアムボックスは7,800円]
●戦略シミュレーション●全年齢推奨●1人プレイのみ

メーカー
から一言

みなさん大変お待たせいたしました。ついに発売日が決定しました！ 6月13日の金曜日です。仕上がりのほうは、みなさんをお待たせしたぶん、質の高いものになっていると自負しております。発売までの数週間、指折り数えて待っててください！

【広報課 澄岡】

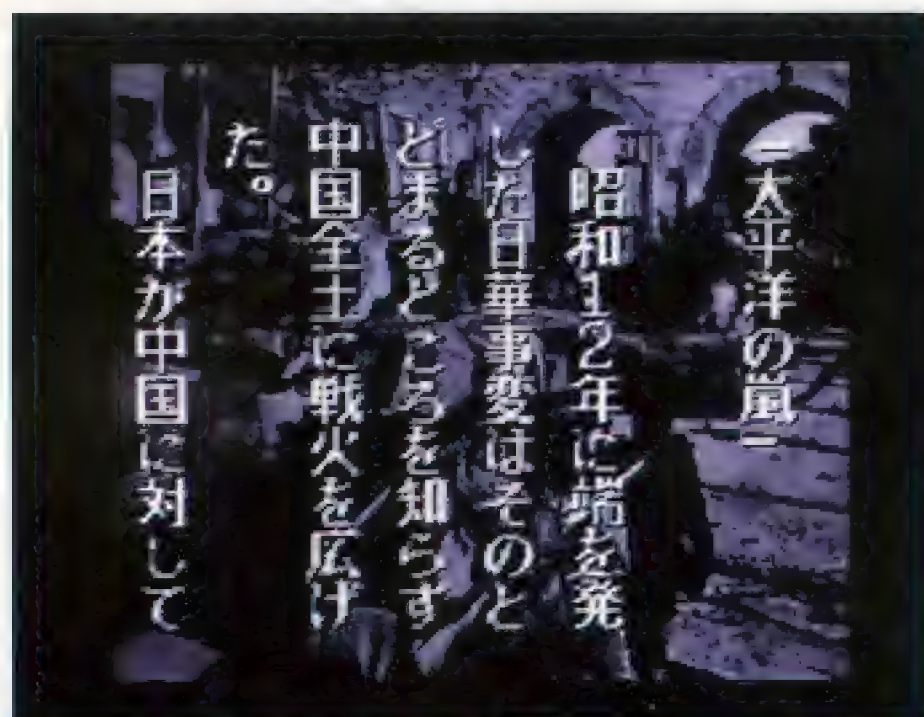
広大な太平洋のどこに戦力を集めるか？

戦略級SLGの名作がいよいよサターンに！

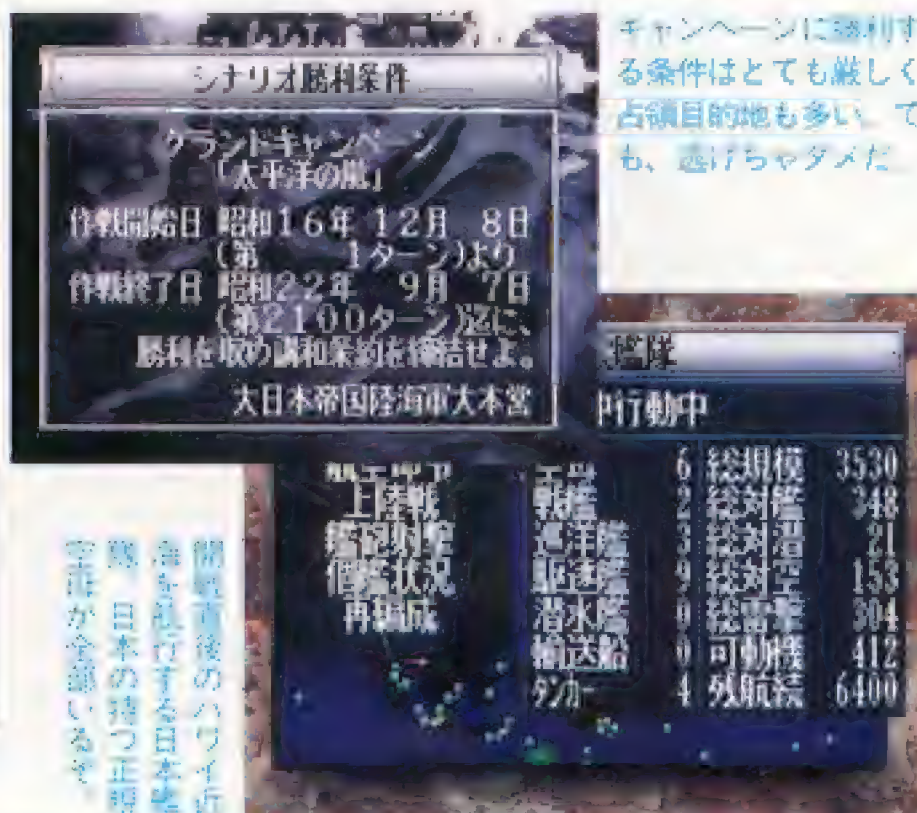
パソコンで発売され、大人気を博したウォー・シミュレーションゲーム「太平洋の嵐2」がサターンに移植される。サターン版では新たに各兵器の3DCGが描かれ、やや複雑だったゲームシステムも、初心者でも楽しめるよ

うに簡略化されている。

第2次世界大戦時の日本陸海軍を指揮し、米英仏蘭+中国、場合によってはソビエトとも戦うこのゲーム。難度はちょっと高めだが、その分勝利した時の嬉しさはひとしおなのだ。



本作最長のキャンペーン「太平洋の嵐」のプロローグ。開戦前夜の緊迫した情勢が淡々としたナレーションで語られる。

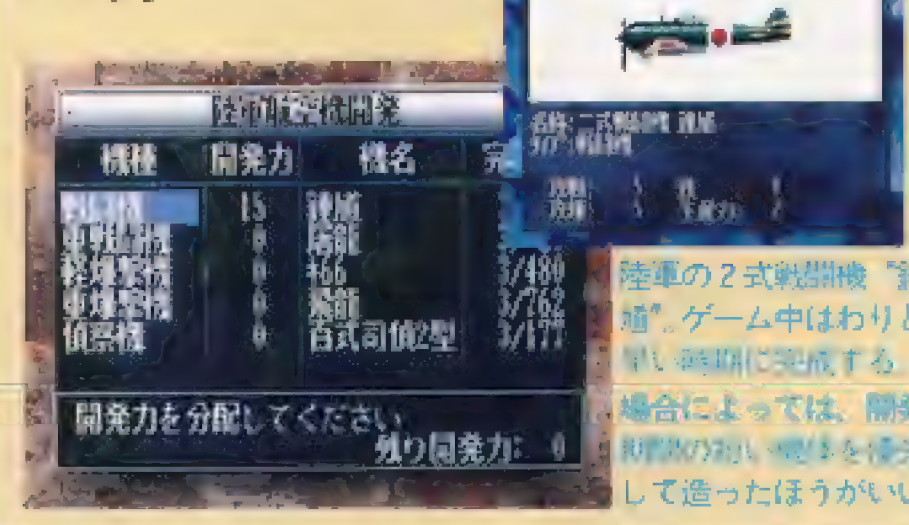


キャンペーンに勝利する条件はとても厳しく、占領目的地も多い。でも、逃げちゃダメだ。

新鋭機をいかに早く配備できるか、それがポイント。

たくさんの試作機が造られながら、そのほとんどが実用化しなかった日本の新型機。しかし、本作ではゲームの進展しだい、それらを登場させることが可能となっている。

具体的には海軍、陸軍の航空機開発コマンドで現在開発可能な機体名と、開発にかかる期間が表示されるので、それによって開発を進めていくことになる。開発可能な機種は戦闘機、重戦闘機、軽爆撃機など数種類。陸軍と海軍で同じような機体を開発しないよう注意して進めていこう。



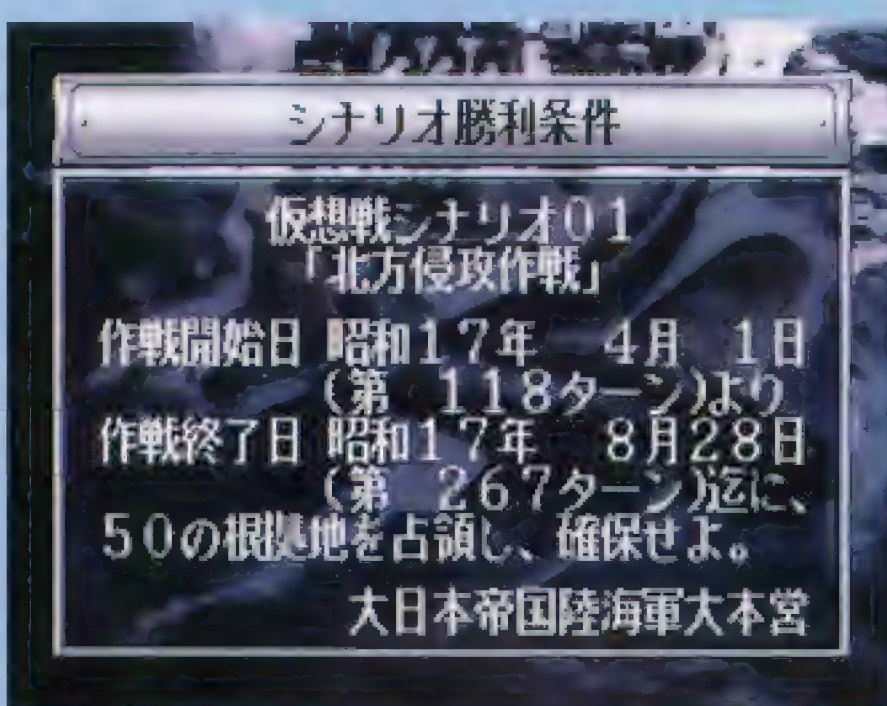
陸軍の2式戦闘機「鍾馗」。ゲーム中ではわりと早い時期に完成する。場合によっては、開発期間の短い機体を開発して進めたほうがいい。

マニアにオススメの「北方侵攻作戦」

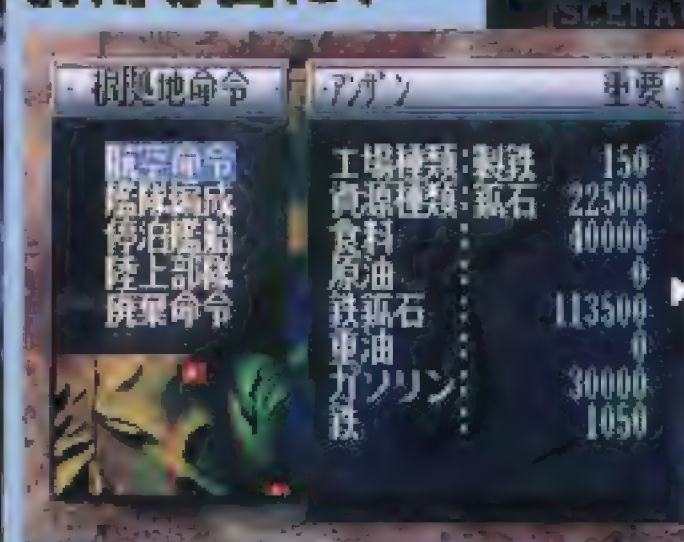
赤い大国の蠢動を押さえる！

アメリカやイギリスとの戦いは飽きた。という人に遊んでほしいのが、この「北方侵攻作戦」だ。このシナリオでは、満州国(昔そういう国が、今の中華人民共和国の北端にありました)がソビエトの攻撃により壊滅の危機に瀕したという設定になっている。そして、日本軍がその奪回のため、逆侵攻を開始するという内容だ。

このシナリオの注目点は、なんといっても日本陸軍の脆弱さ。実際、同数の日ソ両陸軍が対決すると、確実に日本側が敗れるというありさま。日本側が勝つには、機動部隊と陸上の航空部隊による執拗な対地攻撃しか手段がない。うまくいくか？



目指すは満州奪回だ！



陸上戦闘が続く本マップ。脆弱な日本陸上部隊がうらめしい。

このマップで海軍にできることは、機動部隊を繰り出すことぐらい。

すべての
SLGファンへ

マリアナあたりが米軍に占領されると、途端にB29が雲霞のごとく日本列島を爆撃にやってくる。しかし、ご安心を。サターン版では原爆が登場しないので、8月6日や8月9日の悲劇は絶対に起こらないのだ。そのかわり沖縄上陸戦やコロネット作戦なんかは発生するけどね。どっちにしてもマリアナが占領された時点でこのゲームはほとんど終わりといえる。



SKULL FANG

空牙外伝

アーケードゲームで好評を得たスカルフングが、ついにサターンに登場だ。今回はゲームシステムのおさらいと、プレイヤーの操る骸牙小隊の戦闘機とメンバーを紹介するぞ。

完成度
100
%

●データイースト●5月30日発売
●5,800円●2人同時プレイ可●全年齢推奨

メーカー
から一言

たいへんお待たせしました。サターン版スカルフングがいよいよ発売になります。最大のウリは、何といってもチェイスシューティングによる高速チェイスバトル/ 速いぜ速いぜ速くて死ぬぜ! 死んだらすぐにコンティニュー……と。(開発 テコカツ)

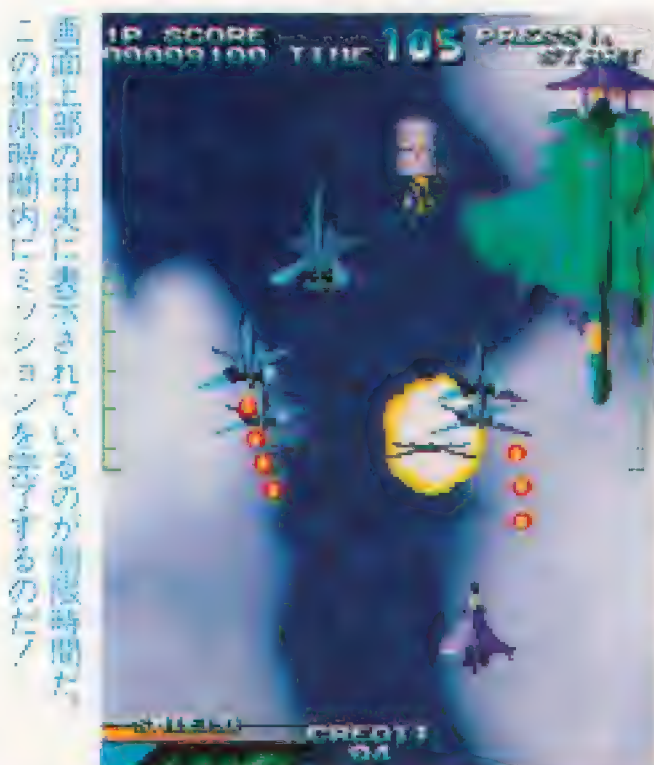
ターゲットを追撃、撃破せよ!

スカルフングは“チェイスシューティングシステム”という新しいシステムを導入している。このシステムはスロットルを操ることでスピードをコントロールし、制限時間内

に、ターゲット(敵主力母艦)を追撃、そして撃破するというシステムだ。制限時間内にターゲットを破壊できなかったときは、ゲームオーバーになるので注意。

敵主力母艦をたたけ!

ボス戦になるとレーダーとモニターが表示される。ボスの位置を確認しつつ、スピードを調整しよう。



画面上部の中央に表示されているのが制限時間だ。この制限時間内にミッションを完了するのだ。



白く点滅している敵機は、高度が違ふことを示している。高度が違ふと破壊できないぞ。

ボスを追撃

自機の周りにあるのが、レーダー。画面上には、画面外のボスの状況を写し出すモニターが表示される。スピードを上手く調整して、ボスを画面外に逃がさないように戦おう。



逃がすな!!

スピードコントロールシステムとは

制限時間内にターゲットを破壊するためには、スロットルをふかし、スピードを上げて早めにターゲットに接触する必要がある。

プレイヤーは自機を選ぶときに、スロットルタイプをAUTO、2SPEED、5SPEEDの中から選択する。AUTO以外ではスロットルを使った特殊攻撃もすることができる。初心者はAUTOから始めるのが無難だが、それでは骸牙小隊の戦闘機の力をすべて引き出すことはできない。慣れたら2SPEED、5SPEEDへとレベルをあげていこう。



画面左下には、フォーメーションパネルが表示されている。ここで何速に入っているかを確認することができる。

加速!!

オーバーブースト



5速の状態では、シフトアップボタンを連打すると6速での飛行ができる。

S-UNIT装着



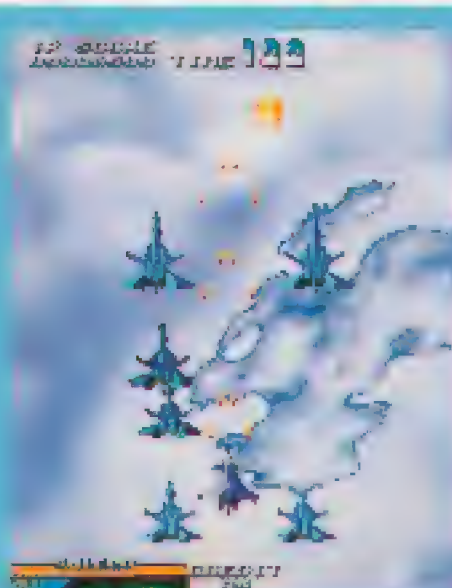
さらにS-UNIT装着時に6速を一定時間キープすると特殊攻撃が可能だ。

不思議な力を秘めた機体……これが骸牙小隊だ!

●戦術戦闘攻撃機

F/AV-1B SILPH II

すべての面で平均的な特性を持っています。どの武器を使っても比較的安定した攻撃力を持つ。S-UNIT装着後や、ハイパー化後の攻撃も強くもなければ、弱くもなく、とくに欠点がないのが特徴で、どんなミッションにでも対応していくことができるだろう。初心者はまずこの機体でプレイして、物足りなくなったら、ほかの機体をプレイしてみよう。



攻撃力、機動性、防御力、すべての面で平均的な機体。武器をパワーアップさせると、後方への攻撃も可能。

●戦術戦闘攻撃機

FV-03C SEYLEN-EX

機動力を重視した軽戦闘機。速力を生かした高機動戦闘をすることができる。武器は、広範囲に攻撃できるが、集中的な攻撃力に欠けるため、対ボスなどの攻撃力が必要となるときには、長期戦を覚悟しなくてはならない。この機種のみゲームスタート時から後方への攻撃をすることができるが、ショットに横幅がないため、前方向からの攻撃がツライ。



動きは速いが、攻撃力に不安がある。武器をパワーアップさせても、前方ショットがあまり強力にならない。

●戦術戦闘攻撃機

AV-02A MEGA-VALKYRIE

全戦闘機の中で、一番機動力が弱いため、敵の弾をよけるのがきつい。しかし、攻撃力は全戦闘機の中で最強を誇る。スタート直後から、ショット幅が広く、中型戦闘機くらいなら一瞬で倒すことができる。防御力も比較的高いので、敵の弾を少々くらったぐらいでは、ダメージをあまり受けることはない。肉を切らせて骨を立つという戦法でいこう。



機動性に不安があるが、攻撃力と防御力は高い。少々弾をくらっても大丈夫なのが心強い。

●戦術戦闘攻撃機

BV-04 SIF

第二次ラグナロック戦役にて得られた技術によって開発された機体でレーザー衛生による爆撃実験のテストのための機体を回収したもの。ターゲットに高速接近できるよう、加速性能が高くなっている。攻撃力は平均レベルになっていて、機動性が少し低くなっている。上級者向けの機体で、ターゲットをいち早く撃破したい人にはオススメ。

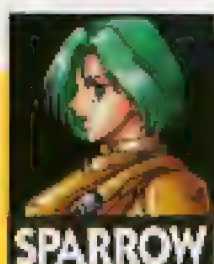


加速性能は高いが、機動性は低い。要するに、自機の動きは速いが、ターゲットに速く近づけるといふことなのだ。

君の分身となり戦闘機を操る4人のパイロット!



HAWK



SPARROW

ファイタータイプ

ファイタータイプはレバーとボタンで、コマンドを入力することで、特殊機動ができる。横や後ろに攻撃したり、一定時間無敵になることもできる。



RAVEN



CRANE

ボンバータイプ

ボンバータイプのパイロットはボンバーを撃つことができる。自機が一定時間無敵になるので、緊急回避や、対ボス戦で大ダメージを与える時に使う。



攻撃は最大の防御なり!!



バルカン。ゲームスタート時から、使用している武器。パワーアップすると後方にも攻撃可能。



レーザー。貫通能力があり、攻撃力も高い。ただ、自機の一方向上しか攻撃ができない。



ミサイル。自動的に敵機を追尾するが、攻撃力がないため、耐久力のある敵には向いていない。



クラスター。前方にリング状に弾を出す。連射能力が弱いので、敵に押し返されてしまいがちになる。



武器の変更は、ウェポンチェンジアイテムを取ることでできる。撃つごとにV・C・M→Lと変化するぞ。それぞれの文字が持つ武器の性能は以下の通りだ。また表示が3周した後さらに撃つと爆発する。この爆発は、小型ボムと同じくらいの威力があるのだ。



あの出会いから半年.....
涼子が君のもとへ
帰ってくる!!

サターンの時計機能を使い、実際の
時間とリンクした同居感覚が話題を
呼んだ「ルームメイト」の続編が早く
も登場。自然なふれあいを楽しもう。



※画面は前作のものです。

ROOMMATE

～涼子 in Summer Vacation～



それは突然のめぐり合わせだった。親父の知人がニューヨークに転勤する関係で、その娘「井上涼子」という名の少女が同じ屋根の下に住むことになった。少々そっかしいところもあるが、真面目で努力家の女の子だ。奇妙な同居生活は、初めはぎこちない緊張を伴うものだったが、次第に打ち解け、いつしか彼女は「知人」以上の存在になっていた。だが別れもまた突然に。母親の病気のため、彼女はアメリカへ旅立った。半年後に再会を約束して。そして夏休みを利用して1週間だけ涼子が帰ってくる。再び君の家に。

夏休みを利用した
東の間の帰国
7日間でのだけの
思い出ができるだろうか?

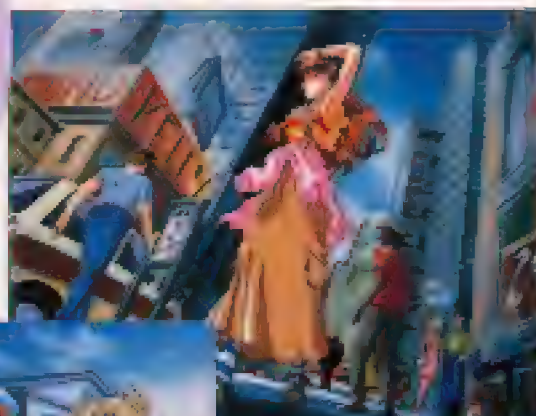
完成度
40%

●データム・ポリスター●今夏発売予定
●5,800円●リアルタイムコミュニケーションソフト
●全年齢推奨●1人プレイのみ

メーカー
から一言

お待たせしました。涼子が帰ってきました! 高校生活最後の夏休み、どうぞ2人でステキな思い出を作ってください。

離れていた数カ月で少し大人っぽくなったけれど、彼女自身はきっと変わってないはずです。会える日を楽しみに待ってください。(広報・TOM2)



半年の海外生活が彼女にどんな影響を与えたのかも興味深い。



今回は涼子とデートもできる

POINT1

涼子と近所の公園に散歩に出かけたり、博物館や動物園でデートだってできる今回の「ROOMMATE」。前作は外出という概念がなかっただけに、楽しみな要素だ。ちょっとしたハプニングも用意されているぞ。

POINT2

ミニゲームなどのイベントも

涼子のリクエストでカラオケをしたり、ちょっとしたミニゲームも用意されている。また、自分の部屋で今日起こったイベントを回想することもできるのだ。

離れてソファで寝ていました。会ふかしとすると、こんな村にも会えるかも……



It's
NEW!

プレイするたびにまた違う
魅力が見つかる新生活

前作に比べて期間を短く設定したぶん、イベントの密度が格段に増えた今回は、選択肢によってストーリーやイベントも多かれ少なかれ左右される。要は何度も繰り返し遊ぶことで、彼女のいろいろな面に触れられるようになったというわけだ。しかも夏休みということもあり、一緒にいられる時間も大幅に拡大!! 深夜に起こるイベントだって用意されている。また、今回は室内を移動して彼女を見つけたいと発生しないイベントも多くあり、より現実味のある同居生活が味わえるように工夫されている。だが、何よりも日常的に起こるささやかなコミュニケーションが楽しいソフトなので、彼女とのちょっとしたふれあいや、たわいもないおしゃべりをごく自然に受け止め、同じ時間を過ごす感覚を大事にしてほしい。そのため、サターンの時計は正確に。

注目!!

ROOMMATEオフィシャルファンクラブ発足決定!!

入会希望者は、郵便番号、住所、氏名を明記のうえ800円の手当を明記し、下記の住所まで送ること
〒150-91 東京都渋谷区神南1-76号 3階10号ブース内「ROOMMATEファンクラブ入会希望」まで

© 1997 DATAM POLYSTAR
ROOMMATE PROJECT

ダービーアナリスト

完成度
100%

- メディアエンターテインメント●5月30日発売●6,800円
- 中央競馬専用大穴馬券的中予想ソフト
- 1人プレイのみ●18歳以上推奨

メーカー
から一言

あやあ〜スイトピーSが当たりませんでしたね……!? 次はドカーンと当てますよ。パカパカ儲けたお金でヒビーン/よく当たってよくハズれるソフト(?)ですから、「お馬で人生ドボン」とならないように注意してください
(広報部・高血圧のオデコ)

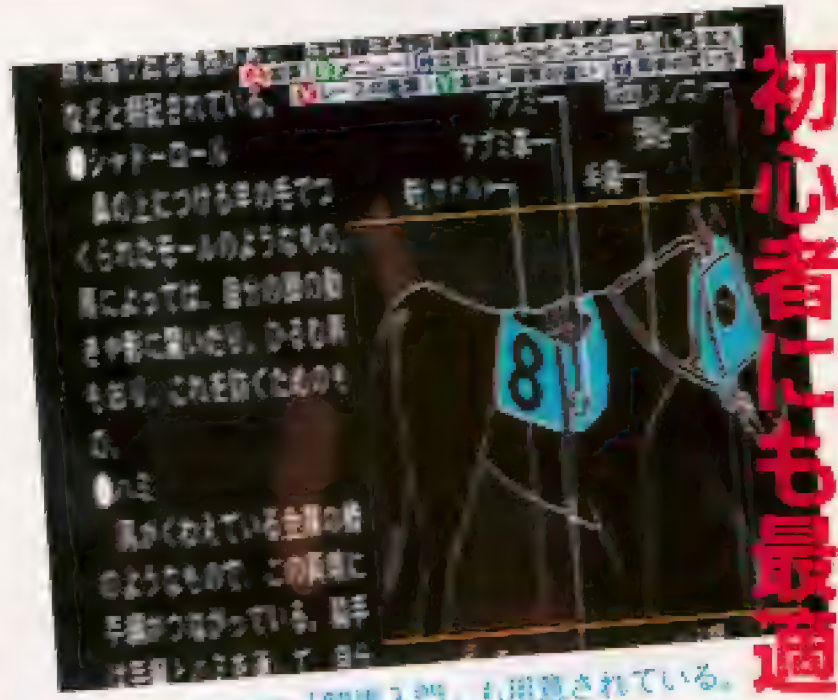
回収率
なんと
173%

**の実績
大穴馬券を
狙い撃ち!!**

**大検証!! パソコンでヒットした
「ダービーアナ」は本当に当たるのか!?**

手元の資料によれば「ダービーアナ」は、回収率173%、馬連の的中率51% (95年5月~11月の統計による) という高い予想実績を誇るという。だが、「そんなことって、ホンマは当たらないんじゃないか?」という失礼な疑念を抱いた邪悪な心を持つ担当ライターは、「ダービーアナ」の検証作業を行った。5月4日に行われた「スイトピーS」を実際に予想させてみたのだ。

14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	5/4 東京 11R スイトピーS
リュバンダール	ベイファイオリ	スカラシップ	エイシンカチータ	タヤスナミムラ	スカイシラユキ	クチブエ	ビッグモンロー	ビーマイストレイン	エアウイングス	マロンキス	ラブマシーン	スプリングビオラ	ハナノメガミ	
中館	吉田	蛸名正	山田和	吉永	江田照	田面木	常石	田中勝	角田	橋本広	横山典	的場	柴田善	



初心者にも最適
初心者のための「競馬入門」も用意されている。充実した内容で、初心者以外の人にも役立つぞ。

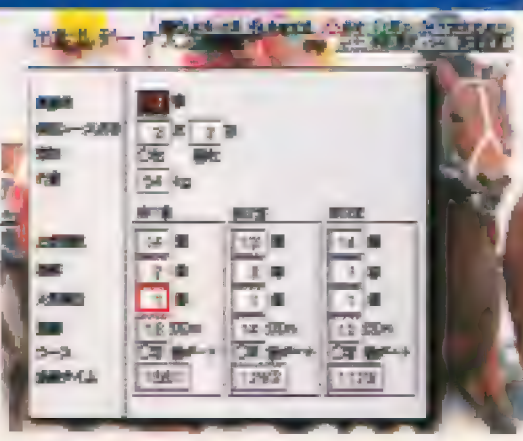
担当ライターが斬る!!

スイトピーSの展望

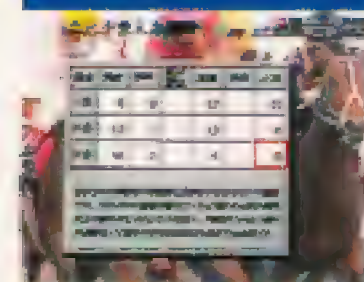
スイトピーSはオックスの予選レースで、東京競馬場の1800mで行われる。1番人気は、ダービー馬のウイニングチケットを兄に持つ良血馬、スカラシップだが、抜けた実績を持つ馬がおらず混戦模様。予想の難しいレースだ。参考までに、邪悪な心を持つ担当ライターの予想を書いておこう。本命は安定した戦績のハナノメガミ。素質あるビーマイストレイン、距離が向くエアウイングスも魅力だ。穴には人気が落ちたタヤスナミムラを狙いたい。

早速データを入力してみよう

予想のために入力するデータは、レースの条件、各馬の前3走の成績、人気、タイムなど。思ったより入力すべき項目は少ない。これらのデータが、独自の予想プログラムによって数値化されるのだ。



自分の予想をデータに反映できる



「ダービーアナ」の予想は客観的なデータに基づくものなので、誰がやっても予想に差が出ることはないのだが、ユーザーが自分の予想を入力して、それを反映した買い目を表示させることもできる。

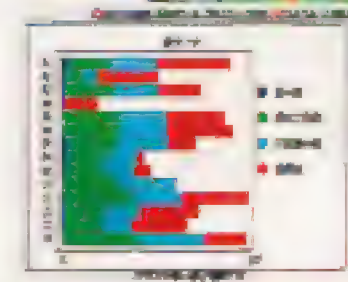
買い目は本線6点に穴狙い6点だ!



データを入力すると、予想結果として3つの数値が弾き出され、ここから穴狙いの予想6点と、信頼度からの本線予想6点が買い目として示される。回収率を高めたいなら穴馬狙いで勝負してみよう。

これが「ダービーアナ」の

結論!!



予想の基礎となる数値は、左のようにグラフ化することもできる。これを見ると、11番のエイシンカチータのデータが優秀なようだ。

14リュバンダールに期待

「ダービーアナ」が穴馬候補として挙げたのは14番のリュバンダール。以下、10番タヤスナミムラ、11番エイシンカチータなどを狙い目としている。

で、レース結果は……

5月4日 スイトピーS

- 1着 **5** エアウイングス
- 2着 **11** エイシンカチータ
- 3着 **7** ビッグモンロー
- 馬連 **5-11** 14,580円

結果は万馬券の大波乱となったが「ダービーアナ」の予想は見事にハズレ。しかし、「ダービーアナ」の推奨馬だったエイシンカチータが2着に來たので、惜しいレースではあった。もちろん、邪悪な心を持つ担当ライターとしては、この結果に満足はできない(疑い深いから)が、荒れるレースに強い「ダービーアナ」の本領は発揮できたと言えるだろう。……ちなみに、担当ライターの予想もハズレ。こうなったら、むじんくんに行って今週のオックスで勝負だ! (←危険)

担当編集のつづやき 先日電車の中で「MTG」のカードを熱心に眺めている人を発見した。手の中で一枚一枚くりながら、とても満ち足りた表情をしている。なんだかちょっとうらやましかったよ。

トレーディングカード専門店

フューチャー・ビー

FutureBee™ に行ってきた!!

今、巷でジワジワとファンが増えているといわれるトレーディングカードゲーム。バリエーション豊かなカードを集める楽しさと、テレビゲームとはちがったプレイ感覚にハマる人も多いとか。そんななかハドソンが専門店をオープン。さっそく取材に行ってきたぞ。

4月に開店したばかりの「フューチャー・ビー」はトレーディングカードゲームの専門店。「MTG」「ポケモン」「スターウォーズ」など、いろんなタイプのカードゲームやアイテムを販売するほか、約120名が遊べるデュエルルームや喫茶コーナーも完備。イベントも充実していて、トーナメントや初心者向けの講習会も開催しているので、ちょっと顔を出すだけでもカードゲームの魅力に触れられるはずだ。

3F Upper Bee 上級者専用デュエルスペース



3階は上級者向けのデュエルルーム。ココの常連である藤田幸一氏(Tokyo Grandprix優勝者)ら、有名なデュエリスト達の熱戦が繰り広げられる。

2F 販売展示スペース&初心者専用デュエルスペース

会員は受付で会員証を提示。あとは開店時間まで遊んでも、喫茶コーナーを利用してもタダ! コリャまさに天国だね。

まずは受付



SHOPPING
and

各種トレーディングカードとカードゲーム用品を販売。オリジナル商品もあるぞ。



見る人が見たらヨダレものの「MTG」アルファ版も展示されていた。ほかに1枚数千円クラスの貴重なカードも販売。



DUELING

2階のデュエルスペースでは「MTG」プロツアー日本代表の藤田氏をはじめ、各トーナメント入賞者による個人指導も受けられる。いろいろ質問できるので初心者も安心だね。

会員はいいことづくめ

金澤尚子先生デザイン「未来蜂」



田中としひさ先生デザイン「勝利」

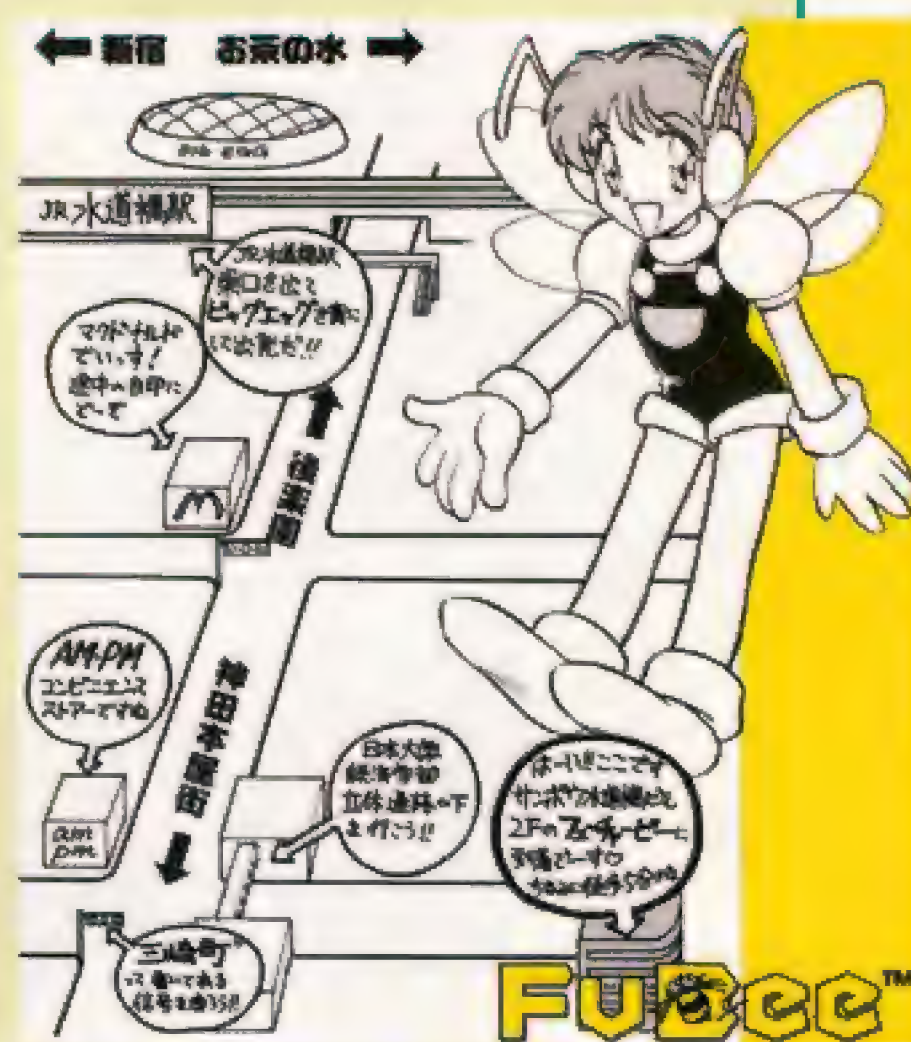
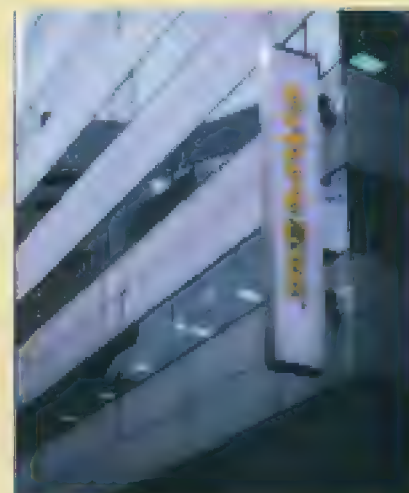


入会金は1000円(税別)。これで1年間デュエルし放題、飲み物も飲み放題、シングルカードの買い取りも可能だ。さらに買った分だけポイントも加算される。'97年の会員証は左の2種類から好きなほうを選べるぞ。

行きかた

JR水道橋駅から徒歩3分、都営三田線水道橋駅から徒歩4分。日本大学経済学部の立体通路の下をくぐると、ビルが見えるぞ。株式会社フューチャー・ビー 東京都千代田区西洲山4-11サンボウビル2F TEL:03-296-8833 FAX:03-296-8832 営業時間 平日12:00~21:30 土日祝祭日10:00~21:30 毎週火曜日定休

カンバンが目印!



ギャザらにゃハドソン(仮)

HUDSON HOMEPAGE <http://www.hudson.co.jp/>

MTGって何!?

カードゲームの“静かなブーム”の火付け役となったのが「マジック・ザ・ギャザリング(通称マジック)」だ。基本セットだけで300種類以上のカードがあり、現在も新しいカードが続々と登場している。プレイヤーは魔法使いとなり、呪文などを使って相手を倒すことになるが、この決闘(デュエル)で使用するデッキ(手持ちのカード)を、自由に組み合わせられるのが特徴だ。



プレイヤーの個性や経験によって、デッキの組み合わせかたも変化する。当然ながら、同じデュエルは2度と起こらない。

SEGA SATURN SOFTWARE COMPLETE GUIDE

発売後の
セガサターンソフトを
徹底ガイド!!

今回は、「下級生」と「グルーヴ オン ファイト」
の2本にしぼり徹底紹介!

P128.....下級生

P132.....GROOVE ON FIGHT





下級生

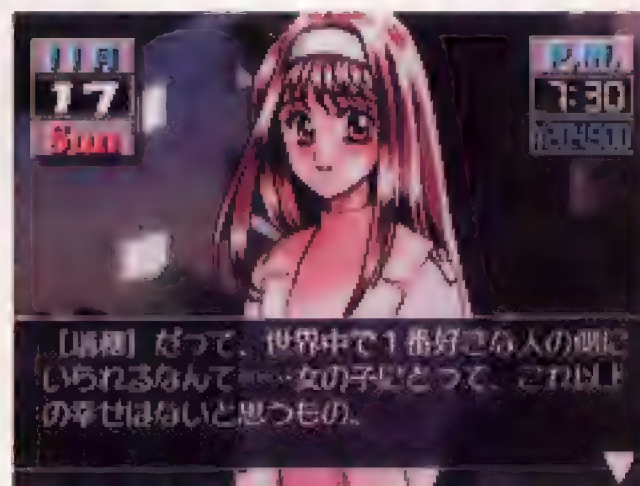
●エルフ ●発売中 ●7,800円 ●恋愛ゲーム ●CD3枚組 ●18才以上推奨

悩める「下級生」患者を2つのケースから検証!!

CASE 1 気になるあの娘へ一直線! 振り向いてくれるまで俺は純愛を貫き通す!

とにかく気に入った女の子を見つけたら他の女の子はもう、アウト・オブ・眼中。いつも電源を入れる前から心臓はドキドキしてしまい、毎日、目当ての女の子へ会いに行き、会話を交わすことで幸せを感じてしまいます。もちろん、会話シーンのセリフは絶対に飛ばさないし、

女の子が語りかけてきたことに対して、「うんうん」と頷いたり、実際に口頭で返事をしてしまうこともあったりする毎日を過ごしています。2股? そんなこと、とても考えられません。イベントに偶然遭遇したときなどは歓喜ものですね。イベント探しには全然、興味ありません。



気になる女の子との会話がとにかく楽しい。好感度が上がるにつれ、女の子のセリフが変化していくところはジーンときてしまう。ただ、のめり込みすぎると社会復帰が危ぶまれます

CASE 2 目指すは12股!? 複数の女の子を手玉にとる鬼畜プレイ

ゲームに登場する女の子に対してドキドキすることはありません。ただ、女の子は非常に可愛いので、イベント画面はすべて見逃さないよう、イベント・チャートなどを参考に、進めてます。あと、エンディングが見たいので、クリアを最優先とし、1人ずつ攻略するとプレ

イ時間が長くなるので、5、6股をかけながらプレイしています。中には11股プレイに成功した人もいようなので、僕も今度がんばってみようと思っています。1日のうちにあっちこっちへ代わる代わる女の子とデートすると、自分がモテてみたいで、気持ちいいですよ。



複数の女の子と付き合っているときに気をつけたいのがデート時に他の女の子とバッタリ出会うこと。こうなったら2股かけているのがバレて好感度が下がってしまいます。

担当医による分析

まず感心すべき点は、ちゃんとゲーム上で恋愛というものを楽しんでいることですね。おそらく女の子の頬が赤くなったりしたときなどは大騒ぎとなっているのでしょう。疑似恋愛とはいえ、本作で

心がときめくような恋愛を楽しむ人はもう下級生通といえるかもしれません。イベント探しに執着していないという点も○。「下級生」のプレイとして一番理想的な形といえるでしょう。

担当医による分析

非常に現実的なタイプですね。複数の女の子と付き合うことでモテる感覚を味わえるといったところから見て、2次元の女の子より現実の女の子に興味があると思われます。本作を1つの“ゲーム”と

して楽しんでいるのでしょう。このプレイで面白いのは、複数の女の子を股にかけることで逆にいつ嫌われるかわからないという緊張感が発生すること。これも1つの遊び方といえるかもしれません。

処方箋

イベント探しには興味がないとのことですが、イベントはストーリーを盛り上げるうえで重要なもの。ある程度見ることでキャラクターへの感情移入も深まるはずです。よって、1人のキャラクター

に執着しすぎると、行動範囲が限られてしまうので、範囲を広げる意味で息抜き程度に他の女の子と遊ぶのもいいかもしれません。ただし、感情移入は度が過ぎない程度でほどほどに抑えてください。

処方箋

複数の女の子と付き合うことで、プレイが非常に作業的になっているのはいただけません。この場合はもう少し女の子との恋愛を楽しんだ方がいいでしょう。しかも、女の子のイベントをすべて見つつ

クリアしてしまうので、再びプレイしたときの楽しみは激減してしまいます。けど、女の子にモテたい願望がある人は1度こういったプレイでモテるということを体験するのはいいかもしれません。



皆川 奈々

- 身長/153cm
- スリーサイズ/78,59,87
- 血液型/A型
- 誕生日/5月1日

気になる彼女の行動パターン

14:45分頃までは1年A組をメインに学校内をうろついているようだ。後は18:00まで部活。その後は自宅にいる。

どこへ行くのかは不明だが、朝早くから出かけているようだ。19:00くらいに自宅へ帰ってくるので訪ねてみよう。

失恋で傷ついた心を癒すには？

密かに心に想い、勇気を出して告白したものの、無惨にもその想いが打ち崩されてしまう奈々。こんなコに対して主人公の取るべき行動は……。

解 説

序盤に出会えるものの、なかなか仲が進展しなくて悩んでいる人も多いはず。そのまま進めていくと、奈々はチームに憧れて告白するイベントを見ることになるだろう。そこからさらに進めていくと、秋頃にチームにフラれるイベントに遭遇するはず。もう気づいた人もいるだろうけど、この奈々がフラれるイベントまでは主人公は何もできないのだ。仕方ないので、このフラれるイベントまでは別

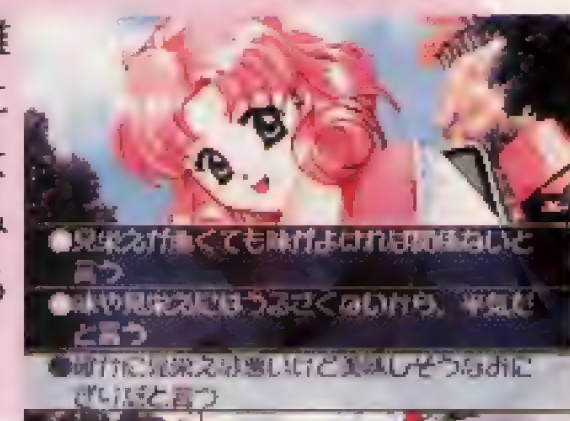
の女の子の好感度を上げておくか、奈々とチームのデートシーンを黙って見守ろう。フラれイベントが発生したらいいよ本腰を入れよう。ただし、奈々は失恋のショックでしばらく主人公と通常の会話ができなくなる。ここで奈々にどう接するかが主人公の腕の見せどころ。立ち直りさえすれば、あとはデートを重ねて仲を深めていけば彼女とハッピーになれる日も近いはずだ。

重要なデートスポット



好かれる会話

とにかく子供っぽい会話を好むので、会話シーンの選択肢では夢のあるような返答をしていくのが無難だ。けど、たまには本音を交えたような返答を試みるのも効果があるようだ。



控えたい行動

少女の夢は壊さないように！

奈々はまだ高校1年生と、主人公より2つ年下なので、まだまだ子供っぽいところがあるのを頭に入れておこう。時々男らしい面を見せつつ、奈々の夢を壊さないような態度を取ることが大切だ。この子供っぽさが奈々の可愛いところなので、大事にしてあげましょう。



まだ3コマなので、路上のHシーンでの行動も慎重に行うように。先に急いだりするとこの表情を見るはめになってしまうぞ。

イベントスケジュール

春	夏	秋	冬
立ち読み娘 (日) AM10:00~	校 門 (土) PM12:30~	校 門 (土) PM12:30~	テニスコート (土) PM12:30~
1年A組 (土) PM12:30~	児童公園 (日) AM10:05~	児童公園 (日) PM4:00以前	世界一公園 (日) PM4:00以前
部 室 (土) PM2:30~			卯月学園祭 12月24日 PM6:00~
テニスコート (土) PM2:30~			指切り神社 1月1日 PM4:00以前

まだこの段階では奈々の好感度を上げることはできない。とりあえず上のイベントをチェックしておこう。中には同じ場所で2回発生するイベントもあるぞ。



この季節はイベントはほとんどない。重要なのはプールのイベントくらいだ



秋にうまく奈々を立ち直らせることができれば、冬の早いうちにデートに誘うことが可能。ここに挙げた以外に、部室で発生するイベントもあるぞ。



飯島 美雪

- 身長/157cm
- スリーサイズ/81,59,88
- 血液型/O型
- 誕生日/7月8日

気になる彼女の行動パターン

陸上部に所属しているが、18:00くらいまでは校庭、部室、教室のどこかをぶらついている。18:00以降は自宅にいるぞ。

早朝、9:00くらいからどこかへ出かけてしまうので、日曜に会いたいときは、朝早くか、19:00以降に自宅を訪問しよう。

友情と恋愛の狭間で悩む悲劇の少女

親友の愛と同じ人を好きになってしまった美雪。愛に悪いと思いつつ、主人公との仲は深まっていき、美雪は葛藤の中で、ある決断をする。

解説

まず、最初に美雪と愛は2人で1セットだということを頭に入れておいてほしい。2人同時につき合うように進めていかないと、後半から話の展開が止まってしまう。さらに、この2人を攻略するにはWデートイベントという壁を乗り越えなければならない。とはいえ、このWデートイベントは、発生条件がかなり複雑。しかし、このイベントを発生させないと、個人的なつき合いなどはできないの



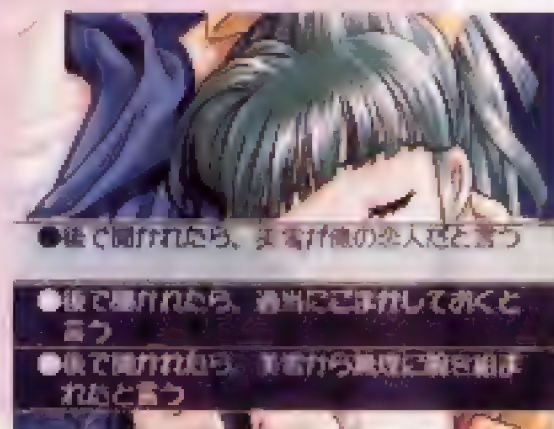
だ。Wデートイベントまでの道のりは、校庭で美雪がケガしているのを見てハンカチを貸してあげるイベントを発生させるのが第一段階。この後、ある条件を満たすと土下座で美雪がらみのイベントが起きる。そこで土下座のマスターが美雪の存在を知り、土下座のイベントの後、一定条件を満たせばマスターが寮へやってきて……。まずここまでこぎ着けることが美雪を口説く最低条件だ。

重要なデートスポット



好かれる会話

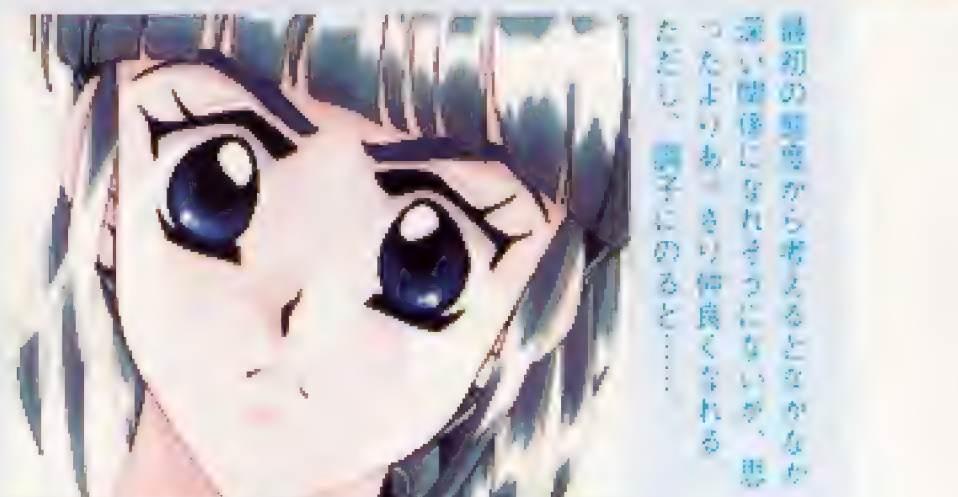
美雪はその男っぽい性格からか、男性に男らしさと誠実さを求めているようだ。会話の際には、優柔不断な返答は避けた方がいいだろう。ハッキリした返答が一番、好印象を与えるぞ。



控えたい行動

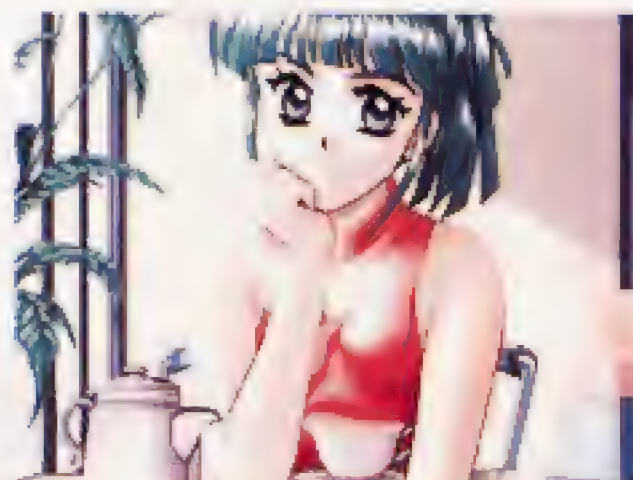
軽くてナンパな男なんて大嫌い!

男っぽい話し方やキツそうな性格で、一見、仲良くなるのは大変そうな美雪だが、この態度は愛への思いやりの裏返しなので、一定の線を越えてしまえば仲良くなるのは意外に容易だ。無理そうでもマメに会いに行く誠実さが大切だぞ。諦めの早い中途半端でナンパな性格は嫌われる。



イベントスケジュール

春	夏	秋	冬
校庭 (土) PM12:30~	喫茶店土下座 (日) AM9:05~	視聴覚室 (土) AM12:30~	遊園地 (日)
部室 (土) PM3:35~			校門 (土) PM12:30~
			児童公園 (日) AM11:00~
			喫茶店土下座 (日) AM11:00~
			指切り神社 1月1日 PM2:00 以前

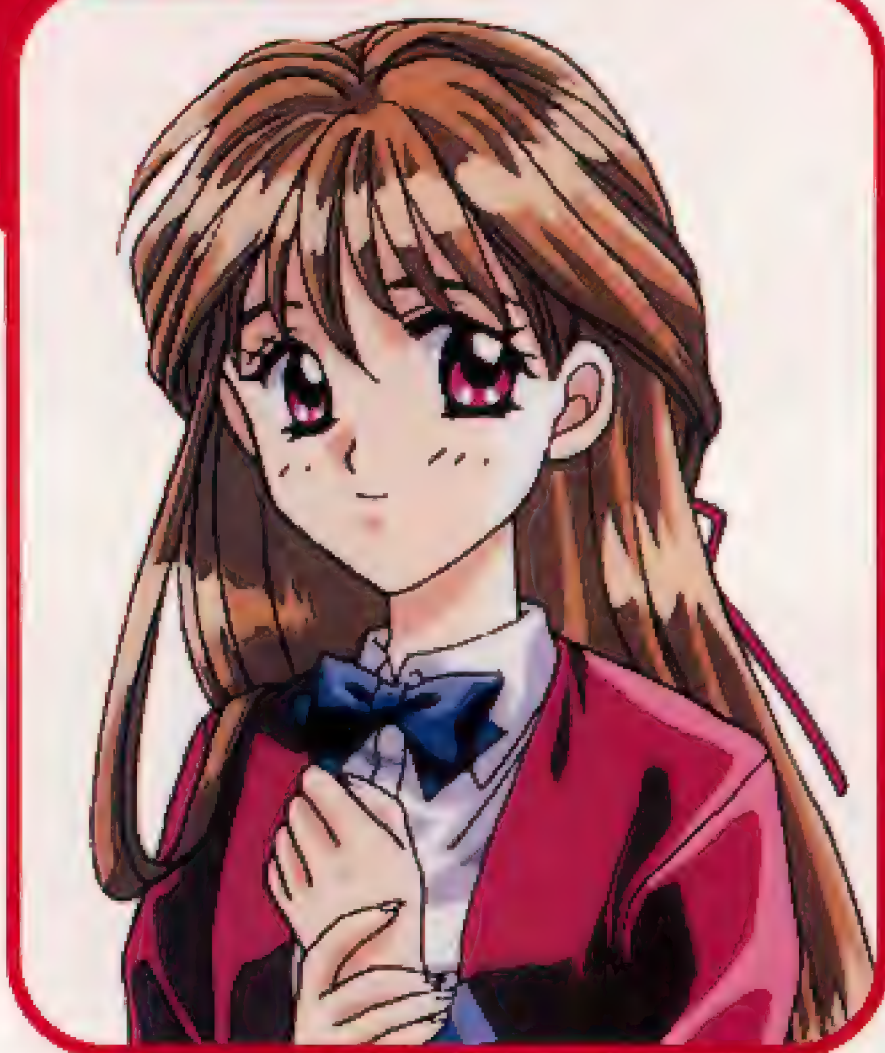


このイベントを見られるかどうかのカギ。これさえ通過すれば、Wデートまでのステップはあと少し。まずは美雪と愛に会おう。



この時期になると愛との間に何か亀裂が生じて気まづくなってくる。もう、仲良かった頃の2人には戻れないのだろうか

春、夏、秋とイベントが少なかった反面、冬はイベントが豊富。



南里 愛

- 身長/153cm
- スリーサイズ/80,59,85
- 血液型/A型
- 誕生日/12月1日

気になる彼女の行動パターン

夕方の18:00までは2年A組をメインに学校内をぶらついている。18:00以降に自宅へ。ちなみに部活動は行っていない。

愛ちゃんの休日の朝はかなりのんびり。昼前までは自宅にいるようだ。昼頃から外出。だが、18:00には帰宅している模様。

私は友情より恋愛を選びます！

主人公との恋愛か、愛との友情かで悩む美雪と違って、愛はストレートに友情より恋愛を選ぶ。同性の友情ってしょせん、こんなものなのか？

解説

美雪のページで触れているように、美雪と愛は同時進行で進めていかなければならない。よって、愛の場合もWデートイベントをクリアしなければ後半で展開が止まってしまう(Wデートイベントまでの道のりは美雪のページを参照)。Wデートのイベントを過ぎたら、思い切って愛をデートに誘ってみよう。愛は最初から好感度がかなり良い状態なの



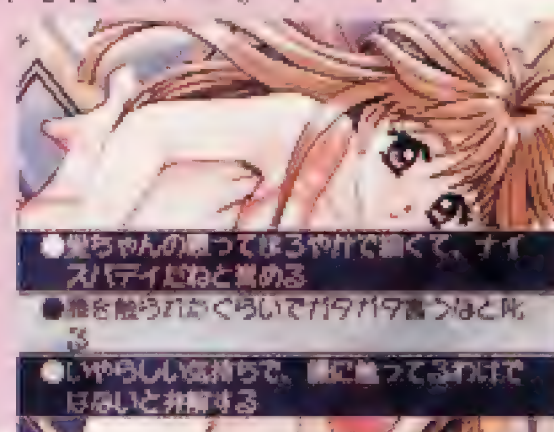
で、比較的早いうちにデートを承諾してくれるはずだ。だが、ここで注意してほしいのは、愛とデートばかりしてはダメという点。愛と美雪はバランスよくつき合っていかなければならないのだ。美雪の好感度を上げなくてもエンディングまでは行けるが、この場合、肝心のイベントは見られなくなってしまう。

重要なデートスポット



好かれる会話

とにかく愛への愛情表現が含まれている会話ならどんな会話でも好まれる。しかし、愛も女の子なので、やはり男性にはたくましさを求めている様子。たまには叱ってやるのも効果があるぞ。



控えたい行動

嫌われたくなければ亭主関白に

会えば主人公といるこの瞬間が幸せと言い、何か行動を起こすのもすべて主人公まかせ。主人公が亭主関白な態度をとっていれば、まず嫌われないだろう。ただし、そんな愛ちゃんも肉体関係を求められると最初は非常に拒む。強引に運ぼうとしてもダメなので、ここは慎重に迫ってみよう。



強引な男はいい場合と悪い場合がある。愛ちゃんのように男性経験の少ない女の子と深い関係になるには慎重さと優しさが要求される。

イベントスケジュール

春

校門 (土) PM12:30~



遠くから主人公を眺めているだけだったが、徐々に主人公に接近し始める愛。だが、この段階では主人公はまだ愛とデートできない。

夏

卯月学園寮 (日)

遊園地 (日)



秋

卯月学園寮 (土) PM6:05~



この時期から2人の葛藤が明確に描かれる。愛との友情を大事にしたいと思っている美雪に対して愛の心境は……。

冬

視聴覚室 (土) PM12:30~

児童公園 (日) AM11:00~

校門 (土) PM12:30~

喫茶店土下座 (日) AM11:00~

序盤ではほとんどイベントがなかったため、ここではイベントが目白押しになっている。ここに挙げている以外にも、図書館で発生するイベントもある。

GROOVE
ON
FIGHT

グルーヴ オン ファイト GROOVE ON FIGHT

●アトラス●発売中●対戦格闘●5,800円(通常版)、7,800円(RAM同梱版)●最大4人プレイ可能●マルチターミナル6、拡張RAM対応●全年齢推奨

キャラ別必殺技詳細第3弾(ソーリス、筋六、火澄、ゲルトハイマー)

ソーリス=R8000

セクシーな見たためにだまされてはいけない。彼女こそはるか2115年の未来から来た捜査官なのだ。その目的は豪血寺一族と人類の未来を守るためらしい。警棒攻撃が得意技だ。

ソーリスの特徴は?

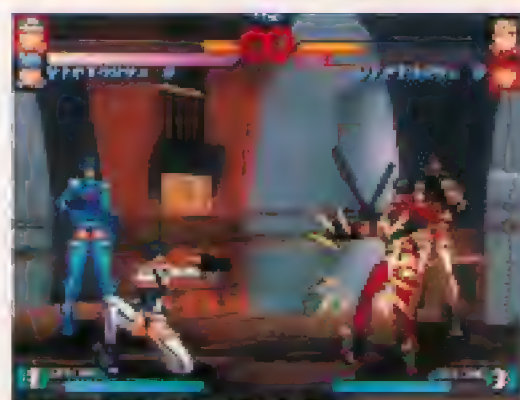
手足が長く、攻撃力もある程度あるが、動きのスピードが少し遅いのが欠点だ。長い足を使った連続技が豊富なので、そのあたりを中心に戦っていきたい。中でも相手を一定時間行動不能にするスタンブラティナムをからめた連続技が面白いぞ。



職業が捜査官だけあって、銃を使った攻撃が目立つ。でも格好はスゴイノ

スタン ブリット (↓◆⇒+P)

コマンドを入れると、格子状に連なったゴム製の暴徒鎮圧用弾丸を打ち出す。食らった相手は後ろにのけぞり少しの間動けなくなる。ただし硬直が長いので、追加攻撃を与えることはできない。射出速度が速いので、通常技からキャンセルすれば、連続技として成立する。



現実にもアメリカの警察が暴徒鎮圧用に使っている

ジャイアレーター (↓◆⇒+K)

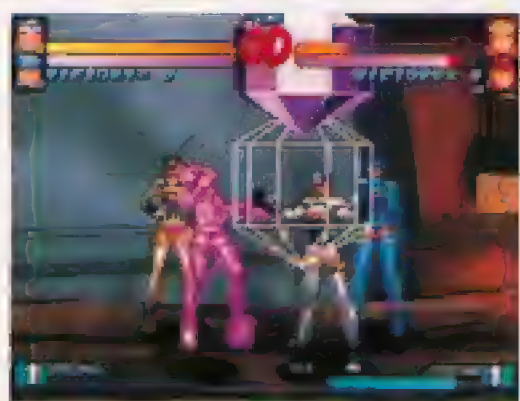
足を回転させながら、浴びせ蹴りを相手に叩き込む突進系の技。キックボタンの強弱により、飛んでいく距離や攻撃力が変わってくる。弱キックで出せばかなり出るのも速いので、連続技にも組み込むことが可能だ。強はかなりの遠距離から相手を急襲することができるぞ。



ボタンの強弱で移動距離が大きく変わってくる

ソア プラティナム (ジャンプ中に⇒↓◆+P)

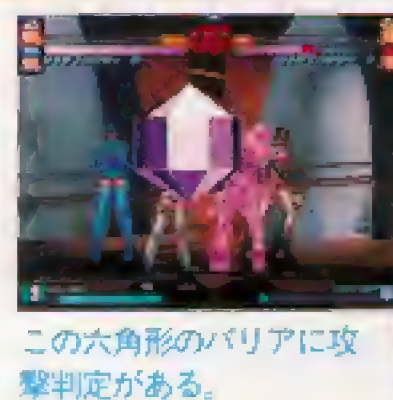
ジャンプ中に出来るソアプラティナム。これを利用すると、空中、地上で2つのバリアを同時に発生させることができる。強で出せば長い時間、バリアが発生するので、空中、地上と出して相手の動きを封じるといった戦法もできる。これも相手をしびれさせている間、攻撃可能だ。



強パンチやこっついボタンで出すと、出るまでが遅い

スタン プラティナム (⇒↓◆+P)

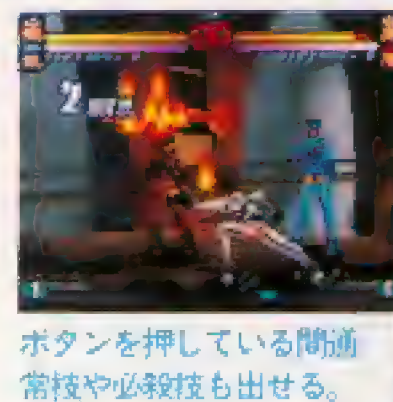
ダイヤモンドのように見える大きな電磁バリアを両手の間に出す。それに触れた相手は電撃にしびれて一定時間動けなくなる。この攻撃は硬直時間が短いので、しびれている相手に追加攻撃が可能だ。



ヒットしたらしびれている相手に追加攻撃できる。この六角形のバリアに攻撃判定がある。

TNTチャージ (P2つまたはK2つをしばらく押し続けて離す)

パンチかキックを2つ同時に押し続けることにより出すことができる、攻撃力の高い技。押し続けた時間により、攻撃力を増加させることができる。パンチ、キックボタンを押している間も動ける。



ダッシュ中に出すと残像が付き、威力もUP。ボタンを押している間通常技や必殺技も出せる。

ソーリス マルティプライア (↓◆⇒+K)

全身にバリアをはり、そのまま相手に突っ込んでいく。技の発生速度が速く、通常技からキャンセルしても連続技にすることができる。上方向にも判定が強いので、相手の動きが読めれば、対空攻撃にも利用可能な技だ。



ダウン中の相手に当てるともできるのが面白い

アブソリュート ビート (↓◆⇒+弱K、↓◆⇒+強K、↓◆⇒+回)

少しリーチの長いミドルキックから回し蹴りにつなぎ、最後は大きく足を広げた踵落としでしめるソーリスのコンボ技。最初のキックは多少リーチがあるので、連続技に組み込みやすい。使い方としては、飛び込み判定の強い強キックを地上の相手に当て、そのまま地上の通常技につなげてそれをキャンセル、コンボ技につなげると攻撃力も高くおすすめだ。



まずはこのミドルキックから入り、コンボ技が始動する。そこそこリーチは長い。



ヒットしたらこの回し蹴りにつなげる。コマンド入力は少し早めに行う。



最後は大きく半円を描く、踵落としで決まり。威力もあるので連続技に組み込もう。



天神橋筋六

謎の獅子の仮面を付けた、祭りが大好きな日本人としかわかっていない。天神橋組の組長の長男でもある。投げ技と豪快な打撃技が得意で、技の名前も日本的なものが多い。

筋六の特徴は？

筋六は細かいことは気にしない人におすすめのキャラ。豪快に投げ、豪快に張り飛ばす！それが筋六の戦いだ。1つひとつの技に重みがあり、攻撃力も高い。ただしその反面、動きが鈍いという欠点もあるがそれを補って余りある楽しさがある。



すべての技のスピードが遅いが、その分威力がある。いかにも戦えるか？

春

(↓ ↓ ← + 弱P)

春夏秋冬の技は、すべて手にした太鼓のバチに神通力を宿して、天地の清めを行うことによりさまざまな現象を発生させる。この春は、コマンドを入れると自分の後ろから桜吹雪を舞い込ませ、相手に当てる技。ヒットした相手は上空に吹き飛ばされ、6から7ヒットもする。



壁を背にしたら狙ってみたい技。威力もかなりある。

秋

(↓ ↓ ← + 弱K)

コマンドを入れると、最初は何が起こったかわからない。しばらくすると、上空からゆっくりと枯れ葉が一枚舞い下りてくる。この葉っぱには攻撃判定があり、かなり大きく左右にゆれながら落ちてくるので相手は動きが取りにくい。獅子頭と組み合わせて使うと面白い！



これを出しておいて相手にプレッシャーを与えよう。

夏

(↓ ↓ ← + 強P)

バチを思い切り振り下ろし、地面に叩き付けて雷を発生させる技。春夏秋冬の中でも発生速度が速く、連続技に組み込むことができる筋六の数少ない技の1つ。雷に打たれた相手は空高く吹き飛ばされてしまう。攻撃力も高いので、通常技がヒットしたら狙いたい必殺技だ。



筋六の技ではダントツに出が早いので連続技に使える。

冬

(↓ ↓ ← + 強K)

筋六の背後から雪玉が転がってきて、相手にヒットすると凍らせてしまう。コマンド入力から少しタイムラグがあるので連続技には使いにくい。あまり筋六が画面端から離れていると、雪玉が筋六の所まで転がっていかず、途中で止まってしまうこともあるので注意したい。



雪玉がヒットした相手は凍り付いてダウンしてしまう。

三年殺し

(↓ ↓ → ↓ + K)

相手をつかみ、神通力の宿ったバチで秘経絡を突く技。やられた相手は、数秒後花火のごとく発熱して吹っ飛び、威力の高いコマンド投げで、投げられた相手が起き上がると、その頭に火の付いた爆弾がセットされていて、数秒後に爆発、追加でダメージを与える。

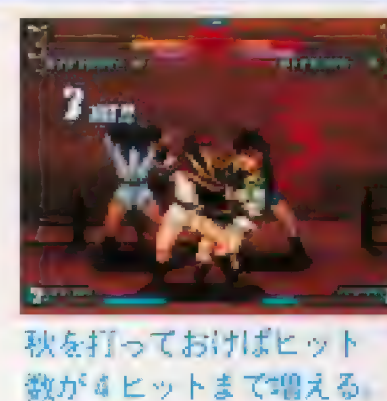


投げの判定が広いので、遠くからでも狙える技だ。

獅子頭

(弱P + 強P)

自分がかぶっている獅子の面に神通力を宿し、相手に噛み付く技。攻撃範囲が狭く、相手にかなり近づかないとヒットしない。春夏秋冬の秋を先に打ってから出すと、ヒット数が増える。



実はダッシュ中に出すと攻撃範囲が広がる。

通天六尺玉

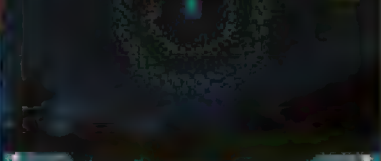
(↓ ↓ + K)

最大級の神通力を宿したバチで、大きな火柱を生じさせる技。ヒットした相手は燃えながら空高く吹き飛び、美しい花火と共に夜空に大輪の花を咲かせる。威力は高く、一発逆転を狙うならこれだ！



炎の発生速度は速いが、さすがに連続技には組み込めない。攻撃範囲は広いのでそこを利用しよう。

どんなステージでも夜空に相手を打ち上げる。よく見ると花火の真ん中に相手が小さく描かれている。



天地人 (↓ ↓ ↓ ↓ + 弱P、↓ ↓ ↓ ↓ + 強P、↓ ↓ ↓ ↓ + C)

コンボ技とはいえ、筋六のそれは投げ技に分類される。そのため連続技には使えないが、最初の投げの部分の判定が広いので非常に使える技になっている。コマンドが特殊なので、練習の必要ありだぞ。



最初の投げが決まったら、あとは方向キーをぐるぐる回せば最後まで決まるぞ。

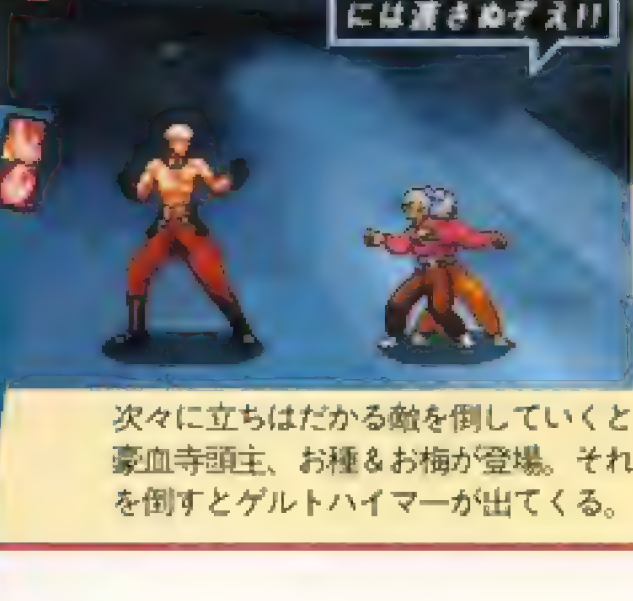
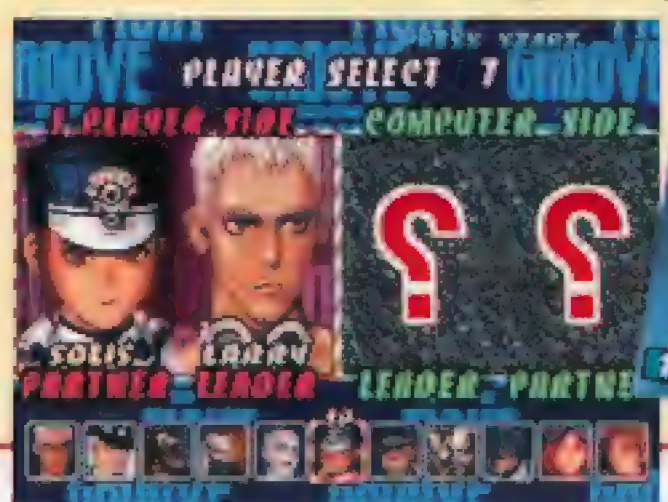
各必殺技解説

ストレスシュート

数々の敵を倒し、最後に待ち受ける巨大な影とは？

アーケードモードとは、豪血寺3のストーリーを追いつながりながら選んだキャラで現れる敵を倒していくモードだ。キャラ選択画面でリーダーとパートナーを選び、すべてのペアと戦っていく。頭主であるお梅とお種を倒し、ゲルトハイマーを倒すと今まで見たことのないキャラが現れる。

リーダーのストーリーが語られるので、知りたいキャラをリーダーにしてキャラを選択しよう。



次々に立ち上がる敵を倒していくと、豪血寺頭主、お種とお梅が登場。それを倒すとゲルトハイマーが出てくる。

この後ついにボスキャラが登場!!



雪上火澄

小さいころから忍者の修行をさせられたおかげで、すっかり忍者オタクになってしまった。いかにもという技が多く、使い方の難しい技も多いが、素早さで相手を翻弄できる。

火澄の特徴は?

飛び道具の種類は豊富だがどれも飛距離が短く、牽制には使いにくい。むしろ土蜘蛛の術などの移動系の技を使って連続技を狙っていくのが主な戦い方になるだろう。ダッシュからの攻撃も多彩で、鳳仙火のバワーアップや撒きビンなどがある。

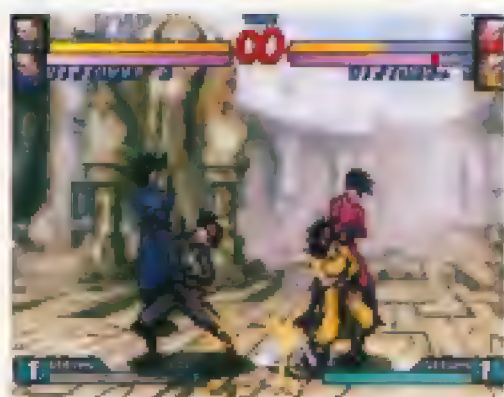


おまけにこのゲーム、おまけにいろいろと見どころがある。火澄の技は、うやら父親の影響らしい。

影縛り

(↓◆→+P)

地面を這うように気を走らせる技。これに当たるとしばらくの間歩くことができなくなる。ただし飛距離が短く、離れた相手には当てることができないという欠点もある。影を縛られた相手は、ジャンプすることにより解除ができる。ヒットしたら回り込み攻撃などを狙おう。



技の出は速いので、連続技にも組み込める。

鳳仙火の術

(↓◆→+K)

全身に炎をまとい、放射線軌道で相手に突進していく技。前方ダッシュ中に出すと残像が付き、攻撃力、ヒット数が増える。ボタンの強弱で軌道が変化する。技の出が速く、連続技にも組み込める。



ボタンの強弱により軌道が変化するので注意

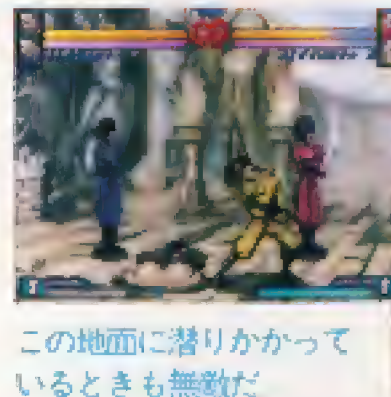


かなりヒット数が増えるダッシュ鳳仙火の術

土蜘蛛の術

(弱K+強K)

一時的に土中に隠れる技。コマンド入力の際方向ボタンによって出現場所を変えることができる。方向ボタンを前に入れば相手の後ろに、それ以外はその場に出る。土中に隠れている間は無敵だ。



この地面に潜りかかっているときも無敵だ

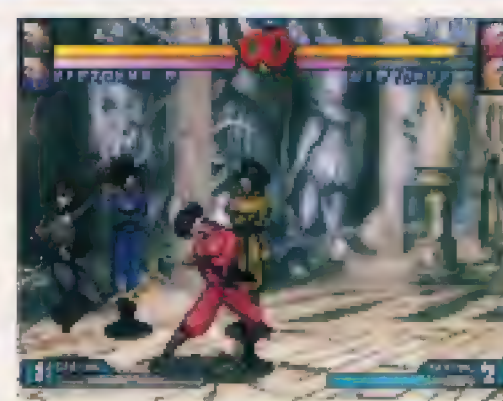


方向ボタンにより出現位置を変えることが可能だ

撒きビン

(後ろダッシュ中に弱P+強P)

後方ダッシュ中にコマンド入れる特殊な技。地面に撒きビンを撒き、相手の接近をはばむ。地面に突き刺さった撒きビンにはしばらく攻撃判定が残っているため、不用意に近づいてきた相手にヒットすることもある。撒いた瞬間から攻撃判定が発生するので対空に使うことも可能。



足が地面から離れているので、下段攻撃を避ける

百雷銃

(ジャンプ中に↓◆→+P)

ジャンプ中に地上にいる敵に向かって爆竹を投げつける技。飛び込み攻撃をキャンセルして出せば、連続技にもなる。二段ジャンプなどで相手のガード方向を惑わし、空中技がヒットしたらすかさずコマンドを入れ相手を燃やしてしまう。飛んできた相手にも当てることが可能だ。

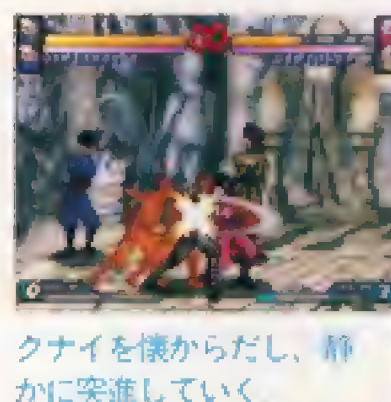


空中で長い爆風が出るので、空中での移動にもなる

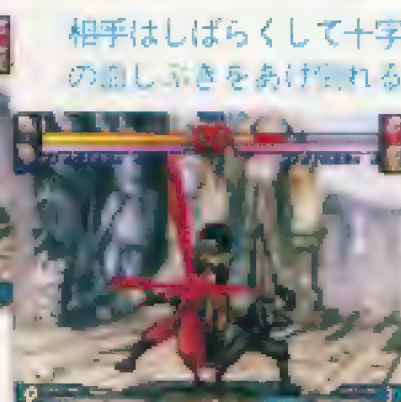
十文字霞崩し

(↓◆→+K)

手にクナイを持ち、相手に走り寄りつつ、横、縦と十字の形で切り付ける。技の出が速く目立たないので、不意打ちで出すとヒットしやすい。



クナイを懐からだし、静かに突進していく



相手はしばらくして十字の血しぶきをあげられる

連撃炭塵の術

(↓◆←+弱P、↓◆←+強P、↓◆←+○)

コマンドを入れると、一歩踏み込んだ肘打ちが出て、正拳突きで相手を空中に持ち上げる。空中にいる相手に火薬を撒き、燃やしてフィニッシュする。最初の肘打ちが一歩踏み込むので、通常技を数発当ててからキャンセルしてもつなげることができる。飛び込みから狙うときは、なるべく低い位置でジャンプ攻撃を当てないと地上技につなげることができないので注意しよう。回り込み攻撃からも狙えるぞ。



この肘は少し前進しながら出るため、多少遅れていてもヒットさせることが可能



肘がヒットしている間に、素早く次のコマンドを入れるとこの正拳突きが出る



掌打で相手を持ち上げたら、隠し持っていた火薬で相手を燃やすというひどい技

一見穏やかに見える姿に潜む強烈な悪魔を見抜け!

ーブリストルー

ゲルトハイマーを倒し、頭主になった喜びにひたる間もなくプレイヤーの前に現れたのは一人の紳士。スーツに身を包み、一見穏やかな人物に見えるが、その裏に残酷な悪意を秘めている。ブリストルと名乗ったこの男の正体は!?



死人のような青白い顔に真っ黒なサングラスが印象的だ



ニュートラルのポーズでは常に片足を上げているブリストル



やはり足技を使ったもの多く、これは突進系の技の1つだ



対空も申し分なく強く、ダッシュ中にも出すことができる



ルドルフニ ゲルトハイマー

豪血寺一族でありながら、あまりに強大な力を付け、本家に乗っ取ろうし追放されたゲルトハイマー家の末裔。復讐に燃え、ふたたび豪血寺一族乗っ取りを企てるが……!?

ゲルトハイマーの特徴は?

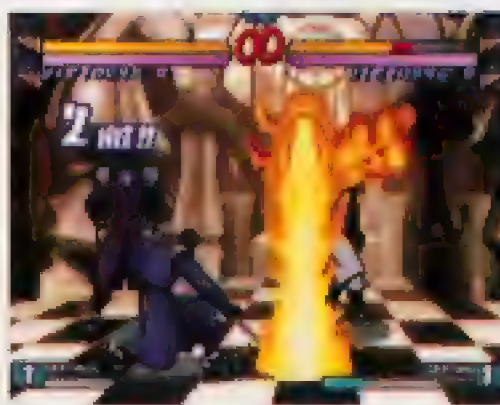
両手に重そうな鉄球を持ち、それを相手にぶつける攻撃が多いゲルトハイマー。攻撃力が高くなり、気が付くと体力がごっそり減らされていることもある。鉄球のパンチ攻撃は複数回ボタンを押すことで、多段ヒットさせることができるのも特徴だ。



とにかく鉄球が大好きなゲルトハイマー。攻撃も巨大な鉄球を使ったものが多いぞ。

アイアン マイン (弱P+強P)

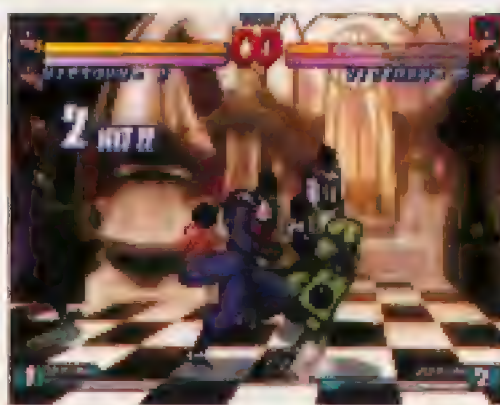
鉄球を地面に叩き付け、爆発させる技。ボタンを押す長さによって、爆発位置を変えることが可能だ。すぐにボタンを離せば自分の近くに、長くボタンを押せば離れた場所で爆風が炸裂する。そのため飛び道具のように使うことも可能だ。通常技からキャンセルで連続技にもできる。



長く押すと範囲が広がって、遠くまで飛んでいく。

グラインド ラッシュ (←ため→+K)

手に持った鉄球をぶんぶん振り回し、相手に突進していく技。強キック、回り込みボタンで出すと、途中でキックボタンを押すことにより止めることができる。技の発生速度が速く、連続技にも組み込むことが可能だ。振り回す鉄球は上方向に強いので、対空攻撃にも使える。



上空には強いが、足元が弱いので連続技は難しい。

ヘビーソルト キック (↓ため↑+K)

後方回転しつつ、鋼のキックを繰り出す対空技。ため技だが、ダッシュ中にコマンドで出すこともできる。対空技だが連続技にも投入可能なのでしゃがみ攻撃がヒットしたらキャンセルして出すといい。



ダッシュ中に使えば、攻撃力やヒット数もUPする。



技の発生が早く、判定も強いので頼れる対空技だ。

グラインド ブレイク (→+弱P連打)

方向ボタンを前方に入れ、弱パンチを連打すると出せる百裂パンチ技。何人たりとも近づけないように鉄球を乱れ打つ。通常技が相手にヒットしたら、そのまま方向ボタンを前に入れ、弱パンチを連打すれば連続技にすることも可能だ。



しゃがみ弱パンチから方向ボタンで連続技にしよう。

ボディ スマッシャー (↓ため↑+P)

相手の頭上めがけてジャンプし、踏みつけて地面に埋め込ませる技。ボタンによって飛距離が違うが、ある程度ホーミングする。下段攻撃などから不意打ちで出せば効果的にヒットさせることができる。



ホーミング性能を生かした使い方をしよう。



この飛んでいくところには攻撃判定はない。

ヘビー トレッド (ジャンプ中に↑↓+P)

ジャンプ中にさせる技で、ボディースマッシャーの踏み付け部分だけを単独で出すことができる。空中攻撃をキャンセルすれば、空中からの連続技にも組み込むことができる。攻撃力はかなり高い。



ジャンプ強キック、ヘビートレッドは連続技だ。



ためかいらない分、技を出す場所を自分で選べる。

アイアンダスト ボマー (↓↓+K)

コマンドを入れると、ゲルトハイマーの肩に鉄屑が集積する。塊になったところでそれを粉碎、四方に鉄屑を飛ばし、相手を巻き込む。ヒット数は20以上、攻撃力もかなり高いが、出るのは遅い。鉄屑が毎回変わるぞ。



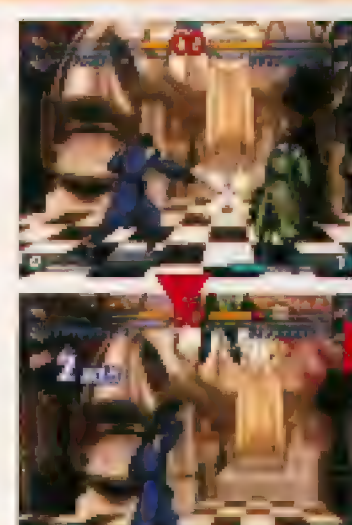
毎回変わる鉄屑はよく見ると変わったものも……



集積していた鉄屑が、一斉に飛び散っていく。

ゲイン コントロール (←ため→+弱K、←→+強K、←→+回)

鉄球の突いたベルト部分を相手に巻き付け、引き寄せた後鉄球で打ち上げ、追い討ちとするという連続攻撃。最初の技がかなりリーチが長く、離れた場所からでもヒットさせることができるのは魅力的だ。



一見投げ技だが、れっきとした打撃技。通常技から連続してつなげることが可能。

各必殺技解説

ストレスシュート

GROOVE ON FIGHT

ミニテクニック集

威力、ヒット数の多いダッシュ必殺技をダッシュしないで出せる!?

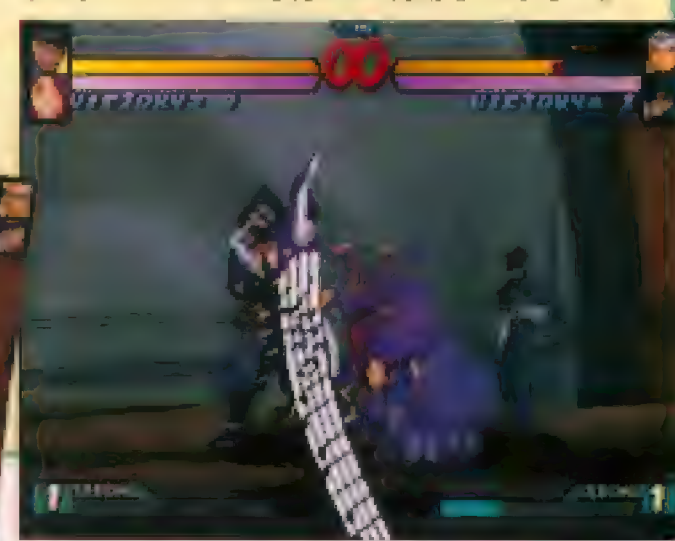
このゲームの共通技であるダッシュからの必殺技。これらは方向ボタンを前方に2回以上入れ、ダッシュしなければ出せないと思われていた。しかしあるコマンド入力のしかたをすれば、ダッシュしないでこのダッシュ必殺技を出せることが判明した!やり方は簡単で、出したいダッシュ必殺技のコマンドを入れるとき、方向ボタンを前方に2回入れてから入力すればいいだけ。→→+↓+→Pと連続して入力すれば成立するのだ。



前方ダッシュ中は無防備になりがちだが、特殊な技が出せる。

普通はこのように実際にダッシュしなければ、ダッシュ必殺技は出せない。しかし上記

ため技さえもその場で繰り出すことが可能になる。とっさのときなどに利用してほしい。





とりあえず緊急発進した
無謀と希望の

「ADVANCED WORLD WAR 千年帝国の興亡」

プレイヤーズ
ROOM

ゴールデンウィークも過ぎて、祝日のない6月が近づいた。いったい、いつゲームをやればいいんだろう？

攻略 のツボ

筆者プロフィール

河野直之

ゴールデンウィークに旅行を試みるも、予約の関係で失敗。浮いた金のすべてを競馬につぎ込み、見事大敗する。今の楽しみは、サターン版「ナデシコ」でルリルリといい仲になることのみ。どうでもいいが、メグミのデート攻勢はすべて断っているが大丈夫か？ お煎餅を抱えたルリルリはカワイイの一言だぞ。

「千年帝国の興亡」作戦見聞録①(シェリーフェンプランとマンシュタインプラン)

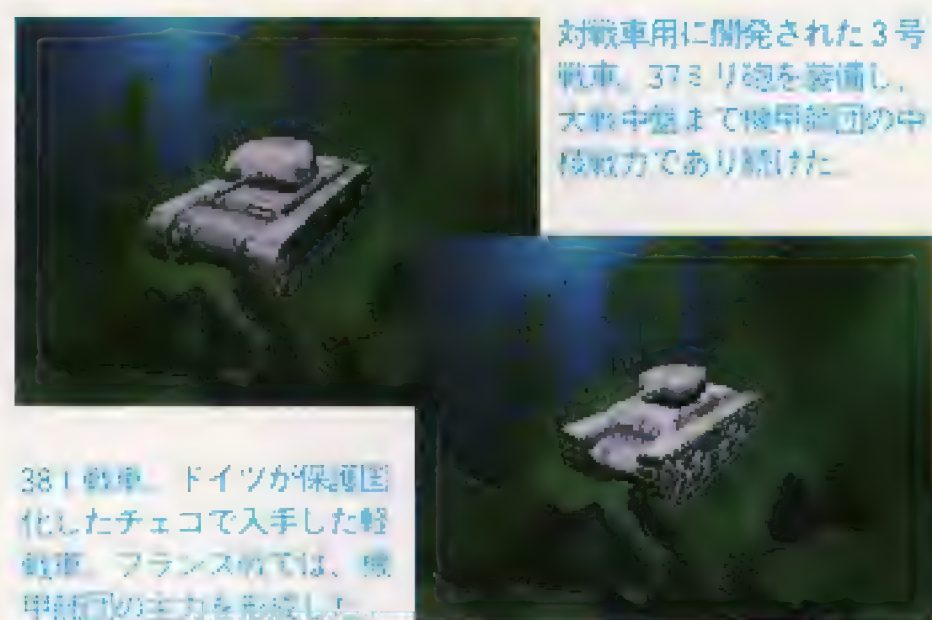
陸軍大国フランスを倒すための2つの作戦

今回のお題目は「千年帝国の興亡」キャンペーンモードの最初の分岐点、シェリーフェンプランとマンシュタインプランについてだ。この2つの作戦は、ともに対フランス戦を企図して立てられた作戦だが、前者が陸軍参謀本部が立案したのに対し、後者は当時A軍集団の参謀長であったエーリッヒ・フォン・マンシュタイン将軍がほぼ独力で立案している。

マンシュタインの作戦の特徴は、敵がドイツ

軍との正面对決を予想している(ハズの)第1次大戦で使用したルート为避免、当時、通過不可能と思われていたアルデンヌの森を侵攻ルートとすること。そして侵攻に際しては、機甲師団の機動力を生かし短期間に突破、敵が対応策を練る前に蹂躞してしまうことにある。

その作戦結果はご存じの通り。フランスはわずかに開戦後ひと月で降伏し、イギリスの派遣軍は重装備のほとんどを放棄し、本国への退却を余儀なくされた。つまり、大戦初頭の西部戦線での勝利のほとんどは、本作戦の成功によるものといっても過言ではないのだ。



対戦車用に開発された3号戦車。37ミリ砲を装備し、大戦中盤まで機甲師団の中核戦力であり続けた。

38(t)戦車。ドイツが保護国化したチェコで入手した軽戦車。フランス戦では、機甲師団の主力を形成した。

ドイツより優秀だった フランス戦車

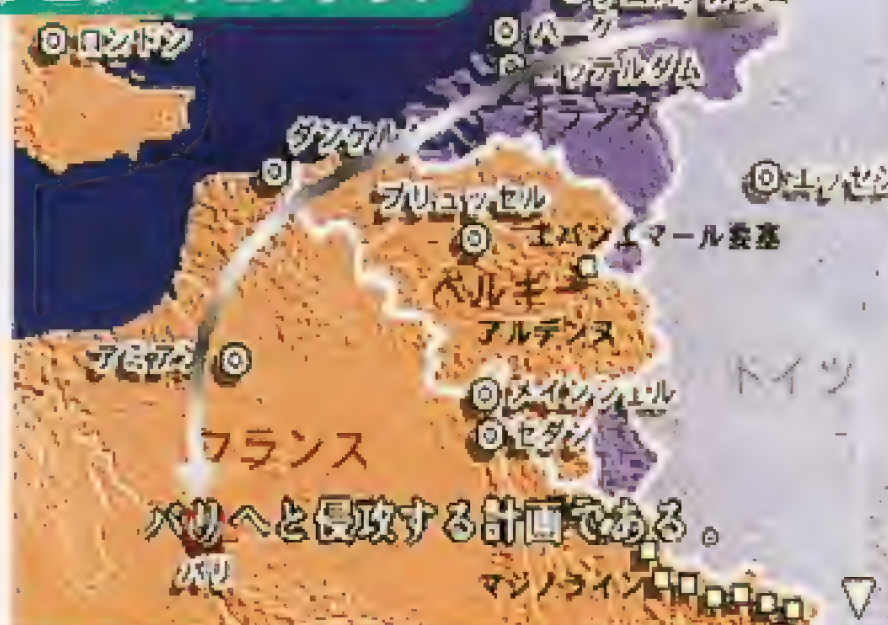
第2次大戦前夜、ヨーロッパで最も精強と唄われた軍はどこか？ 答えはフランス軍である。実際、当時フランス軍が所有していた戦車の総数はドイツが2500両強だったのに対し、約3300両(含むイギリス派遣軍)を保有し、航空機の総数でもやや優勢であった。ただ足りないものは、これら兵器を有効に動かすためのノウハウだけだったといっても過言ではなかろう。しかし、このノウハウ=近代戦を理解する力が欠如していたため、フランスは敗れてしまうのである。無理解ほど怖い欠点はないということか？

マンシュタインプラン



オランダやベルギーで防衛体制に入る連合軍を後方より包囲し、せん滅する。パリからの攻勢には、地形障害を活用し対抗

シェリーフェンプラン



オランダ・ベルギーを突破し、ルクセンブルクを軸に回転するような形で迂回。パリを目指す。第1次大戦で失敗したルート

歴史訪問

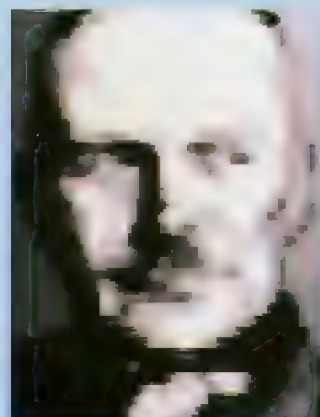
ドイツ機甲師団の生みの親

ハインツ・グデーリアン

第2次大戦時のドイツ軍指揮官には有名な人物が多い。しかし、自ら戦車の設計や生産問題にまで携わり、文字どおり機甲師団の創設者となったグデーリアンほどの功績者はそう多くはないだろう。

彼は、1988年ヴィクセル河畔の町クールム(現ポーランド領ヘルムノ)に生まれ、陸軍幼年学校に入学する。その後、電信大隊や輸送部隊監察部などを

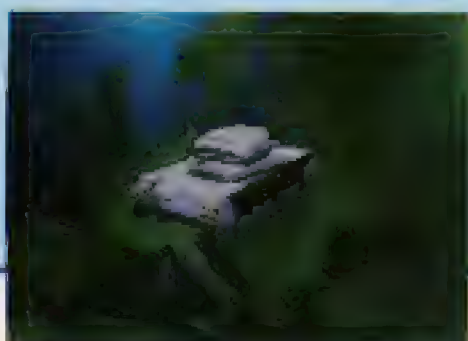
歴任、その後機械化部隊の用兵理論を学ぶことになる。彼が世界初の機甲軍団の指揮官に任じられたのは、1938年2月のこと。彼が最初に活躍したのは、ナチスドイツがオーストリア併合を行った1935年のことだ。以来、ドイツ機械化軍団の将として戦場で縦横無尽の活躍をみせるのである。



「千年帝国の興亡」に登場するドイツの諸将のなかでも最も有能な指揮官のひとり。攻守のバランスもよい

練習用として開発されたが、実戦に参加した1号戦車。

40ミリ機関砲を装備した2号戦車。初期の主力戦車。



第2次大戦初期、最も性能的に優れていた戦車のひとつ。ソビエトAS3547ミリ砲を装備し、2号戦車までなら確実に破壊することができた。フランス戦車の大敵である。



シャルル重戦車。当時としては珍しい75ミリ砲を装備した戦車。装甲もかなり厚く、当時のドイツ軍にこの戦車を正面から撃破できるものはなかった。鋭意なのが欠点。

遅すぎた名戦車 5号パンター中戦車

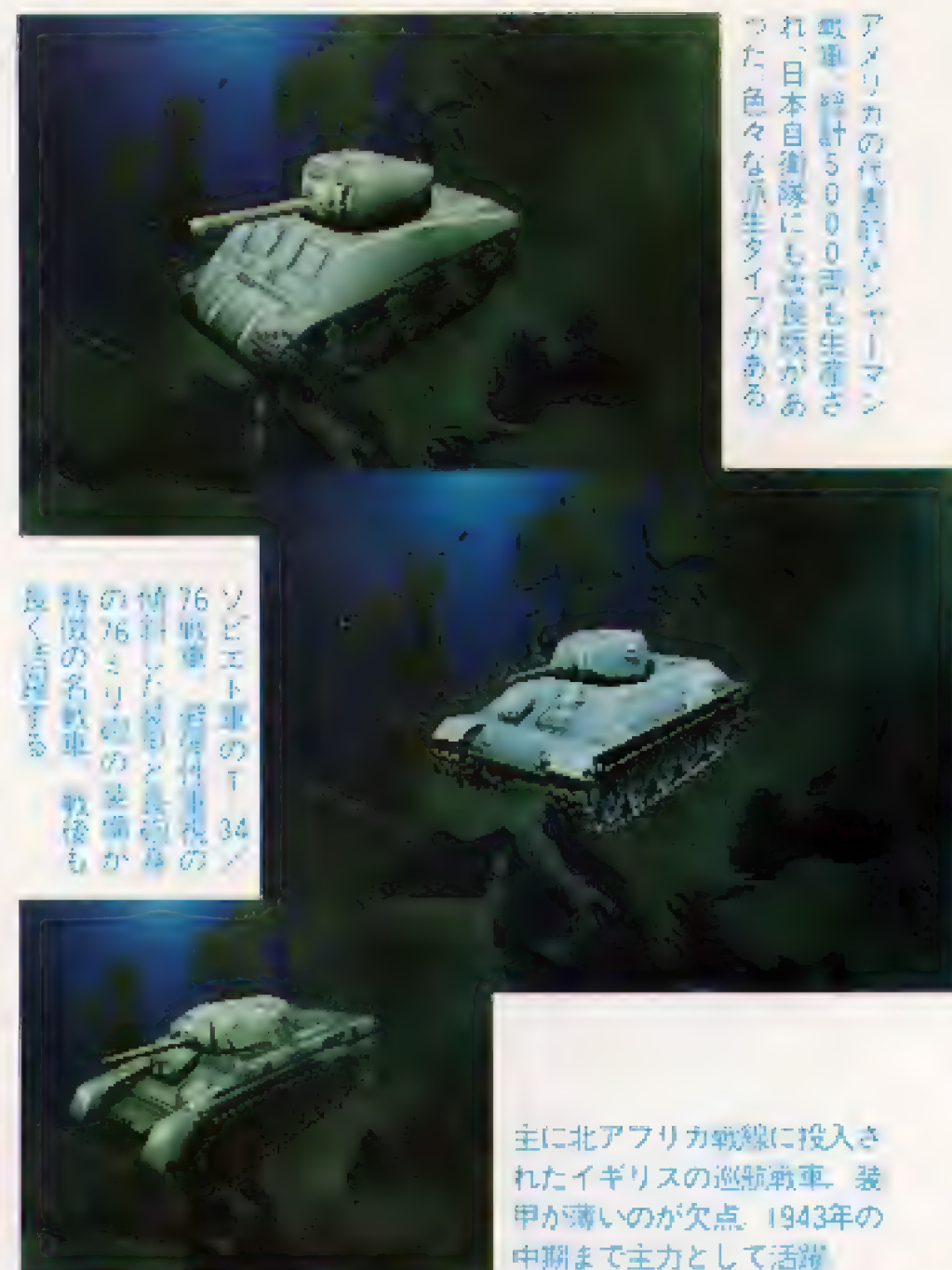
5号戦車パンター。もしこの戦車が、史実よりあと1年早く実用化されていたら戦局は大きく変わっただろう。敵の砲弾を弾くために傾斜した厚い装甲板。そして機敏な行動を約束する高機動力。3つめに敵をアウトレンジから撃破可能な高初速の大口徑砲。同車はこれらの条件



を満たした初めてのドイツ戦車なのだ。もともと、パンターはソビエトに侵攻したドイツ軍が体験した衝撃、いわゆる「T-34ショック」を踏まえて設計された戦車である。ちなみに「T-34ショック」とは、ソビエトに侵攻したドイツ軍が敵軍の装備するT-34に正面から立ち向かうことのできる戦車を持っておらず、戦車戦で苦戦したことで発生したものだ。

パンターは色々な派生型が製作されたが、基本的には長砲身の75ミリ砲を装備し、最大120ミリ程度の傾斜式装甲を持ち、時速45キロ前後の速度で路上を走行できた。この性能は当時の連合軍戦車の性能を上回り、とくに初期のシャーマン戦車では到底太刀打ちできなかったのだ。

パンターは色々な派生型が製作されたが、基本的には長砲身の75ミリ砲を装備し、最大120ミリ程度の傾斜式装甲を持ち、時速45キロ前後の速度で路上を走行できた。この性能は当時の連合軍戦車の性能を上回り、とくに初期のシャーマン戦車では到底太刀打ちできなかったのだ。



アメリカの代表的なシャーマン戦車。総計5000両も生産され、日本自衛隊にも改修版があった。色々な派生タイプがある。

ソビエト軍のT-34/76戦車。傾斜式装甲の付いた砲身と長砲身の76ミリ砲の装備が特徴の名戦車。戦後も長く活躍した。

主に北アフリカ戦線に投入されたイギリスの巡洋戦車。装甲が薄いのが欠点。1943年の中期まで主力として活躍。

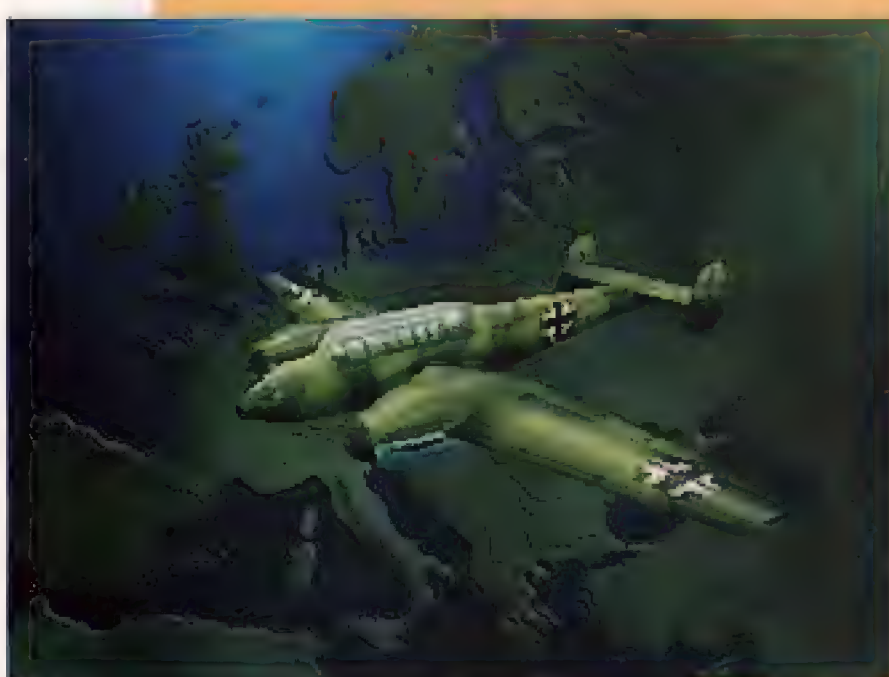
栄光のルフトバッフェの軌跡

ドイツ空軍と言えば、頭に思い浮かぶのは松本零士と新谷かおるの戦場マンガ。というのは自分だけかもしれない。しかし、この両大先生が描いているとおり、ドイツ空軍は悲劇的な状況にもくじけることなく最後まで戦い抜いた誇り高い軍である。

さて、ここで問題になるのは、何が悲劇的かということ。それはずばりドイツ空軍を取りまいた政治的環境だ。具体的に言えば、ヒトラー&ナチスによる反ナチス的な航空企業の排除と親ナチス的な企業への優遇である。

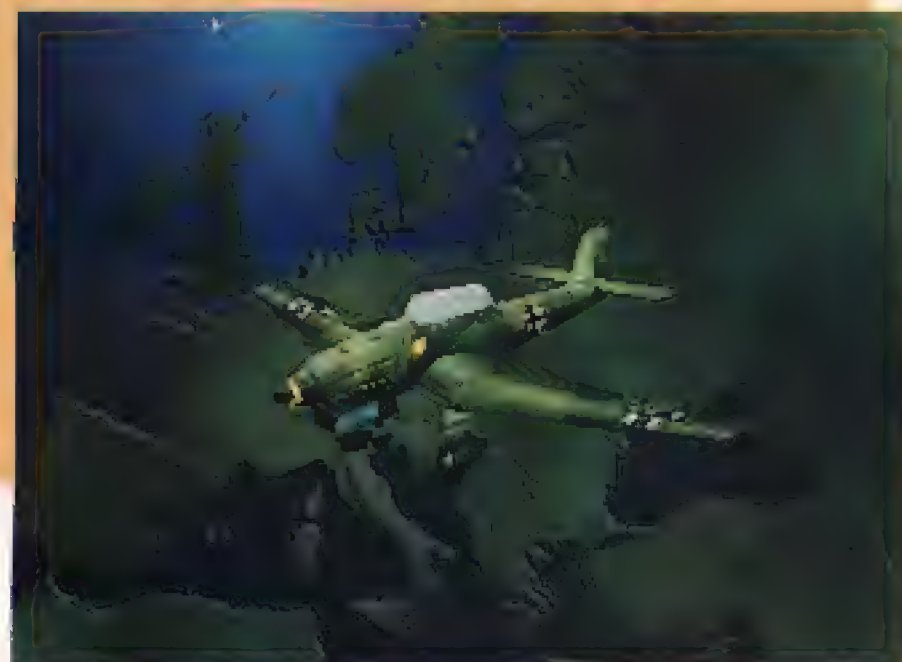
問題を抱えつつも、最期まで主力戦闘機であり続けたBf109シリーズや、バトル・オブ・ブリテンですでに旧式化が指摘されたJu-87などが好例だ。この2機種は、企業の政治的な活動により命を長らえた代表格であろう。これと反対に、冷遇されてきた企業がハインケル社やドルニエ社である。とくにハインケル社の高性能夜間戦闘機He219シリーズは、様々な政治的妨害により200機程度しか生産されなかった悲劇の機体である。この事実から見れば、空軍の真の敵は国内にいたと言えるのではなかろうか？

総統に気に入られたメーカー機

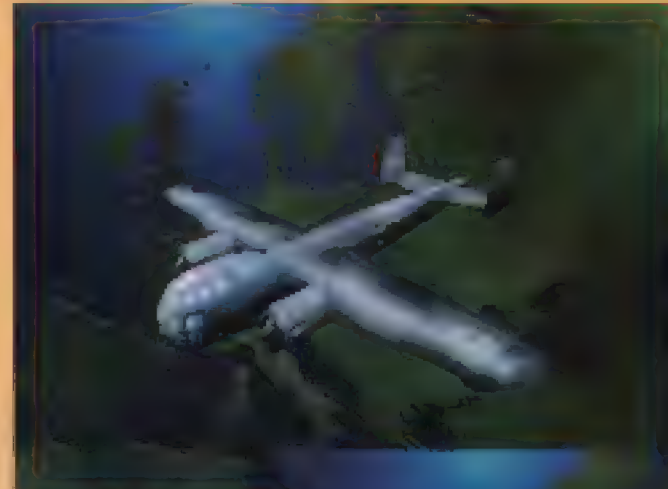


メッサーシュミット社製Me109。駆逐戦闘機として期待されたが、バトル・オブ・ブリテンでは、多数が撃墜され、戦闘機の護衛が必要となった。

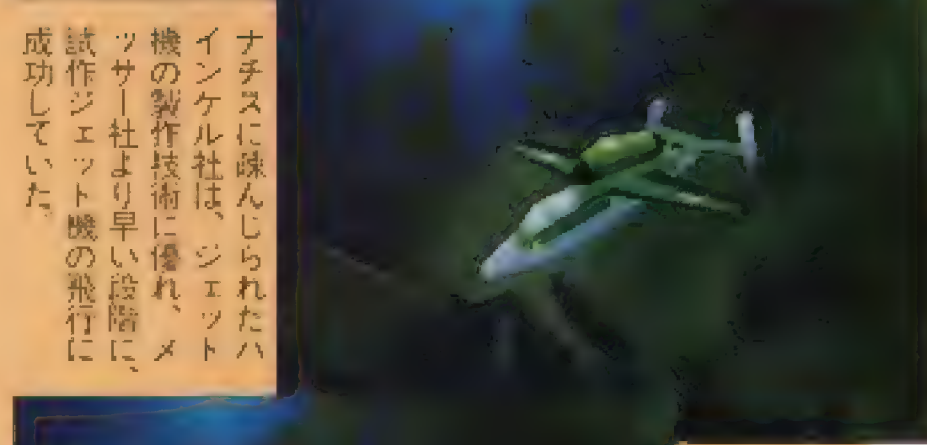
ユンカース社製Ju-87。性能を急降下爆撃一本に絞った単発爆撃機。そのため、他の性能は低く、とくに速度と航続距離の低さはかなり問題となった。東部戦線で活躍した。



総統に嫌われたメーカー軍



ドルニエ社の機首に卵形のコックピットを配した爆撃機。基本性能が優れており、色々な派生型が製作された。



ナチスに疎んじられたハインケル社は、ジェット機の製作技術に優れ、メッサー社より早い段階に、試作ジェット機の飛行に成功していた。

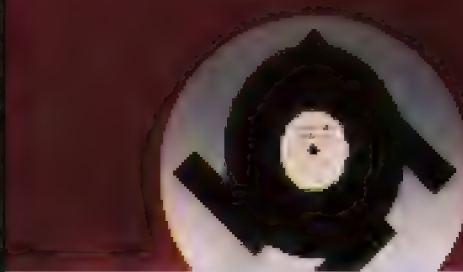


ハインケル社の大型爆撃機。無理な性能要求があったため、事故の多い機体になった。

耳より情報

音楽編

「千年帝国の興亡」に登場するすべての音楽が聞ける隠しコマンドが公開された。その方法は、MAP中で設定変更の項目を開きYZXYS(Sはスタート)を入力するというもの。これで「Uボートマーチ」から「マイスタージンガー」まで、好きな音楽を瞬時に選ぶことができる。色々な曲を聴いて、自分の好みを見つけよう。なかには、色々な武勲をたてないと聴けなかった曲もある。しかし、これで聴き放題だ。



レコード1 マイスタージンガー
選択できるBGMが増えます。

おハガキ下さい

さて前回に引き続き、お葉書募集のコーナーです。読者の皆さんからの色々なご要望、こうなったらもっと面白かったのに！ というようなアイデア、などなど、いろいろ募集しています。まだ始まって2回目の弱小コーナーですが頑張っていますので、よろしくをお願いします。もちろん兵器のイラストなどもOK。たくさんのご応募をお待ちしております。いただいたおハガキは、最終回で掲載を予定中。期待していて下さい。

住所

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1
ソフトバンク(株)
セガサターンマガジン編集部
「千年帝国の興亡」係まで



新時代のデジタルメディアと仲良くお付き合いするための2ページ

デ・ラ・

DJ.NAMo(26)

GAMEWAVE

黄金週間は突発的に四国は高松に行ってきました。カプセルホテルで垢擦りしたりクラブ行ったりと、見事にどこでもできるよなことばかりしてきました。このような旅を“脱・旅行”と呼ぶことにしてみたけど、ダメ？

GW5号の情報コーナー 一挙公開!

前回よりリニューアルされたGWの情報コーナー。テーマが絞り込まれ、質より……というわけではないのですが、情報項目の量がグッと増え、カタログ的意味合いがより強まっています。これくらい撤しちゃったほうが逆に、ユーザーも割り切れていいんじゃないでしょうか。カタログを一通り眺めて「あー損した」って感想持



つ人はいませんもんね。しかも今回は、ゲームの攻略ビデオも数多く手懸けているゼネラル・エンタテインメントならではの嬉しい独占公開映像があるから期待できます。

攻略ビデオ

「バーチャファイター3」「サクラ大戦」の攻略ビデオのいいところを、ムービー映像で一挙に観られてしまうお得なコーナー。横山智佐さんのGWスペシャルインタビューも収録されている。

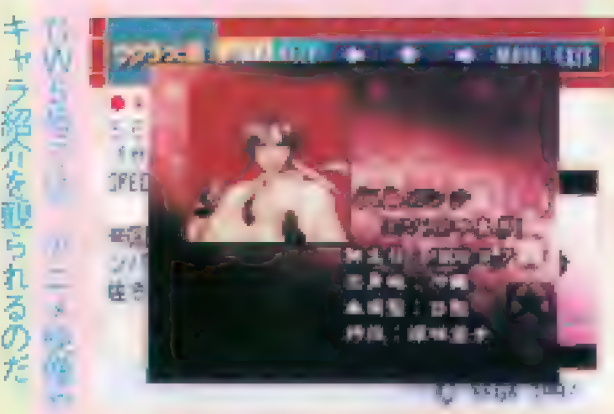


バーチャファイター3

プレイヤーキャラごとにリリースされている攻略ビデオが一同に介した。これさえ観ればわかオールラウンドプレイヤーも夢じゃない!?

サクラ大戦

本誌ライターのがすけつ君も制作に参加した「サクラ」の攻略ビデオ。ファン向けのコーナーが多く、バラエティ性に富んだ内容だ。



映画&ビデオ インフォメーション

ゲーム情報が独立した都合上、映像作品の紹介が映画とビデオに細分割された。その分ボリュームは大幅にアップ、予告編ムービーの全体量も増え(具体的な数字は右下参照)、さながら“GWシアター”といった趣。「バスキア」「バットマン&ロビン」といった話題作をちゃっかり先取りしてしまおう。



もののけ姫

◆全国東宝系◆時間未定

原作・脚本・監督:宮崎駿

声の出演:松田洋治 石田ゆり子 森光子 森繁久彌

『紅の豚』から5年一宮崎駿が放つ最新作。中世から近代へと移り変わる混沌とした日本を舞台に、森繁久彌の神々とその皇族を操る人間的な力との戦いを壮大なスケールで描く。(97/日/東宝)



アニメ、洋画を問わずありとあらゆるジャンルの作品を網羅。文字情報も親切です。

海外の原盤のまま予告編も収録。劇場で流されるのとは違うかチェックするのもまた楽し。



収録本数

映画39タイトル

(うち予告編ムービー収録10タイトル)

ビデオ43タイトル

(うち予告編ムービー収録13タイトル)



GIRLS collection IN 新宿 ジョイポリス

ボーイズが抜け、やっとすっきりした「ガールズコレクション」。今回はロケ地を新宿ジョイポリス(JR新宿駅南口の高島屋タイムズスクエア)中だにに絞り込み、データベース性をいっくら上げていく。遊びにきた女の子30人以上にも、ジョイポリス勤務のお姉さん12人ぶんの個人データ+ムービーが収録されているので、出かける前には要チェックか!?



NAMo's TALK

NAMo: どうも最近、このコーナーに寄せられるはがきのコシが弱いように感じます。このへんで少々テコ入れしてみますかね。ネタはGWに無理に関連づけなくても結構! 面白ければなんでもよし! 何かお題が欲しい人は、「私の好きな歴史的革命事件とその理由」で書くように! 採用された人にはアナタが欲しいがっているサターンソフト1本進呈! わざとマイナーなのを所望して困らせようと企てるヒネた人は、妥当な第2希望ソフトも記入しておくこと! どーだ!



怪人育成 シミュレーション 世界征服 株式会社

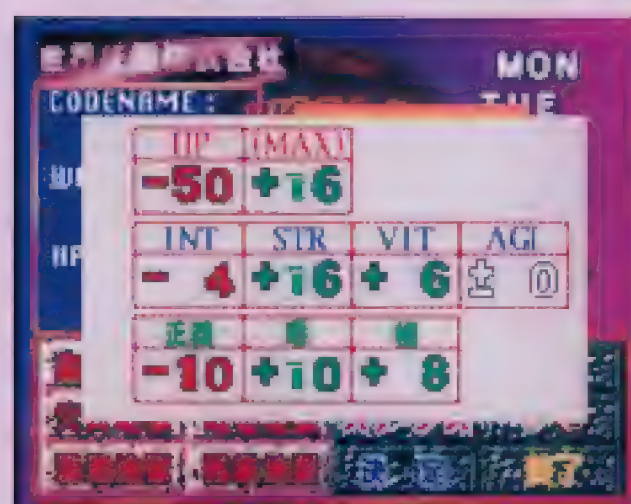
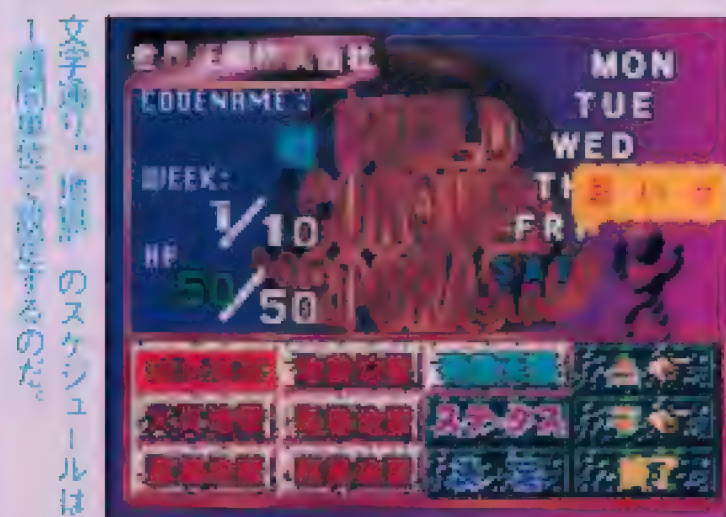
先行
プレイレポート

悪の組織の明日を担う怪人候補生をしごくのが目的のこのミニゲーム。はたしてその内容はいかに？ てなわけで、やってみました。

回プレイにかかる時間は極端に短い。最後の強化訓練では、先輩の怪人との1対1の対決を行ないます。怪人は何種類かいるので、自分の成長を試すのにふさわしい相手を選びましょう（高い能力値が2つ以上あるとラク）。勝てば、晴れて改造手術を受けられます。怪人の種類が3タイプ用意されているのがマニアックですね（あえて詳しく説明しません）。

余分なゲーム性が極力排除されているおかげで、良くも悪くもこのジャンルの本質がクッキリ浮き出ているような気がしました。1回のプレイ時間が短くすむので（考え込んでも20分はかからないでしょう）、気軽に何度も遊べるのがミニゲームたるゆえんでしょうか。（NAMo）

育成の対象は、何も頑張る美少女やモテモテ兄ちゃんだけじゃない！というわけかどうかは知らねど、「世界征服株式会社」は、ザコ戦闘員から怪人への昇格を狙っている若者（？）をミッチリ鍛える異色育成シミュレーションです。プレイヤーがすることは、1週間のスケジュールに6種類の「〇〇地獄」と「休暇」をうまく振り分け、能力強化を計っていくという、本当にこれだけ。それを10週間繰り返すんですが、ノンストレスでサクサクと進むので、1



週末にその週の成果が表示される。何よりも、HPの消耗ぐあいには十分気を配ろう



いい味出してるイベント画面。既存のゲームの穏やかなパロディといったところだ。

GWスタッフ コラム

text:
樋口泰人

GW5号の制作作業が終わり、気がつくと早くも夏の気配である。夏休み映画の紹介作業の中で、すでに半分は夏を先取りしてしまった私は、これからさらにもう一度今度は本当の夏を迎えねばならないわけだ。いつものことではあるのだが、やはり少しウンザリしている。暑いのは嫌いではない。た

だ、このように情報と現実がオーバーラップしながら進行する時間の流れのズレ方に、身体が拒否反応を示しているのだ。ただそのウンザリを、私は案外気に入っている。それこそが、自分がここにあることの証のようにも思えるからだ。かなりネガティブではあるのだが、そのようにして私は、この不確定な世の中での自分の存在を確かめている。夏はもうすぐだ。

パーソナルな情報発信メディアについて考えるコラム

ホームページとミニコミ誌

「スポーツは参加することに意義がある」という言葉は、個人レベルにおいて正しい。体を動かせる機会にちゃんと運動しようね、ということだから。ところが「個人情報発信することに意義がある」というと、これには首を傾げたくなる。例えば、専門店やひとくせある書店に並んでいるミニコミ雑誌。その大部分が手に取ることでずらり躊躇させるたずまいを見せ、運よくパラパラめくられたとしても、どのページから「わかる人だけわかってください」という意志が垣間見られ、結局元の位置……という運命をたどっている。なぜそうなるかといえば、作る側が、形（本）になったことだけで満足しちゃっているからだ。それがいかに喜ばしいかはわかるが、外に発信する以上、不特定多数の目に触れることを前提とした構成——装丁、台割、ページレイアウト、表現のしかたを含めたあらゆる面において——を心がけないと、よほどの好事家かひねくれ者のしか取り合ってくれないのだ。

かつては「ネットサーフィン」なんていう能天気な言葉があったが、ホームページ巡りだって、必要な情報とそうでない情報の個人レベルでの取捨選択が徐々にシビアになってきている。通話料金云々の問題ではなく、なんと気持ち的に損するページ多いことか。たとえ有益な情報がなくとも、せめてそこに「人に与える」という意味での娯楽性があれば、十分意義あるものたりえることを、「自称」表現者は肝に据えるべきである。

ホームページとは？



インターネットのプロバイダーと契約することで開設できる、ネット上の掲示板。見る側と作る側の間で各種データのやりとりを容易に行なえる点が媒体としての魅力が。

ミニコミ誌とは？



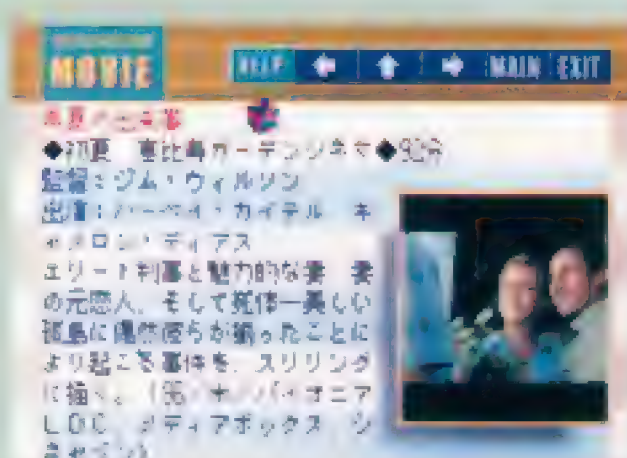
個人的またはごく限られたジャンルの情報を発信するために、個人または非営利目的の団体（サークルとか）が自主的に制作する出版物。大きな意味において、同人誌とそれほど違いはない。

1年の節目節目でリリースされている感じのGWですが、気がつけばもう1997年ではありませんか。7月には香港が中国に返還されたりとか、その歴史的瞬間に立ち合えるツアーが30万円近くするはで、何かと慌ただしい雰囲気が続きそうです。そうこうしているうちに、あと3年後には21世紀……。それまでGWは順調にリリースされていくのか、とかサタマガはずっと週刊でいけるのか、といった諸々の問題はありますが、きつとうまくいくでしょう。そうすとも。とりあえず次回はGW5号の最終チェックでキメ！

あてさき

〒103
東京都中央区日本橋箱崎町
24-1 ソフトバンク（株）
セガサターンマガジン編集部
「デ・ラ・ゲームウェア」係

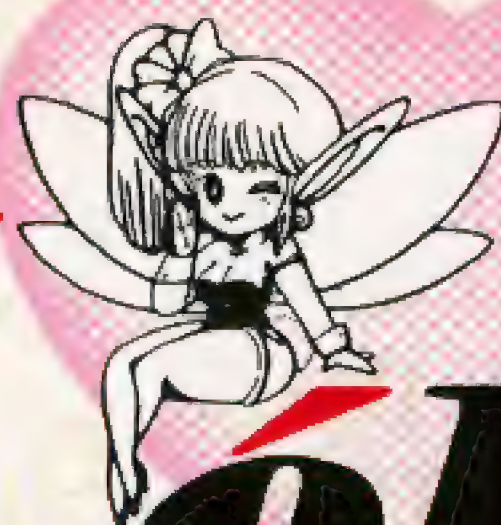
※ハガキを採用された方にはサターンのソフトを1本プレゼントします。



GWの情報部分をプロデュース。映画批評の執筆やネット・マガジンの製作など、その活動は多岐に渡る。現在、自身の単行本を密かに準備中。

Just Meet

禁断の果実コーナーよ〜ん



elf エルフ

愛猫 どっかで見たような?

とっても猫好きな門井先生は自宅では5匹の猫を飼っているそうだ。写真はそのうちの1匹はなちゃん。「下級生」ではゲーム中のカレンダーに出てくるけど気づいたかな?



覚醒!? 徹夜もなんのその!?

漫画家さん必携(?)・眠気覚ましグッズの数々。でもカフェイン剤ってあまり体によくないじゃあ……「これ飲むとウキウキするんですよ」とあくまで笑顔の先生。それじゃホントの覚醒剤ですよ(笑)。ちなみにパイポは使いますが、タバコは吸われません。



MUSIC お気に入りの音楽はコレ!

静かなフロアに有線放送が流れる好環境のエルフ社内だけど、時には自分のお気に入りのCDとか聴きたくなるもんね。最近はアルバムよりもシングルの方をよく聴くという先生、「小室系全般好きですね」と手にズラリ。カラオケはあまり行かないそうだ。



Special 探訪

門井亜矢先生アトリエ訪問

下級生キャラはココで生まれた!

実は以前よりずっとあった「門井先生の仕事場が見たい!」っていう読者のみなさんの熱い要望。サターン版「下級生」も発売されて一段落したころだろう、などと甘いことを考えた編集部では、5月のとある火曜日、先生のアトリエにおじゃましたのだ。現在仕

事場のメインとなるのはエルフ社内一角。もちろん、自宅にもアトリエはあるんだけど、「下級生」の仕事の間はこちらに数カ月間詰めていたとのこと。それでは、さっそく見せていただくことにしよう。



全体はざっとこんな感じ。最初見た時、意外と(失礼!/)きれいなので驚いた。「下級生」のピンナップやポスター、原画などがところ狭しと貼られていて一目で門井先生のデスクだとわかるよね。貼られている予定表をこっそり見ると、先々までスケジュールがびっちり。ところでパソコンも置いてあるけどCGも描くのかな? 「もの貼っておくのに便利なんです(笑)」とのことでした。

番外編

テレビ朝日 トゥナイト2でも…

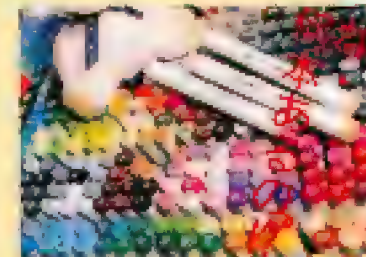
テレビ朝日の深夜放送「トゥナイト2」でも先生の活躍ぶりに注目。5月5日の放送ではサターン版「下級生」はもちろん、前日開催されたコミックシティ(同人誌即売イベント)での先生のブースの様子などもリポートしていたけど、チェックしたかな? それにしてもあの行列、200人以上はいたような……。



TOOLS

と〜ぜん 画材もいっぱい!

仕事柄、とにかくいっぱい画材がある。「原画の方に指定を入れる時などはコピックを使います」線画に色指定を入れたりするやつですね。「カラーイラストの時は絵の具なども使いますが、最近はカラートーンを使うことが多いですね」ちなみに本誌連載の4コママンガでもカラートーンはよく使うとのこと。



便利グッズ

いろんな工夫が!?

たとえば、写真のカンペンケース。一見なんの変哲もないものだけど長さ、厚みともに使用中のペンを置くのにちょうどいいそうだ。ちなみに中学生のころから使っているという長寿グッズ。また、机の手前の角にも、ライトテーブルを傾けて使うときなどに便利ようにスペーサーが張ってあったりするのだ。



ETC

美雪&愛のオリジナルうちわや、仕事場でお正月を迎えた時に買ったしめ縄など、先生にとって「下級生」の思い出がいっぱい詰まった場所なのだ。



エルフ伝言板

エルフファンの皆さんに朗報です!! 「エルフホームページ」を開設しました! 下級生の情報や、Newリリースのソフト紹介、されど気になるスタッフ募集情報、どれもこれも集めたいオリジナルグッズ情報などなど、エルフの最

新情報が盛りだくさん!! ワクワクドキドキの「エルフホームページ」に皆さんも今すぐアクセスしてネ!! URLは……http://www.elf-game.co.jpです。

♥Tamaのつぶやき♥

うわぁ〜い可愛いはなちゃん!! 門井先生の愛猫で、ご存じ下級生のカレンダーでも大活躍中!! 左上のはなちゃんの写真は門井先生ご本人の撮影によるもの!? いつも門井先生といっしょのはなちゃん、羨ましい〜トホホ…。Tamaもゴロニャン♥した〜いっ!!

下級生イラスト募集

このコーナーでも「下級生」のイラストを募集するよ。ハガキ大のサイズの紙にカラー(色鉛筆は不可)で愛がこもった絵を書いて送ってくれ/あて先は……〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)セガサターンマガジン「ジャストミートエルフ」イラスト係まで。締め切りはないよん。

Welcome to 門井亜矢World:

春になると動物の声も増えてきますね。中でもつらいのは、夜中に聞えてくるのら猫のアノ声。オカルトチックな感じさえして1時間も続いた日にゃあ……。

はやくも
第10回目
なのよ



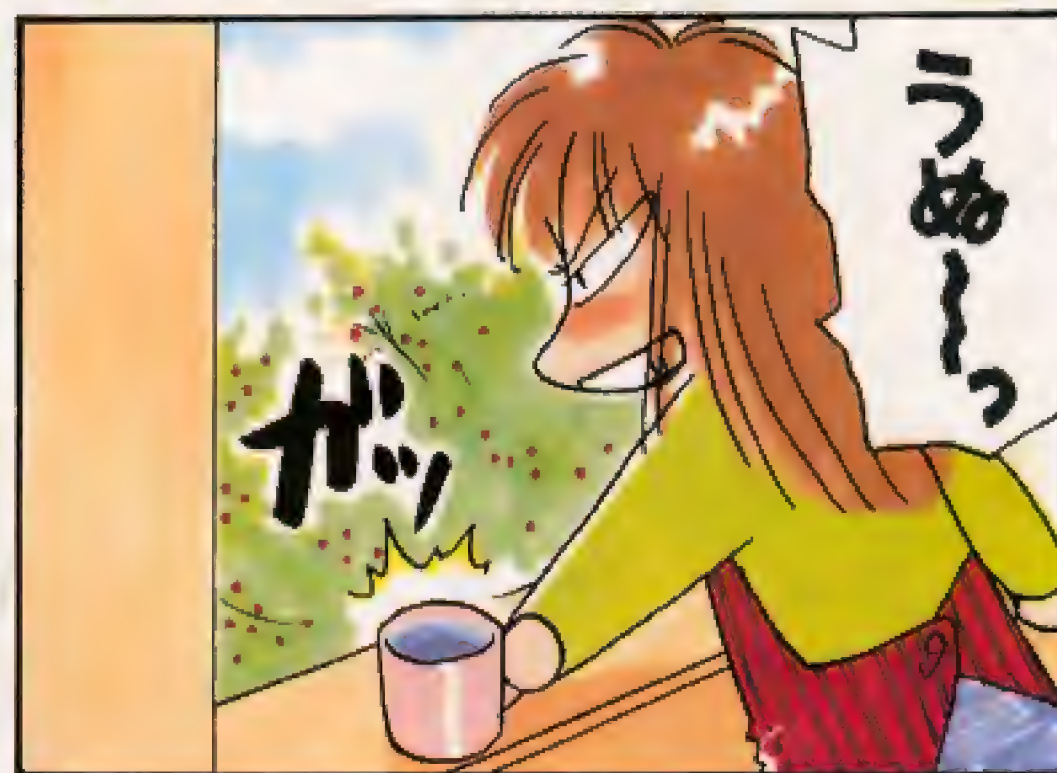
門井先生に励ましのお便りを出そう!

今回の仕事場探訪はどうでしたか? 忙しい時も、みんなの応援は先生にとって大切な栄養剤。応援のおハガキを待ってるぞ。あて先は左ページの住所に「門井先生係」でOKだ。

神山の常識



VS



門井先生の描き下ろし4コママンガが読めるのはサタマガだけ!! (かもしれない……)

Welcome to 門井亜矢World
第10回/おわり



保健室で奈々と2人っきりになった主人公。たくらみに気付いた奈々は……。



HELLO!! CAPCOM

Vol.29

ボッツ限定版を手に入れた人に朗報が！ 近日発売ムック「ボッツ攻略本」の紹介など今回のニュースはボッツづくしだ！

サイバーボッツ 超限定版 シリアルナンバー宝くじ

おそらくみんなの家で家宝になっていると思われる「サイバーボッツ超限定版」。これに付いているシリアルナンバーを使って、夢ある楽しい「宝くじ」をしようという企画なのだ。当たった人にはうれしいプレゼントが…？ ルールと応募方法を読んで、どんどん送ってね！

● 応募方法 ●

パッケージ左下のナンバーが表示してある部分をコピー（白黒でOK）してハガキの裏に貼り付ける。名前、住所、ランキングへの投票を書いて送ってください。結果は7月4日売りのハロカプで発表します。



この部分が応募券。キレイに切り取り、ハガキにしっかり貼り付けてね。

番号の早さを競え！ ゼロに近づけ No.

これは応募した人の中でシリアルナンバーの早さを競う。番号が早く、よりゼロに近い人が勝ちだ。ナンバーが10000台の人はチャンスがあるかも？ プレゼントも豪華になる予定。

下2ケタで大抽選！ 今こそ運を使うとき No.

カプコンの方に10面体サイコロを振ってもらい、下2ケタの数字で抽選する。番号の早さに自信がなくても、こちらはすべて運次第。下2ケタがピッタリ合った人全員が当選だ。

締め切りは**6月20日**
ハロカプ「ボッツ宝くじ」係まで

サイバーボッツ 6月7日発売(予定)

サターン版サイバーボッツが発売されて早2カ月。ハロカプ読者はご存じのサタマガムック「サイバーボッツ攻略本」が、ついに完成！ 対戦攻略はもちろんカプコン協力による秘蔵ページも充実した、究極のムックだ。

本当の
闘いは…



これから
始まる…

神奈川県／千石ふう
カッコよくて爽やかでナイスガイなマジックユーザーに一目惚れ。移植も決まってD&D。熱もアップ！



今週の さわやか くん

セイヴァーが稼働し、そろそろキャラに対する愛が深まってくる頃。その愛をハガキに込めてどんどん送ってね。移植決定で再燃のD&D、虹色もよろしくね。

太アツシユの部屋



愛知県／ユウ
可愛くて不思議な魅力があるキュービー。自然な表情が彼女らしいところかな？

岡山県／スカロブルー
君の絵は担当のツボをついてくるね!! 個性的な新キャラ、ジェダ、もう使ってる？



群馬県／ふじさき
ストⅢの時代だからこそ、ストZEROの若さを思い出そう。セーラー服とこの笑顔が○。

1位はすでに不動か？ 移植希望ランキング

移植希望で現在送られてきているゲームの数は24種類もあるぞ。

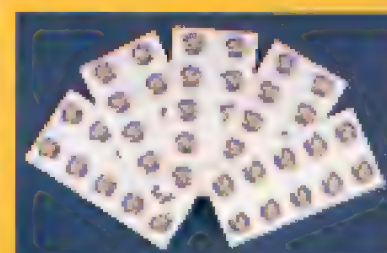
1	エイリアンVS.プレデター	27	6	エグゼドエグゼス	10
2	カプコンワールド	18	6	魔界村シリーズ	10
3	バニッシャー	16	8	ぶにつきいず	9
4	19XXシリーズ	12	9	ヴァンパイア セイヴァー	6
4	マッスルボマーシリーズ	12	9	戦場の狼シリーズ	6

新しい限定アイテムを考えよう！

限定版にはこれつけて

新たにランクインしたタロット。虹色にも付けてという意見多し。

1	シンプルだけどこれが一番	「DXシークレットファイル」	22
2	イラストは描き下ろしね	「パワーメモリー用シール」	17
3	D&D、虹色には絶対つけて！	「SDフィギュア」	15
4	セリフや主題歌を入れて！	「おまけCD」	11
5	D&Dならオシャレじゃない？	「タロット・トランプカード」	6



今週の PRESENT プレゼント

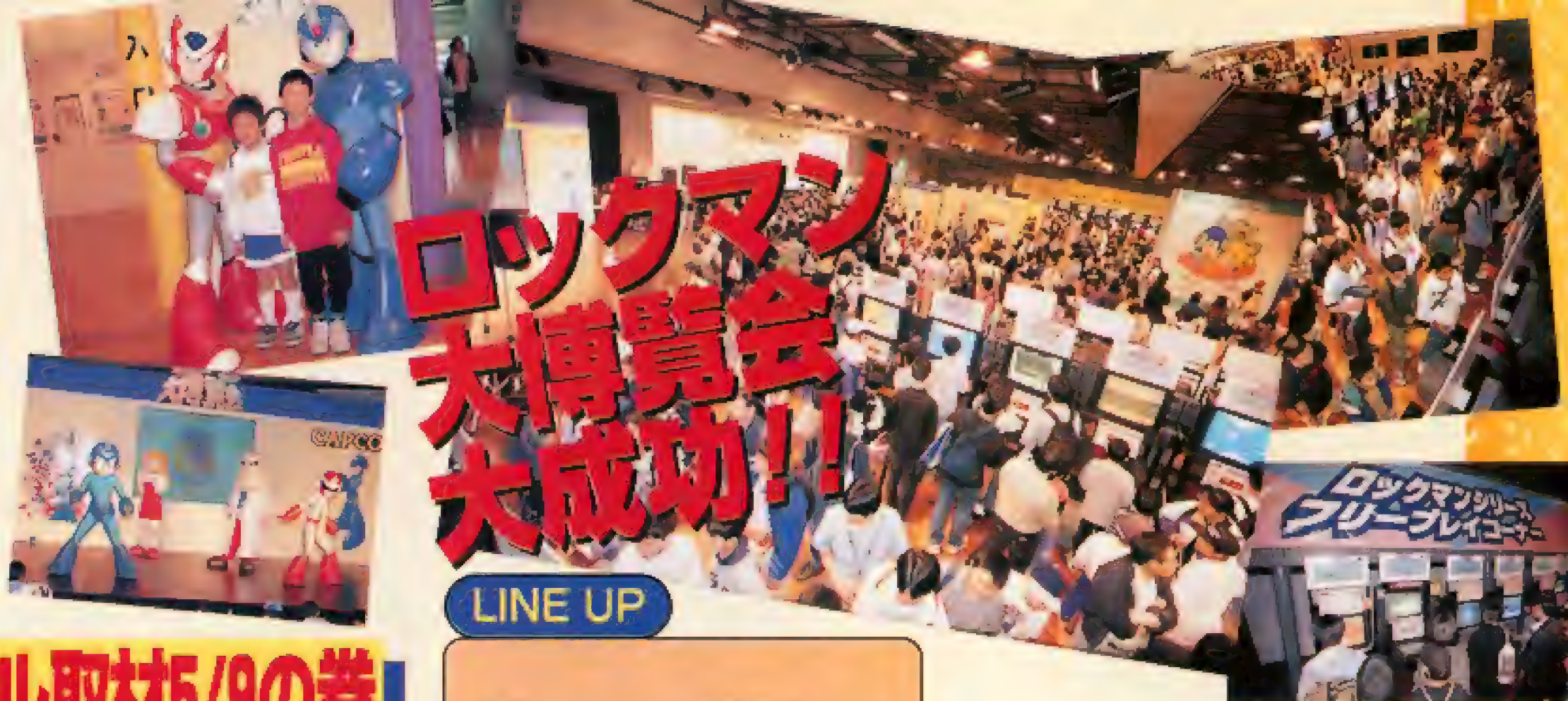
移植希望ランキングの投票、ボッツ宝くじへの応募待ってまーす。次回はいよいよ「カプコン相談室」特集。カプコンに関するQ&Aを紹介するよ！

ロックマンアニバーサリーのシール、シークレットファイルでおなじみの一風変わったイラストがカワイイぞ。3名様に



あて先
〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1
ソフトバンク株式会社
セガサターンマガジン編集部内
「ハロカプ」各コーナー係

TRY! CAPCOM® ARCADE



LINE UP

- ロックマン大博覧会
- ヴァンパイア セイヴァー
- セイヴァーシークレット
ファイル制作日誌
- 開発ビル探検記VOL.2

カプコン大阪開発ビル取材5/9の巻

ロックマン大博覧会報告、セイヴァー特集、ハロカブ始まって以来の大人数が登場。あまりの盛りだくさんの内容に担当は取捨選択に四苦八苦。アンケートハガキに増ページ要望を……。

ロックマン体操 大ブレイク間近!!

編集部：まずはロックマン大博覧会についてお願いします。

船水：なんとといってもロックマン体操が人気あったね。じゃあまずロックマン体操の感想を（相変わずインタビューもやらされる船水氏）。

山本：体操は……よかったですよ。ムーディな感じで（笑）。チビッコはもちろん、社員も稲船プロデューサーもニコニコしながらやってましたね。社員全員、朝礼でやりたいですね。

山本：秋の運動会で全国の幼稚園や小中学校でやってほしいと思ってます。現在、僕の関係筋には売り込み中です。9、10月にはロックマン体操が大ブレイクするでしょう！ 一人でも多くのチビッコにやって欲しいです。

船水：チビッコ向けの仕事ばかり来るようになりそうやね。

山本：体操の仕事ばかりになったらどうしよう、バイオハザード体操作れとか……（泣）。

編集部：次はバトル&チェイスの歌についてお願いします。

青木（美）：なぜ歌を入れることになったんですか？ 社内の人間も気になっていたんですが。

小野：稲船プロデューサーから、「ロックマンのゲーム中でなにかバツとするものを作ってくれ」という指示があったんですよ。「じゃ、好き勝手にやりますよ」と（取材中、稲船氏に遭遇。真意をうかがったところ）そんなこと言ってません（笑）とのこと。最初にできたのが山本の歌う演歌の「あ〜 男一代」で

す。なぜ演歌かと言うと、“ガッツマン”というキャラが昔からいるんですが、あの男には演歌しかない！ ということで、ボーカリストを探して彼に目をつけて「歌ってくれへん？」と頼んだわけです。今はCD発売も決定しているんですが、その前に社内でブレイクしちゃって。そうこうしているうちに「ローちゃん（のテーマ）も作ってしまえ」ということになって、今度はヤングにウケるものを目指したんです。目指せTK! ってな感じで。青木にやってくれへん？ って。青木：仕事で疲れてボーッとしているとこへいきなりテープと譜面を渡されて……（笑）。

小野：今度は東京支店で火がついて「電話の保留音楽に使わせてくれ」ときたんです。こうなったら「ロックマンのCDに入れてしまえ！ ついでにロックマン大博覧会で歌ってしまえ！」とボンボンと。ロックマンのキャンペーンソングみたいに思ってもらいたいですね。カプコンのサウンド的にも面白いことをやっていきたいという表明でもあります。編集部：では実際に歌ったお2人はいかがでしたか？

青木：最初はカラオケ感覚だったんですが、実際レコーディングになったら“気を抜いて歌ってはいけない”と思いました。めったにできない経験だったので嬉しかったです。

山本：結果的にカップリングとなったわけですが、僕の曲がオチつけたなと思いました（笑）。

小野：博覧会のライブでの失敗談は？

山本：え？ ないですよ（笑）。

小野：扇子の裏に歌詞を書いていたんですよ。

山本：そしたら緊張しちゃってうまく聞かないの……（笑）で、もうどうでもいいやって一番の歌詞をずっと歌ってたんです（爆笑）セリフも忘れたし……。

船水：このイベントは手作り感覚で、というコンセプトだったからハプニングもそれらしくて良かったんじゃないの。

青木佳乃

開発本部サウンドグループ



「歌の感想を送ってくださあい」



熱中する青木嬢。緊張のあまり、最後のお辞儀を忘れたとか……

稲船プロデューサーは、漫画家の方々と座談会を。楽しい話がたくさん飛び出した。



小野義徳

開発本部サウンドグループ



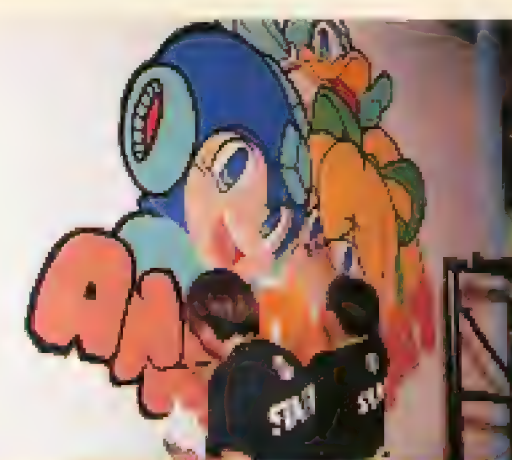
「6月21日に2人のCDが出ますのでよろしくお願いします」

山本亮治

開発本部サウンドグループ



「ロックマン体操を運動会でやってください」



デザインチームの方による大冒険は、遠く近くによろしく「アタリ」

Let's Dancing! Rockman! TAISŌ!



Check!!

カプコンのホームページにはサウンド情報も満載





編集部：セイヴァーの各キャラの闘い方のワンポイントアドバイスを。

岡田：バレッタは。オススメは“起き上がりおばあちゃん（ビューティフルメモリーのこと）。めくりおばあちゃんとか（笑）これを基本にすればいいと思います。キュービィは蜂蜜玉をうまく使うといいですね。ES技からEX必殺技へつながるし。でもチェーンはつながりにくいです。立ちとしゃがみ交互に混ぜないといけないので、普通に闘うと攻撃力が低いかも。リリスはグルーミーパペットショウが面白い。

船水：実はセイヴァーのシークレットファイルに高得点をとるコツが載ってます。

岡田：ジェダも……マニアックですね（笑）。EX技は決まると気持ちいい。ただし決めにくい。チェーンもタイミングが難しい。真のジェダ使いでないといけないから。

船水：デミトリはミッドナイトブリスがいまいち人気ないね。

岡田：苦労したのに（苦笑）。基本的には前作と同じ闘い方ができます。

船水：微妙には変えてますけどね。

岡田：ガロンはかなりパターンを変えていますね。最後までひっぱったキャラです。

船水：グラフィック的には一番良くなったんじゃないかな。通常技もかなり使えるようになったし。

岡田：ビクトルは前作とほぼ同じですけど、絵的には面白くなりましたね。前ダッシュが通常できるようになりましたけど、使い方は難しいですね。

船水：ビシャモンはメチャメチャ弱くなりました。ビシャモンは相手をカチンカチンに固めるタイプだったんですけど、カチンカチンにできなくした途端に弱くなった。でもビシャモンにはゴニョゴニョゴニョがありますから（笑）

岡田：勝率が若干落ちるくらいでは？

船水：アナカリスはウマイ人が使うとメチャ強い。下手な人は全然使えないけどね。で、ほんとくだらないくらい細かいところを変えている。カイビトがアナカリスと同じようにダメージ受けてたり（笑）

岡田：ハンターのときは棺桶が落ちてきて、つぶされるとそのままくっついて上がっていくという設定だったけど、今回はバラバラ落ちるとか（笑）

船水：フェリシアもさらにひどい……いやい（笑）。壁にくっつけるようになって

船水紀孝

開発本部 副部長兼
第一制作部長



「今はN64のスターフォックスが面白いです」



開発本部
サウンドグループ
岡田成司

「ガードするならおばあちゃん」

たり、相手の頭に乗れるようになったり。

岡田：モリガンは技がかなり増えましたね。特にボタンコマンド好きには嬉しいですよ（笑）。レイレイはマイナーチェンジですね。面白い技は増えましたけど。ザベルはダークフォースが使えるかな。船水：ハイパーザベルに変身しちゃうから、0.5体分くらいグラフィック作ってんで使ってもらえなかったら悲しい！

岡田：オルバスは波に乗って動けるダークフォース技が苦労しましたね。

船水：乗れたからなに？ っつね（笑）

岡田：他の技と複合すれば面白いですよ。

船水：オルバス最強説もありますね。

サスカッチはスーパー挑発のパナナでしょう（笑）。自分も転んじゃうから、それで死んだらイヤだね（笑）。

船水：特に注目してほしい点は……やりこむほど相手のヒドイ部分が気になるんですよ……ってこれは注目してほしい点だね（笑）

岡田：僕はいかに相手をだまして闘うか。

船水：最後までモメたのはアタリ判定で、ヴァンパイアシリーズには僕たちが“ヴァンパイア方式”と呼んでいる判定の付け方があるんですけど、この方式にのっ

とっているキャラとそうでないキャラとのバランスが取れなくなってしまったんです。攻撃距離とマイキャラの体のアタリ

の加減の問題なんです。単発攻撃が強くなるとチェーンコンボを使わずチク

チクと攻めるようになるし、それを改善すると相打ちが多くなってチェーンコンボが

が使えなくなるとか。あとはバグかな？ 岡田は自称スーパープログラマーで（笑）「もう絶対大丈夫です」って

言ってくるのに、全然ちがうの！ もう信頼度ゼロね。アップしても彼が休むとバグ

が出るなんてジンクスもあるし……。

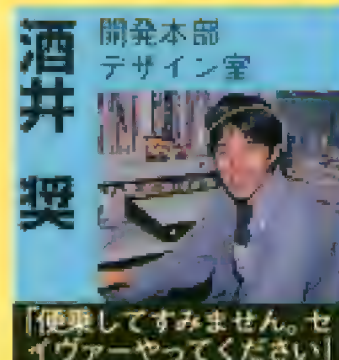
ヴァンパイアセイヴァー シークレットファイル 制作日誌

超ダイジェスト

プラス シークレット ギャルズ



ファンにはおなじみの3人娘たちにはこの日は会えず。残念。



開発本部
デザイン室
酒井 奨

「使えなくてすみません。セイヴァーやってください」



完成

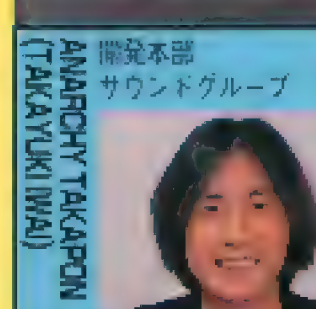
岡田：いろいろありましたね……。

編集部：気が早いんですけど続編は？

船水：ヴァンパイアの最初のコンセプトに戻って作りたいですけどね。本当は作りたいんですけど（笑）。だってキ



ミーティング
何はともあれココから始まる。担当ページが決まるとお次は……



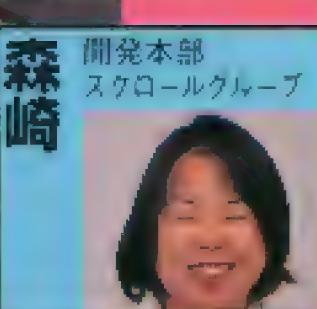
開発本部
サウンドグループ
ANARCHY TAKAPON
(TAKAYUKI IMAI)

「今回は楽譜とか載せました。どんどん活用してください」



開発本部
企画グループ
尾畑(SOBATA)

「今回は企画書の流用が多くて楽しちゃいました」



開発本部
スクロールグループ
森崎

「誰か“〇〇ステージのファンです”とかゆって」



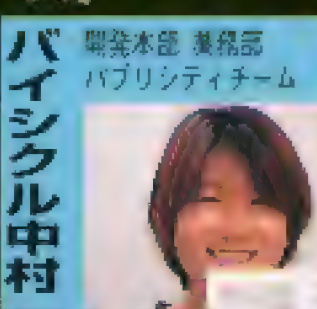
開発本部
スクロールグループ
ERI-PYON

「パターン画はこの本でしか見れません、たぶん」



開発本部
オブジェクトグループ
KIMO KIMO

「たまにはお手紙ください（ウソ）」



開発本部 業務部
パブリシティチーム
バイシクル中村

「これから面白いシークレットファイルを作っていきます」

デザインチームへ

企画の段階からあるもの、新たに描き起こすものなどをデザインチームから貰う。表紙のホラービデオノリの絵などを描いたのは酒井氏。デザインの方はあまり顔を出したがない。恥ずかしがりや……なのかな……？

いろいろあつて……

当然 プレゼント

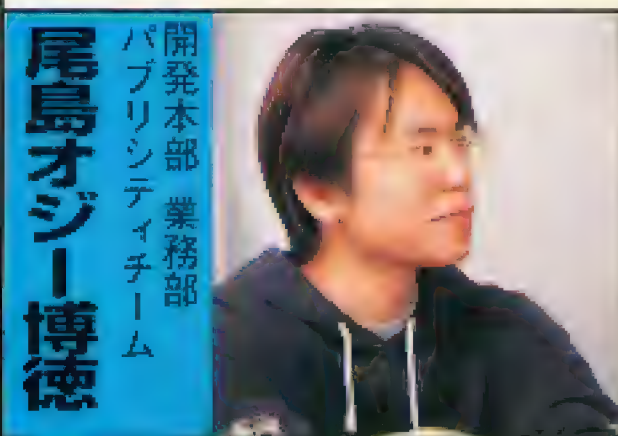


キャラは増えていくでしょ。15人超えるとかバランス取りで発狂しちゃいますよ。開発側でも使いたがらないキャラが出てきちゃうし。「アレ、誰もやってないね、どうしよう」ってね（笑）。



開発本部 業務部
パブリシティチーム
青木ミツチー美賀代

「まだたまごっちやっています。もうすぐ死ぬ予定……」



開発本部 業務部
パブリシティチーム
尾島オジー博徳

「やっぱりうるさいっす。つぶしたいですね（笑）」

探検!! カプコン 開発ビル

VOL.2 1F 玄関&自転車置き場

開発ビルはお客さんがあまり直接尋ねてこないもので、玄関は本社より殺風景。目立つのは自転車部の自転車たちだ。



出オ社風景の部
私の自転車ににすんのよー!! (バイシクル中村) ※実はこの自転車は中村嬢のものを借用。すみません。



受付の場所はありますが、今日は受付嬢は姿を見せず。とりあえずミツチーが御挨拶。

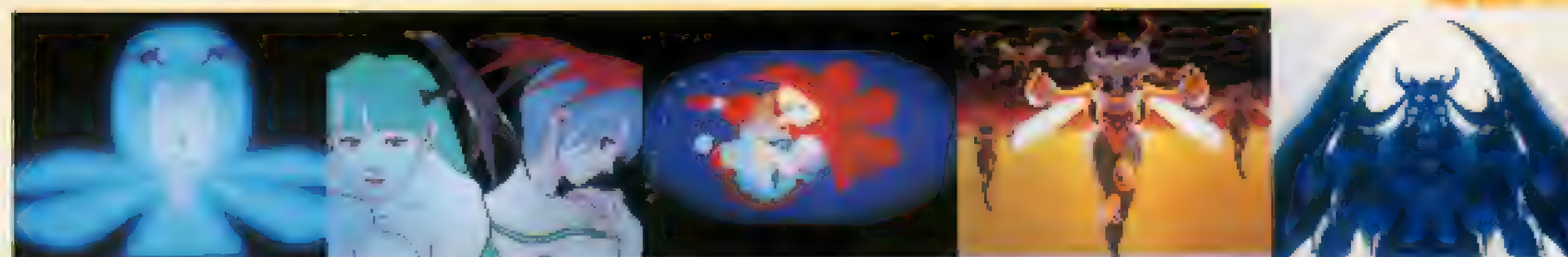


次回はないDREAMS特集&セイヴァー続報だ!!

VAMPIRE SAVIOR

The Lord of Vampire

ついに登場



カプコンを代表する格闘ゲームのひとつ、ヴァンパイアシリーズの最新作がついにアーケードに登場した。ここでは、前作から進化した新システムを紹介していくぞ!!

究極の2D格闘アクション

●カプコン ●稼働中 ●CP-SYSTEM II

NEW SYSTEMS

インパクトダメージシステム

本来体力ゲージとして画面上部に表示されているバーが、今回はダメージの大きさを視覚的に判断するメーターへと変更された。さらに、そのダメージは時間とともに「ある程度」回復するようになっているのだ。後者の仕様は今までにない画期的な仕様である。

痛ッ



治療

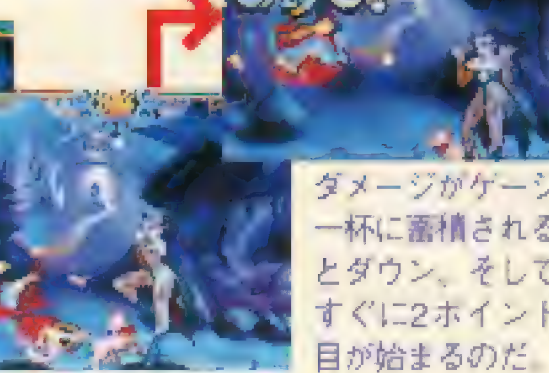


白い部分が時間とともに回復する量。赤い部分は回復しないぞ。

ラウンド制の廃止

体力がなくなると1ラウンドの勝敗が決していたのがこれまでの常識であったが、セイヴァーでは一度はダウンするものの、そこでしきり直すことなく、すぐに2ラウンド目が始まるようになっている。より現実的で対戦のテンポを崩さない配慮が施されているのだ。

FIGHT!!



ダメージがゲージ一杯に蓄積されるとダウン。そしてすぐに2ポイント目が始まるのだ。

ダークフォース

同じ威力のPとKを同時押し

今回のダークストーカー達は、スペシャルストックゲージを消費することで、意図的に自分の支配領域を作り出すことができる。一定時間だけ作り出されるこの空間の中では、キャラ特有の特殊な行動や攻撃が可能となるのだ。

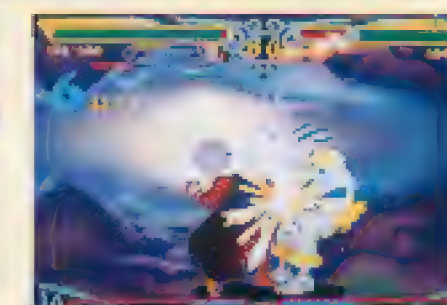
ただでさえ自由度の高いこのシリーズのバトルが、より戦術性を増したことになる。



発動直後の一瞬は無敵状態になり投げられ判定もなくなる。そして特殊な攻撃が可能に!



彼は分裂してガード不能攻撃を繰り出す。



味方を召喚してヒット数が増える人まで

NEW CHARACTERS

ジェダ

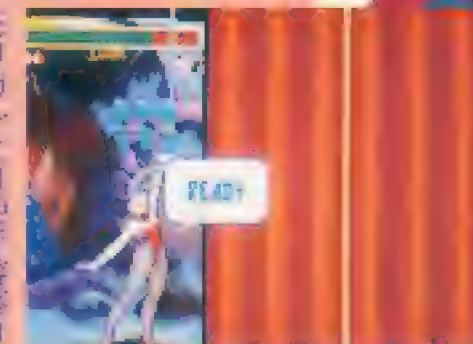
漆黒の救世主。彼が使う攻撃は、奇襲的なものが多く、一定距離を保ちながら闘い、相手のスキを強襲しよう。



トリッキーで強力な技が多い。操作は難しいぞ。

リリス

欲望の迷い子。モリガンと似ているが、戦法は少し変わりそう。プレイヤーのセンスが問われるキャラである。



モリガンと似ているが、戦法は少し変わりそう。プレイヤーのセンスが問われるキャラである。

バレッタ

ラブリンハンター。体が小さく動きは早い、リーチは短め。銃刀法違反を地でいく彼女に明日はあるのか。



かわいいうえに、操作は難しいぞ。

キュービィ

魂に群れなす幼蟲。蜂なだけに空中戦は得意だが、操作感覚のクセが強い。使いこなすには努力が必要?



蜂や針や毒など、操作は難しいぞ。

CHECK POINT

ガードキャンセル



コマンドが↓+Porkで統一された。また、前作よりも若干だが弱体化している。

アドバンスガード



このシリーズでは初登場のシステム。ガード中にボタンを連打すると

チェーンコンボ



入力の感覚は前作同様でOKだが、ゲームスピードが速くなっている。ので、早めのテンポで入力した方がいい。

スペシャルストックゲージ



ダークフォースを発動する以外の仕様は前作と同じ。必殺技と追い打ち攻撃のパワーアップや専用技がある。

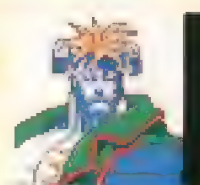
キャラクターカラーは全10色



6ボタンとP3つK3つ同時、オートガード専用時(P・K)。

あり金かき集めて
ゲーセンに来るがよい

狂恋
セイヴァーコラム



ついにでてしまいましたねセイヴァー。いやーもう感無量失禁状態でゲーセン通いまく。各キャラのリニューアルが多くて、探究心が吹き溢れる思いです。まだ当分貧乏が続きそうな予感(まさ)。



ストシリーズよりヴァンパイアシリーズがいいと思い続けて早3年。いいものはい。開発画面で一目惚れ? 技はハデハデ、音声も増えて変なポーズも盛りだくさん。セイヴァーも王とモリガンでキメ!(王)

セガAM3研公認企画

Vol.14

(仮)

電腦戦機バーチャロン

クロスオーバー

OVER

This Week is Written by 鈴木ドイツ

バ光

電戦教団

バーチャロンの光

バ光

緊急特別編!!

ドツキン!!

らぶらぶ

バーチャロン

ついに開始!!

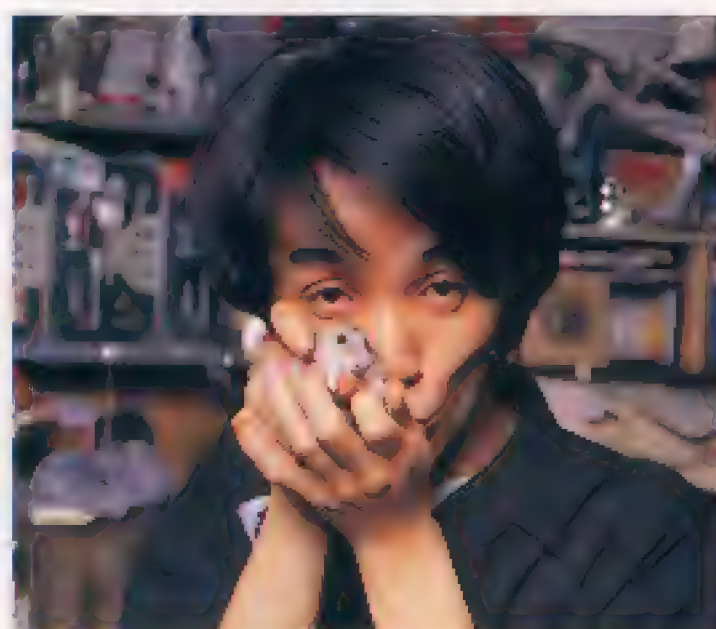
CYBER GIRL



レッドカンパニーと言えば浅草。浅草と言えば雷門。見事な三段論法でレッドカンパニーへと着いたいつもの2人。ごめんくださ〜い!

ここは浅草西の市通り!!

周囲の期待などむわ〜ったくないものの、ゴーイングマイホームなバ光教団。言ってみればサターンマガジン内のピエール瀧とでもいう地位を築いたかに見えた。しかし、ページ開始当初から懸案になっているあの大型企画がまだ始



ハムスターと戯れる師匠。名前はロッキーチャック(大ウソ)。

まっていない。師匠! たのんます! いや、師匠にはやはり礼を尽くして得を取れ! じゃない、原稿をいただきにまいらねば! というわけで日本一のバーチャロン男、画伯カトキハジメが自らレッドカンパニーへ乗り込んだ!

生原稿をGET!



ついに原稿を手に入れた! 感涙に咽ぶカトキ画伯。埼玉の最奥部から浅草まで、累計7時間にも及ぶ汽車の旅はムダじゃなかった!



ここがレッドカンパニーの心臓部。明貴美加師匠の仕事机だ。あるわあるわプレミアグッズが、おまけに生物までいっぱい飼いまくり。

VR少女 3D化計画発動!!

かつて作られたMS少女のモデルを見ながら、VR少女の3D化が早くも検討されたソ。



画伯と師匠のツーンショット! この豪華すぎる顔ぶれにもかかわらず、メカデザイナー対談などしながらバ光教団の凄さ(?)。



VR. TEMJIN GIRL

It's Powerful!!

SEGA AM R&D DEPT. #3

Rush!!

カトキハジメ(以下 ハ)■おう！ 明貴はいるかあ！
明貴美加(以下 美)■騒がしい！ 誰だ、このレッドカンパニーで騒ぎやがるのは(笑)！
ハ■お、いたなあ(笑)。この野郎、いつまでも締切を延ばしやがって(笑)。いい加減にしやがれ(笑)。
美■うるせえ(笑)！ こっちは忙しいんだ(笑)。
ハ■なに(笑)。魔窟に籠って何してるかわからねえと思ったら(笑)、浅草だからって雷オコシばかり食ってんじゃねえぞ(笑)。
美■てめえこそ埼玉のド田舎に籠りやがって(笑)、畑の真ん中でロボットばかり描いてんじゃねえぞ(笑)。(※注：明貴師匠も埼玉出身…)
ハ■てめえに言われる筋合いねえぞ(笑)。で、できたのかよ(笑)、VR.少女はよお(笑)。
美■おう、こんなもんくらい、もう100枚もできてるってんだ(笑)。見やがれ(笑)。
ハ■おっ(笑)！ なんだこりゃー(笑)、新しい、闇のお嬢様軍団かあ(笑)。
美■おもしろえボケするじゃねえか(笑)。



ハ■ちえ、こんちくしょー(笑)。うまいじゃねえか(笑)。いいじゃねえかよ(笑)。
美■あたりめえだ(笑)、バカヤロー(笑)。
ハ■ちょっとサイボーグっほしいぞコノヤロー(笑)。
美■バカヤロー(笑)、それがバーチャロンっていう電脳世界を現してるんだ(笑)。アーケードやサターンの中だけにある、サイバースペースのロボっていうイメージがこれなんじゃねえか(笑)。
ハ■MS少女より露出度低いぞコノヤロー(笑)。
美■うるせえ(笑)！ オレが読者が描いてきたようなイメージで描くわけねえだろう(笑)。
ハ■CGじゃねえのかアマノジャク(笑)。
美■CG画が先にあるから、オレは手描きにあえてしてるんだよ(笑)。わかりやがれ(笑)。
ハ■じゃあ2P用の夏服バージョンも描きやがれ(笑)。



露出度高くてキャッチーなヤツにしるよ(笑)。
美■んなもんいつでも描いてやるぜバカヤロー(笑)。
ハ■なんで全裸じゃねえんだコノヤロー(笑)。
美■たまたまサタマガの「下級生」の表紙を見てたら無意識に茶色に塗ってたんだバカヤロー(笑)。
ハ■なんだそりゃー(笑)。このコのスペックを教えるコノヤロー(笑)。
美■身長160センチ。体重はヒ・ミ・ツだ、バカヤロー(笑)。16歳。天秤座のA型(笑)。B80・W56・H84のBカップ(笑)。頼られるとイヤとは言えない、責任感が強く真面目な性格だ文句あるか(笑)。
ハ■名前はどしたコノヤロー(笑)。
美■名前は、テム子(笑)！ のわけないじゃねーかバカヤロー。
ハ■わかった！ テム田ジン子だな(笑)！
美■死にやがれ(笑)！



VR.GIRLテレカが当たる
大募集
プレミアグッズがもらえる

VR.テムジン少女! お名前大募集!!

ここで、対談(笑)の中でも出た、VR.テムジン少女の名前を募集するぞ。見事画伯と巨匠が認めたネーミングを考えてくれたキミには、巨匠が彩色前のVR.少女線画コピー及びラフスケッチコピーをあげちゃうぞ！ バ光教団でし

か絶対にもらえない激レアなアイテムだ。さらにさらにイ！ プレミア必至のVR.少女テレカももってけドロボー！ おまけに1000度数だぞ(ウソ)！ また、バ光教団の野望はテレカだけでは終わらない。テレカの次はオレカ(オレン

ジカード)、さらにメトカ(メトロカード)、イオカ(イオカード)も制作予定だ！ いや、ウソだ。そう。次なる野望はVR.少女3D！ 絶対やりましょうね！ 副編集長西村さん！ 「ああ、いいですね」 決っ定～!!



It's Powerful!

セガAM3研

今回は上級コースの走り方を伝授!

前回に引き続き、今回もディレクター菅野氏の「トップスケーター」ライン取りアドバイスをお送りする。初級と比べても遥かに奥が深いこのコースをどう攻めるか!?

Rush!!



SEGA AM R&D DEPT. #3

コースアドバイス以外にも実際にプレイして見せていたという菅野氏。今はつかの間の休息期間。すぐに次なるプロジェクトに携わる予定



トップスケーター

ディレクター

菅野のイカすスケーティング講座

第2回 上級コース編

- セガ●稼働中
- 体感ゲーム (スケートボード)
- MODEL2基板

いよいよライン取りアドバイスも2回目。上級コースの攻略ポイントをいくつか絞ってお送りしよう。

キミもイケてる度200%を狙え!

ヤア! ディレクターの“かんちゃん”こと、菅野で〜す! 前号の初級コースのワンポイントアドバイスはどうだったかな? 今回は上級ってことだけど、このコースにはトリックメイクポイントが山ほどあって、1つ1つを丁寧にこなしていくことが高得点への何よりの近道なんだ。初級コース同様に、高得点を狙うならばクールコンボのメイクは不可決。障害物が多いためにつまずきやすく、また、つまずくとそこまでに出来たクールコンボがキャンセルされるので、狙っていくには非常にハイリスクなルート、アクションを強いられるわけだ。ただし、それを全部説明していくときりがないので、今回も前回と同様にコースを6つのエリアに分けて、各エリアの重要ポイントのみを説明していくぞ。もちろん、このスペースで語れる部分は、ほんのワンポイント程度で、もっともっというんなラインや走り方があるはず。前にもいったけど、これはほんの一例であることを忘れないでくれよな。



これが上級コースの6つのエリア。全長は初級よりも短いので、タイム的には上級コースの方が速いのだか……

走行ラインのコンセプト

今回のラインは1本。クールコンボを決めると、そこそこ高得点が狙えて、初級者でも無理のないライン。

番外編

オレならこう攻める!

★セガAM4研 浅野純太氏の場合

上級コースで高得点をマークするには、当然“COOL COMBO”を狙うべきです。スタジアムセクション後のパイプ→コーラ看板×3→ドラム缶×7と続くCOOL COMBOはカッコイイ。しかし、ここで上級コースにのみ存在するスペシャルジャンプ台で、“Trick Grade S”を狙わないでどうする! 私はグルグル一筋です。(編注: 前号でAM3研菅野氏とご紹介しましたが、AM4研の間違いでした。お詫びして訂正します)

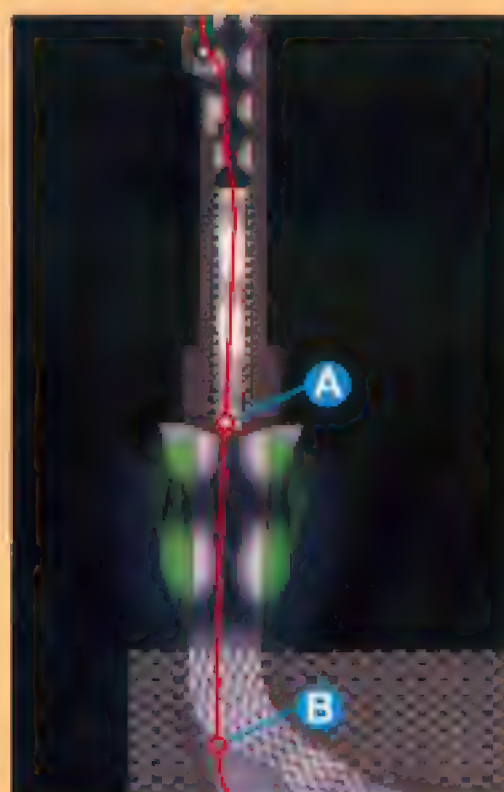
★セガAM3研 片岡宏之氏の場合

上級コースで確実に点数を稼ぎたい人はジャンプ台を狙って、高得点を狙うチャレンジャーはドラム缶やパイプで“COOL COMBO”を稼ごう。ただし上級コースのドラム缶は、初級よりつなぐのは難しいぞ。サンちゃんは確実に飛ばせるようになるう (前々号参照のこと)。

★セガAM3研 野村研司氏の場合

こんにちは。HARD (上級) コースは、まだEASY (初級) コースに比べて選ぶ人も少ないと思うので、得点の取れる滑り方をします。それには燃えて“COOL COMBO”を狙っていきましょう。燃えればCOOL COMBO 10くらいはイケマス。点数を取って友達に自慢しましょう。

AREA1 BIG AIRで“S”を出せ!



まずはAのスタート直後のBIG AIR。最初の、しかも巨大な見せ場であるために、ココで視点グルグルのSランクトリックをメイクできれば、もはやイケてる度は120%! ギャラリーを湧かせるならコレしかない。そして直後のスタジアムセクションでは、すぐ右手のパイプBに一瞬乗って降りよう。これがココでCOOL COMBOをつなげるコツだ。また、このパイプに乗るのが難しいようならOllie (後ろ入力) でパイプの向こう側に行くのも手。いずれにせよ、ここではパイプを単に飛び越えるのではなく、“乗る”ということが大事なエリアだ。そう、パイプに乗れ!



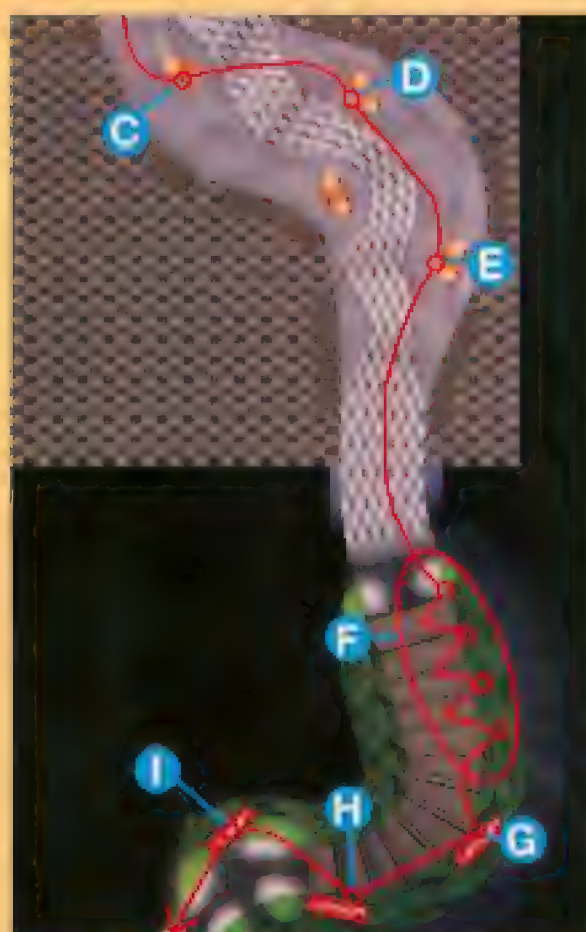
ここでSを出せ!

左はスタート直後のBIG AIR手前。そしてSランクのトリックをメイク (下) 上級コースの出だしだけに、ここでの出来不出来は精神的に大きく影響する。気合いを入れろ!

スタジアムセクションではパイプに乗ることが大切。地味ながらも繰り返せば確実に高得点につながるこのパイプを有効利用すべし!



AREA2 コーラ看板でCOOL COMBO!



普通に走れば楽なエリアだが、高得点狙い、あるいは難関のプレイをするとなると、いきなり難易度がアップする。

さて、いきなり難易度の高い前半のスタジアムセクションだが、初めのうちはトリックグレードを狙うよりも、左のラインのようにつないでいくことに専念しよう。ただし、ジャンプ台CではトリックグレードC以上でないとジャンプ台Dにつなぎにくくなるので注意。クイックなターンが必要になるので、カービングとスライド入力の両方を駆使したコーナリングが必要になるぞ。スタジアムセクション脱出後の階段のコーナーでは、パイプに何度も乗り（高得点を狙うポイント）、コーラの看板からトリックメイクしてつなげていく。コーラ看板は、H→Iとつないでいくのが無難だが、究極技としてG→H→Iとつないでいくことも可能。ただし、超・激ムズだ。

ジャンプ台CではトリックグレードC以上の高得点を狙わないとジャンプ台Dにつなぎにくくなる（飛距離が短くなるため）ので、できるだけ高いトリックグレードのトリックを繰り出すことが肝心。もしつないでいけない場合は、壁に衝突して失速。もう一気にタサタサ状態に陥ってしまうので注意したい。



コーラ看板Hからコーラ看板Iまではタイルにつなぐことかできる。特に、ココではスライド入力でカーブがキマる。

コーラ看板Iに着地したら、すかさずスライド入力のトリックを繰り出そう。早めに出すと安全だぞ。



すると、よほど順風の方向に飛ばない限りタイムボーナスをGETできる。得点狙いの人も取っておこう。

AREA3 チーズケーキに乗ろう!

最初の分岐では視界が悪いので方向を見失いがち。タイムボーナス目がけてトリックメイクすればうまくいきやすいぞ。そしてジャンプ台Lでは下のチーズケーキジャンプ台Nへ飛び移ることができれば最高。そこでまたトリックメイクできればイケてる度は急上昇だ。トンネルOでは管にぶつからないように注意!



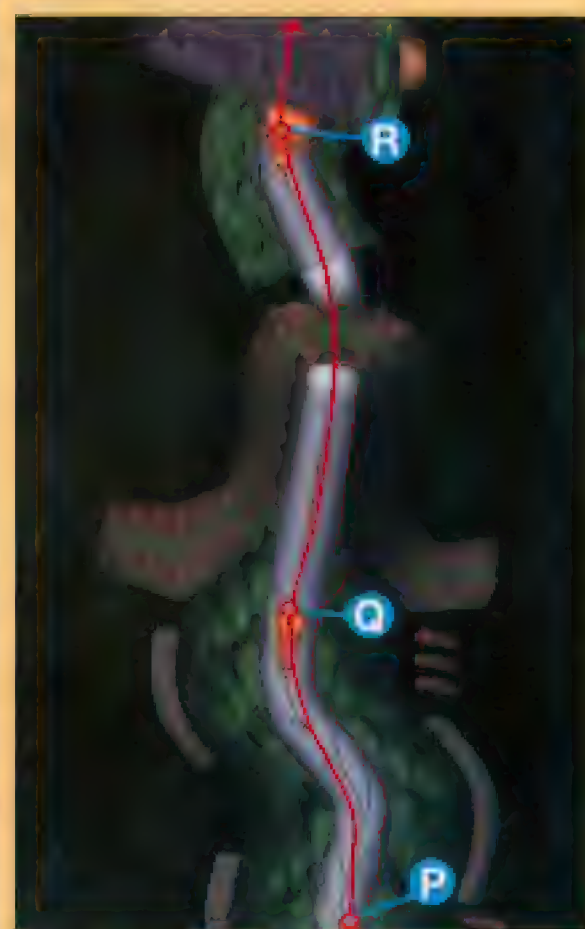
視界が悪い分、タイムボーナス目がけてトリックメイクすればうまくいく。



チーズケーキへは手前のジャンプ台で壁と同じラインを走れば行きやすいぞ。

AREA4 ジャンプ台トリックを活用

このバンクでは、ジャンプ台でトリックメイクしてそのままバンクでのトリックにつなげると、より高いグレードのトリックを繰り出すことができるぞ。理屈は簡単。バンクで少なからずトリックメイクすると速度が上がるため、そのままバンクでトリックを繰り出せば必然的にグレードが上がる、というわけ。また、そのやり方でいけば、ジャンプ台PからパイプXまでCOOL COMBOでつなぐことも可能だ。スゴイでしょ?



初級のコースと同様のハーフパイプの続く、Sを最も出しやすいエリア。イケてるトリックをメイクしろ!

ジャンプ台にはこのように進入してトリックメイクしな。



すかさずバンクでトリックメイクする。

AREA5 地味ながらハイテクエリア

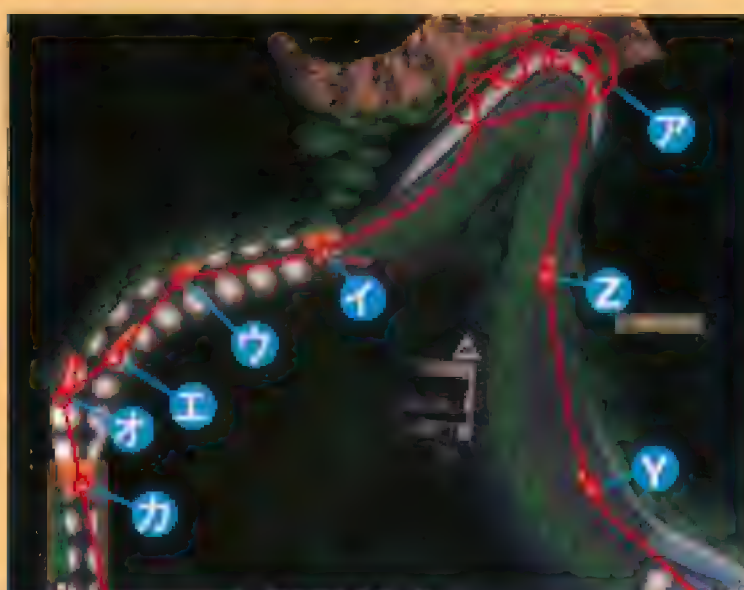
ここはNollie（前入力）とジャンプ台でのトリックの使いこなしが必要な、ボードテクが必然とされるエリアだ。よくジャンプ台からハーフパイプへ落ちる人がいるが、これはパイプから降りるときが肝だ。パイプの終わりで空中にいる際、左方向へ操作してやるのが重要。「サンちゃん」も飛ばしてやれ!



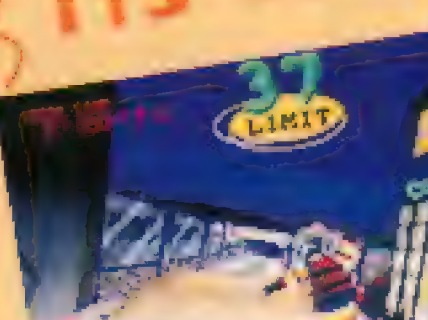
このハーフパイプに乗るの、このポイントで操作するの、

ジャンプは右方向に飛ばすようにして。

AREA6 いよいよ最後の難関



ジャンプ台Y・ZではひたすらトリックグレードSを狙おう。そしてバンク「ア」ではできるだけトリックメイク。最後のジャンプ台エリアだが、「イ」は中央付近を右側の壁と平行に飛び、「ウ」は微妙に左方向にラインを変え、「エ」に向かってトリックメイク。この場合、ジャンプ台の左角を狙うと良い。「エ」からは直接「オ」を狙い、「オ」ではなるべくグレードの高いトリックを!



It's Cool!!

OFFICIAL
CORNER

AM2研

Vol.53

先週号のニュースページで速報があった「バーチャストライカー2」のセガカップ大会。今週はそれの詳細と新コーナーとして全国の「VF3」強者を速報していくぞ!



EXPRESS WEEKLY

CONTENTS

- バーチャストライカー2
- 全国新バーチャ道場情報



「バーチャストライカー2」を極めてドイツへ行こう!! バーチャストライカー2 セガ本社カップ開催!!



AM2研のMODEL3最新作
「バーチャストライカー2」初の
大会6月29日(日)開催!!

リリースから間もない「バーチャストライカー2」の大会が早くも開催される。しかも優勝者はドイツで7/26~7/31まで開催される「オペルマスターズ'97」の観戦ツアーに招待されるのだ。注目!

優勝者はドイツ6日間の旅にご招待!!

ついにリリースとなった期待の新作「バーチャストライカー2」の大会が早くも開催されることになった。大会名は「バーチャストライカー2 セガ本社カップ」。実にストレートなネーミングからわかる通り会場はセガ本社。特別協賛としてオペルジャパンの協力を得て開催されるVS2初めての大会だ。店舗予選、地区予選といった予選大会はなく、参加希望者は往復ハガキでセガに直接申し込む形を取る。大会開催日は6月29日(日)で応募定員は64名。応募者多数の場合は抽選で64名を選出することになる。参加資格は18歳以上で8月末まで有効のパスポートを大会開催日に持参できる人に限られる。大会は64名によるトーナメント方式でVS2の対戦を行い、優勝者を決めるというもの。

全国大会といった大規模な大会ではないが、商品は豪華! なんと優勝者を7/26~7/31にドイツで開催されるサッカーイベント「オペルマスターズ'97」の観戦ツアーにペアで招待するというもの。「オペルマスターズ'97」はACミラン、パリサンジェルマン、バイエルンミュンヘンといった欧州の強豪3チームがエキシビジョンマッチを行うイベント。サッカーファンにはたまらない商品だ。さらに大会当日はVS2プロデューサー三船敏氏、VS2のBGMを作曲し、ゴール時の「ゴォールッ!!」の声を担当した光吉猛修氏もゲストとして登場。大会当日は三船氏の模範プレイや光吉氏の生の「ゴォールッ!!」が聴けるかもしれないぞ。詳しい応募要項は以下のとおり。

■参加資格

18歳以上で'97年8月末まで有効のパスポートを当日持参できる人。

■応募方法

必ず往復ハガキに氏名・年齢・住所・電話番号・職業・性別を明記して6月13日(当日消印有効)までに下記住所まで送付する。
〒144東京都大田区羽田1-2-12
(株)セガ・エンタープライゼス 第二AM研究開発部パブリシティセクション「バーチャストライカー2 セガ本社カップ」係まで。



初の大会ということで賞品も豪華! パスポート片手にセガ本社に、いざ出陣だ!!

「バーチャストライカー2」
チームリーダー

三船 敏
より



未知の可能性を引き
出してほしいですね。

長い間お待たせしました。ついにリリースされる「バーチャストライカー2」。もうプレイしていただけたでしょうか? サッカーは非常に自由度の高いスポーツです。さまざまな戦術が存在しますが、その中でも有効なセオリーというものがあります。VS2では、そうした自由な戦術と有効なセオリーという2つの要素のバランスを前作以上に取れたと思っています。いわゆるドリブルだけで点を取るというような1つの戦術だけで勝ち続けることは難しくなっており、相手の戦い方に合わせた戦術を取らなければ勝ち続けるのは難しいでしょう。VS2の戦術は開発チームでも把握しきれていないほど、未知の可能性が含まれています。この大会でVS2の持つ未知の可能性を引き出した素晴らしい試合が見れることを期待しています。

JAVA TEAバトル甲子園には負けない!? 全国新バーチャ道場情報!!

「JAVA TEAバトル甲子園」にも負けない!? 今、全国各地のセガ道場バーチャファイター部門、通称「新バーチャファイター道場」で積極的にバーチャファイター関連のイベントが開催されている。「バトル甲子園」のような全国規模のイベントだけでなく、道場では地域に密着したさまざまなイベントを定期的に行っているのだ。このMAPで近くのバーチャ道場をチェックしてみよう。

バーチャファイター道場とは?

「新バーチャファイター道場」とは通称で、正式には「セガ道場」のバーチャファイター部門のことをさす。全国各地に設置されたセガ道場の一部門で、VF関連の各種イベントを行っているが、前身は「VF2」のリリースと同時に発足した「W.F.T」で、これが

発展したものが「セガ道場」だ。道場では毎月定期的に行われるランキングバトルの他、3on3チームバトル、初心者講習会などのイベントも行っているぞ。また、セガ道場では今後のVFに限らず様々なイベントを行っていく予定だ。今後の活動にも注目しよう。

キミの家の近くの道場は?

日本全国新バーチャ道場MAP

新バーチャ道場で行われるイベント

●ランキングバトル

毎月定期的に行われている大会で、その店のNo.1を決定する大会。大会優勝者は地元No.1プレイヤーとしてその存在が知られることになる。全国大会の上位に名を連ねるプレイヤーはこうした大会に頻繁に参加しているのだ。

●チームバトル3on3

現在盛り上がりを見せているのが、このチームバトル。3人で1つのチームを作り、対戦していく方式でチームメンバーの総合力が問われる。

広島本部道場 (広島GIGO)

広島県広島市中区本道3-5せらかく本道ビル
TEL: 082-541-6345

ランキングバトル RING NAME

1位: 学ランカゲ
2位: しまちゃん
3位: G・M

毎週日曜ランバトル開催
第2、第4土曜VF3大会
GWK アイスイベント

カゲを使いませう



第5回に35位・1位を獲得し4回1位を防衛/只今快進撃中!

福岡第1本部道場 (天神GIGO)

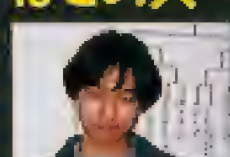
福岡県福岡市中央区大名2-1-56
TEL: 092-741-6412

ランキングバトル RING NAME

1位: 矢永ジャッキー
2位: DALっち
3位: PKアキラ

5/25 ランキング戦
6/8 JAVA TEA
バトル甲子園

今月の最強はこの人



ヤナガサ改、矢永ジャッキー世界第4位の腕は今も健在。

北海道本部道場 (ハイクセガ・ススキノ)

北海道札幌市中央区南5条西5丁目
TEL: 011-532-9055

3on3最強チーム RING NAME

ジャブ・J
ダブルドラゴンじい
ススキノラウ

お待たせしました/いよいよ再開/誰が最強かはっきりさせようぜ!!

北海道最強チームは奴らだ



ススキノラウをはじめ北海道最強チームは強いゾ!!

宮城本部道場 (ハイクセガ・仙台)

宮城県仙台市青葉区中央1-8-3 AKビルB1F
TEL: 022-267-1834

ランキングバトル RING NAME

1位: 爆発ウルピョン
2位: 組長
3位: YASカゲ

毎月第2、第4日曜日はランキングバトル/詳しくは022-267-1834まで。

今回も彼は強すぎる...



モー、ボコボコたしーと余裕の態度ダセ〜!!

東京本部道場 (ハイクランドセガ・秋葉原)

東京都千代田区外神田1-10-9
TEL: 03-5256-8123

ランキングバトル RING NAME

1位: アニアキ
2位: セガール
3位: ブルブルン丸

東京本部道場のランキングバトルは勝率、防衛率のランキングも提示!

第21回の優勝はアニアキ!



アキラ使いのアニアキは東京で屈指の強者、全国大会では期待大!

大阪本部道場 (ハイクランドセガ・AMシアター)

大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31アポロビルB1F
TEL: 06-647-0716

ランキングバトル RING NAME

1位: 京橋サラ/アラキ
2位: モア像/尼崎ウルフ
3位: パチアキ/はげ丸

7/6 関西第1エリア大会決勝
7/21 プンブン丸、池袋サラ
アポロVF百人組み手セカンド

今月のこの人は強い!



サタデーナイトフィーバー京橋サラ/連続ランク1位で最速のいたおれキングの名を欲しいままに!

愛知本部道場 (ハイクランドセガ・金山)

愛知県名古屋市熱田区金山1-19-2
TEL: 052-323-0121

ランキングバトル RING NAME

1位: たまじい
2位: 今池ジャッキー
3位: 春日井ジャッキー

毎月第2、第4土曜日15:00~ランキングバトル開催
6/8(日)バトル甲子園店員選

当道場最強の名物コンビ!



俺達の兄弟愛見せでやるっス 出前丁食って待ってるっス 2on2でヤル?

静岡本部道場 (セガワールド・静岡)

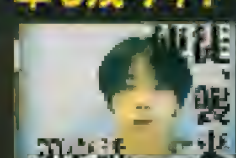
静岡県静岡市七間町4
TEL: 054-252-3591

ランキングバトル RING NAME

1位: ゲームセンター嵐
2位: 舜帝
3位: 魔導ラウ

5/18 ランキング戦
5/25 バトル甲子園
6/1 ランキング戦

"嵐"の前に草も残らず!



タカアラシを使うおう。

Passion LANGRISSE Vol.5

はや5月。発売予定まであと……

発売予定は7月。つまり、来月にはほとんどできていなければいけないのよね。はてさてどうなることやら？ そしてなにやら騒がしいことになっている絵描きの部屋はどうなるのか？



ウッキー高田が語る!! ラングIVキャラクター列伝 vol.5 アンジェリナ

シェルファニールとアンジェリナ。この双子の姉妹、仲がいいのかな？ 性格も趣味もすべてちがうような気がする。どっちが美人かでケンカするとか……ないかな？

原案ラフ▶

前回のシェルファニールの双子の妹が、このアンジェリナ。つまり双子であるにもかかわらず、姉が魔法使い、妹が剣術といった全然違うタイプになっているのだ。そのためイラストの方も、全然違うタイプにしてもらっている。だから顔しか似てないでしょ？ で、最初はどっちを姉にしようかという話をして、「やっぱり姉がおっとりしているはずだ！」と葉月（一緒にシナリオを作ってるオジサマ）が言い張ったため、シェルファニールが姉になった。たしかに普通兄弟とかを見てみると、上の方がのんびりタイプって例が多いのは事実だし。それに対するアンジェリナの性格は、きわめて普通。今までラングに登場したヒロインの中で、一番普通の女の子っぽい性格かもしれない。Ⅱのシェリーは、ちょっとボケ役っぽかったし。

ちなみにシナリオ作制初期の頃は、剣術系のヒロインってだけのキャラだった（笑）。でもそれじゃあちょっと寂しいなという理由で、主人公との間にイベントを追加した。そんな情けない理由でイベントが追加されたんだけど、その結果ヒロイン比重がぐっと高められたのだ。どんなイベントかは当然内緒。ちなみにこれに関連するイベントをこなさないと、3つめの分岐であるCパートへは行けないという噂もある。

ところでゲームでの彼女の初期クラスはホークナイト。はっきり言って弱い（笑）。魔法が得意なシェルファニールは非常に役に立つが、彼女は……。設定では剣術が得意なのに、まともに敵とやり合えない。でも、成長すればガンガン強くなるからOKさ、きっと。



◀うるし原先生
決定イラスト

ラングリッサーファンの広場

今回は久しぶりにイラスト紹介。まだまだ大募集中よん。

広島県 まろんばん



青森県 そう大巨神

対決 CGバトル!!



突然始まった話のコーナー。F沢とF野の、他愛もない落書きバトルである。前回シェルファニールにされて両親に仕事内容を疑われたF沢が、仕返しを行ったのだ。このCGを見たときのF野の驚きが楽しめた。全然関係ない話だが、このコーナーのために、絵描きの部屋用の写真を撮ろうとすると、みんな嫌がるようになった。自分が改造される危険があるからかな？

次回予告

次回のキャラは……未定……（教えてよお、高田さん）。イラストは当然掲載！

あて先

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1
ソフトバンク セガサターンマガジン編集部
パッションラングリッサー各係

キャリアソフトの 絵描きのお部屋



写真説明：写真を見ての通り、バンダナが彼のトレードマーク。でもせっかく写真とるんだから、ピンク色とかの怪しいバンダナにしてほしかった。

【岡田】

担当作業：MAPデザイナー

プロフィール：静岡県出身だが、ちょっと口調が変な人。普通に話す時はいいんだけど、親しいけどちょっぴり目上の人とかに話す時の会話がグー。一人称が「オイラ」で田園風景を感じさせ、語尾に「……ッス～」と間延びした丁寧語らしきものを使う。語尾はいいとしても、オイラはやめた方がいいと思うぞ。カッコ悪いから。

裏技 a GO! GO!

読者投稿サターン(秘)テクニック・コーナー

今回のトップは峠キングの裏技集。車種も多けりや裏技も多いぜ!
今や 万円で値段が付いてしまったファーストウィンドウ。
この裏技を試せる人は何人いるのやら。



イラスト/Jerry

発売前から期待しているリアルサウンドの裏技。コマンド入れたら絵がでるとか?



峠KING THE SPIRITS 2

走り屋に捧ぐ、お役立ち裏技集。
雑誌広告に意外な効果が?

神奈川県/近藤 信二くん

峠を爆走する走り屋どもに捧ぐ、めっちゃ役立つ裏技集だ。この裏技を実行するためにはまず「MAGAZIN MODE」で雑誌の広告をすべて見る。これで準備OKだ。すべての車種が選べる役立ち技から、車が小さくなったり、車がふわふわ浮かんでしまうなどちょっとした遊び技が楽しめる。ちょっぴり間違えやすいコマンドに注意。

★ポイント★

「MAGAZIN MODE」で8つの雑誌広告を見た後、モード選択画面でモードごとのコマンドを入力する。エンジン音が聞こえれば成功(敵車レベルモード除く)。



有名雑誌がスラリこの8つの雑誌広告をすべて見ること

★KING BATTLE★
FREE BATTLE
VS BATTLE
TRAINING
MAGAZINE
PHOTO CONTEST
OPTION

この画面で各モードの裏技のコマンドを入力する

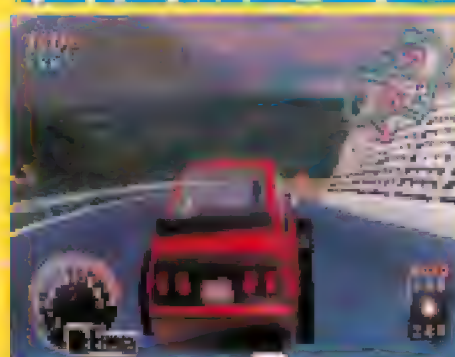
全車選択モード



最初は5種類だが20種類の車が選べるようになる

Lを押しながら上下上下
下下上左右左右左右

ディフォルメモード



車の形がちょっと可愛くなる。その形はデフォルメか?

Zを押しながら左右左右上
下上下下下上右下

月面モード



重力がないようにふわふわと車が浮くようになる

Xを押しながら上下右左上
上左右上

通車レベル調整

クリアするうえで敵車の存在はかなり重要だ。このモードは敵車のスピードが自由に調整できる。

XYZとSTARTを押しながら上を押すとスピードアップ。下を押すとスピードダウンする。



マジカルホッパーズ

とにかく先に進みたい!
そんなワガママ君もこれで満足

編集部提供

広々とした世界を飛び回る、爽快アクション。ステージ間を自由に移動できるパスワードを紹介。このパスワードを入力すると最終面ステージ18から開始。1~17ステージを自由に遊べるぞ。

★パスワード★

EOAIKBMと入力する。



ステージ18からスタートするパスワードを入力する



すると今までのステージを自由に移動できるようになるのだ



センチメンタルグラフィティ

次々にキャラクターが変わる原画集。
1日中眺めていたいね。

神奈川県 城田 光一くん

すでにプレミア物になってしまったこのソフト。登場キャラクターたちの原画集が通して見られる、裏技を紹介。何の操作もいらずに全員分見られるのはウレシイね。

★ポイント★

タイトル画面が出る前にL・R・X・Y・Zを押す続ける。XYZを押しながらSTARTでキャラクターが変わる。



ソフトを立ち上げ、この状態のときにボタンを押す続ける



成功するとタイトル画面が出ずに、原画集が流れる

裏技大募集「裏技a GO! GO!」では、セガサターンソフトの裏技を募集しています。ハガキの裏に、住所、氏名、年齢、電話番号、取り上げたソフト名、裏技の内容、希望するソフト名(ほしい順番に3本)をわかりやすく書いて、下記の宛先まで送ってください。同じ内容の裏技が多数送られてきた場合は、消印の日付が早いハガキ、解説の優れているハガキを優先させていただきます。採用者には内容のランクによって、右の謝礼を進呈いたします。しめきりは設定しておりませんので、多数の応募をお待ちしております。

あてさき

〒103 東京都中央区日本橋箱崎町24-1 ソフトバンク(株)
「セガサターンマガジン」編集部 「裏技a GO! GO!」の係りまで

コーゴール特級



サターンソフト2本

コーゴール1級



サターンソフト1本

コーゴール2級



図書券3,000円分

コーゴール3級



図書券2,000円分

本誌記事において、すでに紹介されている裏技に関しては、当コーナーにて採用、掲載はいたしません。応募の際はご注意ください。なお、封書による応募はご遠慮ください。

SEGA SATURN

発売前ソフトプレイ
気になるソフトは要チェック!!

SOFT REVIEW



セガサターンソフトレビュー

5月24日～5月30日

心地よい気候とあいまって、いわゆる5月病になっている人も、頭を使うものやスカッとするゲームで吹き払おう!!

このコーナーの見方

このコーナーは、発売予定1週間以内のサターン新作ソフトを対象に“お試しプレイ”を編集部で実施し、その感想や意見を掲載するものです。ソフトは完成版、もしくは途中バージョンのサンプルを使用し、未完成版の場合は、その旨を明示し、それを踏まえて論評します。あくまで、購入の“参考意見”としてご覧ください。

発売予定ソフト

日本プロ麻雀連盟公認 道場破り



使用サンプルの完成度 **99%**
難易度 **6.66**
●ナクザット
●5,800円(全年齢推奨)
●TAB(麻雀)
●バックアップ(4コ・737ブロック)
●1人用

プロに勝ち看板を手に入れる! 5人のプロ雀士が揃っている道場に挑戦し、打ち勝つのだ。道場によりルールが違うぞ。

プロが行った11,000局もの牌譜を収録。

次号紹介予定

Lady Users Group

女性ユーザーズ

構成員



- 柳田理子
- 青山ようこ
- 出口かおり
- 鈴木あつこ
- 稲垣美緒

運動不足を解消しようと思っているけどなかなか実行に移せない。ゲーセンでスケボーや自転車に乗るくらいの運動(?)はしているんですが。(あつこ)

Game Mania Group

ハイローラーズ

構成員



- 池袋サラ
- 居酒屋
- ガイア佐伯
- 明石家サンマン
- MAN次郎

最近野宿をしてしまった。家がないわけではないが、とある拍子に野宿節。しかも族に安眠妨害されちまった。生音は頭に響くね。ついてね。(MAN次郎)

Guest Game Writers

ゲストライターズ

構成員



- TETSU
- リアル鈴木
- 網島不二屋
- ジャムおじさん
- 高坂亮一/他

サターン版に触発され「Zガンダム」を見返している。古さを感じさせない傑作だが缶ジュースのふたがブルリングなのが気になった。仕方ないけどね。(高坂)

攻略心がくすぐられるね

実はほとんどゲーム麻雀しかプレイしたことがないので、このゲームのウリである「プロの麻雀」があまりわからないんですが、イカサマなしの真剣勝負を求めている人にはとってもオススメできます。途中でリセットすると大会を棄権したことになったりとズルが一切ダメなのもいいですね。それに相手のことを研究してから倒しに行く「道場やぶり」という考え方には攻略心がわいてきます。麻雀自体もテンポよくスムーズに打てるし、問題なし。麻雀初心者としてはもう少し遊び心のあるモードがあっても良かったと思うな。(あつこ)

7

ド硬派麻雀って感じだな

試合の流れに関係なく、面前で手を作りやすいのが普通のゲーム麻雀だと思っていた。しかし、このゲームは、人それぞれに特徴があって打ち手によって試合の運び方が違う。また、牌の流れが悪かったり、相手がリーチをかけてきたときには、きちんと鳴いて、流れを変えたり、一発を無効にできたのにはビックリ。久しぶりに麻雀を打っている感じのする、硬派な麻雀でございました。実際、いつも通りにゲームを楽しんでいたのでは勝てないので、本気モードに突入してしまった。かなり本格派な一品ですな。(MAN次郎)

7

麻雀打ち筋養成ギブス

将棋や囲碁ソフトではよくある過去の棋譜のように、配牌を同じくして再挑戦できる「研究モード」は面白い試み。プロ雀士の打ち筋をトレースすれば、初心者でもメキメキ腕が上達するかも。でもその前に、COMのあまりにシビアな打ち回しに、初心者は脱落してしまいそう。麻雀教室や次の1手クイズのような、遊びながら学習できる機能を盛り込んで、間口を広くするべきだったのでは。一人ひとり別々の声優起用に意気込みを感じるが、プロと直接対決できない仕様には疑問。全体的にはハードボイルドな麻雀ゲーム。(網島)

6

エーベルージュ



使用サンプルの完成度 **100%**
難易度 **6.0**
●タカラ
●6,800円(全年齢推奨)
●SLG(シミュレーション)
●バックアップ(1コ・137ブロック)
●1人プレイのみ
●2枚組

恋? 友情? 君はどの道を選ぶ? パソコンでヒットしたSLGがサターンに登場。5年間の学生生活で創造魔法を学ぼう。

サターン版はイベントの増加等の特典付きだ。

Vol.17 131Pへ

おいしいものを少しずつ……

男の子が好きそうな要素をほどよくミックスしたな、という感じ。いろんなゲームのメイン要素を1つに集約するには、料理と同じで微妙なサジ加減が必要なんだけど、この作品の場合は「うまいことやったな」と思いました。他にも、女性でも十分好ましく感じられるキャラクター作りとか、いろんな意味でとてもバランスが良い。さすが長年パソゲーを作ってる会社だなあ。ただし独特の世界観、これがクセモノ。つじつまが合わなかったり、理解できない部分が少なくないもの。パソコンで出る2の移植もしてほしい。(ようこ)

7

ダラダラと流れる時間

学園モノ、ナオンをゲット、育てゲー……。このへんでビーンときたら、まあ買ってもいいんじゃないスカね、ってぐらいの感想。ただ、ナオンちゃんたちは絵が違うだけで性格(?)は2、3パターンくらいのような気がするし、やたらとカリカリしてやがる。けっこう頻繁に出るイベントシーンでは、よかれと思って選んだ選択肢なのに、その後の会話で主人公が勝手に話をこじらせたり。プレイヤーの思い通りにならなさすぎ。ナメナヨ(なめ猫)。それと、音声なしに設定できないのは、遺憾の意を表明したておきたい。(居酒屋)

4

良質の移植だが……

主人公以外のすべてのセリフに音声追加され、静止画だったイベントシーンがアニメになったりと、手が加えられている。だが、そのためプレイ時間はかなり長めだ。セリフを飛ばすこともできるが、音声カットの設定がないため、Bボタンを連打せねばならないのは難。ただ、他の育成シミュレーションと比べ難易度は低めなので、興味本位で手を出しても楽しめるのは確か。パソコン版と声優が一部違っていたり、オープニングを唄っているのが渡辺まほろではないが、相当思い入れが強くないと気にならない範囲だろう。(高坂)

7

発売予定ソフト

スカルファング ～空牙外伝～



5月30日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

難易度 **普** 平均点 **5.66**

●データイースト
●5,800円(全年齢推奨)
●SHT(縦スクロールシューティング)
●制限コンティニュー制
●1～2人用(協力)

パワーアップしてサターンに登場
制限時間内にボスを追撃、撃破！ムービー演出等が強化されたアーケード移植。

パイロットと機体の組み合わせを考えよう。

Vol.18 122Pへ

女性ユーザーズ

古い印象だがアイデアは豊富

時代の空気が感じられない、ちょっと古い印象のスタイルだが、前作の雰囲気うまうま取り込まれているとも言えるだろう。特筆すべきは、惜しみなく盛り込まれた独創的なアイデアの数々で、なかでも格闘ゲームのようなコマンド入力による特殊攻撃は、オート連射とボムに頼りがちなアタックの能動的なアクセントになっている。このシステムがシューティングに定着すれば面白くなる。その他、画面外までもを行動範囲とするボスとの戦闘には、互いの距離と速度という戦略性を持ち込むことが可能で、“コク”がある。(柳田)

6

ハイローラーズ

本格的ちっく

3種類のゲームモード、縦長画面で(テレビを横にしたままでも)プレイ可能な設定もできたりと、本格的シューティング風。絵もきれいだし、アイテムも豊富。武器と攻撃方法の多さもなかなか楽しい。一見するとナイスゲーム。でも、縦長の自機では避けきれないほどの敵弾&敵機が出てきて、本誌記者も思わず昇天。ていうか敵が出まくると処理も遅くなるしな。ナメナヨ(なめ猫)。あと、敵を撃った時の手応えのなさも問題かと。少なくとも、硬い敵をたくさん出すのは、心地よい難しさではないと思うわけで。(居酒屋)

5

ゲストライターズ

ボス戦は熱いが……

スロットルでスピードを調節し、ボスを追撃するというシステムは面白いが、もうひとひねりほしかった。ボス戦では、スピードを落として後方のボスに接近するなど、スピード調整が重要になるが、ステージの序盤や中盤では、タイムオーバーにならないためにスピードを上げてるだけの感じがしてしまう。たとえば、スピードが遅いと敵の追撃部隊に、後方から攻撃されるなどのシチュエーションがあれば、もっとおもしろくなっていたと思う。しかし、空牙シリーズの雰囲気が楽しめるってところは評価したいかな。(徳)

6

Jリーグ GO GO GOAL!



5月30日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

難易度 **普** 平均点 **5.33**

●テクモ
●5,800円(全年齢推奨)
●SPT(サッカーゲーム)
●バックアップ(1コ・94ブロック)
●1～4人用(協力・対戦)
●マルチターミナル6、セガマルチコントローラー対応

超本格ポリゴンサッカー登場！
秒間1/60フレームのモーションで動く初のポリゴンサッカーが登場。ファンも納得！

もちろん選手データは、最新の'97年度版。

Vol.17 122Pへ

再生モードがいい！

選手の動きは細かいし、チームごとの実力差もはっきりしていていいですね。でも、敵が強くて難易度は少し高め。また、操作する選手の切り替えが遅いのが気になります。特にオートだと敵のパス回しについていけません。視点変更も、4画面3モード＝12種類あるんですけど、使いづらい視点が多い。例えば縦画面のズームでは、キーパー動かすときネットの後ろから見る状態なので、ボールの位置が分からないなど。でもリプレイ機能は○。いいプレイができた時、自由に動かせる視点で何度も見返せるのは嬉しいですね。(美緒)

6

ちょっとノーマルすぎるかな？

とにかく走る、そしてボールをキープしてゴールを狙う。まさにこれこそサッカーゲームって感じですね。操作も簡単だし、ボールが飛んできたのに(能動的にプレイすれば)すばやく選手を入れ替えることができる。プレイ自体に違和感を感じることはほとんどありませんでした。でも、味方にパスした時、ほとんどがパスカットされてしまうのは納得いかん。小生がヘタなのかもしれないが、こころへの駆け引きはシビアすぎるかも。だが総合的に見て、画面はキレイだし選手の動きはいいし、そこそこ遊べる感じ。(MAN次郎)

5

シンプルだけどツメの甘さが……

余分なムービーや演出を一切排除したアーケードっぽいシンプルな構成がなかなかの好感触。ポリゴン選手の動きもよく、手を抜いて作ったわけではないのがわかる。しかし一方で、ボールの挙動がおかしかったり、コンピュータ戦のチェックがキツめだったり、肝心な部分のツメの甘さも目立つ。いちばん気になるのはプレイヤーが動かす以外の味方選手の挙動。敵フォワードがバックラインを超えてるのにディフェンダーがまったく動かないっていうのは問題だよな。操作が簡単なんで、手軽な楽しさはあるんだけどねえ。(TETSU)

5

D-XHIRD



5月30日発売

使用サンプルの完成度 **100%**

難易度 **普** 平均点 **4.66**

●タカラ
●5,800円(全年齢推奨)
●ACT(対戦格闘)
●制限コンティニュー制
●1人～2人用(対戦)

タカラの意欲作がここに！
タカラの3D対戦格闘。パワーアップシステムや多彩な技等、戦略性濃い内容になっている。

10人のキャラクター達は、どれも個性的。

Vol.16 124Pへ

もう少しわかりやすくして

キャラと背景が同化しているビジュアルと、複雑すぎてよくわからないゲームシステムが難。初心者がガチャプレイで遊んだら、全然攻撃した気がしないだろうし、格闘アクションの爽快感も感じられないでしょう。かといって、マニアでもシステムを理解して、やり込もうとも思えないのでは。もう少しウリの部分がわかりやすいと良かったのに。壁があったりゲージの種類を増やしたりと、盛り込まれている要素がありすぎて、私はちょっとついていけないです。ウリのキャラとストーリーも意味不明で逆にしらけちゃった。(あつこ)

5

ゲーム性を重視？ はあ……

「闘神伝」同様、キャラクター設定にはこだわり(?)が感じられる……が、はっきりいってそんだけ。正直なところ、楽しめる要素が見つからなかった。避け、壁や天井への蹴りなど、様々なものが入っているが、どのモーションもかっこ悪く、ぎこちない。操作性もイマイちな感じだし。僕の好きな空中コンボは一応あるが、ミジンコ程度のダメージしか与えられないという、爽快感すらない。格闘ゲームにおいて重要な位置を占める駆け引きもない。企画段階の資料を見ると、けっこうおもしろいことが書いてあるのにねえ。(明石家)

3

足踏み状態

キャラクターの魅力、格闘ゲームとしての手応え、そのどちらも今ひとつ。個人的にはコレクションとして購入するつもりだが、ラスボスに魅力が乏しいのが残念なところ。引きながらの投げなど、操作系が独特なのもマイナス要因にしかっていない。作り手のこだわりは評価できるが、それがカラ回りしている感じだ。エンディングを見ると、続編がほのめかされているが、その前にすることがあったのではないだろうか。ブラクティスモードなどは充実しているが、あとひと押しのパワーか、サービス精神がほしい。(綱島)

6

編集部総評
今回はジャンルは豊富だが、パワーはイマひとつだった感じ。次回はジャレコファンならうれしい「ゲーム天国」が登場。

「エーペルージュ」は女性にも薦められる手堅いSLG。「D-XHIRD」は、キャラが魅力的だから女性も頑張ってトライしてみて。(ようこ)

今週はボチボチなゲームが勢ぞろい。買って大失敗！てなことはないけど、無理に買う必要なし。イモ食って尻こいて寝とけ！(居)

どれかと言われれば「エーペルージュ」「Jリーグ」ではあるが、無理して買う必要はなさそう。6月まで待ったほうがいいのかもよ。(TETSU)

NEW SOFT

SCHEDULE

新作ソフト発売スケジュール

このページの見方

【ジャンル】ACT…アクション/RPG…ロールプレイング/SHT…シューティング/ADV…アドベンチャー/SLG…シミュレーション/SPT…スポーツ/RAC…レース/PUZ…パズル/TAB…テーブル/A・RPG…アクションロールプレイング/S・RPG…シミュレーションロールプレイング/QIZ…クイズ/EDU…エデュテイメント/MOV…インタラクティブムービー/ETC…その他

【対応機器】ハンドル…レーシングコントローラー/マウス…シャトルマウス/マルチ…マルチターミナル6/アナログ…アナログミッドスティック/ケーブル…対戦ケーブル/マルコン…セガマルチコントローラー/ツイン…ツインスティック/ムービー…ムービーカード

【年齢制限など】18推…18歳以上推奨/2、3などはそれぞれ2枚組、3枚組を表します。

【その他】★印のタイトルは初登場ソフト、☆印のタイトルはタイトル変更があったものです。

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
5月	23日 龍的五千年	6,800円	イマジニア	ADV	
	23日 BLAM! マシンヘッド	5,800円	ヴァージンインタラクティブ	SHT	
	23日 WARA2 WARS 激闘! 大軍団バトル	5,800円	翔泳社	SLG	
	23日 キューブパトラ〜アナン未来編〜	5,800円	やのまんゲームズ	格闘PUZ	
	30日 THREE DIRTY DWARVES(スリー・ダーティ・ドワース)	5,800円	セガ	ACT	マルチ
	30日 フィッシング甲子園II	6,800円	キングレコード	SPT	
	30日 ダークハンター〜下 妖魔の森〜	6,800円	光栄	EDU	
	30日 エーベルージュ	6,800円	タカラ	SLG	2
	30日 D-XHIRD	5,800円	タカラ	格闘ACT	
	30日 SKULL FANG 〜空牙外伝〜	5,800円	データイースト	SHT	
	30日 Jリーグ GO GO ゴール!	5,800円	テクモ	SPT	マルチ
	30日 日本プロ麻雀連盟公認 道場破り	5,800円	ナグザット	TAB	
	30日 ダービー穴リスト	6,800円	ヴァージン・エンタテインメント	ETC	18推
	30日				
6月	6日 サイバードール 復刻版	3,900円	アイマックス	RPG	
	6日 インパクト レーシング	6,800円	ヴァージン・エンタテインメント	SHT+RAC	
	6日 ゲーム天国	5,800円	ジャレコ	SHT	ビデオつき
	6日 ゲーム天国 極楽パック	7,800円	ジャレコ	SHT	
	6日 デジタルアンジュ-電脳天使SS-	5,800円	徳間書店インターメディア	ADV	
	13日 ウェルカムハウス	6,800円	イマジニア	ADV	
	13日 太平洋の嵐2 疾風の雄鯨	6,800円	イマジニア	SLG	
	13日 太平洋の嵐2 初回限定プレミアムボックス	7,800円	イマジニア	SLG	2
	13日 フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー	5,800円	メディアクエスト	S・RAC	
	19日 沙羅曼蛇 デラックスパック プラス	5,800円	コナミ	SHT	
	20日 Dの食卓(セガサターンコレクション)	2,800円	アクレイムジャパン	MOV	2
	20日 AI囲碁サターン版	6,800円	アスキー・サンダース	TAB	マウス
	20日 真・女神転生デビルサマナー(セガサターンコレクション)	2,800円	アトラス	RPG	
	20日 PGA TOUR 97	5,800円	EAV	SPT	
	20日 AMOK	5,800円	光栄	SHT	
	20日 ぶよぶよ通(セガサターンコレクション)	2,800円	コンパイル	PUZ	
	20日 ブラドルDISC 特別編 キャンペーンガール97	3,000円	Sada Soft	ETC	
	20日 アルバートオースティン LEGEND OF ELDEAN(セガサターンコレクション)	2,800円	サンソフト	RPG	
	20日 わくわく7	5,800円	サンソフト	格闘ACT	RAM
	20日 わくわく7(拡張RAM同梱)	7,800円	サンソフト	格闘ACT	RAM
	20日 サクラ大戦 限定復刻版	8,800円	セガ	ADV	マウス
	20日 セガリール・チャンピオンシップ・プラス(セガサターンコレクション)	2,800円	セガ	RAC	マルチ
	20日 ソニック ジェム	4,800円	セガ	ACT	
	20日 テカスリット(セガサターンコレクション)	2,800円	セガ	ACT	マルチ
	20日 NIGHTS(セガサターンコレクション)	2,800円	セガ	ACT	マルコン
	20日 マジカルドロップIII〜とれたて増刊号〜	5,800円	データイースト	PUZ	
	20日 超フラッピー	5,800円	データソフト	ACT+PUZ	
	20日 サターンボンバーマン(セガサターンコレクション)	2,800円	ハドソン	ACT	マルチ
	20日 ドラゴンボール2 偉大なドラゴンボール(セガサターンコレクション)	2,800円	バンダイ	ACT	
	20日 プリンセスメーカー2 (セガサターンコレクション)	2,800円	マイクロキャビン	育成SLG	
	20日 ゼロヨンチャンプ DooZy-J Type-R	6,800円	メディアリング	RAC+RPG	
	27日 ワールド・エボリューション・サッカー	5,800円	アスミック	SPT	
	27日 クライムウェーブ	5,800円	ヴァージンインタラクティブ	RAC+SHT	
	27日 真説サムライスピリッツ武士道烈伝	6,800円	SNK	RPG	
	27日 ルナ シルバースターストーリー MPEG版	6,800円	角川書店	RPG	

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
6月	27日 QUIZ なないろDREAMS 虹色町の奇跡	5,800円	カプコン	QIZ	
	27日 提督の決断III	9,800円	光栄	SLG	
	27日 ブラドルDISC Vol.4 黒田美礼	3,000円	Sada Soft	ETC	2
	27日 mr. BONES	5,800円	セガ	ACT	
	27日 GAME-WARE Vol.5	2,980円	セガ・エンタテインメント	ETC	
	27日 クレイジーイワン	5,800円	ソフトバンク	SHT	
	27日 BASIC for SEGA SATURN ケーブル接続タイプ	14,800円	徳間書店インターメディア	ツール	
	27日 BASIC for SEGA SATURN スタンドアロンタイプ	12,800円	徳間書店インターメディア	ツール	
	27日 トップアングラーズ〜スーパーフィッシングビッグファイト2〜	5,800円	ナグザット	SPT	
	27日 BREAK POINT	6,800円	バック・イン・ソフト	SPT	
	27日 WILLY WOMBAT	5,800円	ハドソン	ACT	
	27日 政界立志伝〜よい国・よい政治〜	5,300円	BMGジャパン	TAB	
	27日 マスティストラクション〜お父さんにもできるソフト〜	5,800円	BMGジャパン/NMS	ACT	3
	27日 はるかぜ戦隊Vフォース	5,800円	ピング	SLG	
	27日 紫炎龍	5,800円	童	SHT	
	27日 羅娑斗(RABBIT)	未定	EAV	格闘ACT	
	27日 だいすき♡	未定	セガ・コミュニケーションズ	ADV	
	下旬 大戦略-STRONG STYLE-	6,800円	OZクラブ	SLG	
	下旬 ムーンクレイドル	6,800円	バック・イン・ソフト	3	
	未定 エンジェルグラフィティS〜あなたへのプロフィール〜	6,800円	コナミ・エンタテインメント	SLG	
	未定 超時空要塞マクロス〜愛、おぼえていますか〜	6,800円	バンダイビジュアル	SHT	2
7月	4日 ファイターズヒストリー・ダイナマイト	5,800円	セガ	格闘ACT	RAM
	4日 ファイターズヒストリー・ダイナマイト(拡張RAM同梱)	未定	セガ	格闘ACT	RAM
	10日 〜ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1〜虹色の青春	4,800円	コナミ	ADV	マウス
	11日 アルバムクラブ〜胸キュンセントフォーリア女学院〜	未定	ソシエッタ代官山	ETC	
	18日 デザエモン2(DEZA 2)	5,800円	アテナ	SHT	マウス、FD
	18日 デザエモン2(DEZA 2)〜初回限定マウスつきパック〜	7,800円	アテナ	SHT	マウス、FD
	18日 マーヴル・スーパーヒーローズ	5,800円	カプコン	格闘ACT	RAM
	18日 悠久幻想曲	5,800円	メディアワークス	育成RPG	
	18日 リアルサウンド〜風のリグレット〜	6,400円	WARP	ADV	3
	24日 バーチャコップ2 限定バーチャガンセット	6,800円	セガ	SHT	マウス、銃
	25日 ブリンセスクラウン	5,800円	アトラス	A・RPG	
	25日 スレイヤーズ ろいやる	6,300円	角川書店	S・RPG	
	25日 バイオハザード (仮称)	4,800円	カプコン	ETC	
	25日 出動! ミニスカボリス<初回限定版>	6,800円	Sada Soft	ETC	
	25日 出動! ミニスカボリス<通常版>	4,800円	Sada Soft	ETC	
	25日 ブラドルDISC Vol.5 藤崎奈々子	3,000円	Sada Soft	ETC	
	25日 ルパン三世 クロニクル	5,800円	Spike	ETC	2
	25日 スーパーロボット大戦F	6,800円	バンプレスト	RPG	
	下旬 バーチャル・シアター	6,800円	サクセス	ETC	
	中旬 パチスロ完全攻略(仮称)	未定	日本シスコン	TAB	
	下旬 ブリルラ	4,800円	エクシング	ACT	マルチ
	下旬 DX人生ゲームII	5,800円	タカラ	TAB	
	未定 同級生2	7,900円	NECインターチャネル	ADV+SLG	18推、マウス
	未定 NHL98	5,800円	EAV		
	未定 サイドポケット3	5,800円	データイースト	TAB	
	未定 Cat the Ripper〜13人目の探偵士〜	5,800円	トンキンハウス	ADV	
	未定 ラングリッサーIV<通常版>	5,800円	メサイヤ	SLG	
	未定 ラングリッサーIV<スペシャル版>	6,800円	メサイヤ	SLG	
	未定 サターンミュージックスクール	8,800円	WAKA	SLG&DTM	
	未定 金田一少年の事件簿SS(仮称)	未定	ハドソン	ADV	
	未定 桃太郎道中記	未定	ハドソン	TAB	
8月	1日 ロックマンX4	5,800円	カプコン	ACT	
	1日 GO III Professional 対局囲碁	6,800円	セガ・コミュニケーションズ	TAB	
	8日 天下制覇	6,800円	イマジニア	SLG	
	8日 ぱにっくちゃん	6,800円	イマジニア	ADV	
	8日 ぱにっくちゃん 初回限定キャラクターBOX-	7,800円	イマジニア	ADV	
	8日 VIRUS(ウイルス)	未定	ハドソン	ADV	3
	8日 ファンタズム	9,800円	アウトリガー工房	ADV	8
	8日 落ちゲー・デザイナー 作ってポン!	5,800円	バック・イン・ソフト	PUZ	
	下旬 ワンダー3	5,800円	エクシング	パズルACT	
	未定 南方珀堂登場	5,800円	アトラス	ADV	
	未定 ガンフロンティア	4,800円	エクシング	SHT	
	未定 魔法少女プリティサミー	6,800円	NECインターチャネル	ADV	
	未定 爆れつハンターR	5,800円	キングレコード	ADV	18推
	未定 ★ブラドルDISC Vol.6 吉田里深	3,000円	Sada Soft	ETC	
	未定 ★ブラドルDISC Vol.7 麻生かおり	3,000円	Sada Soft	ETC	
	未定 ドゥーム	5,800円	ソフトバンク	A・SHT	
	未定 恋のサマーファンタジー in 宮崎シーガイア	5,800円	バンダイビジュアル	SLG	
	未定 メックウォリア2	5,800円	メディアリング	SHT	
	未定 WHIZZ (ウィズ)	5,800円	ビー・ファクトリー	ACT	
	未定 ダークシード2	5,800円	ビー・ファクトリー	ADV	
	未定 Lyceene ばずらん PUZZLE LAND	未定	ダイキ	PUZ	
	未定 テラクレスタ3D (仮称)	未定	日本物産	SHT	
9月	26日 仙童活龍大戦 カオスシード	5,800円	ネーランドカンパニー	SLG	

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
9月	未定	イメーグファイト&エクスマルチプライ (仮称)	4,800円	エクシング	ACT
	未定	エドワード・ランディ	4,800円	エクシング	ACT
	未定	タイムボカンシリーズ ボカンと〜突! ドロンボー完全版	5,800円	バンプレスト	SHT
	未定	フェイクダウン	未定	システムサコム	ACT+ADV
	未定	ファンズフォルム(仮称)	未定	日本MMIテクノロジー	ADV
10月	未定	GRANDRED	5,800円	バンプレスト	SLG
11月	未定	ファルコムクラシックス	5,800円	日本ビクター/日本ファルコム	RPG
	未定	ファルコムクラシックス (限定2枚組)	6,800円	日本ビクター/日本ファルコム	RPG
12月	12日	マリア(仮称)	6,800円	アクセラ	ADV
	未定	遠攻生徒会(仮称)	5,800円	バンプレスト	格闘ACT
夏	未定	ボイスファンタジア 失われたボイス・パワー	6,800円	アスク講談社	ADV
	未定	卒業S	6,800円	NECインターチャネル	SLG
	未定	御意見無用-Anarchy in the NIPPON-	5,800円	KSS	格闘ACT
	未定	黒の断章	6,300円	OZクラブ	ADV
	未定	ブラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ2	3,800円	Sada Soft	ETC
	未定	アサルトリグス	5,800円	ソフトバンク	SHT
	未定	宇宙のランデブー〜RAMA〜	6,800円	ソフトバンク	ADV
	未定	プライマルレイジ	3,800円	ソフトバンク	格闘ACT
	未定	リターンファイアー	3,800円	ソフトバンク	ACT
	未定	街	5,800円	チュンソフト	サウンドノベル
	未定	ROOM MATE〜涼子in Summer Vacation〜	5,800円	データム・ポリスター	ETC
	未定	怪盗セイント・テール	6,800円	トミー	ADV
	未定	究極タイガー II PLUS	5,800円	ナグザット	SHT
	未定	激突甲子園	5,800円	バンダイビジュアル	SPT
	未定	海辺でリーチ	5,800円	毎日コミュニケーションズ	TAB
	未定	ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス〜驚異の宇宙人 人体〜	5,800円	メディアクエスト	ACT
	未定	NIGHTRUTH #03 “二つだけの、真実”	5,800円	レイ・アップ	デジコミ
	未定	AZEL ーバンツァードラグーンRPGー	未定	セガ	RPG
	未定	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!2	未定	セガ	SLG
	未定	ラストブロンクス	未定	セガ	格闘ACT
	未定	キリングタイム	未定	アクレイトジャパン	SHT
	未定	バトルスポーツ	未定	アクレイトジャパン	SPT
	未定	ソロ・クライシス	未定	クインテット	SLG
	未定	フォトジェニック	未定	サンソフト	SLG
	未定	DESIRE ー背徳の螺旋ー	未定	シーズウェア/イマジニア	ADV
	未定	冒険活劇モノモノ	未定	翔泳社	RPG
	未定	Tactics Formula One	未定	セガ/ザ・マンブリーズ	TAB
	未定	シルエットミラージュ	未定	トレジャー	ACT
	未定	My Dream〜オンエアが待てなくて〜	未定	日本クリエイト	SLG
	未定	こちら葛飾区亀有公園前派出所(仮称)	未定	バンダイ	TAB
	未定	ブルーブレイカー〜剣よりも微笑みを〜	未定	ヒューマン/ビューネ/タス	恋愛RPG
	未定	Tactical Fighter	未定	メディアリング	育成SLG
	未定	ミントン警部の捜査ファイル「道化師殺人事件」	未定	リバーヒルソフト	ADV
秋	未定	Guilty Gear	5,800円	アーケシステムワークス	格闘ACT
	未定	ゼルドナーシルト	7,800円	セガ/光栄	S・RPG
	未定	英雄志願 GAL ACT HEROISM	6,800円	マイクロキャビン	RPG
	未定	HOP STEP あいどる	6,800円	パナソニック/エンターテインメント	SLG
	未定	セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	未定	セガ	RAC
	未定	ティンクルスターズブライツ	未定	ADK	SHT
	未定	★セツ風の島物語	未定	エニックス	ADV
	未定	X-MEN VS. STREET FIGHTER	未定	カプコン	格闘ACT
	未定	きゃんきゃんバニー・エクストラ	未定	キッド	ADV
	未定	ときめきメモリアル・ドラゴンズ・X2は2巻いまだ! 恋のファンタジー	未定	コナミ	ETC
	未定	RIVEN The Sequel to MYST	未定	サンソフト	ADV
	未定	CULDCEPT	未定	セガ/大宮ソフト	TAB
	未定	モデルタレントプロダクション・ティーンズクラブ	未定	ダイキ	SLG
	未定	デッド オア アライブ	未定	テクモ	格闘ACT
	未定	R?MJ(仮称)	未定	バンダイ	ADV
	未定	雀じゃん恋しましよ	未定	ビスコ	TAB
	未定	レイヤーセクションII	未定	メディアクエスト	SHT
	未定	魔導物語	5,800円	コンパイル	RPG
冬	未定	七つの秘館 戦慄の微笑	未定	光栄	ADV
	未定	Wizard's Harmony2	4,900円	アーケシステムワークス	育成SLG
	未定	きゅー爆っく	5,800円	アクティビジョン・ソフバン	ACT
	未定	スノーウィーン	4,800円	アリアドネメディア	ETC
	未定	マリオ武者野の超将棋塾	7,800円	キングレコード	TAB
	未定	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	5,800円	ジャレコ	ACT
	未定	HERC'S ADVENTURES	5,800円	BPS	A・RPG
	未定	DREAM SQUARE 山田まりや	3,800円	ビデオシステム	ETC
	未定	幻のブラックバス	5,800円	メイクソフトウェア	SPT
	未定	センチメンタル・グラフィティ	未定	NECインターチャネル	SLG
	未定	JリーグエキサイトステージV1	未定	エポック社	SPT
	未定	モトクロス(仮称)	未定	コナミ/パナソニック/エンターテインメント	RAC
	未定	ガーディアンフォース	未定	サクセス	SHT
	未定	コットン2	未定	サクセス	SHT
97年中	未定	WIZARD'S HARMONY2	4,900円	アーケシステムワークス	育成SLG
	未定	きゅー爆っく	5,800円	アクティビジョン・ソフバン	ACT
	未定	スノーウィーン	4,800円	アリアドネメディア	ETC
	未定	マリオ武者野の超将棋塾	7,800円	キングレコード	TAB
	未定	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	5,800円	ジャレコ	ACT
	未定	HERC'S ADVENTURES	5,800円	BPS	A・RPG
	未定	DREAM SQUARE 山田まりや	3,800円	ビデオシステム	ETC
	未定	幻のブラックバス	5,800円	メイクソフトウェア	SPT
	未定	センチメンタル・グラフィティ	未定	NECインターチャネル	SLG
	未定	JリーグエキサイトステージV1	未定	エポック社	SPT
	未定	モトクロス(仮称)	未定	コナミ/パナソニック/エンターテインメント	RAC
	未定	ガーディアンフォース	未定	サクセス	SHT
	未定	コットン2	未定	サクセス	SHT
	未定	WIZARD'S HARMONY2	4,900円	アーケシステムワークス	育成SLG
	未定	きゅー爆っく	5,800円	アクティビジョン・ソフバン	ACT
	未定	スノーウィーン	4,800円	アリアドネメディア	ETC
	未定	マリオ武者野の超将棋塾	7,800円	キングレコード	TAB
	未定	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	5,800円	ジャレコ	ACT

発売日	タイトル	価格	メーカー名	ジャンル	対応等
97年中	未定	BAROQUE	未定	スティンブ	RPG
	未定	幻の魚 [The Phantom Fish]	未定	ソフトオフィス	SLG
	未定	ジュンクラシック(仮称)	未定	T&Eソフト	ゴルフ
	未定	FARADOON ~THE LEND of DRAGON CASTLE~	未定	バイオニアLDC	A・RPG
	未定	銀河お嬢様伝説ユナ3〜ライトニング・エンジェル〜	未定	ハドソン	SLG
未定	未定	ときめきメモリアル ドラマシリーズ Vol.3(仮称)	未定	コナミ	ADV
発売日未定	未定	ナイスショット	5,800円	アクレイトジャパン	SPT
	未定	音楽ツクール2かなでる2	5,800円	アスキー	ツール
	未定	サウンドノベルツクール2	5,800円	アスキー	ツール
	未定	シミュレーションRPGツクール	5,800円	アスキー	ツール
	未定	モンスターメーカー〜ホーリーダガー〜	6,800円	NECインターチャネル	SLG
	未定	魔法学園ルナ!	6,800円	角川書店	RPG
	未定	X2	5,800円	カプコン	SHT
	未定	ゲーム日本史〜天下人 秀吉と家康〜	6,800円	光栄	EDU
	未定	3Dウルトラピンボール	5,800円	シエラ・バイオニア	TAB
	未定	オフロード	3,800円	ソフトバンク	ACT
	未定	スチームハーツ	7,800円	TGL	SHT
	未定	エアーコマンダー	5,800円	バンプレスト	SLG
	未定	オペレス〜プロジェクト・オスカーを進行せよ!〜	6,800円	BMGジャパン/HATNET	ADV
	未定	ソニック・ザ・ファイターズ(仮称)	未定	セガ	格闘ACT
	未定	バーチャファイター3	未定	セガ	格闘ACT
	未定	HEART OF DARKNESS	未定	セガ	ACT
	未定	レクイエム	未定	日本アートメディア	RPG
	未定	パチンコ倶楽部	未定	アイ・エス・シー	TAB
	未定	NHL Breakaway	未定	アクレイトジャパン	SPT
	未定	All Star Baseball	未定	アクレイトジャパン	SPT
	未定	ダービースタリオン(仮称)	未定	アスキー	SLG
	未定	あすか120% リミテッド BURNING Fest	未定	アスク講談社	格闘ACT
	未定	プロピンボール	未定	イマジニア	TAB
	未定	サムライスピリッツ天草降臨	未定	SNK	格闘ACT
	未定	リアルバウト餓狼伝説スペシャル	未定	SNK	格闘ACT
	未定	ドラゴンナイト4	未定	NECインターチャネル	S・RPG
	未定	プリズムコート(仮称)	未定	FPS	育成SLG
	未定	ドラゴンナイト	未定	エルフ	RPG
	未定	神罰 人生の意味	未定	ガイナックス	SLG
	未定	デジタルピンボール〜ラストグラディエーターズ Ver.9.7〜	未定	KAZe	TAB
	未定	LUNAR ETERNAL BLUE	未定	角川書店/ゲームアーツ	RPG
	未定	スーパーアドベンチャー ロックマン	未定	カプコン	ADV
	未定	ストリートファイターコレクション (仮称)	未定	カプコン	格闘ACT
	未定	ダンジョンズ&ドラゴンズRコレクション	未定	カプコン	格闘ACT
	未定	バイオハザード2	未定	カプコン	ETC
	未定	GUNGRIFON II (仮称)	未定	ゲーム アーツ	SHT
	未定	グランディア	未定	ゲーム アーツ	RPG
	未定	バーチャバグ THE FISH	未定	光栄	ETC
	未定	ヴァンダルハーツ〜失われた文明	未定	コナミ	RPG
	未定	幻想水滸伝	未定	コナミ	RPG
	未定	コントラ〜レガシー・オブ・ウォー〜	未定	コナミ	A・SHT
	未定	実況パワフルプロ野球'97(仮称)	未定	コナミ	SPT
	未定	ときめきミュージックCD2(仮称)	未定	コナミ	ETC
	未定	ときめきメモリアル対戦とっかえだま	未定	コナミ	PUZ
	未定	リールエンフォーサーズ デラックスバック	未定	コナミ	SHT
	未定	真髓対局囲碁 碁仙人	未定	J・ウィング	TAB
	未定	ぶるん! with シェイプ UP ガール(仮称)	未定	J・ウィング	ETC
	未定	現代大戦略 Strikes(仮称)	未定	システムソフト	SLG
	未定	スーパースターアドベンチャー ドキドキナイトメア(仮称)	未定	ジャレコ	ADV
	未定	★TILK〜青い海から来た少女〜(仮称)	未定	TGL	S・RPG
	未定	サンダーフォースV	未定	テクノソフト	SHT
	未定	東京幻夢大学(仮称)	未定	ナグザット	ADV
	未定	もってけたまご	未定	ナグザット	ACT
	未定	USドラッグチャンプ(仮称)	未定	日本物産	RAC
	未定	SUPER301 SQ(仮称)	未定	日本物産	SLG
	未定	VR麻雀(仮称)	未定	日本物産	TAB
	未定	ロッククライミング 未踏峰への挑戦ヒマラヤ編	未定	NETYOU	SLG
	未定	汽船海賊 (スチーム・バイレーツ)	未定	ネバーランドカンパニー	RPG
	未定	大江戸ルネッサンス	未定	バック・イン・ソフト	SLG
	未定	古代降魔術 百物語(仮称)	未定	ハドソン	ETC
	未定	BULK SLASH	未定	ハドソン	A・SHT
	未定	スワッグマン	未定	ビクター/ビクターソフト	A・PUZ
	未定	ダンジョンマスター(仮称)	未定	ビクター/ビクターソフト	RPG
	未定	MARICA〜真実の世界〜	未定	ビクター/ビクターソフト	RPG
	未定	かもめ大作戦〜女神たちのささやき〜	未定	ピング	SLG
	未定	パブルシンフォニー	未定	ピング	PUZ
	未定	NOON(ヌーン)	未定	マイクロキャビン	A・PUZ
	未定	RAYMAN2	未定	UBIソフト	ACT
	未定	スタートリング・オデッセイIブルー・エホリーション	未定	レイ・フォース	RPG
	未定	スタートリング・オデッセイII魔竜戦争	未定	レイ・フォース	RPG
	未定	スタートリング・オデッセイIIIミレニアムの聖戦	未定	レイ・フォース	RPG

ゲームとアートの微妙な関係

自覚するしないにかかわらず、ゲームへの没入と
プレイヤーの記憶の間には、何か関係があるような……

第16回

仮想現実と記憶



作品16
「ヴァーチャル ハイドライド」

セガ
1995.4.28.
5,800円
A・RPG

アメリカの砂漠を、1人の男が歩いている。灼熱の乾燥地帯で疲れ果てて、倒れる寸前だ。

昔、カンヌ映画祭でグランプリに選ばれた、ヴィム・ヴェンダース監督の映画『パリ・テキサス』は、そんなシーンで始まる。砂漠って、どこまで行っても家がなく、暑くて、つらそうなところだ。でもなぜかカッコいい。この映画を見ると、そんな思いになる。

ゲーム「ヴァーチャル ハイドライド」は、砂漠ではないが、荒野を1人の男が歩いて行くところから始まる。男は後ろ姿で、つまりそれがゲームをしている「自分」ということになる。気がつく自分は、荒野を歩いている。

この男、横を向くと顔がリアルだ。実写映像とCGを合成して作られた画像のゲームなのだ。まるで映画のようだ、と思う。いやこの男は、自分の思うままに動くのだから、映画を超えている。映画は、電車の窓からみる景色のように、一方的に流れすぎていくのだ。でもゲームは、自分で自動車を運転するように、好きなところに行ける。そしてリアルな画面。ゲームも、とうとうここまで来たのか、とため息がでる。この先どんなすごいゲームが出るのだろう。予想もつかない。

そんなふうに感心しながら「ヴァ

ーチャル ハイドライド」を進める。地図を頼りに、歩いて行く方向を調整する。荒野とはいえ、地面には草が生えている。ときおり赤い花も咲いている。木が数本生えていて、林になっているところもある。地平線の方に大木が見える。興味があるので、その大木に近づいてみる。大木の根本に立って、木を眺める。すると木が動き出して、どんどん小さくなる。どうしたのかと驚くと、こちらを攻撃してくる。あれあれと思って、気がつく「ゲーム・オーバー」になってしまった。自分の分身である男が、殺されたのだ。

再びゲームを始める。敵が現れたら攻撃をしなければいけない。再び荒野を歩き始める。どこかで足音がする。おそらく背後だろう。画面を回転させると、大



どこまでもまっすぐなハイウェイ。その脇に横たわるタヌキ(撮影はフセ博士)。

木が動いている。今度は殺されてたまるか、と攻撃する。ナイフを振り回す。命中すると大木は真っ赤になる。それをくり返すと、大木が消えた。勝ったのだ。

もしかしたら敵ではなかったのかもしれない。かわいそうなことをした。現実には森を歩いている、動物がいたからといってむやみに傷つけるのはよくない。

しばらく藪を歩くと、また同じやつが現れた。今度は殺さないように、そのままにしておいた。するといきなり攻撃してくる。自分の分身である男が、少し傷ついた。このまま黙っているわけにはいかない。ナイフを振って、一撃で殺した。

さらに荒野を進んでいくと、墓場に着く。こんどはゾンビが襲ってくる……。

そんなふうにゲームの時間は過ぎていく。ぼくはゲーム画面のなかの荒野を旅しながら、去年旅したシナイ半島の砂漠のことを思い出していた。このゲームのように頻りに敵が出てくるわけではないが、見知らぬ土地の旅で緊張していた。

またぼくは、アメリカの荒野をレンタカーでドライブしたときのことを思い出した。サンフランシスコからヨセミテ国立公園の森へ、1人で自動車を運転して行った。途中のハイウェイで車にひかれたタヌキが死んでいた。今や怖いのは、野生動物やゾンビなどの化け物ではなく、フルスピードで疾走する自動車の方だ。

ゲームは、ぼくの人生経験とは無関係だが、そんなふうにいろいろな思い出をよみがえらせてくれる。

ゲームは、ぼくの脳の中の記憶を、あれこれと刺激してくれるのだ。

フセ博士

布施英利(ふせ・ひでと)。学者・作家。東京芸術大学・大学院博士課程修了(芸術学)。引越した熱海の森の家、その庭に野生のサルが。しかも10匹以上。アマゾンのジャングル帰りの博士もこれにはビックリ。

週刊布施アカデミア

お葬式にルーズソックスは是か非か?など、博士の批評を読むことができる「電腦・布施アカデミア」。ここはインターネットに構築された仮想の研究所。本誌Vol.16の飯野氏×博士対談もノーカットで「聞ける」。URLは、<http://www.so-net.or.jp/FuseAcademia>。

5月9日号のプレゼント当選者

①「セガサターン」対応ソフト(20名)

愛知県・大久保康之、京都府・菊池壽史、東京都・大田諒一、東京都・三浦知明、神奈川県・吉田一輝、富山県・今野曉、秋田県・磯辺嘉徳、埼玉県・増田広海、鳥取県・鈴木謙二、愛媛県・宮下博美、沖縄県・河合謙二、東京都・黒田裕也、千葉県・海野弘明、大分県・菊入誠一、大阪府・梅垣英夫、和歌山県・木村秀雄、埼玉県・星京伍、福岡県・和田伸一、山口県・三浦博文、栃木県・田村文孝

②「ストリートファイターIII」ポスター(5名)

千葉県・大友雄哉、埼玉県・諸星和樹、青森県・青木孝志、神奈川県・早野亜姫、茨城県・堀越直樹

③ラングリッサー聖剣シークレットファイル(10名)

東京都・古屋律子、山形県・細谷和宏、愛媛県・藤田誠朗、長崎県・中村丞、岡山県・松井健、神奈川県・鬼頭伸三、岐阜県・カ石広宣、神奈川県・林貴之、和歌山県・平田範明、神奈川県・中村広樹

④「ステークスウィナー2」エプロン(5名)

愛知県・沢田成主、茨城県・飯塚秀紀、広島県・野谷昌男、東京都・佐藤賢一、神奈川県・鈴木和雄

⑤「クオヴァディス2〜惑星強襲オヴァン・レイ〜」ポスター(5名)

宮城県・近野康司、福岡県・比企能久、富山県・秋本賢嗣、千葉県・草野友介、山形県・黒田美穂

注：雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選した方は本号の他の懸賞に当選できない場合があります。

STAFF

編集長 近藤 裕/副編集長 西村 亨/編集 石坂英作 三枝昭太 永田洋子 長谷 守 本郷正弘 岸田准一 黒谷慶大 砂金雅彦 窪田智子 是枝慶子 松本真弓 関 則義 遠藤恭子 山本宗太/編集協力 ヘッドルーム(山田朋一 高橋祐介 野本由起 河野直之) ターニングポイント(稲元徹也 渡辺智子) メディアミックス(田中 茂) 山猫有限会社(浅川直樹)/アシスタント 田所妙子 上田裕生 川崎 伸 吉岡要也 伊藤政明 八坂孝夫/ライター 佐々木功一 戸塚井一 作山哲広 窪田 剛 池袋サラ 榎田理子 青山ようこ 梶原 智 岡崎栄子 小菅 誠 鈴木 剛 まさ猪野清秀 政綱大介 杉本穰司 鈴木敦子 森 聖一郎 柴山道久 篠田聡 修羅騎士團 中島健次 飯田REI 工藤 剛 種村美和子 明石家サンマン 金子光晴 村山和幸 松崎雄一郎 佐藤範英 倉橋和也 田中貴子 穴戸晃男 衣川真由美 本澤 徹 石埜三千穂 永島 収 内田 聡 徳弘 径/レイアウト 村田雅英 渡辺 縁 中沢 学 黒川修二 加藤勇二 塩住太郎 湯川安芸子 篠原亜希 スタジオ・ビー・フォー(藤瀬典夫 藤澤久美子) 金井真由美 吉田正人 大橋広史 木下友秀 ミニマム 青戸真理 ヴァック・クリエイティブ 山田達也 川野辺順子 トム 嵩西義明/フォトグラフ 鬼頭栄次 大屋哲男 大金 彰 小林士薫 佐々塚啓介 田中修一 井手宏幸 郡川正次 仁井 良 荒井英一 弘中 隆 松永和章/イラスト 八重樫彩蔵 小島伸行 吉村勇子 北山貴代 中村久男/写真 ケイズグラフィック 三共社/DTP リクルートコンピュータパブリッシング ローヤル企画/校正 フィールドアップ/広告営業 峯尾咲紀子/広告進行 坂田和香子/販売営業 平山明徳/印刷 大日本印刷株式会社

●編集部では、本誌で執筆してくれるライターを募集しています。ハードや音楽など、専門分野に精通している方は特に歓迎します。ゲームの紹介原稿(形式は自由)と履歴書を編集部「ライター募集係」にお送りください(東京近郊にお住まいで、編集部に来られる方に限ります)。採用の場合は編集部よりご連絡します。1カ月たって連絡がない場合は、不採用と了解してください。

INFORMATION

次号特集は、「コミック・サタマガ」人気漫画家&ゲームクリエイターによるゲーム4コマ漫画が大集合/ はっきりいって笑えます。そして4回に渡った連続企画「裏技a GO/ GO/ Special」堂々の完結編。もちろん、最新ゲーム情報も満載なのでよろしく/

セガサターンマガジン6月13日号は

5月30日発売です

本誌の内容に関するお問合せは

03-5642-8185

平日の午後4時から6時まで

※ゲームのヒントや裏技についてはお答えしません。

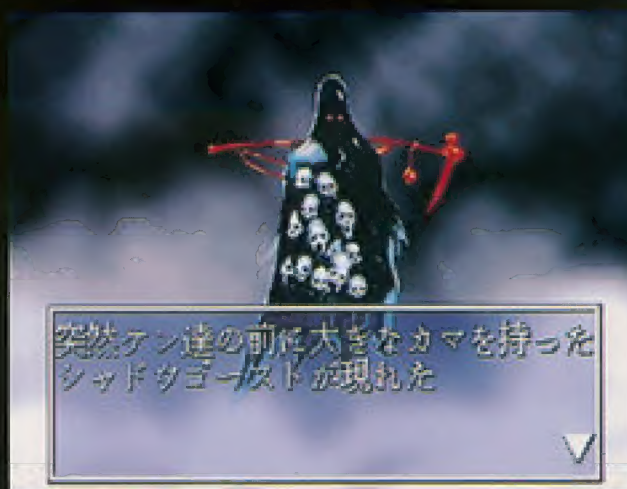
1997 SOFTBANK CORP. 本誌からの無断転載を禁じます。

セガサターンマガジン

読者プレゼント

■応募のきまり■

アンケートにお答えいただいた方に抽選で以下の商品をプレゼントします。本誌添付のハガキに、アンケートの答えと、お名前、生年月日、住所、電話番号、希望の商品番号と商品名(ゲームソフトの場合はタイトル)を書いて応募してください。記入が不十分なものは無効になります。締め切りは6月6日(当日消印有効)発表は本誌'97年Vol.21の誌上で行います。※商品によっては発送に時間がかかりますが、発表から2カ月後も未着の場合は編集部にご連絡ください。(TEL 03-5642-8185)



1 セガサターン 対応ソフト●20名

あなたが希望するソフトを1本プレゼントします。ただし、対象となるソフトは'97年5月23日までに発売されたセガサターンソフトに限らせていただきます。上記に該当しない商品名を記入の場合、またはソフトの年齢制限に抵触する場合は無効とします。※ご希望のタイトルが入手不可能な場合は、編集部より改めて別の希望をうかがいます。ご了承ください。



2 「ステークスウィナー2 最強馬伝説」ソフト●3名

発売中/提供:ザウルス

G1目指して、がんばろう! アーケードモード、オリジナルモードと楽しい要素が詰まっているぞ。

3 「センチメンタル・グラフィティ」カレンダー & 資料集●3名

非売品/提供:NECインターチャネル

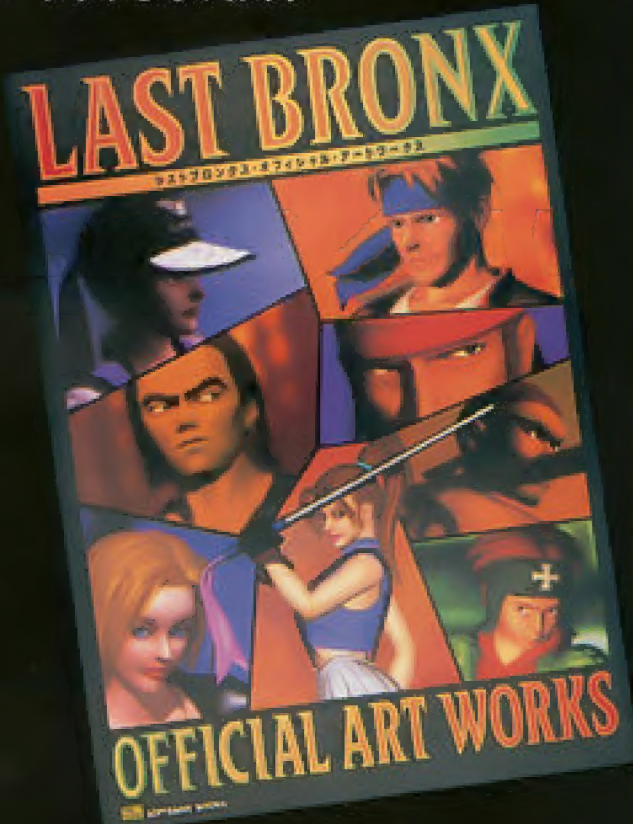
ごく一部、入手できた人もいるかもしれないという極秘(?)アイテムを入手。この機会にゲットしちゃおう!



4 ソニックスーパーボール●10名

非売品/提供:セガ

暗闇でほのかに光る蛍光ボール。台紙はなんと両面ステッカーになっているのだ!



5 ラストブロンクス オフィシャルアートワークス●3名

発売中/提供:ソフトバンク

サターン版の発売がまちどおしいね。そんな人に美しいグラフィック満載のコイツはどうだ!?



峠KING² THE SPIRITS

©ATLUS 1995,1997

レーシングコントローラー、セガマルチコントローラー対応
セガサターン専用ソフト 3Dレースゲーム(1~2人用)

好評発売中! 価格5,800円 (税抜)

初回限定

「オリジナルステッカー」付き!

協賛雑誌 (五十音順)

CAR¹ CARBOY CARisma Tipo
J's Type ベストカー ホリデイズ yv REV SPEED

応募締切迫る!

ADVAN グッズ プレゼントキャンペーン

総勢100名様

- 4 ADVAN
スポーツトレーナー
10名様
- 1 土屋圭市
レプリカヘルメット
2名様
- 2 ADVAN
スタジアムジャンパー
3名様
- 3 ADVAN
ディレクターズチェア
5名様
- 5 ADVAN
スポーツポーチ
10名様
- 6 ADVAN
キャップ
20名様
- 7 ADVAN
キーホルダー
30名様
- 8 TAMIYA
JTCCカープラモデル
20名様

応募締切:平成9年5月31日(土)まで! (当日消印有効)

ADVANグッズプレゼントキャンペーン応募方法

セガサターン専用レーシングゲーム「峠KING THE SPIRITS2」のタスキに印刷されたバーコードを切り取って官製はがきにセロテープなどで貼り、郵便番号・住所・氏名・年齢・性別・職業・電話番号を明記の上、ご応募ください。抽選で100名様にADVANグッズをプレゼント致します。

※ご注意●グッズの指定はできません。●当選者の発表はグッズの発送をもって代えさせていただきます。

応募宛先 〒162 東京都新宿区神楽坂4-8神楽坂プラザビル

(株)アトラス ADVANグッズプレゼントキャンペーンSG係

ATLUS JTCC Video Series

※全国の書店でお買い求めください。

Vol.1 '96スーパーツーリングカーのすべて	好評発売中!	3,300円(税込)
Vol.2 '96チャンピオンへの道	好評発売中!	3,300円(税込)
Vol.3 バトル&クラッシュ	好評発売中!	3,300円(税込)

アトラスFAXステーションサービス
ファンキーネット 03-3258-0753

【ご利用方法】 1.ファクシミリから、「FAXステーション」03-3258-0753へ電話をかけます。 2.音声ガイダンスにしたがってボックスナンバー(7777#)を入力します。
3.この後、「更にボックス情報を取り出す場合は～」とメッセージが流れますが、アトラスの情報だけでよい方は、#を押して下さい。
4.ガイダンスが終了し、ピーッという発信音の後、FAXのスタートボタンを押してお待ちください。情報が打ち出されます。

アトラステレフォンサービス03-5261-2356 毎週月・水曜15:00~18:00 祝日除く インターネットアドレス <http://www.CSK-inet.or.jp/AMUSE/ATLUS>



イラスト 村田 蓮爾

©ATLUS 1997 ALL RIGHTS RESERVED.



GROOVE ON FIGHT

豪血寺一族3

好評発売中!

セガサターン専用ソフト 格闘アクションゲーム (1~4人用)
マルチターミナル6、バーチャスティック、バーチャスティックプロ対応

CD単体 価格5,800円 (税別)
拡張ラムカートリッジ付き 価格7,800円 (税別)

抽選で
5名様に
当たる!



最強格闘セット

・コントロールボックス・基盤
・アーケード版
「GROOVE ON FIGHT」カセット

最強格闘セットプレゼントキャンペーン!

応募期間:平成9年5月16日(金)~6月30日(月)(当日消印有効)

■応募方法セガサターン専用ソフト「GROOVE ON FIGHT」製品内のタスキに付いてある応募券を切り取って官製はがきに貼り、郵便番号・住所・氏名・年齢・性別・職業・電話番号を明記の上、下記の宛先までご応募ください。抽選で5名様に「最強格闘セット」、100名様にアーケード版「GROOVE ON FIGHT」の「インストラクション&コマンドシールセット」をプレゼントします。

応募宛先〒162 東京都新宿区神楽坂4-8 (株)アトラス 最強格闘セットプレゼントキャンペーンSG係



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標「豪血寺一族」の使用を許諾したものです。

■スタッフ募集中!【職種】1.ゲームデザイナー(企画)2.プログラマー3.キャラクターデザイナー
4.広報、宣伝スタッフ5.店舗スタッフ

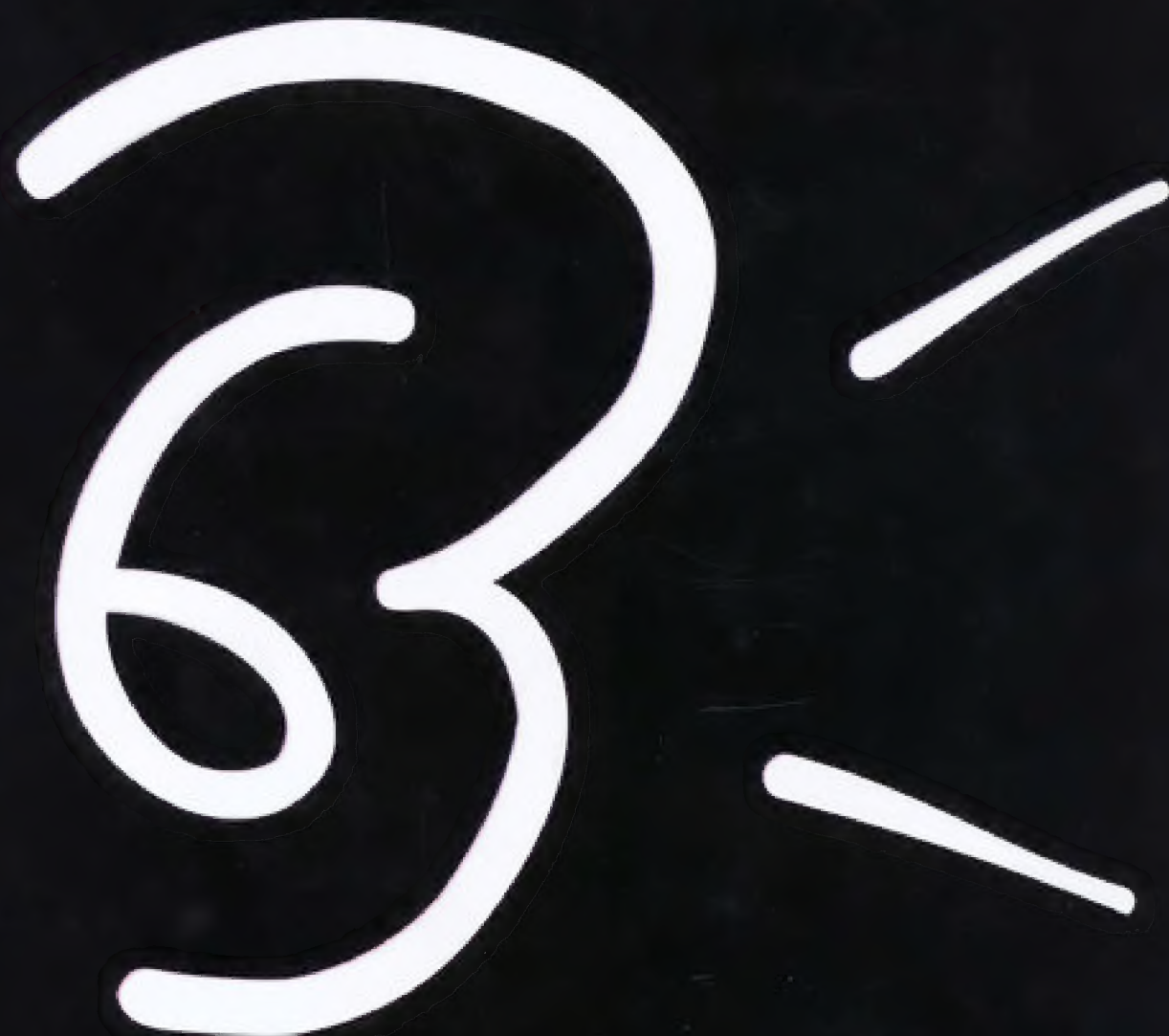
※経験2年以上の方、詳しくはお気軽にお電話ください。総務部TEL 03(3235)7801

〒162 東京都新宿区神楽坂4-8

ATLUS
株式会社アトラス



世界で初めて“聞く”ゲーム



Real

WARP



Sound

リアルサウンド ～風のリグレット～

[監督・企画] 飯野 賢治 [脚本] 坂元 裕二 [音楽] 鈴木 慶一 [声の出演] 柏原 崇・菅野美穂・篠原涼子

'97年夏、SEGA SATURN™で登場。

CD-ROM 3枚組 ¥6,400 (税別) ©1997 WARP INC.

SEGA SATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGA SATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

